

Sonderheft Nr. 1 1998 DM 6,90
öS 58,00 · sfr 7,20 · Lire 9.600 · bfr 162,00 · FF 33,00
BRAVO
SCREENTRIX
Besser spielen mit Tips, Tricks & Lösungen
TIPS FÜR
333
SPIELE
BRAVO SCREENTRIX
Tips für alle Spiel-Systeme
klar gegliedert
jeder Tip getestet
NINTENDO 64
PLAYSTATION
PC
SATURN
MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO
GAMEBOY
Alle TIPS getestet
Komplettlösungen:
Heart of Darkness
Alundra
Banjo-Kazooie
4 394754 306904 01
Gewinnt einen Multimedia-PC und ein Sega Dreamcast!

INHALT

BRAVO SCREENTRIX

Komplettlösungen



Da brummt der Bär: Dank 15 detaillierter Karten wissen Banjo und die Vogeldame Kazooie ganz genau, wo alle Puzzleteile und andere Gegenstände versteckt sind

Schlechte Zeiten für Dämonen: Helft dem schneidigen Alundra in seinem Kampf gegen den miesen Melza



Kein Herz für Schattenmonster: Trickreich überwindet Andy alle Fallgruben und fanatisches Unkraut

Alle Spiele auf einen Blick

Cheaten? So geht's!

Richtiges Tricksen will gelernt sein! Hier findet Ihr Erklärungen zu den Cheats & Codes sowie zur Benutzung der Aufkleber. Außerdem: genaue Beschreibungen der Tasten von PC-Tastatur und allen Joypads.

So bringt Ihr die Cheats zum Laufen!

Im einfachsten Fall werden Cheats genau wie Paßwörter im Paßwörter-Menü eingegeben. Im Spiel „Colony Wars" für die Playstation schickt Euch zum Beispiel das Paßwort „Hestas*Retort" nicht in einen höheren Level, sondern verschafft Euch unendlich viel Energie.

Die meisten anderen Cheats bestehen aus einer Abfolge von Tasten, die Ihr nacheinander drückt. Dabei müßt Ihr auf ein paar Dinge achten – das zeigen die folgenden vier Schummel-Beispiele.

Schummel-Beispiel 1

„Skull Monkeys" für die Playstation

So steht's im Heft

Für 99 Leben müßt Ihr das Spiel pausieren und die folgende Kombination eingeben:
[L1] △ ↓ ← ○ SELECT □ →

Das ist zu tun

Das ist die einfachste Art Cheat. Ihr geht während eines laufenden Spiels in den Pause-Modus und drückt zuerst die Taste [L1] und laßt sie wieder los. Dann drückt Ihr auf △ und laßt die Taste wieder los, als nächstes kommt ↓, und so weiter, bis der ganze Cheat eingegeben ist.

Schummel-Beispiel 2

„Abe's Oddysee" für die Playstation

So steht's im Heft

Für die Levelanwahl müßt Ihr im Hauptmenü [R1] gedrückt halten und diese Kombination eingeben:
↓ → ← → □ ○ □ △ ○ □ → ←

Das ist zu tun

Dieser Cheat funktioniert im Prinzip genau wie das Beispiel 1, nur müßt Ihr während der Cheat-Eingabe die ganze Zeit die Taste [R1] gedrückt halten. Also, drückt und haltet [R1], **bevor** Ihr den Cheat eingebt, und laßt [R1] erst **danach** wieder los!



Schummel-Beispiel 3

„Alisia Dragoon" fürs Mega Drive

So steht's im Heft

Für den Superbeam gebt Ihr ein:
Ⓐ(P2), Ⓑ(P1)+Ⓑ(P2)

Das ist zu tun

Komplizierter als bei diesem Cheat wird es selten, und so schwer ist er eigentlich ja auch nicht!

Die Benennungen **(P1)** und **(P2)** geben das Joypad an, auf dem Ihr die davor aufgeführte Taste drücken sollt. Somit ist Ⓐ**(P2)** nichts weiter als die Taste Ⓐ auf dem 2. Pad.

Das Komma trennt den ersten Teil des Cheats vom zweiten Teil und bedeutet, daß Ihr die Taste Ⓐ**(P2)** wieder loslassen müßt.

Und das Pluszeichen „**+**" sagt Euch, daß die beiden dadurch verbundenen Tasten Ⓑ**(P1)** und Ⓑ**(P2)** zum Abschluß noch zusammen gedrückt werden müssen.

Schummel-Beispiel 4

„Dark Earth" für PC

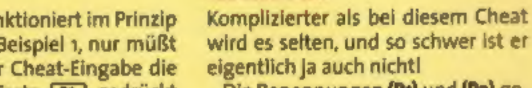
So steht's im Heft

Für den Cheat-Modus pausiert Ihr das Spiel mit **[P]** und gebt den Code **fortytwo** ein. Anschließend bestätigt Ihr mit der **[RETURN]**-Taste.

Das ist zu tun

Beim PC stehen einzelne Tasten stets in eckigen Klammern, wie hier die **[P]**- und die **[RETURN]**-Taste. Drückt also als erstes während eines Spiels auf die Taste **[P]**, um das Spiel zu pausieren, und tippt anschließend den Cheatcode **fortytwo** ein. Beachtet dabei aber unbedingt die Groß- und Kleinschreibung!

Zusätzlich müßt Ihr noch bei den Tasten **[Y]** und **[Z]** aufpassen. Sie sind manchmal vertauscht – wenn also der Code **fortytwo** bei Euch nicht funktionieren sollte, probiert es einfach mal mit **fortztwo**, dann sollte es klappen!



Die SCREENTRIX-Aufkleber



Die SCREENTRIX-**Spieleaufkleber** veredeln Schultasche oder Federmäppchen und zeigen den anderen Zockern, ob Ihr ein Spiel schon „Durchgespielt!" habt oder noch darin feststeckt: „Help wanted!" Mit den **Tastenaufklebern** (s.u.) markiert Ihr die Art der Tastenbelegung für Euer Lieblingsspiel. So tippt Ihr nicht daneben und springt in den Abgrund, statt vorsichtig einen Schritt an den Rand zu machen. Und mit den **Joypad-Aufklebern** für die Playstation und das N64 (Bilder oben) verbannt Ihr das triste Mausgrau aus Euren Daddelfingern!



Alles easy, oder was?

Wenn Ihr diese Cheat-Regeln beachtet, sollte das Schummeln für Euch kein Problem sein. Und falls doch einmal eine Cheat-Eingabe komplizierter ist als in den vier Schummel-Beispielen hier, wird sie Euch an Ort und Stelle Schritt für Schritt genau erklärt! Großes SCREENTRIX-Ehrenwort!



Cheater, aufgepaßt! Unter allen, die einen falschen Passcode oder einen nicht funktionierenden Cheat in diesem Heft finden, verlosen wir 1 Sega-Dreamcast-Konsole mit Joypad und 3 Spielen. Doch auch wenn Ihr keinen Fehler findet, könnt Ihr tolle Preise gewinnen: 1 kompletten Spiele-PC und 11 x „Alundra" für die Playstation. **Mehr dazu findet Ihr auf Seite 98.**

Die Tastenbezeichnungen

Im Heft verwenden wir gängige Symbole, die auf dieser Seite gelb markiert sind. Damit seht Ihr auf einen Blick, welche Taste mit einem Symbol gemeint ist.

Nintendo-64-Pad

L R START Z B A

Playstation-Pad

SELECT START R1 R2 L1 L2

Gameboy

A B SELECT START

Super-Nintendo-Pad

L R SELECT START X Y A B

Saturn-Pad

L R X Y Z A B C START

Mega-Drive-Pad

START A B C

PC-Tastatur



Text: Andreas von Lepel; Fotos: Michael Kayser (3), Christian Vogel.
Wir danken H&M, Große Bleichen 30, 20354 Hamburg

Banjo-Kazooie

Dummerweise verpaßte Banjo während eines Nickerchens die Entführung seiner Schwester Tooty. SCREENTRIX greift ihm darum bei seiner Suche unter die Arme.

Allgemeine Tips

- Jinjos pfeifen, wenn Du Dich ihnen näherst. Daher solltest Du stets mit offenen Ohren durch die Levels laufen.
- Alle Aufgaben im Spiel sind lösbar, logisch und mit Hinweisen versehen. Oft bedarf ■ nur etwas Geschick und Timing, um das Problem zu knacken.
- Verlasse niemals einen Level, wenn Du noch nicht alle Noten hast. Beim nächsten Betreten mußt Du alle Noten nochmals suchen und einsammeln.
- Honigwaben von erlegten Gegnern bleiben liegen, bis Du den Level verläßt oder sie aufnimmst. Gehe also nicht verschwenderisch mit ihnen um.

Level 1 – Mumbo's Mountain

Trix und Kniffe rund um Mumbo's Mountain

- Die Bärenrolle solltest Du als häufigste Attacke einsetzen, denn damit machst Du jeden Gegner platt.
- Sammle alle Mumbo-Schädel auf, die Du finden kannst. Mumbos Verwandlungs-Angebote werden nämlich von Level zu Level teurer. Er ist halt der David Copperfield des Spiels...
- Als Termite hast Du Zugang zu unerreichbaren Abschnitten!



Eines der zehn Puzzleteile dieses Levels findest Du bei Conga, dem riesigen Affen. Stelle Dich auf die Schalter, die seine Palme säumen, und lasse seine Orangen die Arbeit erledigen.



In seiner Palme steckt zudem die Frucht, auf die der Schimpanse Chimpy wartet. Das nächste Puzzleteil erhältst Du, wenn Du Conga mit Eiern beworfen hast. Bottles zeigt Dir, wie es geht.



Der Hexenschalter dieses Levels befindet sich ganz in der Nähe auf einer der Plattformen an der Felsenwand. Er zeigt Dir den Aufenthaltsort eines Puzzleteils außerhalb dieses Abschnittes.



Die Münder des Totempfahls mußt Du mit Eiern stopfen, um an ein Puzzleteil zu gelangen. Über dem Pfahl schwebt übrigens eine Honigwabe. Die Hütten geben zudem einige Extras frei.





Bottles zeigt Dir im Dorf die nächste Technik, den Huckepack-Lauf. Somit kannst Du jeden Winkel des Levels erkunden und alle Extras einsammeln – auch die auf den steilen Hängen.



Mumbo Jumbo verwandelt Dich in seiner Hütte in eine Termite, damit Du in dem Felsenturm das Puzzleteil erreichen kannst. Das Teil außerhalb des Levels erreichst Du auf dieselbe Weise.

Level 2 – Treasure Trove Cove



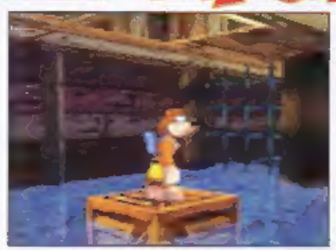
Die zweite Welt „Treasure Trove Cove" kannst Du nur durch diese Tür betreten. Um sie zu öffnen, benötigst Du jedoch mindestens 50 Noten... aber das sollte doch kein Problem sein, oder!



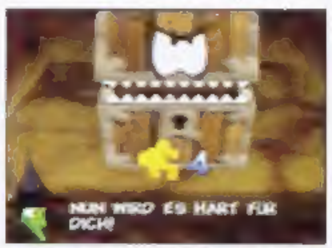
Fight! Die Riesenkrabbe Nipper rückt partout nicht ihr Puzzleteil heraus. Attackiere ihre Augen mit Kazooies Schnabelsprung, sobald sie mit ihren Scheren nicht nach Dir schnappt.



Vom Krähennest des Schiffes kannst Du abheben und die Insel erkunden. Bottles zeigt Dir gerne, wie es geht. Du erreichst somit jeden erhöhten Winkel des Levels, etwa den Leuchtturm.



Der Pirat des Schiffes schenkt Dir ein Puzzleteil, wenn Du ihm seinen Goldschatz zurückbringst. Der eine Teil ist direkt im Schiff, der andere ebenfalls, jedoch nur über den See zugänglich.



Fliege vom Schiff unter den Felsbogen, und lande in der Nische bei der abgebildeten Kiste. An das Puzzleteil gelangst Du mit einem Saltovolante. Paß jedoch auf die scharfen Zähne auf!



Beim Leuchtturm findest Du den Hexenschalter dieses Levels. Außerhalb der Welt wird nun ein Puzzleteil sichtbar, daß Du Dir nach bestandenem Strand-Abenteuer schnappen solltest.



Trix und Kniffe rund um Treasure Trove Cove

- Der Hai ist schneller als Du. Daher solltest Du nicht sinnlos durchs Wasser schwimmen, sondern immer den kürzesten Weg einschlagen.
- Die aggressiven Muscheln am Strand rauben Dir neben Energie auch noch Eier oder Federn.
- Durchsuche alle Truhen. Springe dazu einfach mit einem Saltovolante hinein.
- Fliege ruhig öfter um die Insel und zum Leuchtturm hoch. So entdeckst Du mehr und sparst Dir das Klettern.



Am Fuß dieser Holztreppe kannst Du rechts auf einem schmalen Sims entlanggehen. Nach einer Sprungeinlage werden Deine Mühen mit einem weiteren Puzzleteil belohnt.



Dort, wo Du von Bottles den Supersprung gelernt hast, mußt Du einen Eimer mit Eiern reparieren. So erhältst Du Zugang zur Sandburg, wo Du das Wort „BANJOKAZOOIE" einstampfst.



Die zwei Honigwaben dieses Levels sind leicht zu finden: Eine schwebt über einer Kiste nahe der Küste, die andere ist im Wasser nahe dem Krabben-Duellplatz versteckt.



Banjos Fähigkeiten sind noch vielfältiger als Marios

Text: Michael Martin · Illustration: Peter Diehl

Level 3 – Clanker's Cavern



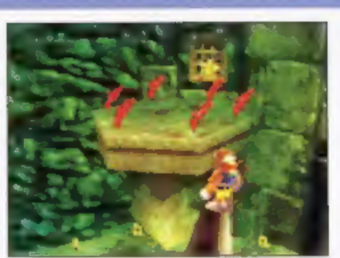
Schwimme in der Höhle mit Clanker (dem eisernen Fisch) geradeaus in eine Röhre. Du landest in einer kleinen Höhle mit vier Krabben, die es auf Dich abgesehen haben. Doch der Kampf lohnt.



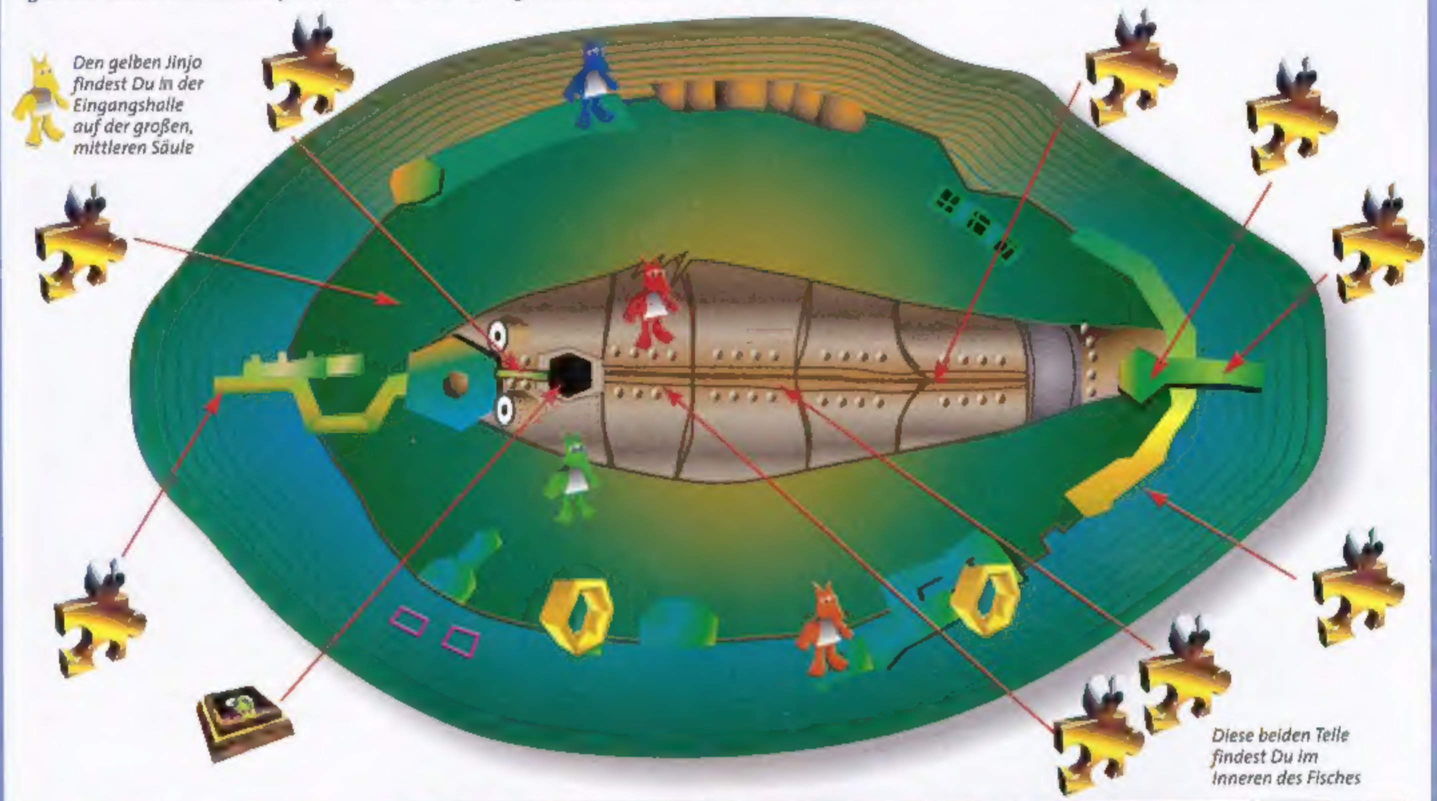
Einige der Puzzleteile sind unter Wasser versteckt. Klappere alle Röhren und Tunnels ab, und vergiß nicht, einmal beim Anker vorbeizuschwimmen. Dort siehst Du einen großen Schlüssel...



Schwimme dreimal durch den Schlüssel, um an das Puzzleteil zu gelangen. Luft erhältst Du vom Blubberfisch, der Luftblasen ausstößt. Schwimme einfach durch sie hindurch.



Klettere vom Rücken des Fisches zur Schwanzflosse hinauf. Du erreichst ein weiteres Puzzleteil, das durch ein Gitter geschützt ist. Picke es einfach mit Kazooies Schnabel auf.



Trix und Kniffe rund um Clanker's Cavern

- Die Höhlenschnapper kannst Du per Rollattacke ausschalten.
- In Clankers Innerem mußt Du durch ein Rohr mit Tentakeln schwimmen. Die einzige Möglichkeit, unbeschadet hindurchzugelangen, ist, jeweils auf der anderen Rohrseite entlangzuschwimmen.
- Achte beim Tauchen auf Deinen Luftvorrat. Kehre lieber nochmal zur Oberfläche zurück, bevor Du ein Risiko eingehst.



Die Höhlenschnapper sind wirklich unangenehme Lästlinge. Sie lauern in Röhren und beißen nach Dir, sobald Du vorbeiläufst. Eine Rollattacke ist das beste Mittel gegen diese Viecher.



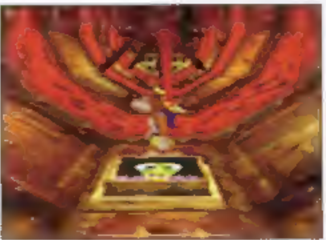
Schwimme durch die Kiemen in Clanker hinein. Dort mußt Du mit einem Zeitlimit im Rücken durch mehrere Ringe springen/schwimmen, um an ein Puzzleteil zu gelangen.



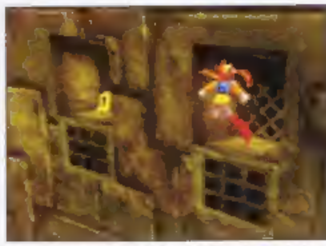
Fliege dann von der Flugplattform zum Gang auf der Stirnseite. Bottles zeigt Dir hier, wie Du für kurze Zeit unverwundbar wirst, um an das nächste Puzzleteil heranzukommen.



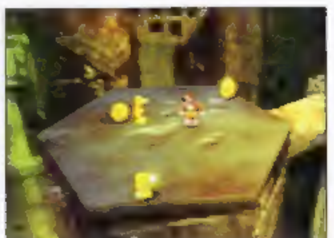
Au Backe! Clanker hat Zahnweh, da können nur Doktor Banjo und seine Assistentin Kazooie helfen. Feuere Eier auf die kariösen Zähne, dann findest Du in der entstandenen Lücke etwas.



Von Clankers Rücken befördert Dich ein Bolzen in die Höhe. Du kannst aber auch in das Loch springen, um den Hexenschalter zu aktivieren. Ansonsten gibt es hier noch ein Puzzleteil.



Am oberen Rand der Halle sind einige Extras in kleinen Nischen verborgen. Mit geschickten Sprüngen und Flügelschwüngen sollte das Erreichen aller Kammern kein Problem sein.



Unsere schmucke Übersichtskarte zeigt nicht die vordere, kleinere Höhle des Levels. Außer einem Jinjo und einigen Noten gibt es dort auch nicht viel Interessantes zu entdecken.



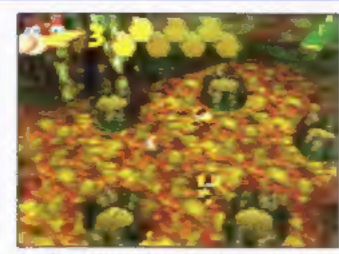
Level 4 – Bubblegloop Swamp



Muffiger Geruch und schmale Pfade zeichnen diesen Level aus. Mache Dich zunächst auf, alle offensichtlichen Puzzleteile einzusammeln. Paß aber auf, daß Du nicht in den Morast fällst.



Beim Einsammeln und Schnellerlaufen leisten Dir die Gummistiefel wertvolle Dienste. Suche als nächstes das rosa Ei. Mit Kopfgranaten und Pickparaden schlägst Du die Schale auf.



In der Mitte des Levels verteidigen einige Frösche den Platz. Setze gegen die Hüpfer am besten den Schnabelsprung oder die Bärenrolle ein. Anschließend erhältst Du ein Puzzleteil.



Beim Start wartet Croctus, der tierischen Appetit auf Eier hat. Nach dem Mahl taucht er an anderer Stelle des Levels auf und verlangt Nachschlag. Nach fünf Portionen belohnt er Dich.

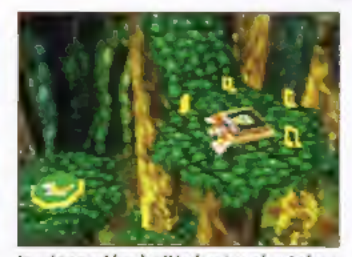


Trix und Kniffe rund um Bubblegloop Swamp

- Den Gummistiefel-Lauf solltest Du nur zum Überwinden von größerer Distanz und zum Erreichen einiger Extras einsetzen. Items, die sich direkt über der Sumpfoberfläche befinden, kannst Du als Mini-Kroko in aller Ruhe einsammeln.
- Verlasse die Welt als Kroko, und Du findest hinter der Starthütte einen Tunnel. Er führt zu einem Gang, durch den nur ein Mini-Kroko paßt. Allerdings muß Banjo erst den Felsen davor plätten. Dahinter findest ein wertvolles Zauberbuch...



Der Schildkröte Tanktup mit den kalten Füßen kannst Du mit Kopfgranaten helfen. Trotz hoher Pflegeversicherungsbeiträge hat sie anschließend ein Puzzleteil für Dich übrig.



In einem Abschnitt des Levels stehen hohe Säulen. Springe sie empor, und Du erreichst den Hexenschalter und ein weiteres Puzzleteil. Die Extras am Boden schnappst Du Dir später.



Musik ist in Tanktups Bauch Trumpf. Wenn Du die Melodien nachspielen kannst, erhältst Du ein Puzzleteil. Im Bauch des Krokos mußt Du hingegen einen anderen Wettstreit gewinnen...



Hierfür mußt Du Dich von Mumbo Jumbo (durchquere das Labyrinth) in ein Mini-Krokodil verwandeln lassen. So kannst Du auch alle Extras und den Jinjo im Morast erreichen.

Level 5 – Freezeezy Peak



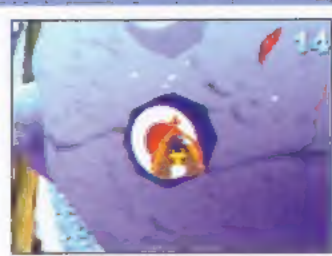
Was läge näher als eine Schlittenfahrt in einem Schneelevel? Nichts! Gleich zu Beginn mußt Du dem Bären Boggy mit einem Schlitten auf den Bauch springen. Start ist oben beim Schneemann.



Per Kopfgranate öffnest Du diese Geschenkebox. Die darin enthaltenen Lampen machen sich gleich auf zum Weihnachtsbaum. Gib acht, daß sie nicht gefressen werden.



In der Pfeife des Schneemannes verbirgt sich ein Puzzleteil. Springe am besten mit einem Saltovolante hinein. Genieße dort oben ruhig ein wenig die Aussicht, denn die ist atemberaubend.



Bottles unterweist Dich in diesem Level in der Sturzattacke. Quasi im Sturzflug kannst Du zunächst die kleinen Schneemänner und dann die Knöpfe des großen Schneemanns plätten.

Trix und Kniffe rund um Freezeezy Peak

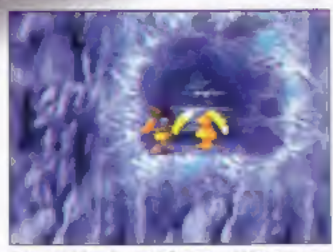
- Lerne so schnell wie möglich die Sturzflugattacke, um die kleinen Schneemänner auszuschalten.
- Bei den Wettrennen drängelt Dein Gegner ohne Ende. Laß Dich davon nicht beeindrucken, sondern konzentriere Dich auf die letzten Drittel der Rennen. Hier solltest Du die Führung übernehmen.
- Das Wasser ist zu kalt für Banjo. Doch als Mini-Walroß kannst Du alle Noten und Extras unbeschadet in Deinen Rucksack einsammeln.



In dem Iglu beim Start vermissen Kinder ihre Geschenke. Diese sind gut versteckt. Schaue einmal im Weihnachtsbaum, auf den Mini-Inseln und auf dem Hut des großen Schneemannes nach.



Das erste (einfache) Schlittenrennen mußt Du als kleines Walroß gewinnen. Im zweiten trittst Du als Banjo an, dafür brauchst Du allerdings unbedingt die Schuhe aus Level 6!



Die Höhle des Walrosses Wozza verbirgt in ihren Winkeln so manches Extra. Suche das behäbige Vieh allerdings erst als kleines Walroß auf, um sein Vertrauen zu gewinnen.



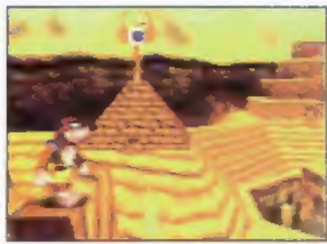
Auch Mumbo Jumbos Hütte ist eine genauere Inspektion wert. Im baufällig aussehenden Dachstuhl hält sich der gelbe Jinjo auf. Zudem liegen hier noch einige Noten herum.



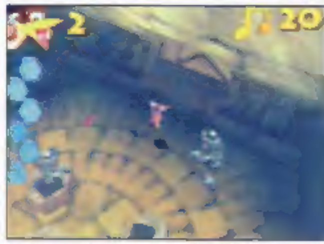
Level 6 – Gobi's Valley



Die große Sphinx-Statue Jinxy birgt ein Puzzleteil in sich. Klettere auf den Rücken, von dort auf den Kopf und springe auf eine der Säulen. Feuere jetzt ein Ei in die beiden Nasenlöcher.



Von der Sphinx aus kannst Du diese Zielscheibe erkennen. Fliege mit einer Sturzflugattacke dagegen, um die Pyramide darunter zu öffnen. Fülle dort den Korb mit Eiern – es lohnt sich!



In der Stufenpyramide ist ebenfalls ein Puzzleteil. Laufe mit den Schuhen hinauf und springe in die Öffnung. Sobald Du es Dir geschnappt hast, fließt allerdings das Wasser aus der Pyramide...



„Füttere mich!" Beim Wassergraben warten hungrige Sphinx-Köpfe auf Futter. Mit Eiern stillst Du ihren Bedarf und öffnest eine Pyramide. Drinnen erwartet Dich ein vertracktes Labyrinth.

Trix und Kniffe rund um Gobi's Valley

- Die von stechenden Insekten bewachten Bienenstöcke stellen kein Problem dar. Zerschieße den Stock mit einem Ei, und renne dann direkt auf die Waben zu. Wenn Dich die Bienen verfolgen, hänge sie mit einem kurzen Spurt oder mit einem Sprung ins Wasser ab.
- Gehe sparsam mit Deiner Energie um, denn in diesem Level sind wenig Gegner zu plätten und Bienenstöcke zu plündern.
- Die fliegenden Teppiche sind prima Taxis. Doch Vorsicht, sie verschwinden schneller, als Du denkst.

Der Hexenschalter ist im Labyrinth der Pyramide versteckt



So langsam hast Du alle Pyramiden aufgesucht, doch eine fehlt noch. Dort kannst Du eine Art Memory spielen, um an ein weiteres Puzzleteil gelangen. Fies ist allerdings das Zeitlimit.



Gleich neben der letzten Pyramide findest Du auf einer Insel im Sandmeer Gobi, das Kamel. Befreie es mit einer Kopfgranate von seiner Fessel und kehre dann zum Startpunkt zurück.



Dort trinkt Gobi den Pflanzen das Wasser weg. Strafe muß sein, daher solltest Du seinen Rücken mit einer Kopfgranate bearbeiten. Das nächste Puzzleteil findest Du auf einer Palme.



In der Welt befindet sich eine Sphinx-Statue mit einem Reifen auf dem Kopf. Fliege hindurch, und es tauchen neue Statuen auf. Du erhältst zwar keinen Pilotenschein, aber ein Puzzleteil.

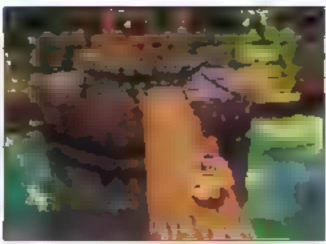
Level 7 – Mad Monster Mansion



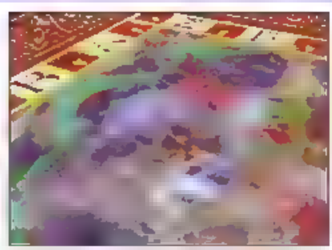
Um an das Puzzleteil im Inneren des ersten Hauses zu kommen, mußt Du aufs Dach klettern (Hi, Jinjo!) und Dich durch den Schornstein fallen lassen. Der Geist, der das Teil bewacht, schläft, solange Du nicht auf den Boden trittst.



Statt edler Tropfen warten im Weinkeller Extras und ein Geist auf Dich. Mit der Wunderflügel-Attacke bereitest Du dem Spuk ein Ende. Die Fässer lassen sich leicht knacken. Hoppla, da ist ja sogar noch ein Jinjo drin!



Die Eisengitter, die einige Bereiche im kleinen Park versperren, kannst Du mit dem Schnabelsprung öffnen. Im Brunnen findest Du neben einigen Noten das nächste Puzzleteil. Achte beim Einsammeln auf die Tentakelpflanzen.



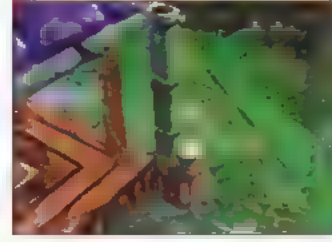
Im Schuppen, unweit des Brunnens, wirst Du vor eine schwere Aufgabe gestellt. Du mußt auf ein Glas steigen und zu Buchstabenfeldern rutschen. Achte auf den Geist, und gib innerhalb des Zeitlimits BANJOKAZOOIE ein.

Trix und Kniffe im Mad Monster Mansion

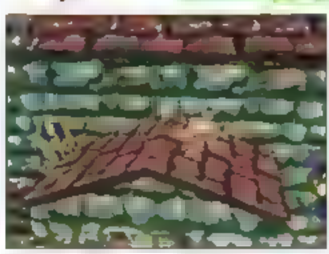
- Langsam wird das Abenteuer knifflig, denn einige Jinjos und die Honigwaben sind besonders gut versteckt. Durchsuche vor allem das Haus und die Kirche. Von der dortigen Flugplatte aus kannst Du zum Dachstuhl emporsegeln und den Hexenschalter aktivieren.
- Die Gruft außerhalb des Levels kannst Du nur als Kürbis betreten. Der dortige Schalter ist wichtig, um den folgenden Level, Rusty Bucket Bay, zu erreichen.



Durch ein Seitenfenster im ersten Stock des Hauses gelangst Du ins Klo. Allerdings muß Dich Mumbo Jumbo zunächst für 20 Schädel in einen Kürbis verwandeln, damit Du hineinpaßt.



An einer Ecke des Hauses gelangst Du in ein Regenrohr (nächstes Puzzleteil). Verlasse später als Kürbis den Level, um in der Gruft (Banjo muß vorher ein Gittertor wegmachen) den Sarg zu öffnen.



Auf der Spitze des Kirchturms wartet das nächste Puzzleteil. Klettere und springe auf Kazooies Rücken nach oben. Füttere anschließend die Blumentöpfe rund um die Kirche mit Eiern.



Im Park findest Du einen Schalter und ein Paar Turnschuhe. Nach der Aktivierung mußt Du mit den Schuhen zur Kirchentür sprinten. Drinnen erwartet Dich auf der Orgel eine Runde Memory.

Level 8 – Rusty Bucket Bay



Der Schalter in der Gruft des letzten Levels läßt das Wasser in der Höhle vor dem nächsten Level steigen. So erreichst Du eine Kiste mit dem Rare-Logo darauf. Sie gibt den nächsten...



...Schalter frei. So erreichst Du die Höhle, in der sich rechts das Puzzlebild befindet. Wieder zurück im Wasser, mußt Du durch eine Öffnung in der Wand schwimmen, um den Level zu betreten.



Das erste Puzzleteil ist einfach zu erreichen. Laufe auf das Schiff, und klettere die beiden Schornsteine empor. Nach einigen Leitern und Stegen gelangst Du zum ersten der zehn Stücke.



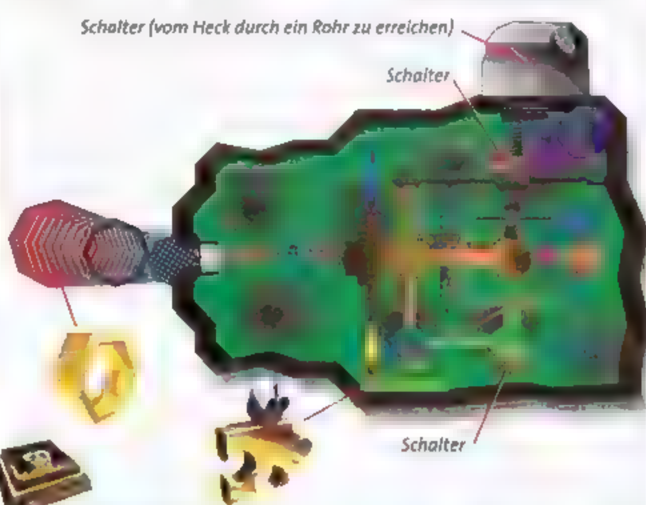
Am hinteren Ende des Schiffes (Heck) befindet sich ein Kistenstapel. Von Ihm erreichst Du eine TNT-Kiste, die an einem Seil hängt. Klettere das Seil hoch, und Du erreichst den Fuß eines Kranes.

Trix und Kniffe in der Rusty Bucket Bay

- Extraleben sind Mangelware: Eines ist in den blauen Containern (beim blauen Jinjo) versteckt.
- Außerdem befinden sich in diesem Level natürlich zwei Honigwaben. Eine steckt im Haifischpool (Schalter im Schuppen betätigen), die zweite findest Du bei dem Bienenstock vor dem Maschinenraum. Führe einen Saltovolante aus, und Du erreichst ein Rohr mit der Wabe darin.
- Bleibe nicht zu lange im Wasser. Die Brühe ist giftig und zieht Dir auch Atemluft ab, wenn Du nicht tauchst. Wenn Du unter Wasser schwimmst, brauchst Du sogar doppelt soviel Luft.

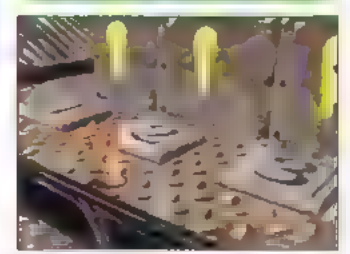


Der Schalter läßt die TNT-Kiste aufs Deck plumpsen und sprengt ein Loch hinein. Im Bauch des Schiffes mußt Du eine Kiste bekämpfen (attackiere stets von der Seite oder von hinten).



Trix und Kniffe für den Maschinenraum

- Das erste Puzzleteil ist durch Überwinden der Wellen und Zahnräder zu erreichen. Nicht ganz einfach, doch nichts gegen dies:
- Die zwei Schalter der Halle legen die Schiffsschraube lahm. Leider bleiben Dir nur 65 Sekunden, um das Puzzleteil dahinter zu erreichen.



Ein Zahlenrätsel erwartet Dich vorne, am Bug des Schiffes. Die Kombination mußt Du nicht lange suchen, hier ist sie: Stampfe 312111 auf die Schalter, und Du erhältst das nächste Puzzleteil.



Ebenfalls am Bug befindet sich an einem Seil ein Käfig. Klettere daran hoch und wieder zum Fuß eines Krans. Der dortige Schalter hebt den Käfig kurz an und gibt ein weiteres Puzzleteil frei.



Von wegen „Toll"! Zwei Eier muß Banjo ins Rohr schießen, um den Steg zu öffnen. Durch ein zu zerstörendes Fenster gelangst Du zum nächsten Puzzleteil. Im Wasser wird ein Delphin vom...



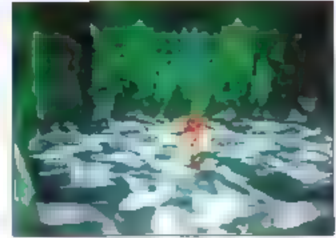
...Anker festgehalten. Schwimme durch die Ankeröffnung des Schiffes, und betätige dort den Schalter, um dem Tier zu helfen. Übrigens: Einige Bullaugen an Deck kannst Du aufpicken.



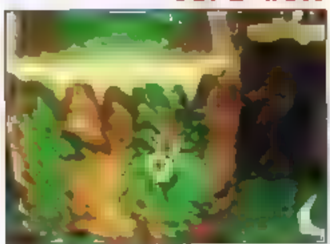
Den Motor des Maschinenraumes drosselst Du mit einem Schalter (durch ein Rohr am Heck zu erreichen). Trotzdem ist diese Passage immer noch schwierig. Zwei Puzzleteile belohnen Dich.

Level 9 – Click Clock Wood

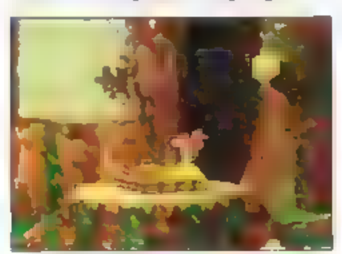
Vorarbeit



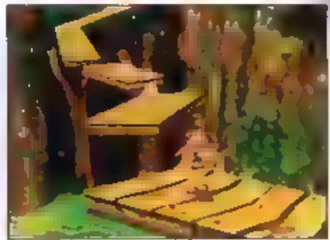
Vor dem letzten Level mußt Du eine besondere Hürde nehmen, denn der Schalter für das Puzzlebild fehlt. Schwimme in die Höhle, die vor der Höhle der Rusty Bucket Bay liegt.



Über ein paar Plattformen erreichst Du eine Tür, die sich mit 640 Noten öffnen läßt. Dahinter liegt eine Lichtung. Klettere auf den Blättern die Stämme hoch, und Du findest den Schalter.



Das Puzzlebild findest Du in der Höhle, die Du von dem Teich aus erreichst, der vor der Welt Treasure Trove Cove liegt. Ist das Bild komplett, geht es zurück zur Lichtung und in den Click Clock Wood.



Die Welt besteht aus einer Lichtung mit vier Toren. Dahinter liegt jeweils ein und derselbe Level, der jedoch je nach Jahreszeit in punkto Gegner und einigen Eigenschaften variiert.

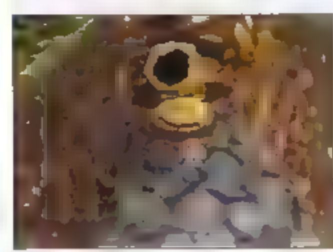
Die Schalter zu den vier Jahreszeiten



Gleich nach dem Betreten des Click Clock Wood stößt Du auf den ersten Schalter, der Dich in die **Frühlingswelt** bringt. Führe einfach eine Kopfgranate darauf aus, und das Tor öffnet sich.



Den Schalter zur **Sommerwelt** findest Du eine Jahreszeit davor, im Frühling. Klettere den Stamm weit nach oben, bis Du ihn hinter dem Baumhaus (über die schwebenden Platten) erreichst.



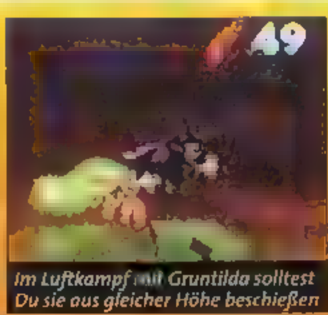
Im Sommer-Level stößt Du auf den Schalter, der Dir das Tor zur **Herbstwelt** öffnet. Suche im fast ausgetrockneten Flußbett nach einer Felsennische (in Richtung von Mumbo Jumbos Hütte).



Fehlt nur noch der Zugang zur **Winterwelt**. Klettere im Herbstlevel den Baum wieder nach oben. Diesmal geht es noch höher als im Frühling. Hinter dem Eichhörnchen erreichst Du ihn.

Hexen-Quiz und Showdown

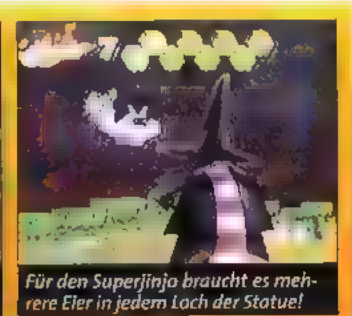
Für 765 Noten kannst Du die Lavawelt betreten, in der Dich Gruntilda zu einem Quiz auffordert. Hierbei ist es wichtig, sowohl die Infos von Gruntildas freundlicher Schwester stets mitgeschrieben zu haben als auch sich Örtlichkeiten sowie die Geräusche der Gegner und die Levelmusiken gemerkt zu haben. Auch die Mini-Spiele aus den gemeisterten Levels stehen auf dem Programm. Anschließend mußt Du „nur noch" gegen die Hexe antreten.



Im Luftkampf mit Gruntilda solltest Du sie aus gleicher Höhe beschießen



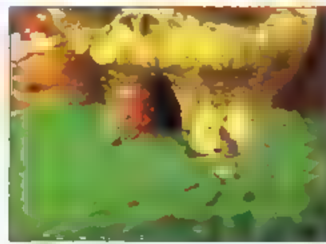
Feuere drei Eier in die Jingo-Statue, dann wird sie lebendig und hilft Dir



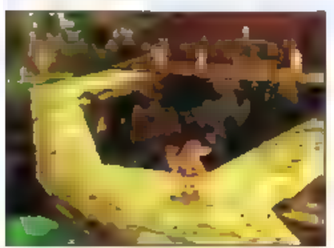
Für den Superjinjo braucht es mehrere Eier in jedem Loch der Statue!



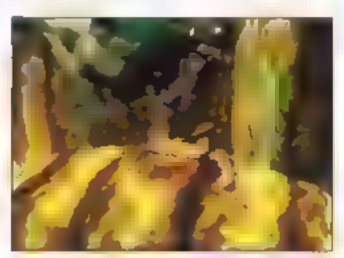
Frühling/Sommer/Herbst/Winter: Im Baumwipfel findest Du ein Nest. Zerstampfe das Ei, und begrüße das Adlerbaby. In späteren Jahreszeiten fütterst Du es, bis es sogar fliegen lernt.



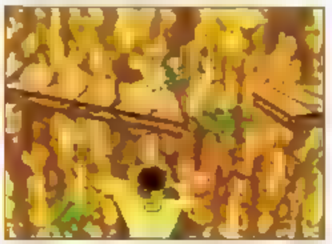
Frühling: Mumbo Jumbo verwandelt Dich für 25 Schädel in eine Biene. In dieser Gestalt kannst Du nicht nur ein Puzzleteil, sondern auch die Extras in den fiesen Pflanzen erreichen.



Sommer: In dem Baumhaus findest Du eines der wertvollen Puzzleteile. Leider fehlt größtenteils der Boden des Hauses, so daß Dir eine schwierige Sprungpassage bevorsteht.



Sommer: Brich durch das Dach des Bienenstockes, und Banjo befindet sich im Paradies – inmitten eines nach Honig duftenden Bienenstockes. Leider sind noch ein paar Bewohner da.



Sommer: Beim Baumhaus befindet sich ein weiteres Puzzleteil. Springe auf den kleinen Vorsprung, der direkt aus dem Stamm herausragt. Doch Vorsicht, der nächste Gegner lauert schon.



Sommer: Im Flußbett findest Du Gnawty, den Biber. Hilf ihm, den Felsen zu zerstören. Allerdings kannst Du erst im **Herbst** in seine Höhle tauchen.

Und im Winter...?

- Im Winter lernt das einstige Adlerbaby zu fliegen, vorausgesetzt, Du hast es gut gefüttert. Als Belohnung schenkt es Dir ein Puzzleteil.
- Beide Honigwaben findest Du in der Winterwelt. Eine steckt in Gnawtys Höhle, die andere ist oberhalb von Nabnuts Bau hinter einem Fenster versteckt.
- Der Hexenschalter liegt auf einer erhöhten Plattform am Baumstamm. Dummerweise wird er von einem Schneemann bewacht, der sich per Sturzflugattacke ausschalten läßt.



Dank seiner erlernten Fähigkeiten meistert das Duo jede Aufgabe



Frühling/Sommer/Herbst: In dem kleinen Beet mußt Du im Frühling per Ei-Fütterung einen Samen sprießen lassen. Gieße ihn in den folgenden Monaten (Gobi hilft), und Du wirst belohnt.



Herbst: Nabnut, das Eichhörnchen, ist ziemlich hungrig. Daher mußt Du ihm sechs Eicheln bringen, die in der Nähe seines Baus (natürlich hoch oben im Baum) versteckt sind.



„Clay Fighter 63 1/3" empfiehlt die coolsten Cheats fürs N64



Inhalt

Clay Fighter 63 1/3

Will jemand mit dem **BOOGERMAN** antreten, der aus dem gleichnamigen Mega-Drive-Spiel bekannt ist?

Haltet im Charakter-Auswahlmenü [L] gedrückt und tippt ↑ → ↓ ← → ←



*Wenn der Cheat funktioniert, wird das rechte untere Fragezeichen durch die Visage von **BOOGERMAN** ersetzt*

Für das **geheime Optionsmenü** müßt Ihr in der Charakter-Auswahl [L] gedrückt halten und daraufhin den Code C▲ C▶ C◀ C▼ Ⓑ Ⓐ eingeben.



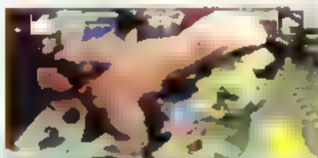
Im normalen Optionsmenü taucht jetzt der Punkt „SECRET OPTIONS" auf...

*...wo Ihr Euch mit diversen Einstellungen amüsieren könnt. „**BODY TYPE**" zum Beispiel bezieht sich auf die Körpergröße*

Den Sumokämpfer **SUMO SANTA** aktiviert Ihr durch das Halten von [L] und den Code Ⓐ C▼ C▶ C▲ C◀ Ⓑ



*Wenn Ihr den Code korrekt im Charakter-Auswahlbild eingebt, erscheint statt des linken Fragezeichens **SUMO SANTA**...*



*...der mit dem eingestellten Cheatcode „**BODY TYPE = MASSIVE**" höchst gewaltig mit seiner Wampe um sich schlägt*

Cruis'n USA

In dieser reinen Fun-Raserei wurden zusätzliche Auswahlmöglichkeiten für Strecken und drei weitere Fahrzeuge versteckt – hier erfahrt Ihr, wo genau.



***Golden Gate Park:** Haltet in der linken unteren Ecke zusammen [L] C◀ C▼*



***San Francisco:** Haltet in der rechten unteren Ecke zusammen [L] C▶ C▼*



***Indiana:** Haltet in der rechten oberen Ecke zusammen [L] C▲ C▶*



***Geländewagen:** Geht auf den '63 MUSCLE CAR und haltet C▲ C◀ C▼*



***Polizeiwagen:** Geht auf den DEVASTATOR und haltet C▲ C◀ C▼*



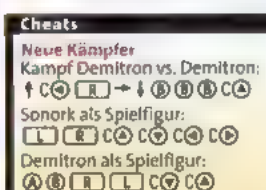
***Schulbus:** Geht auf den LA BOMBA und haltet C▲ C◀ C▼*



Obwohl Ihr Euch mit dem Schulbus in San Francisco ohne Probleme auf Platz 1 schiebt, seid Ihr nicht unverwundbar!

Dark Rift

Gebt alle Cheatcodes im Titelbild ein. Es ertönt entweder ein Geräusch (ein Lachen?) oder die Wirkung des Cheats ist sofort zu sehen – wie zum Beispiel bei den Schlußsequenzen.



Cheats

Neue Kämpfer

Kampf Demitron vs. Demitron:
↑ C◀ [R] → ↓ Ⓑ Ⓑ Ⓑ C▲

Sonork als Spielfigur:
[L] [R] C▲ C▼ C◀ C▶

Demitron als Spielfigur:
Ⓐ Ⓑ [R] [L] C▼ C▲

Schlußsequenzen

Aaron:
↑ C◀ [R] → ↓ [R] [R] C◀

Demonica:
↑ C◀ [R] → ↓ [R] [R] C▲

Demitron:
↑ C◀ [R] → ↓ [L] [L] C▼

Eve:
↑ C◀ [R] → ↓ [R] [R] C▶

Gore:
↑ C◀ [R] → ↓ [R] [R] C▼

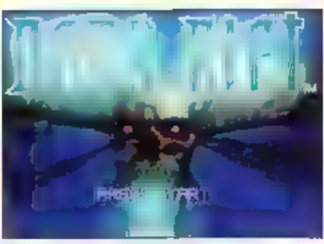
Morphix:
↑ C◀ [R] → ↓ [R] [R] Ⓑ

Niiki:
↑ C◀ [R] → ↓ [R] [R] Ⓐ

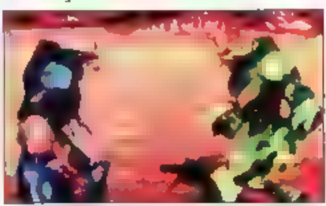
Scarlet:
↑ C◀ [R] → ↓ [L] [L] C◀

Sonork:
↑ C◀ [R] → ↓ [L] [L] C▲

Zenmuron:
↑ C◀ [R] → ↓ [L] [L] C▶



*Ihr müßt die Cheats eingeben, solange die Schrift „**PRESS START**" blinkt*



***Demitron vs. Demitron:** Jetzt zahlt Ihr es dem Oberboß mit gleichen Waffen heim*



*Mit den Codes könnt Ihr sowohl **Sonork**...*



*...als auch **Demitron** als Kämpfer wählen*



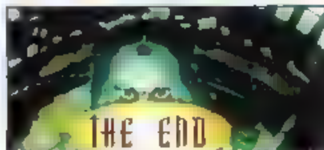
*Schlußsequenz: **Aaron***



*Schlußsequenz: **Demonica***



*Schlußsequenz: **Demitron***



*Schlußsequenz: **Eve***

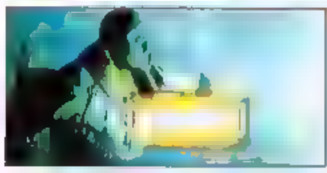


*Schlußsequenz: **Gore***



Schlußsequenz: **Morphix**


Schlußsequenz: **Niiki**



Schlußsequenz: **Scarlet**


Schlußsequenz: **Sonork**

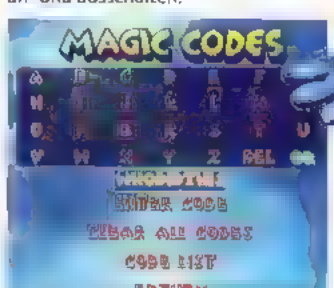
Schlußsequenz: **Zenmuron**

Diddy Kong Racing

Den allseits beliebten Turbostart aktiviert Ihr durch Drücken von Ⓐ in genau dem Moment, in dem die Worte „**GET READY**" nicht mehr zu sehen sind.


Wenn das Timing stimmt, schießt Ihr mit einer blauen Abgasflamme an die Spitze

Gebt die Cheats im Kasten unter dem Menüpunkt „**MAGIC CODES**" ein. Anschließend könnt Ihr alle Cheats in der „**MAGIC CODES LIST**" an- und ausschalten.



Dank der „MAGIC CODES" kommt Ihr...

Cheats

Beim Start schon ■ Bananen:
FREEFRUIT
Alle Ballons grün:
TOXICOFFENDER
Spielcharaktere mehrfach wählbar:
DOUBLEVISION
Alle Ballons regenbogenfarben:
OPPOSITESATTRACT
Alle Ballons gelb:
BODYARMOR
Alle Ballons rot:
BOMBSAWAY
Alle Ballons blau:
ROCKETFUEL
Keine Bananen:
NOYELLOWSTUFF
Keine Waffen:
BYEBYEBALLOONS
Zweispieler-Adventure-Modus:
JOINTVENTURE
Hohe Gegnerintelligenz:
TIMETOLOSE
Hupen-Cheat:
BLABBERMOUTH
Durch Bananen langsamer:
BOGUSBANANAS
Kein Limit bei den Bananen:
VITAMINB
Keine Zipper:
ZAPTHEZIPPERS
Maximale Power-up-Ballons:
FREEFORALL
Soundmenü:
JUKEBOX
Große Spieler:
ARNOLD
4x4-Antrieb:
OFFROAD



...sofort in den Genuß des Abspanns mit Animationen der Rennstrecken


Immer blau: Der Elefant Taj hilft Euch weiter



*Auf einen Blick: In der „**MAGIC CODES LIST**" stehen alle Cheats zum Aktivieren*



*Mit dem Code **JUKEBOX** zum Beispiel könnt Ihr Euch alle 65 Sounds anhören*



Noch sind alle Spieler normal groß...



*...doch schon wurden sie mit **ARNOLD** (dem international bekannten XXL-Österreicher?) beträchtlich aufgeblasen*


*Mit **DOUBLEVISION** seht Ihr zwar nicht doppelt, könnt aber zu zweit mit dem gleichen Charakter fahren – fair, oder?*



***FREEFRUIT** versorgt Euch schon zu Rennbeginn mit ■ der begehrten Bananen*

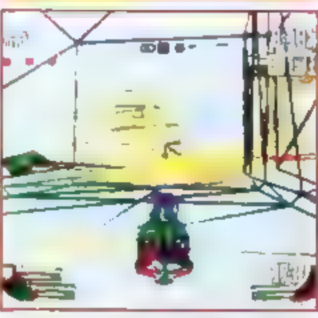

*Und jetzt das Tollste: Durch den Cheat **JOINTVENTURE** seid Ihr auch im Adventure-Modus zu zweit unterwegs!*

Extreme G

Ähnlich wie in „Turok" gibt's jede Menge ■ nützlicher, schöner und seltsamer Cheats. Geht dazu in den **CONTEST**-Modus und drückt Ⓡ im Auswahlbildschirm für die Fahrzeuge. Daraufhin könnt Ihr die Codes als Namen eingeben. Beachtet aber unbedingt Groß- und Kleinschreibung, sonst trickst Ihr Euch selbst aus. Ein akustisches Signal bestätigt den Cheat.

Cheats

Wireframe-Modus:
wired
Verzerrte Sicht (Fischauge):
fisheye
Rollende Felsbrocken statt Bikes:
roller
Turbo-Modus:
xtreme
Transparente Strecke:
ghostly
Rutschige Fahrbahn:
banana
Vergrößerung (Zoom):
magnify
Keine Schwerkraft:
antigrav
Bikes unsichtbar (nur Schatten):
stealth
Kein MIP-Mapping, Texturenfehler:
uglymode
Für alle Strecken, Roach- und Neon-Bike als Paßwort eingeben:
61GGB5


So sieht's im Wireframe-Modus aus

Text: Andreas von Lepel · Foto: ASA



Der rasende Weg zum Sieg – dank Cheat!



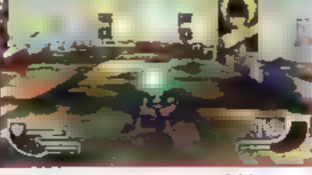
„Extreme G": Verzerrte Sicht (Fischauge)

Rollende Felsbrocken statt Bikes

Transparente Strecke

Vergrößerung (Zoom)

Bikes unsichtbar (nur Schatten)



Kein MIP-Mapping, Texturenfehler

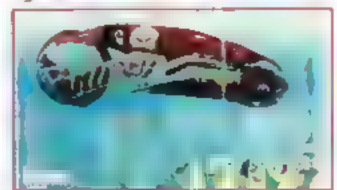


Das Super-Paßwort 61GGB5...



...gibt Euch das Neon-Bike...





...den Roach-Raser und...

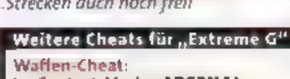


...schaltet die verbotenen...





...Strecken auch noch frei!



Weitere Cheats für „Extreme G"

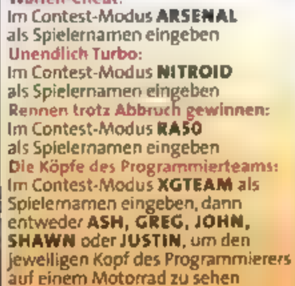
Waffen-Cheat:
Im Contest-Modus **ARSENAL** als Spielernamen eingeben

Unendlich Turbo:
Im Contest-Modus **NITROID** als Spielernamen eingeben

Rennen trotz Abbruch gewinnen:
Im Contest-Modus **RA50** als Spielernamen eingeben

Die Köpfe des Programmierteams:
Im Contest-Modus **XGTEAM** als Spielernamen eingeben, dann entweder **ASH, GREG, JOHN, SHAWN** oder **JUSTIN**, um den jeweiligen Kopf des Programmierers auf einem Motorrad zu sehen

Fergus-Modus:
Gebt im Contest-Modus **FERGUS** als Spielernamen ein, und Ihr schießt im „Shoot-em-up"-Modus auf den Kopf des Chefs von Probe Entertainment (statt auf die Drohnen)





Wählt den Modus „**EXTREME CONTEST**"...



...und geht in den Motorrad-Auswahlbildschirm. Drückt hier die R-Taste. Daraufhin erscheint ein Bildschirm...



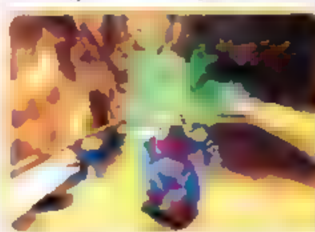
...in dem Ihr die einzelnen Cheats eingebt



FERGUS verschafft Euch im spaßigen „SHOOT-EM-UP"-Modus...



...den Kopf des Probe-Chefs als Zielobjekt



ARSENAL: Mit allen Waffen...



NITROID: ...oder unendlich vielen Turbos fährt es sich einfach besser



RA50: Dank dieses Cheats könnt Ihr das Rennen einfach abbrechen und habt es trotzdem gewonnen!



XGTEAM, gefolgt von **ASH**: Hier leben die diversen Programmierer ihre Träume aus und fahren rückwärts Motorrad

FIFA 98

Verwendet im **Player-Edit**-Bildschirm die im Kasten angegebenen Namen für Spieler, um die Cheats zu aktivieren.

Cheats

Geisterspieler:
Wählt die Slowakei als Team und ändert den Namen eines Spielers zu
LASKO

Unsichtbare Spieler:
Wählt Sheffield als Team und ändert den Namen eines Spielers zu
WAYNE

Strichgrafik-Modus:
Wählt Kanada als Team und ändert den Namen eines Spielers zu
MARC

Kein Stadion:
Dadurch wird das Spiel viel schneller! Wählt ein beliebiges Team und ändert den Namen eines Spielers zu
CATCH22

Kleine Spieler:
Wählt Vancouver als Team und ändert den Namen eines Spielers zu
KERRY

Bildschirm auf den Kopf stellen:
Wählt Vancouver als Team und ändert den Namen eines Spielers zu
TED

Unbegrenzt Punkte für Spielerattribute:
Wählt Vancouver als Team und ändert den Namen eines Spielers zu
DAVE

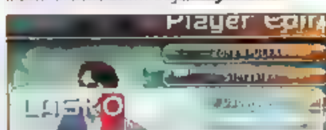
Große Köpfe:
Wählt Vancouver als Team und ändert den Namen eines Spielers zu
ANATOLI

Customize Squad

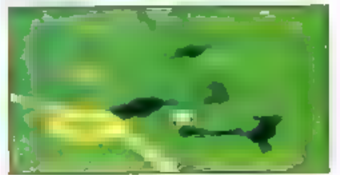
Zur Eingabe der Cheats geht Ihr über den Menüpunkt „**Customize Squad**"...

Player Edit

...und drückt dann auf „**Player Edit**"

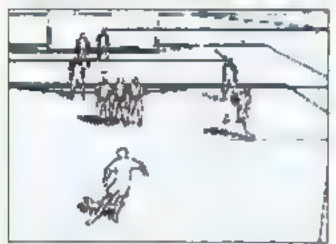


Ihr kommt in den Bildschirm zum Verändern der Attribute der einzelnen Spieler. Wenn Ihr hier irgend einen Kicker etwa **LASKO** nennt...



...werden aus den Spielern Geister – durchscheinend und fast unsichtbar

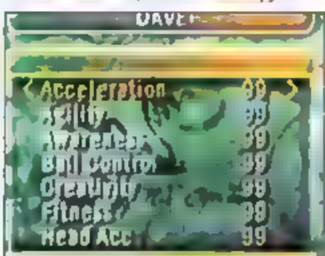

WAYNE: *Jetzt sind die Spieler ganz weg!*


MARC: *Diese Schwarz-Weiß-Skizzenmännchen spielen so wie die Farbkicker!*

CATCH22: *Zitat eines berühmten Buchtitels. Im Buch steht, daß alles Gute auch etwas Schlechtes hat – ohne Stadion wird das Spiel schneller, aber auch häßlicher!*

KERRY: *Zwerge unter sich*


TED: *Rasen und Spieler stehen kopf!*



DAVE: *Mit diesem Cheat könnt Ihr alle Werte auf das Maximum setzen*

Fighter's Destiny



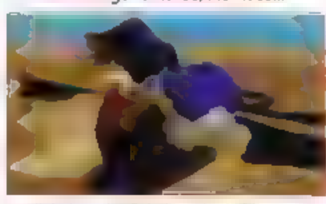
Neue Klamotten: Durch Druck auf die [R]-Taste bei der Spieler-Auswahl...

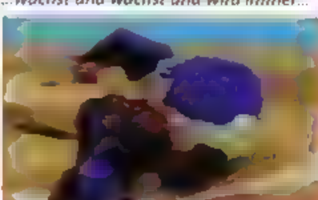


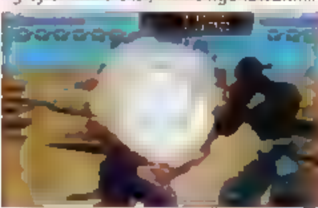
...verändert sich die Kleidung Deines angewählten Kämpfers (hier Mei Ling)


Auch nach der WM machen Fußballspiele noch Spaß!


Ein netter Gag mit Pierre: Drückt immer wieder im Kampf die [L]-Taste. Er dreht sich um die eigene Achse, die Nase...


...wächst und wächst und wird immer...


...größer und dicker, bis sie irgendwann...


...mit Getöse in die Luft fliegt!



International Superstar Soccer 64

Um alle sechs „All Stars"-Mannschaften zu bekommen, gebt Ihr im **Titelbild** folgende Kombination ein:
↑ [L] ↑ [L] ↓ [L] ↓ [L] ← [R] → [R] ← [R] → [R] Ⓑ Ⓐ
Haltet jetzt noch die Taste [Z] und drückt abschließend auf START.


Rechts oben im Bild seht Ihr die Flaggen der sechs „All Stars"-Mannschaften

Die aufgeblasenen Großköpfe erreicht Ihr ebenfalls über das Titelbild mit:
C▲ C▲ C▼ C▼ C◀ C▶ C◀ C▶ Ⓑ Ⓐ
Haltet jetzt [Z] und drückt auf START.


Im bekannten Großkopf-Modus könnt Ihr die einzelnen Gesichtszüge der Spieler wesentlich besser erkennen

John Madden Football 64

Wenn Ihr sofort nach dem Einschalten des N64 [L], [R] und [Z] gedrückt haltet, werdet Ihr mit der gerenderten Endsequenz belohnt.

Cheater gewinnen den Anblick eines Pokals

Wollt Ihr das aus lauter hervorragenden Spielern bestehende TIBURON-Team steuern? Kein Problem!

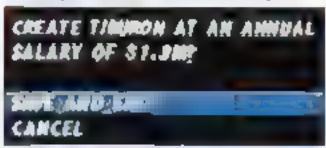
Beim Erstellen eines neuen Spielers müßt Ihr lediglich in **SEASON MODE -> FRONT OFFICE -> CREATE PLAYER** den Namen **TIBURON** eingeben.

Von nun an steht Euch dieses Team im **EXHIBITION**-Modus zur Verfügung.





Für diesen Cheat braucht Ihr nur einen beliebigen Spieler „TIBURON" taufen



Danach müßt Ihr unbedingt speichern!



Wenn Ihr jetzt auf „EXHIBITION" geht...

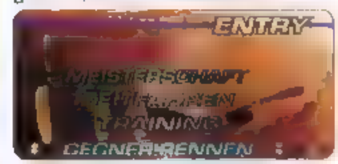


...könnt Ihr dort das TIBURON-Team mit hervorragenden Werten in allen Spielkategorien auswählen


Alles harte Kerle, die Punktebringer der „John Madden Football 64"-Saison – und sie spielen nur für Euch!

Multi Racing Championship

Wenn Ihr wissen wollt, was für Fahrzeuge sich hinter den beiden geschlossenen Garagentüren verbergen, dann geht vor, wie hier beschrieben.



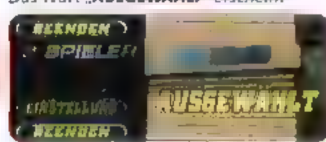
*Wählt mit zwei angeschlossenen Joypads das „**GEGNER-RENNEN**"*



*Aktiviert dann den Punkt „**FAHRZEUG**"*



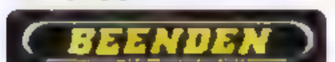
*Spieler 1 wählt eine der beiden geschlossenen Garagen und bestätigt mit Ⓑ. Das Wort „**AUSGEWÄHLT**" erscheint*



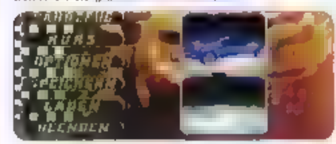
Der zweite Spieler macht dies ebenfalls



Jetzt können beide Spieler in den neuen Fahrzeugen gegeneinander antreten



*Wollt Ihr mit einem der geheimen Flitzer alleine in der Meisterschaft fahren, wählt Ihr jetzt „**BEENDEN**" und verlaßt damit das „**GEGNER-RENNEN**"*



Siehe da, das Auto bleibt Euch erhalten!



Die blaue Flunder ist sehr flott...



...und der silberne Speed-Buggy zeigt (natürlich nur auf dem richtigen Untergrund) ein sehr gutes Kurvenverhalten

NFL Quarterback Club '98

Cheats

Unendlich viele „First Downs":
DWNDRV

Erhöht das Spieltempo:
WLTRPYTN

Spieler werden schneller:
MCHLJNSN

Spieler verlieren den Ball nicht mehr aus den Händen:
STYCKYHNDS

Die Läufer des Gegners werden langsamer:
RNLDSWZNGR

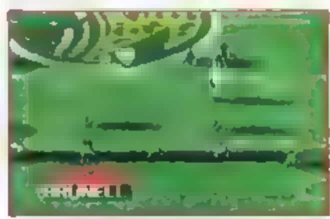
Große Spieler:
GLYTHMD

Winzige Spieler:
SMLMDGT

Das Spielfeld wird glatt und rutschig:
SPRSLYD



***GLYTHMD**: Die richtigen Codes werden mit einem akustischen Signal akzeptiert. Ihr schaltet damit auf große oder mit...*



*...**SMLMDGT** auf sehr kleine Spieler. Witzig: Die Winzlinge sprechen auch sehr hoch, wie lauter kleine Mäuse*

San Francisco Rush

Bei den Cheats für „S.F.R" müßt Ihr genau beachten, welche Tasten Ihr in welcher Reihenfolge drückt, kombiniert und wieder loslaßt. Versucht ■ bei Nichtgelingen einfach mehrmals, die Cheats funktionieren ganz sicher.

Um einen Cheat rückgängig machen, gebt Ihr ihn einfach noch einmal ein.

Cheats

Größe der Vorderräder verändern:
Haltet in der Autoauswahl C◀ gedrückt und betätigt C▶. Jetzt beide Buttons loslassen und C▶ halten, dazu dann C◀ drücken.

Größe der Hinterräder verändern:
Haltet in der Autoauswahl C▶ gedrückt und betätigt C◀. Jetzt beide Buttons loslassen und C◀ halten, dazu dann C▶ drücken.

In einem Autowrack fahren:
Haltet in der Autoauswahl C▲ gedrückt und betätigt nun ⓏⓏⓏⓏ.

Auto in eine Mine verwandeln:
Drückt in der Autoauswahl:
C▶ C▶ Ⓩ C▼ C▲ Ⓩ C◀ C◀

Höhe des Autos verändern:
Haltet in der Autoauswahl C▼ gedrückt und betätigt C▲. Jetzt beide Buttons loslassen und C▲ halten, dazu dann C▼ drücken

Schwerkraft verändern:
Haltet im SETUP Ⓩ gedrückt und betätigt ↑ ↓, dann Ⓩ loslassen und ↑ ↓ ↑ ↓ drücken.

Zeitbeschränkung ausschalten:
Drückt im SETUP nacheinander Ⓩ C▼ C▲ und haltet die Tasten unten. Jetzt müßt Ihr C▼ C▲ loslassen und C▲ C▼ drücken und halten.

Fahrbahnkegel werden zu Minen:
Drückt im SETUP schnell
[L] [R] [L] [R] [L] [R]

Nachtfahrt:
Haltet im OPTIONS-Menü während des Spiels C▲ C▶ C▼ C◀ und wählt dann „FOG: EXTREME" an.

Das Spiel wird um 180 Grad gedreht:
Drückt im SETUP nacheinander
↑ → ↓ ← ↓ → ↑ ←

Die unsichtbare Hand setzt Euch nicht gleich auf die Strecke zurück, wenn Ihr falsch fahrt:
Drückt im SETUP schnell
C▲ C▲ C▲ C▲

Texturen wegschalten:
Haltet im SETUP C▶ und drückt [L]. Laßt die Knöpfe los und drückt Ⓩ. Dann müßt Ihr die ganze Prozedur noch einmal wiederholen.

Wirre, bunte Grafik:
Zuerst gebt Ihr den Cheat zum Wegschalten der Texturen ein. Wenn Ihr ihn anschließend noch ein zweites Mal eingebt, wird es ziemlich bunt!

Farbe des Nebels verändern:
Haltet in der Autoauswahl Ⓩ gedrückt und gebt dann C▼ C▼ C▼ ein.



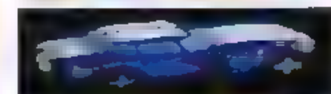
***Reifen-Cheat:** Euer Wagen mit den größtmöglichen Vorder- und Hinterreifen*



***Wrack:** Wenn Ihr den Cheat mehrmals eingebt, wählt Ihr zwischen einem normalen und einem brennenden Wrack*



***Mine:** Das ist Euer Minen-Auto*



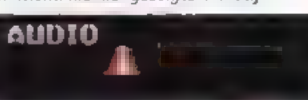
***Höhe des Autos verändern:** Im Bild seht Ihr den Wagen flach wie eine Flunder*



***Schwerkraft:** Die Schwerkraft ist ■ drei Stufen einstellbar – ■ erscheinen zwei Gewichts- und ein Ballon-Symbol*



***Kein Zeitlimit:** Als Bestätigung taucht im Menü die hier gezeigte Uhr auf*



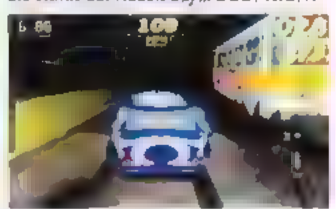
***Minen auf der Straße:** Der kleine Kegel...*



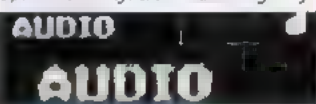
...bedeutet, daß sich alle Begrenzungshutchen im Spiel in Minen verwandeln



***Nachtfahrt:** Verändert mit dem Cheat die Stärke des Nebels auf „FOGGY NIGHT"*



***Nachtfahrt:** Dann erinnert die düstere Optik an David Lynchs Film „Lost Highway"*



***180-Grad-Drehung:** Das Symbol im Menü...*



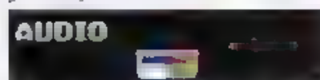
...bedeutet: Die Welt steht auf dem Kopf!



***„Freie Fahrt"-Modus:** Das kleine unscheinbare Kästchen hier zeigt an...*



...daß Ihr Euch ab jetzt ■ den Stadtgebieten frei herumtreiben könnt



***Texturen wegschalten:** Das vierfarbige Icon im Bild weist darauf hin...*



...daß die Polygone nun nackt dastehen. Alle Texturen sind verschwunden!



Wirre Farben: Der gleiche Cheat, ein weiteres Mal angewendet...



...bringt eine bunte Farbenpracht ins Bild



Nebelfarbe ändern: Hiermit verwandelt Ihr zum Beispiel die eigentlich nüchterne Grafik in eine romantische Landschaft mit lauschigem Abendrot

Shadows of the Empire

Mit diesem Wahnsinns-Cheat könnt Ihr als Stormtrooper, Wampa oder sogar AT-ST spielen! Erst legt Ihr einen neuen Spieler namens **„ Wampa Stompa"** an. Beachtet dabei unbedingt die Groß- und Kleinschreibung und ein Leerzeichen vor Wampa sowie zwei weitere Leerzeichen in der Mitte!

Das Kontrollpad müßt Ihr auf die Steuermethode „**Traditional**" einstellen, den Schwierigkeitsgrad auf „**Medium**".



Dieser Spielername bringt besondere Fähigkeiten. Achtet auf die Schreibweise!

AT-ST spielen:
Spielt den Kampf um Hoth, bis die zweibeinigen Walker AT-ST erscheinen. Drückt nun zusammen auf dem Steuerkreuz (nicht dem Analogstick!) ← und C▶. Anschließend geht Ihr auf ↑ und schaltet mit C▶ um auf den AT-ST. Diesen manövriert Ihr mit dem Steuerkreuz. Zum Feuern drückt Ihr ↑



Achtung, aufgepaßt beim Feuern: Der AT-ST unterscheidet leider nicht zwischen Freund und Feind!

Als Wampa spielen:
Dieser Cheat funktioniert in der Episode „Flucht von Echo Base": Drückt ebenfalls zusammen auf dem Steuerkreuz ← und C▶. Anschließend geht Ihr auf ↑ und schaltet mit C▶ auf den Wampa um. Diesen manövriert Ihr wie den AT-ST mit dem Steuerkreuz. Zum Angriff drückt Ihr jetzt aber auf ↓

Als Stormtrooper spielen:
Dieser Cheat funktioniert ebenfalls in der Episode „Flucht von Echo Base": Drückt jetzt → auf dem Steuerkreuz zusammen mit C▶. Anschließend geht Ihr auf ↑ und schaltet mit C▶ auf den Stormtrooper um. Diesen manövriert Ihr mit dem Steuerkreuz. Für einen Laserschuß drückt Ihr ↓



Machtseitenwechsel: Endlich auch mal diese schöne weiße Rüstung tragen!

Wave Race 64

Wollt Ihr auf einem Delphin reiten? Dann solltet Ihr zuerst alle Stunts aus dem Stegreif beherrschen – Ihr benötigt sie nämlich dazu.

So geht's: Wählt den „**STUNT MODE**" und spielt im „**DOLPHIN PARK**". Hier müßt Ihr durch alle Ringe fahren und die hier genannten Stunts ausführen.

Stunts
- **Handstand**
- **Lenkstangensitz**
- **Lenkstangenstand mit Salto**
- **Rolle im Uhrzeigersinn**
- **Rolle gegen den Uhrzeigersinn**
- **Salto**
- **Tauchen**



Reitet Euren Delphin ganz gemütlich...



...oder vergnügt Euch mit dem klugen Tier bei den wildesten Manövern!

Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, hört Ihr beim Überqueren der Ziellinie Euren Delphin quietschen.

Verlaßt nun den „STUNT MODE" und wählt dafür „**CHAMPIONSHIP MODE**" und „**WARM UP**".

Bei der Auswahl Eures Fahrers müßt Ihr den Analogstick nach ↓ halten – und schon reitet Ihr nach dem Start auf einem Delphin!

Allerdings könnt Ihr Euren Delphin nur in diesem Gebiet reiten. Im Rennen müßt Ihr darauf verzichten. Damit Ihr den Cheat jedoch nicht immer neu anwenden müßt, wird er zusammen mit Euren Spielständen gespeichert.

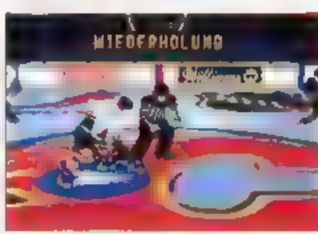
Wayne Gretzky's 3D Hockey

Habt Ihr statt eines schnellen Spielchens Lust, Euch die Credits und Bilder der Spieldesigner anzuschauen, müßt Ihr im Titelbildschirm **zomal** Ⓐ drücken.

Aha, so sieht also ein Grafik-Künstler aus

Ihr könnt Eure Spieler auch unsichtbar machen. Drückt dazu während des „Face Off" auf **PAUSE** und wählt die **WIEDERHOLUNG.** Mit den [L]- und [R]-Tasten könnt Ihr nun zwischen den einzelnen Spielern umschalten: sie beginnen zu blinken. Wenn Ihr jetzt [Z] betätigt, solange der Spieler noch blinkt, wird er unsichtbar. Dieses Spielchen könnt Ihr übrigens für die ganze Mannschaft wiederholen!

Noch ist der Spieler rechts vom Schiedsrichter zu sehen...



...doch schwuppdiwupp ist er weg!



Laßt Euch nicht frustrieren – der Delphin-Cheat gehört zu den schwierigsten im ganzen Heft!

Alundra

Wer die zwei großen Vorbilder dieses Spiels aus alten 16-Bit-Tagen kennt, nämlich „Zelda" und „Landstalker", der kann schon ahnen, was hier auf ihn zukommt: knifflige Sprünge, zahlreiche Rätsel und noch mehr Monster, die auf Abreibung warten.

Trotz polierten Rüstung und geübten Kettenschwungs hat Alundra es nicht leicht – nehmt Euch viele, viele Stunden Zeit für dieses Action-Adventure

Damit das heftige Abenteuer nicht zu frustrierend wird, findet Ihr auf den folgenden Seiten zahlreiche Tips zu den kniffligsten Stellen des Spiels. Natürlich kann dort angesichts der vielen notwendigen Aktionen nicht jeder einzelne Schritt und Sprung erklärt werden, es bleibt also viel Spielraum für Experimente!

● Der vielleicht beste Tip gleich vorweg: Einige Passagen gehen tatsächlich sehr auf die Nerven. An solchen Stellen empfiehlt es sich, den so oft überlesenen Hinweis auf Pausen während des Spiels zu befolgen: Erfahrungsgemäß klappt es einige Stunden später fast von alleine.

● Ansonsten gelten natürlich die üblichen Regeln: mit allen Leuten reden und alles untersuchen. Sobald neue Werkzeuge vorhanden sind, empfehlen sich immer wieder Ausflüge in die nähere Umgebung, denn meist sind mit den neuen Hilfsmitteln weitere Schatztruhen zugänglich. Neugier zahlt sich immer aus!

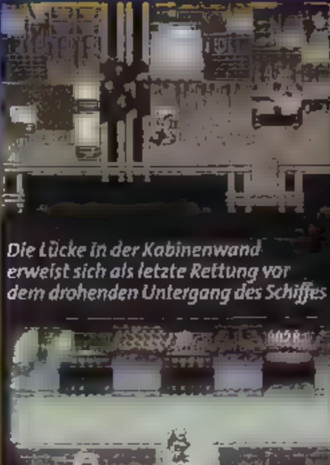
Kapitel 1: Das Schiff, Tarns Anwesen, Wendells Traum

● Rede mit allen Leuten auf dem Schiff und nerve anschließend den Kapitän so lange, bis [illegible] Dich zum Schlafen in die Kabine schickt. Während des nächtlichen Sturms kannst Du durch eine Lücke [illegible] der Kabinenwand entkommen, die weiteren Ereignisse laufen automatisch ab.

● Nachdem Du aufgewacht bist, solltest Du das Dorf genauer untersuchen. Dabei wirst Du in Wendells Haus dringend darum gebeten, Septimus zu holen. Dieser schickt Dich zum östlich des Dorfes liegenden Anwesen von Tarn, um dort nach dem Buch von Elna zu suchen. Die Puzzles in Tarns Anwesen sind relativ einfach. Um den Schlüssel für die Tür im Obergeschoß zu finden, mußt Du den Keller genauer erforschen und durch das überlegte Betätigen diverser Schalter den weiteren Weg freimachen. Hast Du den Schlüssel endlich gefunden, ist das Buch fast schon [illegible] Reichweite. Bevor Du das Werk bei Septimus abgibst, solltest Du auf alle Fälle in Jess' Haus das Spiel abspeichern, da es in Bälde zur Konfrontation mit dem ersten Boß des Spiels kommt.

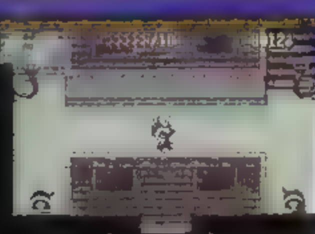
● Bahne Dir in Wendells Alptraum einen Weg, indem Du zunächst verschiedene Schalter drückst. Anschliessend mußt Du alle Schleimmonster besiegen, um die Gittertüren zu öffnen. Auf den nun folgenden Brücken mußt Du einen bestimmten Weg einhalten, um nicht von herabfallenden Steinen behindert zu werden.

● Am Ende von Wendells Traum darfst Du Dich mit einem Riesenschleim herumärgern, der sich nach einigen Treffern teilt und nur dann verwundbar ist, wenn er gerade nicht blinkt. Ist dieser Kampf überstanden, [illegible] Wendell gerettet, und Du findest Dich in der realen Welt wieder.

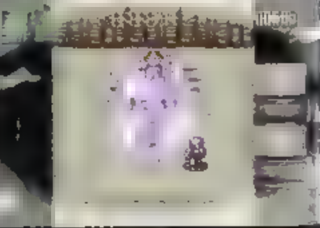


Die Lücke in der Kabinenwand erweist sich als letzte Rettung vor dem drohenden Untergang des Schiffes

Je nach Ausrichtung des Schalters öffnen sich die diversen Tore. Allerdings führt nur eines zum gewünschten Ziel, ein anderes dagegen in eine Sackgasse!



Hier kommt es auf die richtige Reihenfolge beim Drücken der Schalter an, wenn Du weiter willst!



Da droht noch eine böse Überraschung: Hast Du den Boß erst einmal genügend verprügelt, dann teilt er sich in mehrere kleine Monster auf

Kapitel 2: Olens Unterbewußtsein, Inoa-Mine

●Nach den Gesprächen mit den Dorfbewohnern, Ronan und Septimus erschüttert plötzlich eine Explosion das Dorf: In der örtlichen Mine hat es ein Unglück gegeben, und Olen, der einzige Überlebende, ringt mit dem Tod. Suche ihn auf und dringe in sein Unterbewußtsein ein, um die Kombination zu erfahren, mit der Du den Lorenantrieb aktivieren kannst. Sprich anschließend mit Jess und ignoriere seine Warnung. Schnappe Dir erst die Bombe, und mache Dich dann auf den Weg zur Mine nordwestlich von Inoa. Sprich dort mit den Leuten, und sprenge anschließend den Eingang frei.

●Im Inneren der Mine mußt Du zunächst den Schlüssel für den Maschinenraum finden, wozu ein Steinblock weggesprengt werden muß, um eine Treppe sichtbar zu machen. Nachdem die Maschine läuft, kann über die Lore ein neuer Bereich der Mine erreicht werden. Dort gilt es, eine weitere Maschine zu aktivieren. Da der direkte Weg durch einen plötzlichen Felsrutsch versperrt wird, mußt Du einen Umweg machen.

●Dank der aktivierten Maschine ist nun ein weiterer Schalter zugänglich, der die Lore in einen neuen Abschnitt der Mine lenkt. Dort ist ein weiterer Schlüssel zu finden, anschließend geht es zurück in den Eingangsbereich. Bei der vorangegangenen Fahrt wurde ein weiterer Schalter zugänglich gemacht, der die Lore in einen neuen Teil der Mine lenkt.

●Öffne dort das Tor mit dem Schlüssel, und lege am Speicherpunkt eine kleine, erholsame Rast ein.

●Durch waghalsige Sprünge, geschickte Verwendung der einzelnen Loren und eine Sprengaktion kannst Du neue Regionen erschließen, um letztendlich einen weiteren Schlüssel zu finden, der den Zugang zum Weichenschalter in der Region mit dem Speicherpunkt erlaubt. Betätige den Schalter und benutze die Tore, um in einen neuen Bereich der Mine vorzustoßen. Schlage Dich dort bis zur Maschine vor, die den Aufzug steuert. Sie wird aktiviert, indem der untere Schalter dreimal, der obere einmal betätigt wird, danach mußt Du einige Male auf der Maschine herumhüpfen. Benutze den Aufzug, verprügle Zazans Schergen, kassiere die Boni ein und verlasse die Mine. Nach einem ersten Blick auf das Dorf der Murgg kannst Du wegen eines blockierten Schalters nichts weiter unternehmen. Kehre zurück zum Minenausgang, wo Dich die Dorfbewohner bereits erwarten.

Schwerter sind Alundras bevorzugte Waffen

Kapitel 3: Werwolf-Visionen, Katakomben

●In Inoa wirst Du zunächst zu Sybill geschickt, die Dir die Vision von einem Werwolf sowie Melzas und Zazan zeigt. Anschließend wirst Du von Jess darum gebeten, den gestorbenen Minenarbeitern auf dem Friedhof neben der Kirche die letzte Ehre zu erweisen. Begib Dich dorthin, lege die Blumen an Olens Grab nieder und begib Dich dann zum inzwischen offenen Eingang zu den Katakomben im Nordosten des Friedhofs.

●Sprich mit den fünf Geistern in der richtigen Reihenfolge (von links nach rechts: 3, 2, 4, 1, 5), um Zugang zum Labyrinth der Katakomben zu erhalten. Bahne Dir durch geschickten Einsatz von Schaltern und Fässern den Weg zu den verschiedenen Statuen, und beachte dabei die Tafeln an den Wänden, die Aufschluß über die jeweils zu erledigenden Aufgaben geben.

●Das einzige große Problem in diesem Dungeon stellt das Verlassen desselben dar: „Ein Schritt vor, zwei zurück" lautet der entsprechende Hinweis, der wie folgt zu beherzigen ist: Sobald Du im Raum mit den drei Kristallen angelangt bist, bringe sie zum Leuchten, um die Türen zu öffnen. Benutze den rechten Ausgang, um in einen Raum mit Schleimmonstern zu gelangen. Töte die Monster, um die Türen zu öffnen, und benutze danach den linken (!) Ausgang. Du landest wieder in einem Raum mit Kristallen. Aktiviere sie und verlasse den Raum über den linken (!) Ausgang. Schlage Dich erneut mit Monstern herum. Verwende anschließend den rechten (!) Ausgang, um in den Gang zu gelangen, der zum Endgegner führt.

●Solange Du dem Boß und seinem gelegentlichen Steinregen rechtzeitig ausweichen kannst, ist der Kampf kein größeres Problem. Ist er erledigt, kannst Du Deinen ersten Zauberspruch entgegennehmen und erfährst danach von Lars Details über Deine weiteren Aufgaben.

●Eine kleine Anmerkung zur Verwendung von Magie: Da die Zauberkristalle leider etwas rar sind, solltest Du den Einsatz von Magie auf besondere Notfälle oder den Kampf gegen Bosse beschränken. Den ersten zusätzlichen Zauberkristall kannst Du Dir im Anschluß an diese Episode besorgen, indem Du einen Baumstumpf südwestlich von Inoa sprengst, um an eine Truhe zu gelangen. Bis Du aber an einen dritten kommst, vergeht etwas Zeit!

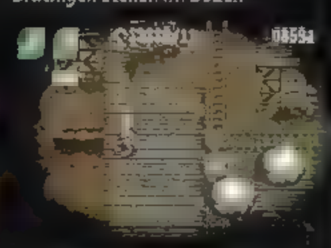

Mit Hilfe der Fässer lassen sich viele Hindernisse überwinden. Nicht nur an der im Bild gezeigten, sondern auch an vielen anderen Stellen



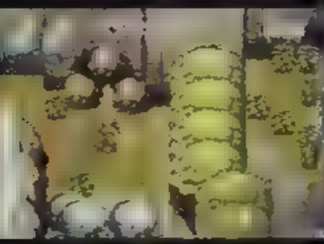
In einer Traumsequenz erfährst Du, was Du später zu tun hast. Zumindest teilweise, denn das ist erst der Anfang einer Reihe von Problemen!


Eine gut plazierte Bombe macht den Weg zum ersten der benötigten Schlüssel frei. Achte immer auf solche brüchigen Stellen im Boden


Um an diesen Schalter zu gelangen, mußt Du erst einen kleinen Umweg durch den nächsten Raum machen


Die störenden Felsbrocken müssen beseitigt werden, damit Du mit der Lore neue Gebiete erreichen kannst


Wenn Felsbrocken den Weg blockieren, mußt Du durch geschickte Sprünge nach Alternativen suchen, auch wenn sie Umwege bedeuten


Der Haufen von Felsbrocken im unteren Teil des Bildes löst sich auf, nachdem Du im Westen Dein erstes Rendezvous mit den Murgg hattest


Der Tip für die richtige Stellung der Schalter wurde Dir schon viel früher gegeben. Achte auf solche Hinweise an der Wand und merke sie Dir!


Nur wenn die Kristalle in der genau richtigen Reihenfolge aktiviert wurden, erscheint ein Geist und hilft Dir an dieser Stelle etwas weiter


Schwer zu erkennen: Die Schalter für dieses Gitter befinden sich in den Löchern im Boden. Solche fiesen Tricks kommen immer wieder vor!


Die richtige Stellung der Schalter öffnet an dieser Stelle das Tor. Den Hinweis darauf findest Du an der Tafel, die sich an der Wand befindet

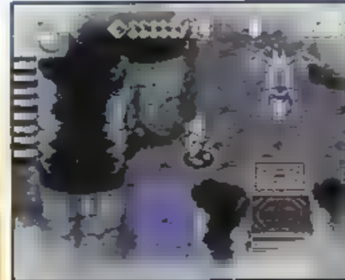

Transportiere das Faß vorsichtig über die Plattform in Richtung der Statue, damit Du endlich die höhergelegene Ebene erreichen kannst

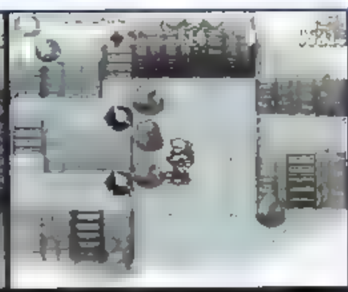

Hüte Dich vor dem Steinschlag, den der Endgegner gelegentlich auslöst. Immer in Bewegung zu bleiben, ist eine sehr erfolgreiche Strategie!

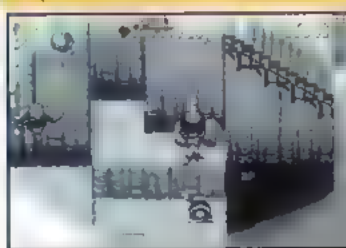
Text: Michael Anton

Kapitel 4: Bonaires Alptraum

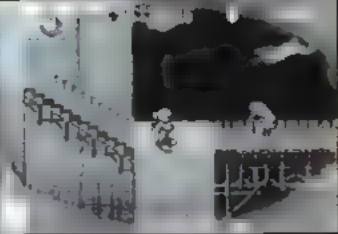
●Wieder im Dorf angekommen, erfährst Du, daß Nadia und Bonaire von Alpträumen heimgesucht werden.
●Suche deswegen zunächst das Haus von Nadia auf, und begib Dich dann zu Bonaire, um in seinen Traum einzudringen. In diesem Traum gilt es, genügend Schlüssel zu finden, um in die Kammer mit dem Endgegner zu gelangen. Eigentlich kein größeres Problem, wenn man weiß, daß sich über die Drachenstatuen die verschiedenfarbigen Blöcke, die die Warpfelder versperren, umschalten lassen, und daß durch das Verschieben bestimmter Felsen hilfreiche Leitern sichtbar werden. Ein etwas gewagter Sprung von einer (verlängerten) Plattform und die Fernbetätigung eines Schalters mit Hilfe einer Bombe sind ebenfalls zu erwägende Aktionen.
●Um den Kampf gegen den örtlichen Boß zu beschleunigen, empfiehlt sich der Einsatz von Bomben: Schon ein einzelner Treffer reicht aus, um dem Spuk ein Ende zu bereiten. Nach dem Sieg ist zwar Bonaire gerettet, für Nadia kommt jedoch jede Hilfe zu spät.

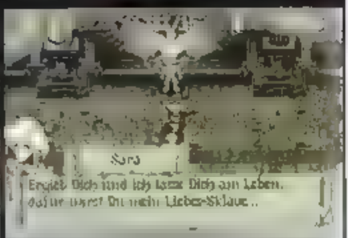

Über die Drachenstatuen veränderst Du die verschiedenfarbigen Blöcke, die Teleporter und Durchgänge blockieren


Durch das Verschieben von Steinen kannst Du die Leitern zu neuen Regionen zugänglich machen


Der Teleporter ist nur dann sichtbar, wenn der Schalter betätigt wird. Eine „bombige" Fernsteuerung hilft an dieser Stelle ungemein weiter


Der letzte Schlüssel ist nur durch eine kleine Sprunghilfe erreichbar. Die Aktivierung der Drachenstatuen im oberen Raum ist dabei sehr hilfreich

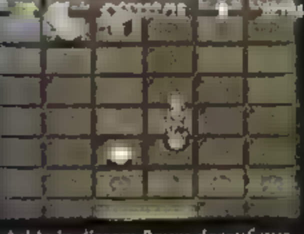

Vor der Auseinandersetzung mit dem eigentlichen Endgegner mußt Du Dich auf der Brücke erst noch mit einigen anderen Lästlingen herumschlagen


Ein verführerisches Angebot. Für den weiteren Verlauf des Spiels solltest Du jedoch in den Kampfmodus übergehen und der Dame Manieren beibringen

Kapitel 5: Wüste der Verzweiflung

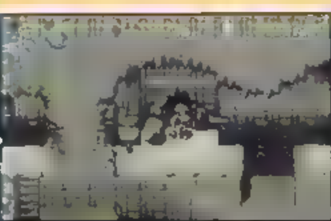
●Am nächsten Morgen erhältst Du von Jess den Morgenstern und erfährst, daß Du nun den alten Schrein in der Wüste der Verzweiflung aufsuchen kannst. Mache Dich auf den Weg nach Osten, bis Du am Fuß der Klippen auf einen Laden stößt, wo Du Deine Ausrüstung auf den neuesten Stand bringen kannst. Betätige Dich dann als Bergsteiger, bis Du die Wüste der Verzweiflung erreichst. Schlage Dich vom rechten Teil der Wüste über die Klippen bis zu einer Höhle auf der linken Seite der Wüste durch. In dieser Höhle findest Du den Sandumhang, mit dem Du im Sand untertauchen kannst.
●Begib Dich anschließend zurück zum Eingang der Wüste, und laß Dich von dem Wirbelsturm in ein neues Gebiet tragen. Folge in den anschliessenden Bildern immer der Richtung, in die der Wind bläst, um in den nächsten Abschnitt zu gelangen und letztendlich am Schrein anzukommen.
●Sprich mit dem Knochenhaufen im Eingangsbereich, um Informationen über Deine Aufgabe zu erhalten: Suche die vier im Schrein verstreuten Statuen und berühre sie. Die Rätsel auf dem Weg zu den Statuen sind unterschiedlichster Natur und reichen von den üblichen Geschicklichkeitseinlagen bis zum korrekten Plazieren von Symbolen, Fässern und Säulen. Sobald die vier Statuen gefunden sind, kehre zum Eingangsbereich zurück und sprich erneut mit dem Skelett, um in den letzten Teil des Dungeons zu gelangen, in dem mehrere Kraftproben auf Dich warten. Sind diese überstanden, kannst Du über den oberen Teil der Wüste nach Inoa zurückkehren.


Ein fieser Trick der Programmierer: In diesem Raum ist das vierte der benötigten Teile unsichtbar hinter einem Vorsprung versteckt!


Achte in diesem Raum darauf, nur die Platten mit einem geschlossenen Auge zu betreten, da sich sonst die Türen im Raum schließen!


Wirf das Faß zuerst so, daß Du den Schalter mit einer Bombe betätigen kannst. Versetze dann schnell das Faß, um den Ausgang zu erreichen!

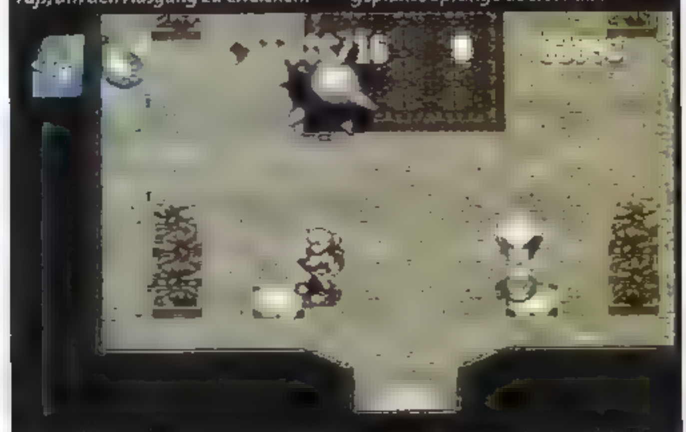

Durch die Türe gelangst Du nur, wenn Du die Fässer richtig plazierst und so die Sandwirbel durch geschickt geplante Sprünge überbrückst

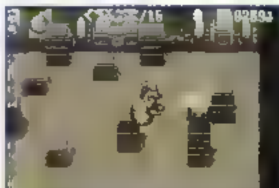

Um den Eingang zur Wüste zu erreichen, ist viel Kletterarbeit nötig. Auf dem Weg über die Klippen findest Du allerdings auch zahlreiche Extras


Hinter diesem Eingang befindet sich der sagenumwobene Sandumhang, der Dir im weiteren Verlauf des Spiels noch gute Dienste erweisen wird

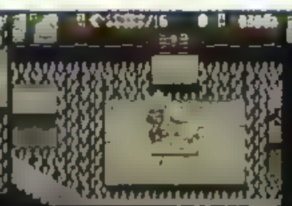

Auf dem Weg zum Schrein mußt Du genau darauf achten, in welche Richtung der Wind weht, und Deine Aktionen entsprechend planen

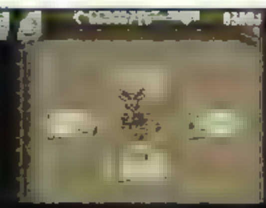

Du kannst Gegenstände nicht nur aufnehmen und sie auf ihren Bestimmungsort werfen, sondern sie vorher auch zu Steighilfen stapeln

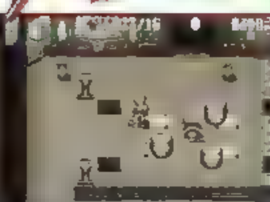

Um die Türe in diesem Raum zu öffnen, mußt Du zuerst die Säule auf einen der Schalter verschieben und Dich dann auf den anderen stellen


Ein geschickt plaziertes Faß erweitert Deinen Sprungradius ungemein. Gutes Augenmaß und etwas Phantasie helfen auch an dieser Stelle weiter


Betätige alle im Bild gezeigten Schalter nacheinander mit Deinen Bomben, um die bis dahin verschlossene Tür im Hintergrund endlich zu öffnen


Nur wenn die Symbole in der genau richtigen Reihenfolge aufeinander gestapelt werden, kannst Du Deinen gefährlichen Weg fortsetzen


Die Inschrift an der Wand gibt Auskunft darüber, welches Symbol auf welche Platte gehört. Beobachte die Folge der Symbole aber ganz genau!


Fange genügend Fässer auf, um die Schalterplatten zu blockieren! Klappt es nicht, mußt Du den Raum kurz verlassen und dann neu betreten

Kapitel 6: Die Höhle am Strand

● In der Zwischenzeit hat Kapitän Merrick südlich des Dorfes einen Laden eröffnet, in dem Du allerdings noch nicht einkaufen kannst. Vom Laden aus kannst Du jedoch Dein nächstes Reiseziel sehen, die Höhle am Strand. In dieser Höhle ist (unter anderem!) auch der geschickte Umgang mit dem Morgenstern gefragt.

● Suche zunächst im oberen Teil der Höhle den Schlüssel, der das Tor zum unteren Abschnitt öffnet. Dort findest Du hinter den Steinblöcken diverse Höhlen, in denen Du verschiedenfarbige Juwelen aktivieren mußt, um einen weiteren Durchgang zu öffnen.

● Nachdem Du die Wasserstiefel erhalten hast, geht es zurück zu der Stelle, an der Du den Schlüssel gefunden hast. In dem nun zugänglichen Teil der Höhle ist mal wieder eine weitere Schlüsselsuche angesagt, auf dem weiteren Weg müssen Stahlkugeln so plaziert werden, daß sie als Steighilfen benutzt werden können.

● Nach einigen weiteren Geschicklichkeitsproben stehst Du auch schon vor dem örtlichen Endgegner. Dieser spuckt von Zeit zu Zeit Wasserblasen, vor denen Du Dich auf den Vorsprung rechts oben flüchten solltest.

● Ist der Kampf überstanden, geht es zurück nach Inoa. Dort lernst Du Meia kennen, die ebenfalls ein Traumwandler ist. Weiterhin wird Deine dringend benötigte Nachtruhe durch Kline gestört, der zu einem Werwolf mutiert und Dein Leben bedroht. Da die nächtliche Jagd auf ihn erfolglos verläuft, wird das Problem vorerst vertagt.


Im Falle solcher Wasserblasen-Attacken des Bosses kannst Du immer noch auf die Plattform rechts oben im Kampfgelände ausweichen

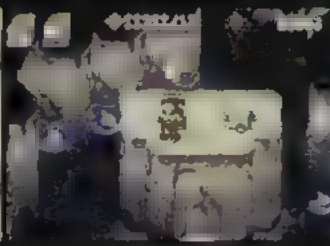

Die abendliche Jagd nach dem Werwolf verläuft zunächst recht unbefriedigend. Der nächste Tag verspricht vielleicht mehr Glück...



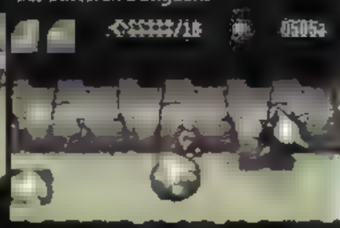
Nur mit diesem Schlüssel werden die weiteren Regionen im Eingangsbereich des Dungeons zugänglich


Suche nach den sehr gut versteckten Gegenstücken der Kristalle, um in das nächste Gebiet zu kommen


Aktiviere alle Schalter, und bekämpfe alle Gegner, ohne von den Plattformen zu fallen, um die Truhe ganz im Hintergrund zu erreichen


Dieser durch zahlreiche geschickte Sprünge zugängliche Schlüssel erlaubt Dir schließlich die weitere Erforschung des düsteren Dungeons


Eine extrem fiese Stelle: Trenne die sehr großen Bälle so rechtzeitig von der Kette, daß Du sie als Steig- und Sprunghilfe verwenden kannst!


Wechsle geschickt von Stein zu Stein und Plattform zu Plattform, und umgehe so den Dornenball, bis Du den rettenden Ausgang erreicht hast

Kapitel 7: Klines Alptraum

● Am nächsten Morgen dringst Du in Klines Alptraum ein. Deine erste Aufgabe besteht darin, in jedem der drei Türme einen Schlüssel zu finden, um die Gittertore zum Hauptturm zu öffnen. Während einer der Schlüssel recht leicht zu finden ist, mußt Du für die anderen beiden Dein erlerntes Geschick im Umgang mit Schaltern und Eissäulen unter Beweis stellen.

● Im Hauptturm erwartet Dich als nächstes auch schon der Boß. Er ist nur verwundbar, wenn er sein Maul aufreißt und Dich ansaugen will. Schicke ihm statt dessen einige Bomben entgegen, und er ist schnell ruhig. Wieder in Inoa angekommen, mußt Du Dich mit Kline in seiner Werwolf-Form auseinandersetzen und ihn besiegen.


Der Morgenstern verhilft Alundra zu Durchbrüchen

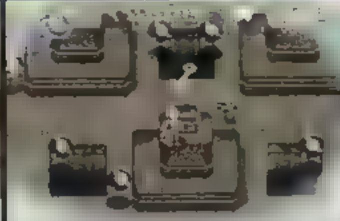

Verschiebe die Eissäulen, bevor Du erneut den Schalter betätigst, um die oberen Sperren zu zerstören


Wenn alle Schalter betätigt wurden, solltest Du an dieser Stelle einen Durchbruch versuchen


Wer den Klassiker „Sokoban" kennt, der weiß, wieviel Schweiß in einer solchen Positionierung steckt! Also nur nicht gleich den Mut verlieren...


Ein kleiner Tip: Du kannst zumindest eines der Felder überspringen. Und noch ein kleiner Tip: Der Ausgang befindet sich rechts oben


Die Aufgabe: Positioniere die drei Eissäulen in diesem Raum so, daß Du sie anschließend als Sprunghilfen für die höhere Ebene verwenden kannst


Springe möglichst schnell auf alle neu erscheinenden Schalter, um an diesen Schlüssel zu gelangen. Vergiß dabei nicht, den Eisenkugeln auszuweichen


Bomben wirken gegen den hiesigen Endgegner sehr gut – allerdings nur, wenn sein Maul geöffnet ist. Auf das richtige Timing kommt es an!


Zum Abschluß der Episode mußt Du Dich noch mit dem zum Werwolf mutierten Kline herumschlagen (und ihn natürlich auch besiegen)

Kapitel 8: Die Höhle der Echsen

● Am nächsten Morgen erhältst Du von Jess einen Bogen, der Dir bei der nachfolgenden Expedition in die Echsenhöhle sehr viel helfen wird. Betätige mit dem Bogen das Juwel im Sumpf, um die Höhle zu öffnen, und begib Dich dann in den linken unteren Teil des Eingangsbereiches, um dort nach einem Schlüssel zu suchen.

● Auf dem Weg kommen Dir nicht nur diverse Puzzles in die Quere, sondern auch Echsenstatuen, die plötzlich lebendig werden. In einigen Fällen reicht es, die Echsen selbst zu besiegen, in anderen Fällen müssen die Statuen zerstört werden, die immer wieder für Nachschub sorgen. Halte stets Ausschau nach mehr oder weniger gut sichtbaren Schaltern und betätige sie.

● Sobald Du den Schlüssel gefunden hast, geht es zurück in den Eingangsbereich und durch das Gitter in einen neuen Teil des Dungeons. Schlage Dich durch den Dungeon, bis Du zu einer Statue kommst, die Du mit einer Bombe zerstören kannst. Dadurch wird auch ihr Gegenstück zerstört und der Weg zum Schlüssel für die Tür frei gemacht. Hinter der Tür naht schon bald der Endgegner. Konzentriere Deine Angriffe auf den Boß selbst, da die kleinen Echsen immer wieder regeneriert werden. Von Zeit zu Zeit springt der Boß in die Luft und lähmt bei seinem Aufprall alles, was sich gerade auf dem Boden befindet. Mit der richtigen Sprungtechnik kannst Du Dir einen enormen Vorteil verschaffen! Sammle nach dem Kampf die Schätze ein und kehre nach Inoa zurück.

Alundra beherrscht auch den Bogen

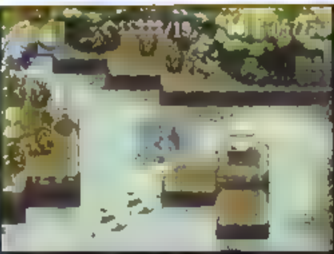
Kapitel 9: Giles' Alptraum

● Als nächstes mußt Du in Giles' Alptraum eindringen. Besiege zunächst die Monster im oberen Raum, um im Eingangsbereich einen Durchgang zu öffnen. Im nun zugänglichen Raum muß wieder ein Schalter betätigt werden, um eine weitere Tür beim Eingang zu öffnen. Schlage Dich bis zu einem Raum mit dem Speicherpunkt durch, und benutze die Steinblöcke als Brücken, um an die Schalter links und rechts sowie anschließend in einen neuen Teil der Höhle zu kommen.

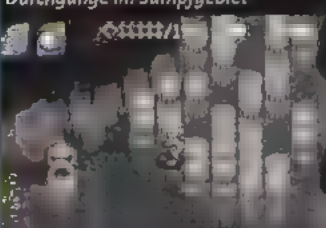
● Dort mußt Du dann noch diverse Warp-Platten aktivieren und Löcher im Boden erzeugen, indem Du Kristalle auf die entsprechenden Podeste stellst.

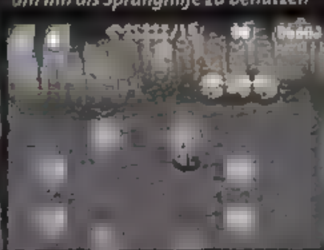
● Sobald Du es in den Raum mit den Feuerspuckern und der verschlossenen Tür geschafft hast, ist das Schlimmste fast schon vorüber. Besiege alle Monster in diesem Raum, damit sich ein Durchgang öffnet.

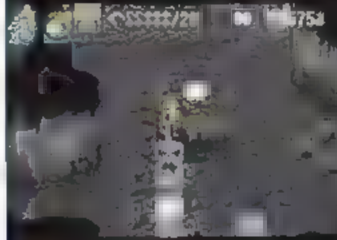
● Benutze den Durchgang und wirf die dortigen Pflanzen durch die Gegend, um den Bestand an Heilkräutern aufzufrischen. Wenn Du anschließend wieder in den großen Raum zurückkehrst, ist die andere Tür offen, und Du kannst in Richtung Endgegner marschieren. Er gleicht im wesentlichen dem aus Klines Alptraum, allerdings solltest Du darauf achten, daß Giles nicht angesaugt wird, da es sonst sehr schmerzhaft werden könnte.

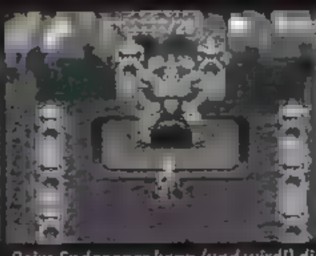

Ein gezielter Pfeil auf den Schalterkristall eröffnet Dir einige neue Durchgänge im Sumpfgebiet


Bringe den Felsen geschickt und vorsichtig durch alle Gefahren, um ihn als Sprunghilfe zu benutzen

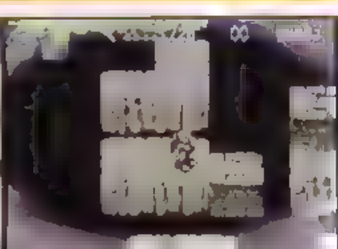

Erst einige Gewaltaktionen machen Dir an dieser Stelle den Weg durch den steinernen Säulenwald frei


Hier waren einmal Gegner: An dieser Stelle darfst Du Dir nur wenig Fehlschläge leisten, um die Tür zu öffnen


Verwende Stauen und Podeste als Sprunghilfen, um an entfernte Schalter für die Türen zu gelangen


Beim Endgegner kann (und wird!) die richtige Sprungtechnik von entscheidener Bedeutung für den Erfolg sein


Eine böse optische Täuschung: Ganz unten sind KEINE störenden Felder mit Pfeilen plaziert, also plane den Sprung entsprechend!!

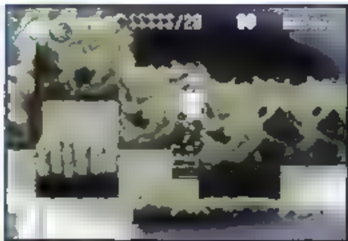

Schiebe die vollkommen überflüssigen Steine in den Abgrund, um mehr Platz für Sprünge in neue Regionen des Dungeons zu erhalten

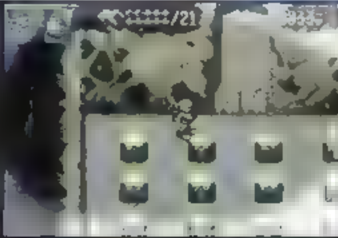

Bearbeite die Steine mit dem Morgenstern, um sie für weitere Sprünge nach links und rechts zu verwenden

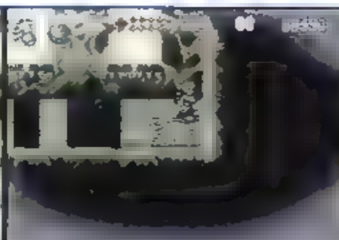

Bei der rechtzeitigen Aktivierung der Kristalle leistet Dir der Bogen gute Dienste, da Pfeile schneller sind als Du


Bewege Dich immer hinter diesen Steingesichtern, um zu vermeiden, daß sich Durchgänge an anderen Stellen des Raums schließen!


Leichter gesagt als getan: Aktiviere die Kristalle in der richtigen Reihenfolge, und bringe den Diamanten unversehrt in den nächsten Raum


Schatztruhen können auch als Sprunghilfen dienen! Nur so bringst Du den Diamanten wohlbehalten in den nächsten Abschnitt, in dem er benötigt wird


Das Tor öffnet sich, wenn alle Schalter in der grünen Stellung sind. Achte darauf, wie die Schalter verbunden sind, und aktiviere die drei richtigen


Der Weg zum letzten Diamanten führt durch die schmale Lücke links im Bild! Achte darauf, von den Dornen nicht in die falsche Grube gestoßen zu werden


Sehr originell: Verprügle alle Monster, um den Durchgang unten links zu öffnen. Dahinter ist wenig, aber nach der Rückkehr öffnet sich eine Tür...

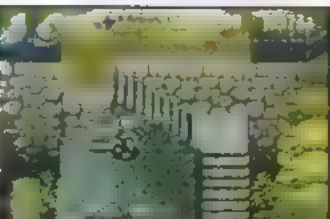
Kapitel 10: Die Höhle von Magyscar

● Nachdem Du den Leuten in der Höhle von Magyscar die frohe Kunde überbracht hast, kannst Du die örtliche Höhle erforschen, indem Du die Wand hinter dem Altar mit dem Morgenstern bearbeitest. Im folgenden Dungeon erwartet Dich neben den üblichen Puzzles, die durch Fässerschieben oder Bombenwerfen gelöst werden können, auch eine Neuheit: Störende Dornenbüsche versperren den Weg und können nur durch das Werfen von Fackeln beseitigt werden.

● Begib Dich in der Haupthöhle zunächst nach unten, um den Schlüssel für die Türe rechts zu besorgen. Gehe dann wieder zurück und nach rechts und über die Plattformen nach unten, bis Du einen weiteren Schlüssel findest. (Wie Du auf dem Weg zu ihm eventuell feststellen wirst, können Wassertropfen die Fackeln auslöschen, also sei vorsichtig!)

● Setze Deinen Weg fort, bis Du wieder im Eingangsbereich angekommen bist und über den Schalter einen versteckten Durchgang öffnen kannst. Als nächstes gilt es, in vier Kammern für ausreichende Beleuchtung zu sorgen, damit die Inschriften mit der Positionsangabe für die Schalter entziffert werden können. Ist dies geschafft, geht es über die Plattformen in neue Bereiche der Höhle, in denen auch der Endgegner wartet. Dieser ist erst dann am Kopf verwundbar, wenn alle Mittelsegmente zerstört wurden.

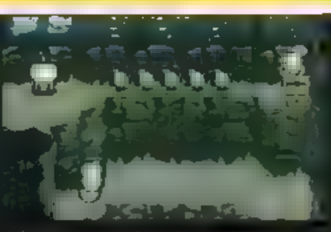
● Nach dem Kampf wirst Du aus der Höhle teleportiert und in Inoa dazu eingeladen, Ronans dunkles Geheimnis zu erkunden. Zuvor solltest Du aber durch einen gewagten Sprung in einen bestimmten Kamin den Passierschein besorgen, mit dem Du das Casino in der Riverside-Bar südwestlich des Dorfes besuchen kannst. Wenn Du bei den drei Spielen gut genug bist, kannst Du in Merricks Laden die goldenen Falken gegen wertvolle Gegenstände eintauschen.


Springe in den gezeigten Kamin auf dem Dach, um an den versteckten Passierschein zu gelangen


Dank des Passierscheins kannst Du auch die dunklen Geheimnisse der Riverside-Bar erkunden


Eine Runde Roulette gefällig? Wenn Du bei den Spielen erfolgreich sein solltest, kannst Du einige hilfreiche Gegenstände einsammeln

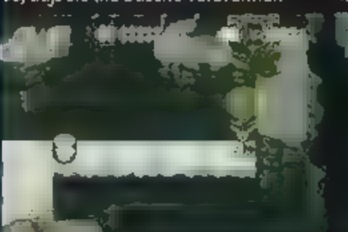

Der Lohn der Mühen: Merrick verkauft seine Gegenstände nur für die goldenen Falken. Hast Du genügend davon zusammen, gibt es neue Items


Die geschickte Kombination aus Fackel und Busch eröffnet neue Wege in das Innere des Dungeons

Um an den Schlüssel zu gelangen, mußt Du die Fässer einige Ebenen höher transportieren


Locke die Feuerkröten in diesem Raum so, daß sie die Büsche verbrennen


Eine gezielte Bombe eröffnet den Weg in tiefere Regionen des Dungeons

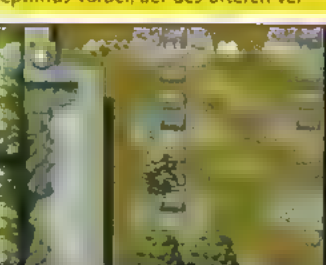

The Need for Speed: Nur wenn Du schnell genug nach dem Betreten des Raumes alle Hilfsmittel besorgst, kommst Du hier weiter!


Bevor Du den Kopf des Leichenwurms bearbeiten kannst, müssen erst alle Mittelsegmente zerstört werden. Nach einigen Volltreffern gibt er auf

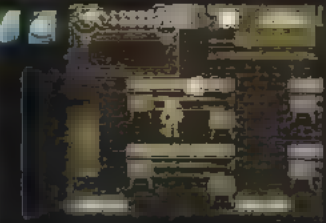
Kapitel 11: Ronans Geheimnis

● Unterhalte Dich nach dieser Einlage mit Meia, und triff Dich mit Septimus vor der Kirche. Durch einen Sprung auf die Friedhofsmauer kannst Du ein Fenster erreichen und so in die Kirche eindringen. Erforsche das Innere der Kirche, und schaue immer wieder bei Septimus vorbei, der des öfteren versteckte Schalter entdeckt, die neue Bereiche zugänglich machen.

● Sind alle Aufgaben gelöst, kann der Altar verschoben und Ronan zur Rede gestellt werden. Nach dieser Episode kommt es zu einem schrecklichen Ereignis im Dorf, in dessen Folge Du den Handschuh der Macht erhältst.


Der gewagte Sprung vom Grabstein auf die Friedhofsmauer eröffnet neue Wege in das Innere der Kirche


In der Kirche wird die Suche nach Büchern beinahe schon zum Volkssport – der Trend geht zum Zweitbuch


Nur das schnelle und fehlerlose Verrücken der einzelnen Stühle erlaubt den Zugang zum letzten Buch


Springe über Tische und Bänke, ohne den Fußboden zu berühren, um an Schalter und Truhe zu gelangen

Kapitel 12: Meias Unterbewußtsein

Deine nächste Aufgabe besteht darin, in Meias Unterbewußtsein einzudringen, um mehr über ihre Vergangenheit zu erfahren. Sprich zunächst mit Septimus, der für eine kleine Ablenkung sorgt und den Zugang in Meias Haus ermöglicht. In ihrem Unterbewußtsein gilt es, zuerst Meia zu finden und dann in den anschließend zugänglichen Höhlen bestimmte Aufgaben zu erledigen, um an die jeweilige Statue von Meia heranzukommen.

Ist diese Einlage überstanden, tut sich etwas Interessantes an der Wassermühle nahe Inoa. Danach wirst Du zu Nava gerufen, der Dir die begehrte Sprungbohne gibt und Dich zu einem Besuch bei König Nirude schickt.



Die Plattformen zerbröseln nach einer gewissen Zeit, also beeile Dich!



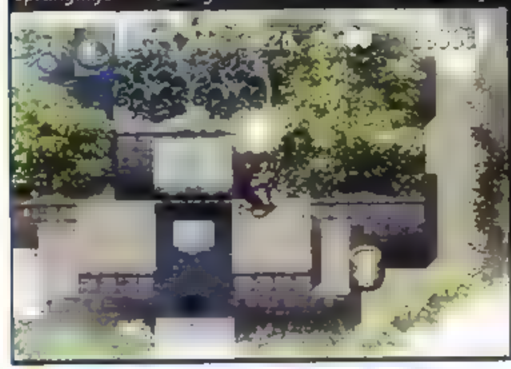
Verbrenne die Büsche mit den Fackeln und schwimme dann zur Statue



Aktiviere alle Schalter für die Plattformen, und benutze das Faß als Sprunghilfe in Richtung der Statue



Betätige die Schalter im richtigen Augenblick, um Kletterhilfen herzustellen. Eventuell hilft der Morgenstern...



Springe mit der Fackel auf die kleine Plattform, und verbrenne die Büsche. Solltest Du dabei auch noch die große Plattform berühren, hast Du schon verloren!



Hier geht es nach einer kleinen Schwimmeinlage zum Feuerpalast

Der Feuerpalast ist nur über Umwege durch einige Höhlen erreichbar

Nördlich des Feuerpalastes ist auch das Wasserbuch zu finden, dessen Heilmagie sehr hilfreich ist

Auch wenn es auf den ersten Blick nicht so aussieht: Hier ist ein versteckter Durchgang zum Eispalast

Benutze im letzten Raum die Eissäulen, um an die Truhe im oberen Teil des Raumes heranzukommen

Hinter diesem Loch ist der Schleusenschlüssel zu finden, etwas weiter unterhalb der passende Eingang

Na ja, früher hieß das Spiel „Senso" oder so ähnlich: Springe in der richtigen Reihenfolge auf die Symbole

Bei der Statue des Schneekönigs kannst Du mit etwas Glück das Legendäre Schwert erhalten

Exkurse: Feuerstab, Eisstab, Navas Zauber, die Teleporter, das Legendäre Schwert

An dieser Stelle bieten sich einige kleine Exkurse an. Zum einen sind durch die inzwischen erhaltenen Werkzeuge viele neue Orte zugänglich, an denen sich Lebensdiamanten und andere Kostbarkeiten finden lassen. Zum anderen lassen sich jetzt auch einige Waffen besorgen, die zwar erst später benötigt werden, aber schon jetzt sehr hilfreich sind.

Der Feuerstab: Springe oberhalb der Mine in den Fluß und schwimme immer nach unten und links, bis Du an das Dock hinter der zweiten Abzweigung kommst. Gehe zuerst Richtung Süden und dann durch die Höhlen, bis Du den Feuerpalast erreichst. Löse die dortigen Aufgaben, um den Feuerstab zu erhalten. Erforsche anschließend noch den Norden der Region, um das Wasserbuch zu finden.

Der Eisstab: Begib Dich in Richtung Torla-Gebirge. Brenne oberhalb des Eispalastes den Busch nieder, und begib dich durch die schmale Passage zum Eingang. Löse die dortigen Schalter-Puzzles, und bilde danach aus den Eissäulen eine Brücke, um an die Truhe mit dem Eisstab zu kommen.

Navas Zauber: Reinige die Plakette im Keller des Hauses des Totengräbers gründlich, und entzünde die Fackeln in der angegebenen Reihenfolge.

Die Teleporter: Besorge Dir in der Höhle im nördlichsten Teil der Wüste den Schleusen-Schlüssel, und öffne dann im südlichen Teil den Zugang zu den Schaltern. Betätige als nächstes die Schalter, um den zweiten Eingang zu öffnen, und erledige anschließend alle Dir gestellten Aufgaben.

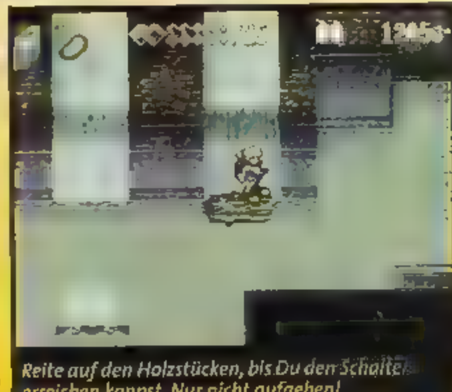
Das Legendäre Schwert: Falls Du während des Spiels schon recht oft gestorben bist, kannst Du als „Trostpreis" in der Nähe der Riverside-Bar das Legendäre Schwert abholen. Eine äußerst schlagkräftige Waffe, die sich allerdings nicht auflädt.

Kapitel 13: Besuch bei Nirude

Bahne Dir einen Weg durch die unterirdische Passage bei der Wassermühle bis ▬ Nirudes Schloß. Untersuche, was hinter dem einzigen offenen Eingang steckt, und kehre ins Freie zurück. Deine nächste Aufgabe ist es, die drei Steinköpfe zu zerstören, um den Haupteingang des Schlosses zu öffnen. Arbeite Dich durch das Schloß, wobei Du immer wieder von Wächtern belästigt wirst. Verschiebe Statuen, um Geheimgänge zu entdecken, und vollführe die üblichen akrobatischen Tricks, die Du inzwischen beherrschen solltest.

Suche im oberen Teil des Schlosses nach dem Maschinenraum, um einige Plattformen in Bewegung zu setzen.

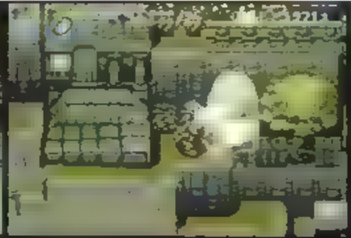
Nachdem Du endlich den Schlüssel im „Kopfteil" gefunden hast, geht es über die „Schulter" in Richtung Endgegner. Dieser fällt insofern aus dem Rahmen, als Du ihm keinen Schaden zufügen mußt, sondern nur so schnell wie möglich den unteren Bildschirmrand zu erreichen brauchst.



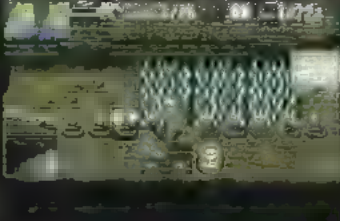
Reite auf den Holzstücken, bis Du den Schalter erreichen kannst. Nur nicht aufgeben!



Suche im Labyrinth den Ausgang, der zu dieser Plattform führt, um weitere Regionen des Dungeons zu erkunden, und zerstöre die dortige Maschine



Zerstöre auch der Reihe nach alle drei Statuen. Dadurch öffnest Du den durch sie rücksichtslos versiegelten Haupteingang zu Nirudes Schloß



Betätige den Schalter erst, wenn das Faß von der Plattform aufgefangen wird. Immerhin brauchst Du es am anderen Ende des Raumes noch

Verschiebe diese Statue und benutze sie anschließend noch als Sprungbrett, um letztendlich an den Schalter im oberen Teil des Raumes zu gelangen



Sollten sich die Plattformen einen Stock höher nicht bewegen, findest Du hier mit einem gewagten Sprung den zugehörigen Maschinenraum



Das Erdbuch stellt eine interessante Bereicherung Deiner Zaubersprüche dar, also übersieh es nicht bei Deinem Weg durch Nirudes Parkanlagen



Diese Steine können nur in einer ganz bestimmten Reihenfolge zerstört werden, aber das dürftest Du sehr schnell auch selber merken...



Benutze die sich senkende Plattform möglichst schnell, um an den rechten (nicht den linken!) Schalter für den Ausgang zu gelangen

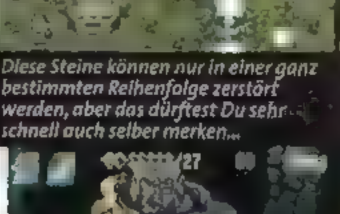
Kapitel 14: Unter Wasser, Elenes Unterbewußtsein

●Mit dem neugewonnenen Wasserumhang kannst Du einen kleinen Exkurs in eine Unterwasserwelt einlegen, in der es zahlreiche Extras sowie ein neues Schwert zu holen gibt.

●Springe dazu oberhalb der Inoa-Mine in den Fluß, und lasse Dich von einem großen Wasserwirbel im Süden einsaugen. Nach diesem Ausflug kommt es zu einer kleinen Auseinandersetzung mit Ronan und einem weiteren tragischen Todesfall.

●Die nächste Aufgabe besteht aus der Erforschung von Elenes Unterbewußtsein, bei der Du tatkräftige Unterstützung von Meia erhältst. Das entsprechende Kapitel heißt im Spiel zwar „Elenes 15 Minuten", so schnell ist die Angelegenheit jedoch nicht erledigt, da sich dieser Dungeon in vier teilweise miteinander verbundene Gebiete aufteilt. In jedem Gebiet sind bestimmte Aufgaben zu erledigen sowie Endgegner zu besiegen. Als Bosse treten hier Riesenschleime auf, die über eine Art Zellkern verfügen. Dieser kann nur getroffen werden, wenn der Obermotz durch andauernde Schläge auf den Boden gesunken ist. (Der Eisstab hat sich hierbei als besonders praktisch erwiesen...)

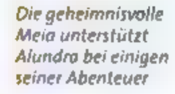
●Zur Lösung der verschiedenen Aufgaben mußt Du mal wieder einige neue Tricks lernen: So kann die jeweils andere Figur als eine Art Sprungbrett mißbraucht werden, auch ist an einigen Stellen synchrones Springen notwendig: Meia gibt den Takt vor, und Du mußt entsprechend reagieren. Keine Sorge, wenn es nicht auf Anhieb klappen sollte – es ist noch kein Meister vom Adventure-Himmel gefallen.



Je weiter Du nach unten vordringst, desto mehr Energie verliert der Boß. Springe über kleine Steine, und zerstöre größere mit dem Morgenstern



Endlich hast Du den Wasserumhang erhalten – die Feindseligkeiten waren natürlich nur ein Mißverständnis, und man trennt sich in Frieden...





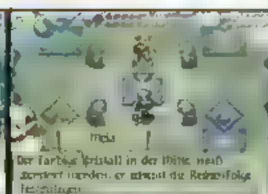
Die geheimnisvolle Meia unterstützt Alundra bei einigen seiner Abenteuer



Mit dem Wasserumhang kannst Du unter Wasser einige begehrte Kostbarkeiten einsammeln. Über einen neuen Lebensdiamanten freut sich Alundra nämlich immer!



Such den Alundra: Unter diesen Wasserfällen befinden sich Gänge, die zu Schätzen und Schaltern führen! Die Fortbewegung und Orientierung wird dadurch etwas schwierig



Mit der Zerstörung des mittleren Kristalls öffnest Du nicht nur einen Speicherpunkt, sondern legst über das angezeigte Symbol auch die Reihenfolge der nächsten Ereignisse fest



Töte die ganzen lästigen Würmer, um an dieser Stelle Durchgänge im Labyrinth der Säulen zu öffnen und dann endlich zum Schlußgegner des Dungeons zu gelangen



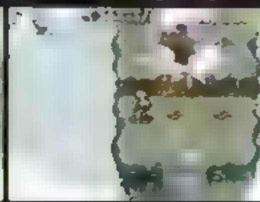
Synchron-Springen ist als olympische Disziplin anerkannt, hier kannst Du schon mal dafür üben! Lasse Dir zuerst von Meia die Reihenfolge zeigen



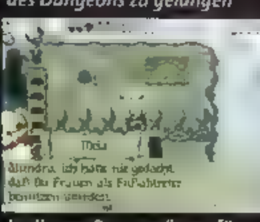
Der mutige Sprung in den Abgrund (von der richtigen Stelle aus) macht einen wichtigen Schlüssel zugänglich



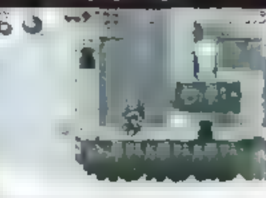
Verschließe die Geysire mit den auffällig großen Öffnungen mit den Felsbrocken, um die Türe zu öffnen



Eine kleine Variante des Endgegners: Achte darauf, während des Kampfes nicht in die Lava zu fallen



In diesem Raum müssen für jeden Teil-Dungeon gewisse Aufgaben erledigt und Schalter betätigt werden



Benutze die Eissäulen als Sprunghilfe, um die Schalter zu betätigen. Achte darauf, daß Du nicht in die Gruben fällst

Kapitel 15: Zwischenspiele, Murgg-Wälder

●Nachdem ein weiterer Werwolf sowie einige Murgg für Aufregung gesorgt haben, kannst Du Dich auf den Weg in die Murgg-Wälder machen. Zuvor solltest Du jedoch unbedingt einen kleinen Abstecher zum Laden von Lurvey machen, um die ziemlich kaputte Rüstung reparieren zu lassen.

●Ausgangspunkt für die Reise zu den Murgg-Wäldern sind die Ruinen nördlich des Feuerpalastes. Nachdem Du das Tor mit Hilfe des Baumkristalls aufgesprengt und die störenden Felsen zerstört hast, kannst Du jederzeit eine Abkürzung nach Inoa nehmen.

●Bahne Dir einen Weg durch das Labyrinth von Höhlen, Waldpassagen und Teleportern. Untersuche die Höhlenwände genau nach versteckten Geheimgängen, und übersieh auch die Truhe mit dem Weidenbogen nicht.

●Kurz vor dem Ende der Murgg-Wälder kannst Du eine ganz bestimmte Säule zur Seite schieben, um im Teleporter-Bogen das Spiel zu speichern – falls Du die Teleporter aktiviert hast!



Solides Schuhwerk erleichtert die Fortbewegung

Kapitel 16: Das Baumhaus der Murgg

●Beim Betreten des Dorfes wirst Du gefangengenommen und eingesperrt. Sprich mit dem Schmied in der Nachbarzelle und sprenge anschliessend die Rückwand Deiner Zelle. Suche im Labyrinth den Weg zur Treppe im Osten und schlage Dich bis ins Freie durch. Benutze den linken Eingang im Baumstamm und kämpfe Dir den Weg nach oben frei. Sobald Du auf einem Ast im Freien stehst, gehe nach links und springe in den Schornstein der Hütte, um den Schmied zu befreien.

●Untersuche die verschlossene Tür hinter dem mittleren Eingang des Baums und bitte anschließend den Schmied um Hilfe. Als nächstes solltest Du die Leiter auf dem untersten rechten Zweig aktivieren, um später einige Umwege zu sparen.

●Erforsche das Baumhaus so lange, bis Du einen Schlüssel für die kleine Hütte links oben im Baum findest. Prügle Dich mit den dortigen Murgg herum, um den Aufzugschlüssel zu erhalten. Beim Versuch, die entsprechende Tür zu öffnen, stellst Du fest, daß der Schlüssel nicht paßt. Also muß noch einmal der Schmied ein wenig arbeiten, danach ist der Weg zum Endgegner offen. Während Zazan durch die Gegend wirbelt, kann er nicht getroffen werden. Besonders die richtige Ausweich-Taktik ist bei diesem Kampf überlebenswichtig. Ist dann alles geschafft, geht es zurück nach Inoa.



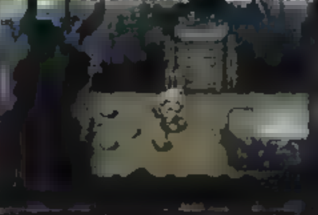
Der richtige Einstieg in die Murgg-Wälder führt über diese Steinsäulen



Beeilung bitte: Diese Plattform bleibt nur für kurze Zeit abgesenkt!



Dieser Golem ist nur ein weiteres lästiges Hindernis auf dem Weg zu einem ziemlich wichtigen Schalter

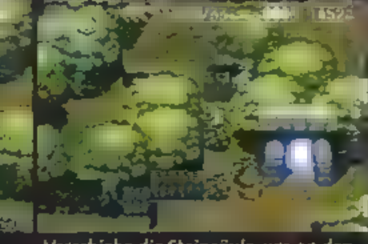


Kollisionsabfragen? Die gibt's hier nicht. Benutze die kleine Steinsäule, um an den Teleporter zu gelangen



Versteckte Durchgänge sind zwar leider auf keiner Karte zu finden, helfen Dir aber ungemein weiter!

Betätige die richtigen Schalter in der richtigen Reihenfolge, um mit Hilfe der Steinblöcke eine Brücke zu bilden



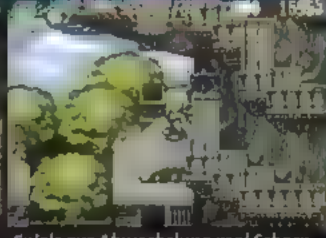
Wer an dieser Stelle zu weit nach unten springt, darf sich noch einmal durch den Höhlenkomplex quälen...



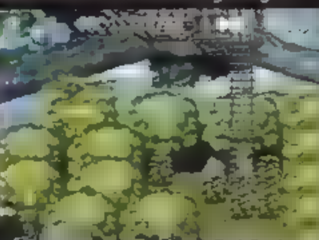
Verschiebe die Steinsäule, um an den Teleporterbogen zu gelangen, in dem Du das Spiel speichern kannst



Benutze die Plattformen, um an den in der Mitte des Raumes schwebenden Schalter zu gelangen



Spiele zur Abwechslung mal Schornsteinfeger, und springe in diesen Kamin, um ins Gefängnis zu gelangen



Diese Leiter erspart Dir so manchen langwierigen Umweg



Diagonale Sprünge und ein gutes Timing helfen an dieser Stelle weiter



Betätige alle Schalter, um an diesen dringend benötigten Schlüssel für die obere Hütte zu gelangen



Der Kampf um den Aufzugschlüssel ist nur wenig spektakulär, die Murgg sind keine wirkliche Bedrohung



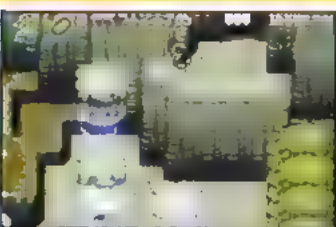
Noch einmal muß der Schmied sein Können unter Beweis stellen und den Aufzugschlüssel reparieren

Weiche Zazans Wirbelattacken aus und triff ihn, wenn er sich endlich einigermaßen ruhig verhält!

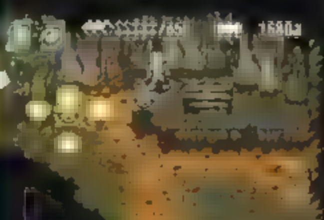
Kapitel 17: Der Torla-Berg

● Für den nun folgenden Ausflug in den Torla-Berg benötigst Du auf alle Fälle den Eisstab! Mache Dich in Richtung Nordosten auf den Weg und betrete die Höhle mit Hilfe der von Geysiren gehobenen Felsplatten.

● Im Innern der Höhle kommt zwar überwiegend der Eisstab zum Einsatz, allerdings solltest Du auch mit anderen Waffen experimentieren. Sobald Du die Zauberstiefel und den Schlüssel gefunden hast, kannst Du Dich in die tieferen Regionen des Dungeons wagen. Dort findest Du nach einigen kleinen Rätseleinlagen das Feuerbuch und den Teleporter zum Endgegner. Leider nützt Dir der soeben gefundene Zauber wenig, denn der Boß ist nur durch den Eisstab verwundbar. Weiche also seinen Flammenangriffen aus, und schlage kräftig zu, wenn er den Kopf auf den Boden legt.

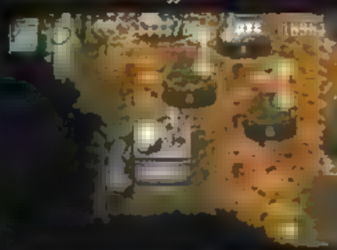

Erst nach allen bisherigen Ereignissen sind die Geysire an dieser Stelle aktiv und erlauben dadurch den Zugang in das Innere des Torla-Bergs


Vernachlässige keine Waffe: Entzünde die Fackel mit dem Feuerstab, friere die Säulen mit dem Eisstab ein und zerschlage sie mit dem Morgenstern


Die meisten Feuerspucker kannst Du durch Draufspringen ausschalten


Besiege in diesem Raum alle Phönixe, um das Gitter zu öffnen


Ein wahres Geduldsspiel: Friere die Feuerbälle mit dem Eisstab ein, um die obere Plattform zu erreichen

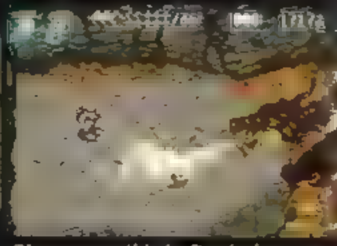

Zünde alle Leuchter an und lösche sie dann in der richtigen Reihenfolge, um auf die Plattform zu gelangen



Erst nachdem Du die Zauberstiefel gefunden hast, solltest Du Dich in tiefere Regionen des Dungeons wagen


Entzünde die Fackeln so geschickt, daß Du die Schalterplatte im Mittelpunkt noch erreichen kannst


Friere die Feuersäulen ein und benutze sie als Sprunghilfen, um an die einzelnen Leuchter zu gelangen


Dieser sympathische Drache kann nur mit dem Eisstab getroffen werden, wenn er den Kopf auf den Boden legt

Kapitel 18: Der Zwillingstraum, Abrechnung mit Ronan

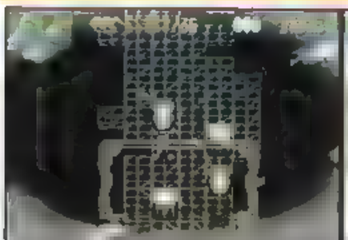
● Aus der wohlverdienten Ruhe wird nichts, denn eines der Zwillingskinder wurde von den Murgg entführt. Indem Du in den Traum des anderen Zwillings eindringst, sollst Du den Entführten ausfindig machen.

● Der nun folgende Dungeon besteht aus zwei ‚spiegelverkehrten' Teilstücken, zwischen denen mit den Teleportern hin- und hergewechselt wird. Wenn Du in einem Teildungeon ein bestimmtes Geschehen beobachtest, mußt Du an der gleichen Stelle im anderen Dungeon das Gegenteil tun, um den weiteren Weg zu öffnen.

● Das Ziel ist es, die drei Spiegel, die die Dungeons miteinander verbinden, zu durchbrechen. Ist dies geschafft, wartet auch schon der obligatorische Endgegner. Er besteht aus zwei Monstern, von denen Du allerdings nur eines angreifen mußt. Hüte Dich davor, zwischen die beiden Unholde zu kommen, da Du sonst erheblichen Schaden nimmst.

● Sobald Du den Boß geschlagen hast, wachst Du im Dorf der Murgg beim anderen Zwilling auf. Zerstöre die Statue im Hintergrund, und weiche dem folgenden Steinhagel so aus, daß einer der Steine den Schalter vor dem Gitter trifft und so den Rückweg nach Inoa freimacht. Dort haben die Murgg inzwischen einigen Schaden angerichtet. Nachdem Du alle vier Eindringlinge besiegt hast, kommt es zu einer nächtlichen Konferenz.

● Für den nächsten Tag ist die Abrechnung mit Ronan angesagt, zuvor solltest Du Dir im Laden von Naomi die Silberrüstung abholen. Begib Dich dann in die Kirche zu Ronan und verprügle ihn ordentlich. (Er ist nicht verwundbar, wenn er sich bückt.) Nach dem Kampf erhältst Du das Heilige Schwert und den Rat, bei Nava vorzusprechen.

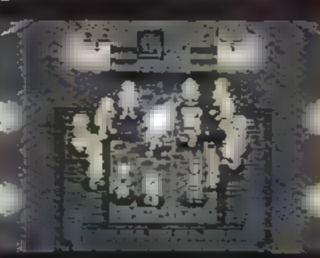

Zerstöre die drei Spiegel in diesem Dungeon durch geschickte Aktionen, die auf der gegenüberliegenden Seite entsprechende Folgen haben

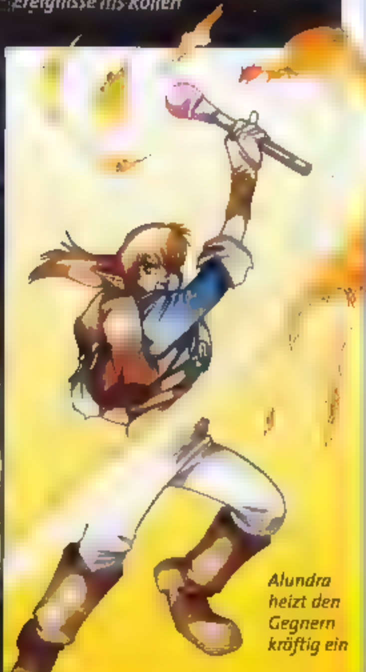

Beobachte das Geschehen genau und führe ähnliche, aber umgekehrte Aktionen im anderen Teil des spiegelverkehrten Zwillings-Dungeons aus


Achte darauf, nicht in die extrem schmerzhafte Schußlinie zwischen den beiden Endgegnern zu geraten


Die Zerstörung der Statue bringt neue Ereignisse ins Rollen


Die extrem lästigen Stachelbälle um Ronan regenerieren sich nach einer gewissen Zeit wieder von selbst


Durch die Mühen der Dorfbewohner erhältst Du das aus ihren Träumen geschmiedete Heilige Schwert


Alundra heizt den Gegnern kräftig ein

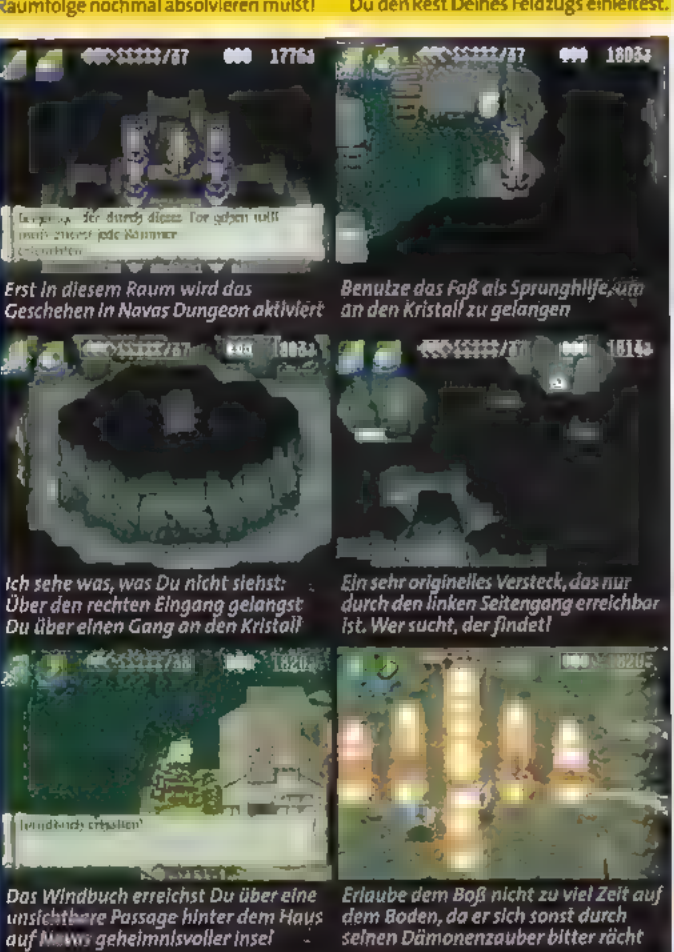
Kapitel 19: Navas Insel

● Nava ist nicht daheim, also erforschst Du einfach seinen Dungeon. Das Ziel ist es, in den sich endlos wiederholenden Räumen 12 Kristalle zu aktivieren. Das kann aber erst geschehen, nachdem der Raum mit dem Ausgang und den entsprechenden „Kontroll-Kristallen" gefunden wurde. Danach sind Kreativität und Geduld gefragt: Kreativität, um die teilweise etwas seltsamen Verstecke der Kristalle zu finden, und Geduld, da Du bei einem Fehler nicht einfach kurz den Raum verlassen kannst, sondern die entsprechende Raumfolge nochmal absolvieren mußt!

● Nachdem Du alle Kristalle aktiviert hast, öffnet sich der Ausgang zu Navas Insel. Dort findest Du nicht nur das Windbuch, sondern endlich auch Nava, der Dir das letzte noch fehlende Wappen übergibt.

● Anschließend darfst Du Dich mit Zorgia herumbalgen. Weiche seinen Diskusscheiben aus und schlage ihn, sobald er gelandet ist. Aber mache es schnell, da er sonst eine schmerzhafte Dämonenbeschwörung vornimmt!

● Nach dem Kampf wirst Du nach Inoa zurücktransportiert, von wo aus Du den Rest Deines Feldzugs einleitest.



Erst in diesem Raum wird das Geschehen in Navas Dungeon aktiviert

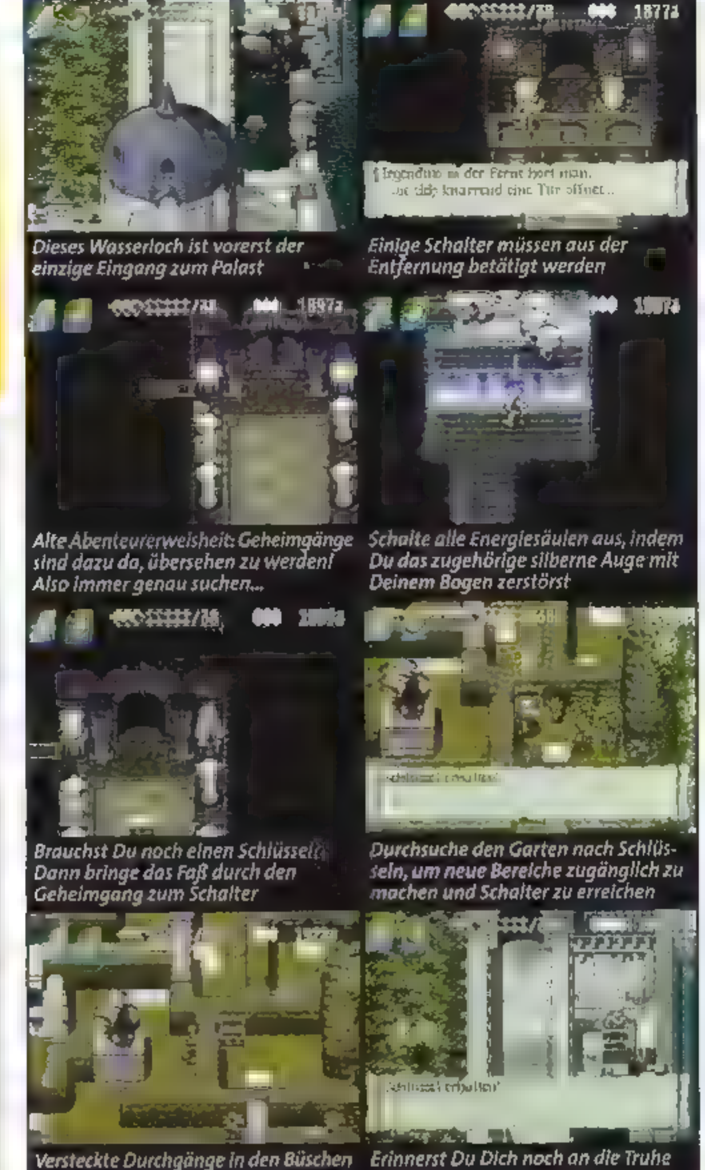
Benutze das Faß als Sprunghilfe, um an den Kristall zu gelangen

Ich sehe was, was Du nicht siehst: Über den rechten Eingang gelangst Du über einen Gang an den Kristall

Ein sehr originelles Versteck, das nur durch den linken Seitengang erreichbar ist. Wer sucht, der findet!

Das Windbuch erreichst Du über eine unsichtbare Passage hinter dem Haus auf Navas geheimnisvoller Insel

Erlaube dem Boß nicht zu viel Zeit auf dem Boden, da er sich sonst durch seinen Dämonenzauber bitter rächt



Dieses Wasserloch ist vorerst der einzige Eingang zum Palast

Einige Schalter müssen aus der Entfernung betätigt werden

Alte Abenteurerweisheit: Geheimgänge sind dazu da, übersehen zu werden! Also immer genau suchen...

Schalte alle Energiesäulen aus, indem Du das zugehörige silberne Auge mit Deinem Bogen zerstörst

Brauchst Du noch einen Schlüssel? Dann bringe das Faß durch den Geheimgang zum Schalter

Durchsuche den Garten nach Schlüsseln, um neue Bereiche zugänglich zu machen und Schalter zu erreichen

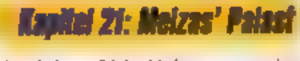
Versteckte Durchgänge in den Büschen erleichtern den Zugang zu neuen Regionen. Achte auf Bodenplatten

Erinnerst Du Dich noch an die Truhe zu Beginn des Kapitels? Erst ganz am Ende kommst Du an den Inhalt!

Kapitel 20: Der Weg zum Palast

● Als erstes mußt Du alle Wappen an den dafür vorgesehenen Stellen nördlich von Inoa unterbringen. Beachte dabei, daß eine Stelle nur über die Höhle oberhalb der Inoa-Mine erreichbar ist. Sobald der See-Schrein aufgetaucht ist, mußt Du den Haupteingang öffnen. Springe in das Loch an der rechten Wand, und erforsche die Burgmauern genauer. Das Ziel ist es, durch das Abschalten der roten und blauen Kraftfelder an die Schlüssel zu gelangen, die die Türen zu den beiden Schaltern für die Zugbrücke versperren. Die Schalter sind zwar leicht angerostet, einige Hiebe gegen die Ketten wirken hier jedoch Wunder.

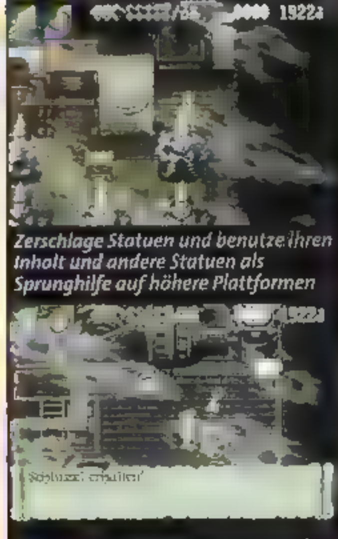
● Sobald die Zugbrücke offen ist, kann der Palastgarten genauer erforscht werden. Ziel ist es, jene Schalter zu betätigen, die die beiden Energiesäulen vor dem Palast deaktivieren. Beachte dabei, daß Du unter bestimmten Büschen durchkriechen kannst – manchmal allerdings nur in eine Richtung. Über den Teleporter im rechten Seitenflügel kannst Du übrigens jederzeit nach Inoa zurückkehren, um das Spiel zu speichern.



Mit dem Eisstab ist Alundra total cool!

Kapitel 21: Melzas' Palast

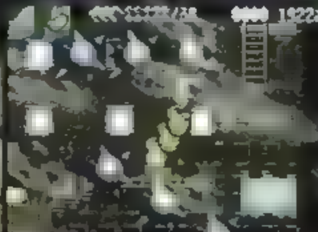
● Nachdem Dich Melzas aus seiner Kammer geworfen hat, mußt Du als erstes den normalen Zeitfluß wieder in Gang bringen. Schlage Dich dazu zu den Maschinen in den beiden Glockentürmen durch und aktiviere sie über die Schalter. Von da an herrscht wieder Leben im Schloß, und Du kannst Dich daranmachen, die sechs Energiesäulen vor Melzas' Kammer auszuschalten. Das bedeutet viel Laufarbeit und die gewohnte Schalter- und Schlüsselsuche, die Du inzwischen schon perfekt beherrschen solltest. Zerschlage Statuen, um Schätze oder Schalter zu finden, oder benutze sie als Steighilfe. Sei auf die unmöglichsten Sprünge vorbereitet – und gib den Mut nicht auf.

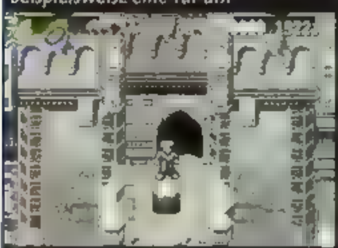


Zerschlage Statuen und benutze ihren Inhalt und andere Statuen als Sprunghilfe auf höhere Plattformen

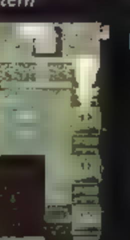
Aktiviere zuerst die Maschinen in den Glockentürmen, um das Geschehen im Schloß wieder in Gang zu bringen

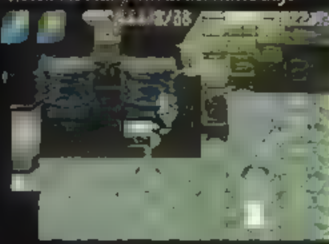

Hinter manchen Statuen verbergen sich auch Schalter, die neue Bereiche zugänglich machen. Dieser schaltet beispielsweise eine Tür um


Den Trick mit gestapelten Fässern kennen wir ja schon. Später mußt Du hier allerdings versuchen, auf die Plattform zu gelangen

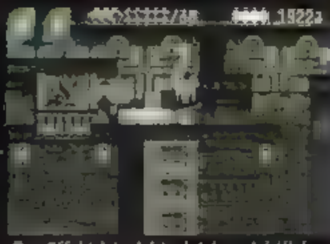

Die Schalter für die Energiesäulen unterscheiden sich in keinster Weise von den sonstigen Schaltern


An dieser Stelle helfen nur zwei geschickte Bombenwürfe. Halte nach dem ersten die Plattform in der Mitte auf!

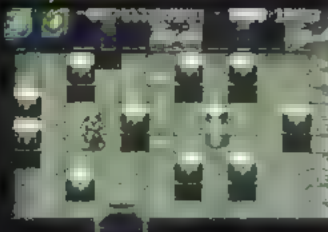

Auch wenn dabei die Füße heiß werden: Diese Passage muß gemeistert werden, um an den Schalter zu gelangen

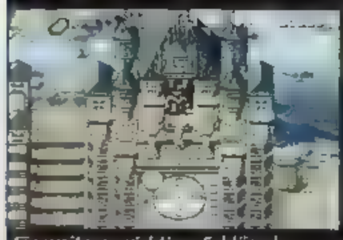

Die Truhe fällt auf den zuletzt aktivierten Leuchter, also solltest Du darauf achten, daß Du auch rankommst!

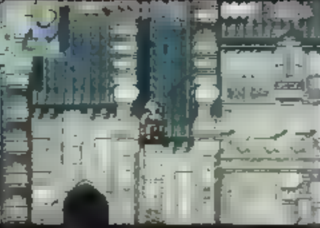

Betätige alle schwebenden Schalter in der richtigen Reihenfolge, ohne auf den Boden zu fallen. Klingt schwer? Es kommt noch viel dicker!!!


Der Effekt ist nicht gleich ersichtlich, aber die Tür-Schalter in beiden Speichern müssen betätigt werden, um später weiterzukommen

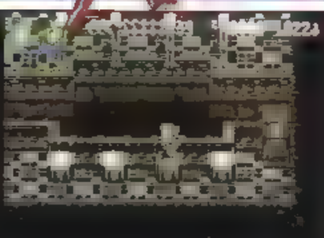

Zerstöre die Statue und die Steine, um diese Säule auf einen der Bodenschalter verschieben zu können


Wir sagten ja, es kommt noch dicker! Benutze die Säule in der Mitte als Sprunghilfe und Verschnaufpunkt!


Ein weiterer wichtiger Schlüssel befindet sich gut versteckt in einer Truhe im rechten Glockenturm


An zwei Stellen kommst Du nur mit der Sprungbohne weiter. Diese ist übrigens die andere...


Zerschlage in diesem Raum möglichst schnell alle Steine, und sei beim Verschieben der Säule extrem vorsichtig!


Betätige die Schalter von rechts nach links, um die Gitter zu öffnen und den letzten Schalter zu erreichen

Kapitel 22: Finale

● Sobald alle sechs Energiesäulen deaktiviert sind, ist in der Eingangshalle die Tür zu Melzas' Kammer wieder geöffnet. An dieser Stelle empfiehlt sich unbedingt nochmals ein kleiner Ausflug nach Inoa, um das Spiel zu speichern und eventuell noch einige Einkäufe zu tätigen, denn anschliessend gibt es kein Zurück mehr!

● Melzas macht Dir das Leben gleich dreifach schwer: Als erstes beschwört er einen Riesendrachen herauf. Dieses Biest ist nur verwundbar, wenn es auf dem Boden ist oder niedrig fliegt – ausweichen und im rechten Moment zuschlagen ist hier angesagt und lebenswichtig. Nach dem Kampf werden durch die Gebete der Dorfbewohner Lebens- und Zauberenergie wieder aufgefüllt. Du kannst bei diesem Kampf also ruhig Magie verwenden, am besten allerdings nur das Wasserbuch (zwecks nötiger Heilung).

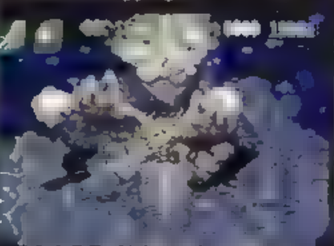
● Als nächstes gibt sich Melzas persönlich die Ehre: Drei bis vier Abbilder von ihm tauchen aus dem Boden auf, aber nur eines von ihnen (nämlich jenes, das als letztes auftaucht) ist der echte Melzas. Schlage schnell und richtig zu, die Strafe ist sonst schmerzhaft. Versuche, in diesem Kampf mit Magie sparsam umzugehen, denn es gibt noch Nachschlag, nämlich einen mutierten Melzas (und diesmal leider keine Energieauffrischung).

● Hüte Dich vor seinen Händen, die ordentlich austeilen können und sich auch noch regenerieren. Falls Du noch etwas Zauberenergie übrig hast, ist jetzt der rechte Augenblick dafür: Sechs bis acht Sprüche aus dem Feuerbuch bereiten dem Spuk ein schnelles Ende, ansonsten ist solide Handarbeit an der Gehirnregion angesagt.

● Zum krönenden Abschluß muß dem Fiesling noch kurz mit dem Feuerstab eingeheizt werden, danach kannst Du endlich den wohlverdienten Abspann genießen. Herzlichen Glückwunsch – Du hast es geschafft!


Den Riesendrachen kannst Du nur treffen, wenn er am Boden ist oder wirklich niedrig fliegt


Wer ist der echte Melzas? Ignoriere die Illusionen und schlage auf den Dämon, der als letztes auftaucht


Beim Kampf gegen den mutierten Melzas mußt Du Dich besonders vor seinen Händen hüten


Schluß, aus, Ende: Nachdem Du Melzas mit dem Feuerstab verbrutzelt hast, ist es mit Deinen Abenteuern vorbei!

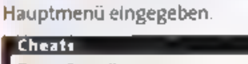

Nach getaner Arbeit kann Alundra endlich das Schwert einpacken

Inhalt

Seite



Agent Armstrong lädt zum lustigen Cheats-Freispielen ein

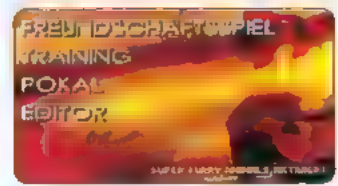


Actua Soccer 2

Alle Schummeleien werden direkt im Hauptmenü eingegeben.

Cheats

Team Gremlin 11:
← → □ ○ ↑ ↓ □ ○
Team Super Fury Animals:
← ← □ → → ○ ↑ ↓
Geisterball:
□ □ ← ← → → ○ ○
Beachball:
← → ← ↑ ← → □
Zwerge:
○ ↓ ↓ □ ↑ ↑ ← →
Riesen:
↑ ↓ ↓ → □ □ ○ ○
Ausfall der Flutlichtanlage:
← ← ← ○ → → → □
Unsichtbare Spieler:
□ ○ ↓ ○ ↑ → □ ←
Mono-TV-Modus:
↑ ↓ ↑ □ ○ ↑ ↓ ↑



Die erfolgreiche Eingabe eines Cheats wird Euch im Hauptmenü angezeigt



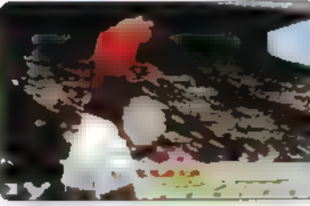
Das Team GREMLIN 11 taucht nach der Eingabe des Cheats im Hauptmenü im „TEAM WÄHLEN"-Bildschirm auf



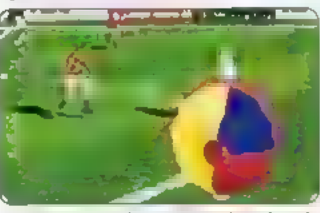
Es hat bessere Werte als das deutsche Team



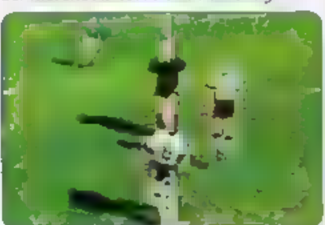
Und so sehen sie aus, die übergroßen Gremlins aus dem gleichnamigen Film



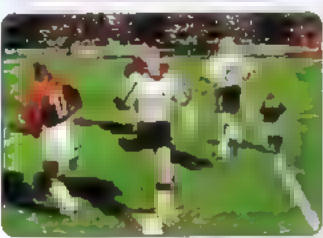
GEISTERBALL: Der Ball ist durchsichtig, läßt sich aber normal spielen



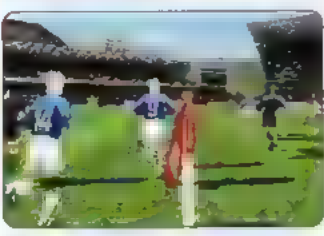
BEACHBALL: Da kommt Freude auf, und der Riesenball hört sich auch lustig an



ZWERGE: Hier seht Ihr sehr kleine...



...und RIESEN-Spieler im Direktvergleich mit dem Schiedsrichter



UNSICHTBARE SPIELER: Die Kleidung ist netterweise noch zu sehen, sonst wäre der Spielfluß wohl etwas gehemmt



MONO-TV-MODUS: Die Schwarz-Weiß-Darstellung erinnert an alte TV-Zeiten

Agent Armstrong

Auch ein Superheld kann ab und zu etwas Hilfe gebrauchen – wie die Unverwundbarkeit oder alle Waffen. Dazu muß sich der Agent mit dem starken Arm aber erst einmal als Kleinkind outen, das dringend Hilfe benötigt. Und wo macht er das am besten? Natürlich in seinem **Kinderzimmer!**

Den Weg dorthin findet Ihr dank der Bilderfolge sehr leicht. Wenn Ihr im Zimmer ankommt, werdet Ihr mit einem herzerfrischenden Song belohnt. Nach Eurem Besuch in der Vergangenheit sind die folgenden Cheats freigeschaltet – Ihr müßt sie



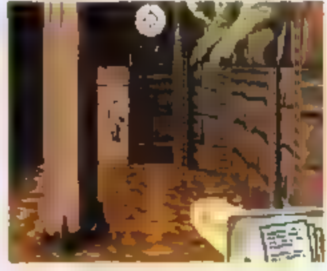
Cheats

Unverwundbarkeit:
✕ ✕ ✕ ✕ △ ○ ✕ □

Alle Waffen:
○ ○ ○ △ △ ✕ ✕



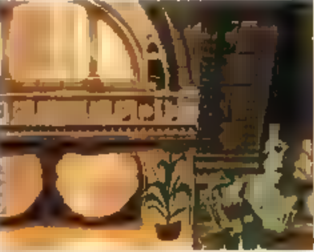
Das ist der Weg. Springt zuerst im Hauptquartier rechts auf den Aktenschrank, dreht Euch zur Wand und drückt ○



Jetzt ist in der Eingangshalle hinter der Säule eine Tür aufgegangen. Lauft hinter bis zur Wand und drückt wieder ○



Dadurch habt Ihr die Hebeplattform aktiviert. Springt darauf und laßt Euch nach oben mitnehmen



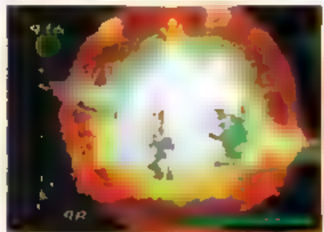
Nachdem Ihr auf den Rang gesprungen seid, findet Ihr gleich rechts hinten eine Türöffnung...



...hinter der sich das Kinderzimmer befindet. Wartet ein bißchen, denn der Song lohnt sich!



Mit dem Cheat für ALLE WAFFEN über das zweite Joypad seid Ihr gut gerüstet



Und mit der Hilfe des Cheats für die UNVERWUNDBARKEIT fühlt Ihr Euch anschließend auch in Gefahrenzonen einfach wohl!

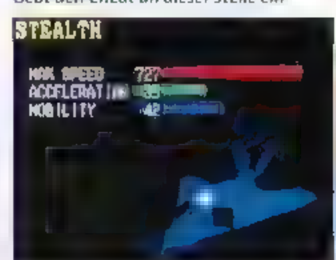
Air Race

Um den Reiz des Fliegens noch zu erhöhen, wurden zwei geheime Flugzeuge im Spiel versteckt: die F16 und der durch Radar fast nicht zu entdeckende Stealth-Jet.

Haltet im Titelbild die Tasten [R1] und [L2] auf dem **2. Joypad** gedrückt und betätigt dann sehr schnell **20mal** SELECT. Wenn Ihr zu langsam seid, erscheinen die Punktelisten!



Gebt den Cheat an dieser Stelle ein



Der Stealth-Jet ist sehr schnell, doch seine Beschleunigungswerte sind eher mager



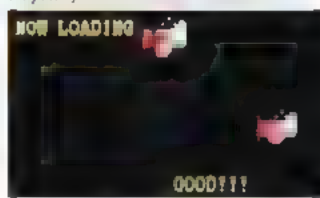
Ganz im Gegensatz dazu schlägt die Turbinen-Power der F16 alles!



Den Anwohnern dürften bei diesem Tiefflug der F16 die Ohren wackeln



Und noch ein Cheat: Hier seht Ihr die normalen Werte der GeeBee. Wählt sie jetzt für das nächste Rennen aus



Drückt dann während des Ladebildschirms so schnell wie möglich immer wieder ⊗. Die Flugzeuge fliegen immer höher, es erscheint „GOOD!!!"



Jetzt hat sich die Höchstgeschwindigkeit der GeeBee dramatisch verbessert!

Assault Rigs

Cheats

Alle Waffen verfugbar:
← ← ← ← ← ← → → ↑ ↓ ↑ ↑ ↓ ↑ ↓ ↓

Unverwundbarkeit:
← ⊗ ← ⊗ ← ← ⊗ → ⊗ → ⊗ ⊗



Der „Alle Waffen"-Cheat wird genau...



...wie die Unverwundbarkeit am Bildschirm bestätigt: „YES INDEEDY!"

Passcodes

Level	Code	Level	Code
Level 1:	○ ○ ○ □ ○ ○	Level 22:	□ □ △ ○ □ △
Level 2:	□ × □ × △ □	Level 23:	○ × × × × △
Level 3:	△ □ □ ○ ○ △	Level 24:	△ □ □ △ △ △
Level 4:	△ □ △ △ ○ △	Level 25:	△ ○ △ △ ○ □
Level 5:	□ △ △ △ × △	Level 26:	□ ○ ○ × ○ ×
Level 6:	△ □ ○ ○ × □	Level 27:	× ○ □ △ △ □
Level 7:	× □ □ □ ○ △	Level 28:	□ ○ □ □ □ □
Level 8:	△ □ × □ △ △	Level 29:	△ □ ○ × ○ ○
Level 9:	□ △ □ × △ ×	Level 30:	□ ○ × ○ × △
Level 10:	△ △ ○ □ × □	Level 31:	○ □ × △ ○ △
Level 11:	△ △ × △ ○ □	Level 32:	△ □ × ○ □ ×
Level 12:	○ □ △ △ △ ○	Level 33:	× × △ × × □
Level 13:	△ □ ○ × △ □	Level 34:	× ○ □ ○ ○ □
Level 14:	△ △ × □ □ ×	Level 35:	○ △ × △ × △
Level 15:	○ × △ △ △ △	Level 36:	× △ △ × × □
Level 16:	○ □ ○ ○ □ □	Level 37:	× △ △ × △ □
Level 17:	△ △ △ ○ △ □	Level 38:	□ △ □ △ □ ×
Level 18:	□ ○ □ × □ △	Level 39:	□ × △ × × △
Level 19:	× × □ × △ ○	Level 40:	△ × △ ○ □ ×
Level 20:	× □ × △ △ □	Level 41:	○ × △ ○ △ □
Level 21:	△ □ △ □ △ △		

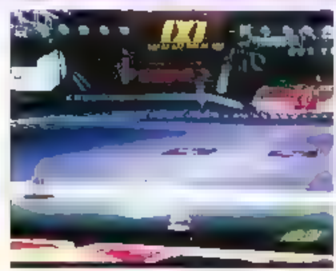
Ballblazer Champions



Nach Eingabe des hier gezeigten Paßworts...



wird aus Eurem großen Rotofoil...



...ein Winzling. Damit das Spiel jedoch fair bleibt, wird das Gefährt des Gegners ebenfalls verkleinert



Dieses wirre Codemuster hier...



...katapultiert Euch direkt in die letzte Arena, das berüchtigte „Master Dom"

Blast Chamber

Gebt für die Solo-Missionen folgende Paßwörter ein, um diese besonders interessanten Levels zu erreichen.

Passcodes

Level	Code
Ziggurat	NAEMMAAB
Backstab	MAGDIEAH
Fall N Arc	NINKPDME
Fugitive	MJKKAMKC
Rainbow	JODPIGEH



Tippt etwa den Code JODPIGEH ein...



...und Ihr gelangt in den Rainbow-Level mit immerhin acht Leben!

Bloody Roar

Auch in diesem Fightspiel gibt ■ mal wieder Cheats für große Köpfe und Zwergenwuchs... An alle Programmierer von Kampfsportspielen: Laßt Euch doch bitte mehr so coole und nützliche Extras einfallen wie bei dem brillanten „Street Fighter EX Plus Alpha"!



Ihr aktiviert die Cheats in der Charakterauswahl. Geht mit dem Cursor auf einen Kämpfer und wählt ihn aus, indem Ihr...


...zuerst [L2] haltet und dann mit ○ bestätigt. Eure Fighter haben einen Riesenschädel – auch als Monster!


Oder Ihr haltet zuerst [R2] und bestätigt dann mit ■. Die Kämpfer verwandeln sich in Zwerge, die gerne ans Knie treten

Bust A Move 2

Um zusätzliche Credits ■ erhalten, drückt Ihr im Optionsmenü die Tasten ← → [R1] [R2] [L2] [L1] ↑ ↓

Jetzt erscheint in der oberen rechten Ecke ein Sekundenzähler, der von 30 an abwärts läuft. Geht nun auf die Zeile „**CREDITS**" und drückt auf ■, so oft und schnell Ihr könnt.



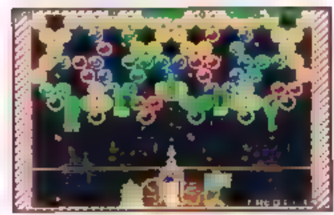
Fast schon ein eigenes Spiel: Wieviele Credits könnt Ihr erreichen, bevor der Timer rechts oben auf 0 ist?

Um in einer neuen Welt ■ spielen, müßt Ihr diesen Code eingeben, noch während „**PRESS START**" blinkt:
[R1] ↑ [L2] ↓

In der unteren rechten Ecke erscheint ein kleines grünes Männchen. Wenn Ihr jetzt ein „**PUZZLE GAME**" startet, spielt Ihr völlig neue Levels.



Dieser kleine Drache (im Titelbild rechts unten) zeigt an, daß Ihr jetzt in einer...


...neuen Welt durchstarten könnt!

C&C: Red Alert

Wechselt im Spiel mit der △-Taste in das **Baumenü-Fenster** und gebt auf den vier Zeichen ✕ ○ △ □ die folgenden Kombinationen ein (mit ○ bestätigen).

Cheats

1000 Credits: □□○✕△○	Das eiserne Fort: ○□○✕□△
Atombombe: ○✕○△□△	Bomben-Luftangriff: □✕○○✕△
Karte aufdecken: □△○✕△□	Level gewinnen: ✕□□○△○
Cronosphäre: △○○□□✕	

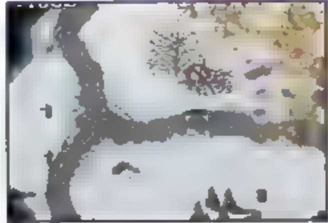
Passcodes

Alliierte		Sowjets	
Mission 2:	PJ1OC3IEW	Mission 2:	17DUXFJ6C
Mission 3:	LHIXS1PYZ	Mission 3:	VMBWOQ2B4
Mission 4:	9BFVYZAZ8	Mission 4:	XN37MCCSO
Mission ■:	P4XS4CZVC	Mission 5:	LHO6FZZQL
Mission 6:	FMNAE6UO8	Mission 6:	BUVV2OLFF
Mission 7:	7XIQW4KQI	Mission 7:	AVYQ1OYA8
Mission 8:	WPLAGLJ2G	Mission 8:	LZRJTMQAN
Mission 9:	4TNTBRJ21	Mission 9:	YQX4C9GFH
Mission 10:	7YG7KOUOA	Mission 10:	1QESO8LEO
Mission 11:	PSVRLOEO1	Mission 11:	RKPOUOXJA
Mission 12:	SRNHTXLRY	Mission 12:	CDLKYL7Q4
Mission 13:	J7VEWVTO9	Mission 13:	8TSGGDK25
Mission 14:	OLHDAPYHL	Mission 14:	XSCDEOKN8
Mission 15:	T3BTIN5GM		

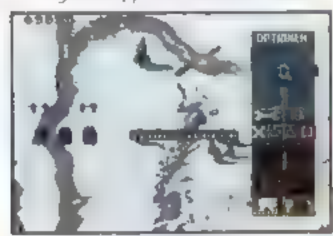
T3BTIN5GM

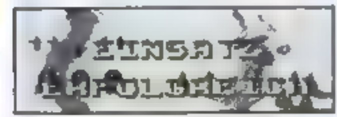
T3BTIN5GM: Der Passcode für den 15. Level der Alliierten Truppen...


...zeigt auf der Karte nur noch ein kleines rotes Widerstandsnest der Sowjets


Dort wird Euch aber im wahrsten Sinne des Wortes gleich kräftig eingeheizt!


Per Cheat macht Ihr aus Eurer unterversorgten Truppe mit nur 2000 Dollar...


...eine kampfstarke Einheit mit 3000 Dollar, einer Atombombe und freier Sicht auf der Karte in jede Richtung!

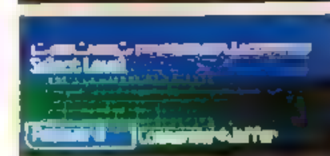

Wer ■ ganz einfach haben will, benutzt einfach den Code zum Gewinn des Levels!

Colony Wars

Diese nützlichen Cheats für jede Lage müßt Ihr als ganz normale Paßwörter eingeben. Achtet dabei genau auf die Groß- und Kleinschreibung!


Cheats

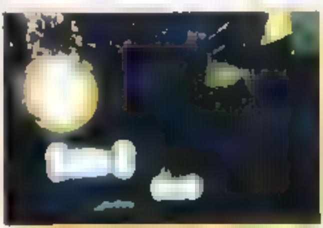
Levelanwahl: **Commander*Jeffer**
Unbegrenzte Energie: **Hestas*Retort**
Unendlich Zusatzwaffen: **Memo*X33RTY**
Super-gekühlte Wummen: **Tranquillex**

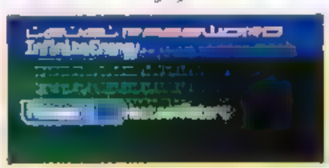


*Commander*Jeffer:* Nach dem Super-Cheat für die Levelanwahl...


...erscheint im Hauptmenü etwas abgesetzt der neue Punkt „Select Level"


Jetzt könnt Ihr auf der gesamten Karte einzelne Missionen und Filme wählen...


...das Schluß-Movie etwa überrascht Euch mit einem Siegesfeuerwerk im All


*Hestas*Retort:* Dank der unendlichen Energie seid Ihr allen Feinden überlegen


*Memo*X33RTY:* Nie mehr Frust aufgrund fehlender Zusatzwaffen!


Tranquillex: Waffen überhitzt? Unser Cheat hilft in so einem Fall weiter

Command & Conquer

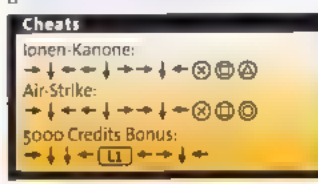
Im **Pause**-Modus gebt Ihr die nachfolgenden Kombinationen ein.

Cheats

Ionen-Kanone:
→ ↓ ← ← ↓ → → ↓ ← ✕ □ △

Air-Strike:
→ ↓ ← ← ↓ → → ↓ ← ✕ □ ○

5000 Credits Bonus:
→ ↓ ↓ ← [L1] ← → ↓ ←

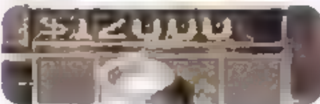


Das ist genau der richtige Platz, um die verschiedenen Cheats einzugeben


Wenn Ihr die IONEN-KANONE gleich am Anfang benutzt, ist das so, als ob Ihr mit Kanonen auf Spatzen schießt


AIR-STRIKE-Cheat: Rechts unten seht Ihr das Symbol für den Luftangriff...


...der Euch jetzt zu Verfügung steht


Zweimal 5000 CREDITS BONUS ercheatet – und Ihr seid um 10.000 Dollar reicher

Contra

Der Playstation-Nachkomme des berühmten Super-Nintendo-„Super Probotector" und anderer Versionen ist nach alter Tradition höllisch schwer. Ihr könnt Euch das Leben erleichtern (oder verlängern), indem Ihr im Titelbild die nachstehenden Cheats eingebt.

Cheats

Waffenauswahl (bei korrekter Eingabe ist ein Geräusch zu hören. Im Spiel legt Ihr Euch auf den Boden und wählt dann eine Waffe aus):
L2 R2 L1 R1 ↑ ↓ ↓ ↑

Filmsequenzen anschauen:
L2 L1 R1 R2 ↑ ← ↓ →

Soundeffekte anhören:
R2 R1 L1 L2 ↑ → ↓ ←

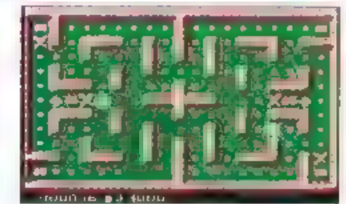
Bonus-Spiel „Bamboo Arcade":
R2 R1 → ← L1 L2

Bonus-Spiel „Bamboo Gyruss":
L2 L1 ← → R1 R2

Spielstufe anwählen:
L2 R1 L1 R2 ← → ○ □, R2 + L2


WAFFENAUSWAHL: Der Zielsuchlaser nimmt Euch fast die ganze Arbeit ab


Bonus-Spiel: Bei „BAMBOO ARCADE" ballert Ihr allein oder zu zweit im Weltenraum

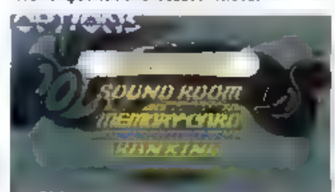

„BAMBOO GYRUSS": Im zweiten Bonus-Spiel fahrt Ihr mit kleinen Panzern durch einen Irrgarten und sammelt Punkte



SPIELSTUFE WAHLEN: Wenn Ihr trotz Schummeleien nicht weiterkommt, dann springt doch direkt ins nächste Kapitel

Cool Boarders

Wollt Ihr die Stimme des Ansagers verändern? Dann drückt im Options-Menü **40mal** die SELECT-Taste.



Wendet den Cheat in diesem Menü an

Courier Crisis

Im unten aufgeführten Kasten findet Ihr einige Cheats und Paßwörter. Zusätzlich könnt Ihr auch noch einen versteckten Bonus-Level ansteuern.



Drückt für den Bonuslevel im Auswahlscreen fürs Chinesenviertel L1 + R2...


...und die geheime Spielstufe ist offen

Cheats & Passcodes

Cheats
Gorilla als Spielfigur:
SAVAGEAPES
Alien als Spielfigur:
XFIFTYONEX

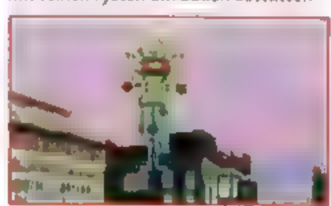
Passcodes

Level 1: **EFLCIFCGKJ**	Level 9: **KFLCIFCGIJ**
Level 2: **IFLCIFCCKI**	Level 10: **OFLCIFCCIJ**
Level 3: **MFLCIFCOKJ**	Level 11: **CFLCIFCOIJ**
Level 4: **AFLCIFCKKJ**	Level 12: **GFLCIFCKIJ**
Level 5: **FHCLFIGCJL**	Level 13: **FFCLFIGCJJ**
Level 6: **FLCLFICCIL**	Level 14: **FJCLFICCIJ**
Level 7: **FPCLFIOCJL**	Level 15: **FNCLFIOCJJ**
Level 8: **FDCLFIKCJL**	



Hier müßt Ihr sowohl die beiden Cheats als auch die Passcodes eingeben


SAVAGEAPES: Der Gorilla ist der ideale Kurier – er kann sich beim Kurvenfahren mit seinen Pfoten am Boden abstützen


XFIFTYONE: ein Alien auf Höhenflug


FNCLFIOCJJ: Im letzten Level sieht's zunächst ziemlich düster für Euch aus, doch dann habt Ihr es endlich geschafft!

Crash Bandicoot

Der Super-Passcode

△ △ △ △ × □ △ △
△ △ □ × △ ○ △ △
△ ○ □ △ × × × ×


Der Super-Passcode bringt alle Levels!

Croc

Damit Ihr sämtliche Levels anwählen könnt, braucht Ihr nur den Passcode von **Level 3-6** – wenn Ihr ihn eingebt, stehen auch alle anderen Spielstufen zur Auswahl bereit. Der Code lautet:
↓ → ↑ → → → → ← ↑ ← → ← ↑ ← ←


Im Startbild von Level 3-6 wählt Ihr praktischerweise mit ← alle früheren Levels aus – ein Code genügt also!


Im letzten Level sind Sprünge zu schwer zugänglichen Schlüsseln angesagt. Verwendet am besten ein Analogpad, sonst wird's etwas happiger

Descent

Die folgenden Cheats werden während des Spielens eingegeben.

Cheats

Turbo-Modus (zum Abschalten nochmals tippen):
□ △ ○ □ ○ × □ × ○ △ □ ×

Schilde wieder aufladen:
△ △ × □ △ ○ △ × ○ × △ ×

Alles aufhellen:
□ △ ○ □ □ × ○ △ □ ○ × △

Unbesiegbarkeit:
□ △ ○ □ □ △ ○ ○ □ △ □ ×

Alle Waffen:
△ □ ○ × △ □ × △ □ × ○ □

Gegner sehen Euch nicht:
△ □ × ○ □ × ○ △ × □ × △

TURBO MODE ON!

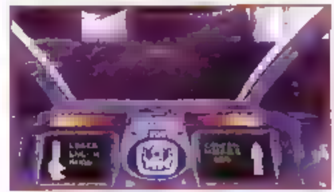
TURBO: Den Turbo-Modus schaltet Ihr mit dem gleichen Cheat an und aus

SHIELDS RECHARGED!

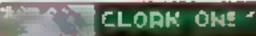
SCHILDE AUFLADEN: Lernt diesen Cheat am besten auswendig! Oft verliert Ihr Eure Schildenergie schneller, als Ihr denkt


HELLIGKEIT: Falls es Euch mal zu dunkel ist und Ihr Euch fürchtet!

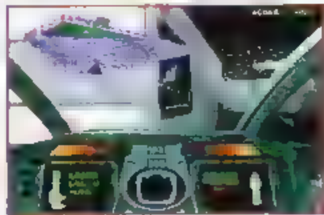
UNBESIEGBARKEIT: Hilft in „Descent" ebenfalls bei Höhlen- und Tiefenangst



ALLE WAFFEN: Mit einem Laser der Stufe 4 und zusätzlichen Raketen gerüstet, könnt Ihr sie kommen lassen, die Gegner!



UNSICHTBARKEIT: Anschalten und ...



...Euch dann unerkannt an den Gegner ranschleichen – Überraschung!

Destruction Derby

Gebt die Spielernamen vor dem Start eines Rennens ein.

Cheats

Euer Auto wird unzerstörbar:
!DAMAGE!
Strecke „Ruin Monastery":
REFLECT!



Auf der „Ruin Monastery"-Strecke flitzt Ihr an klassischen Bauten vorbei

Destruction Derby 2

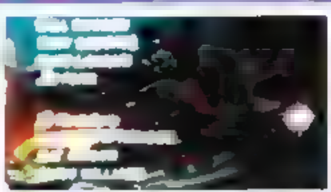
Die Paßwörter könnt Ihr beim Starten des **Championship-Modus** eingeben.

Cheats

Credits inklusive Bilder:
CREDITZ!
Nochmals alle Credits, jedoch mit Videosequenzen im Hintergrund:
ToNyPaRk
Alle Strecken, alle Autos:
MACSrPOO



CREDITZ! zeigt Karikaturen der Designer



Mit ToNyPaRk könnt Ihr alle Credits mit Filmsequenzen im Hintergrund sehen

Excalibur

Die Cheats müßt Ihr während des **PAUSE-Modus** eingeben. Beachtet dabei, daß Ihr immer nur einen Cheat pro Pause eingeben könnt. Um mehrere Schummelcodes zu aktivieren, gebt Ihr den ersten Code während der Pause ein. Verlaßt dann den Pause-Modus, schaltet ihn wieder an, gebt den nächsten Cheat ein, und so weiter.

Cheats

Volle Gesundheit
△△△□□□□□

Maximale Schwertenergie
△△□□○○□□

Level überspringen
□○□△○△△△

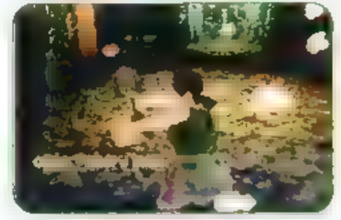
Kollisionsbereiche zeigen
○○○○□○○□

Special-Move Schnitt:
✕△○□

Special-Move Sprungschlag:
✕□○△

CHEAT : Full health

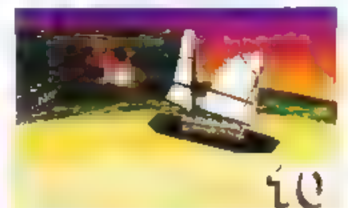
VOLLE GESUNDHEIT ist immer wieder gut, denn wer stirbt schon gerne ■ jung?



MAXIMALE SCHWERTENERGIE: Wenn Ihr jetzt zuschlagt, dann kracht's gewaltig!

Explosive Racing

Das Super-Paßwort **LNCMU** schaltet Euch die zusätzlichen Strecken, vier coole neue Wagen und zwei weitere schnelle Motorräder frei.



Fahrt ab jetzt im fernen CHINA...



...auf der eiskalten Strecke ANTARCTICA...



...und in der Großstadt SAN FRANCISCO



Dazu paßt natürlich ein flotter Chopper!

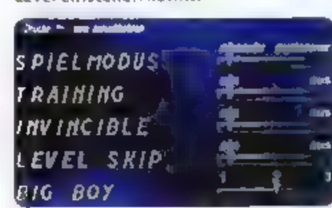


Oder lieber ein pikant bemalter Truck?

Fantastic Four

In diesem Fightspiel sind vier Cheat-Optionen versteckt. Um sie zu bekommen, müßt Ihr zuerst die **„OPTIONEN"** anwählen. Geht dann auf **„TRAINING"** und drückt anschließend gleichzeitig L1 L2 R2. Es erscheinen die neuen Menüpunkte **„BIG BOY"**, **„FREE PLAY"**, **INVINCIBLE"** und **„LEVEL SKIP"**.

Um jetzt einen Level auszuwählen, schaltet Ihr den **„LEVEL SKIP"** auf **„EIN"** und startet ein Spiel. Drückt dann im ersten Level gleichzeitig die Tasten L1 L2 R1 R2. Nun erscheint ein schwarzer Bildschirm mit rötlichen Zahlen, in dem Ihr den gewünschten Level einstellen könnt.



Die neuen Menüpunkte findet Ihr unter dem bekannten Punkt „TRAINING"



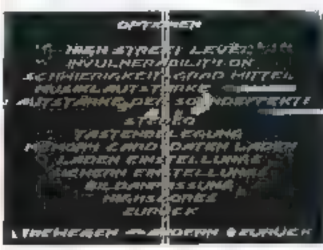
BIG BOY = 3: zeigt die Superhelden in XXL

Fighting Force

Haltet im Hauptmenü ←□ L1 R2 solange gedrückt, bis am unteren Bildschirmrand der Schriftzug **„CHEAT MODE"** erscheint. Wechselt ins Menü **„OPTIONEN"**. Nun könnt Ihr alle Levels und Unverwundbarkeit anwählen.



Bei aktiviertem Cheat-Modus...



...gibt es die zwei neuen Menüpunkte Levelauswahl und Unverwundbarkeit



Wo der jetzt unbesiegbare Smasher hinlangt, fährt kein Motorrad mehr

Formel 1

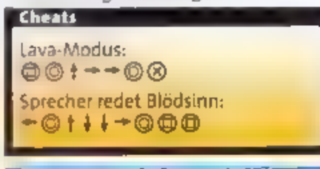
Alle Cheats werden im Menüpunkt **„Übungsrunden – Qualifikation – Rennen"** eingegeben. Haltet während der Eingabe jeweils die SELECT-Taste gedrückt. Wenn der Cheat richtig eingegeben ist, erscheint eine Bestätigung auf dem Bildschirm.

Die Eingabe der Cheats darf übrigens nicht ■ langsam erfolgen!

Cheats

Lava-Modus:
□○↑→→○✕

Sprecher redet Blödsinn:
←○↑↓↓→○□□





Im Lava-Modus sind alle Strecken in Rot getaucht, und das eigene Fahrzeug zieht eine Feuerspur nach sich

Formel 1 '97

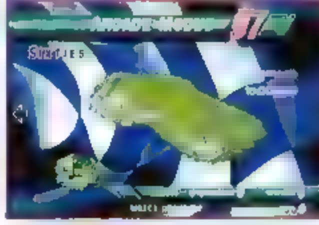
Der uns von Hersteller Psygnosis genannte Code SWINGING SIXTIES wurde von den Programmierern in letzter Sekunde noch einmal geändert. Ihr bekommt jetzt vielmehr mit **TOO EASY** alle Strecken im Arcade-Modus freigeschaltet. Gebt also die Cheats im nachfolgenden Kasten als Fahrernamen im GRAND-PRIX-Modus ein und startet anschließend ein Arcade-Rennen.

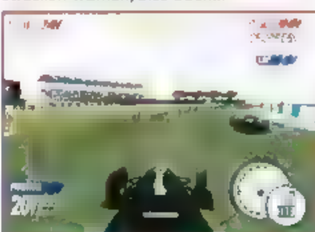
Cheats für „Formel 1 '97"

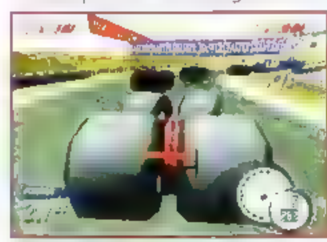
Alle Kurse in ARCADE freischalten, zusätzliche Schwierigkeitsstufe „EPIC":
TOO EASY
Ballonreifen:
LITTLE WEELZ
Fliegende Rennwagen mit Düse:
PI MAN
Zwei seltsame Vögel als Kommentatoren:
BOX CHATTER
Vogelperspektive:
ZOOM LENSE
Im „Grand Prix"-Modus regnet es statt Wasser Frösche:
CATS DOGS
Andere Hintergrundgeräusche und Sounds:
SWAP SHOP
4 neue Rennstrecken im GRAND-PRIX-Modus:
BILLY BONUS


*Gebt „**TOO EASY**" als neuen Fahrernamen im GRAND-PRIX-Modus ein*


Damit wird die neue Schwierigkeitsstufe „EPIC" freigeschaltet

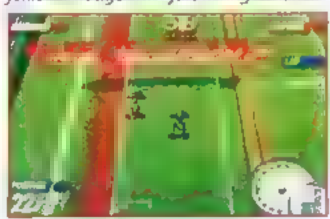

Jetzt könnt Ihr im Arcade-Modus alle Strecken wählen, also auch...

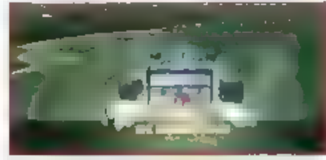

...die Sechziger-Jahre-Strecke SIXTIES mit den dazu passenden Rennwagen in Farbe

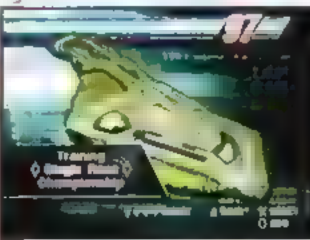

*Entweder wählt Ihr viel zu große Ballonreifen mit **LITTLE WEELZ**...*

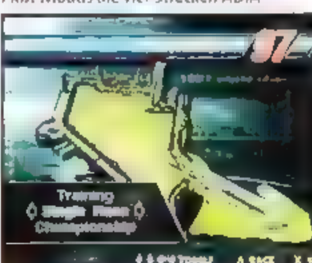

*...oder durch den Cheat **PI MAN** überhaupt keine Reifen mehr*


***BOX CHATTER:** Diesen Kommentatoren fehlt der nötige Ernst fürs Renngeschehen*


*Eine witzige Perspektive, aber leider sehr unübersichtlich: der Spielzeugauto-Modus dank des Cheats **ZOOM LENSE***

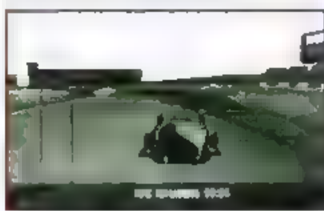

*Hier regnet's Frösche, nicht Katzen und Hunde, wie beim Cheat **CATS DOGS** eigentlich zu erwarten wäre*


*Mit **BILLY BONUS** bekommt Ihr im GRAND-PRIX-Modus die vier Strecken ADIA*


...EDIALEDA...


SUNOB und


...SIXTIES. Auf dieser werden Rennen anders als im ARCADE-Sixties...


...in nostalgischem Schwarzweiß mit kleinen Bildstörungen gefahren

Frogger

Wiederholte Froschkiller sollten das Spiel pausieren und diese Cheats nützen.

Cheats

Level-Select:
→ □ △ □ △ R1 L1 R1 L1 ○
Unendlich Leben:
→ □ △ □ △ ✕

ALL ZONES OPEN

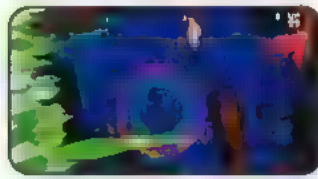
***Level-Select:** Die erfolgreiche Eingabe wird mit dieser Meldung belohnt*

INFINITE LIVES ON

***Unendlich Leben:** Ab jetzt könnt Ihr Euch endlich vor jedes Auto werfen*



Wählt Ihr den letzten Level „Tropical Trouble" (dt. Ärger in den Tropen)...


...werdet Ihr sehr häufig verenden. Liebe Spieldesigner, eine Frage: Warum sterben Frösche eigentlich im Wasser?

G-Police

Das Leben eines Polizeipiloten in der Zukunft ist nicht leicht – kann es aber werden, dank unseres Cheats für alle Waffen mit unbegrenzter Munition.

Dafür haltet Ihr im **Waffenauswahl-Bildschirm** gleichzeitig die aufgeführten Tasten L1 L2 R1 R2 ○ △ □ gedrückt und triggert jetzt ←. Ein Geräusch bestätigt Euch dann die korrekte Eingabe des Cheats.

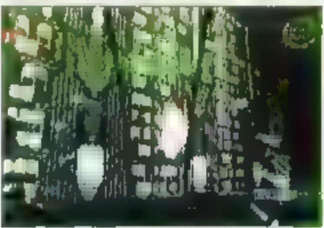
Zusätzlich haben die Programmierer sechs geheime Missionen im Spiel versteckt. Sie werden durch das Paßwort **PANTALON** freigeschaltet.

Unter anderem schlagt Ihr einen Aufstand nieder und steuert einen Kampfroboter. Die neuen Missionen findet Ihr bei den Trainingsmissionen.

Passcodes

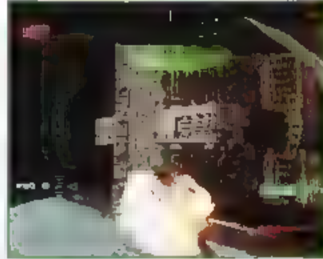
Level 5: **JOJOGUN**	Level 22: **JONRITZ**
Level 9: **DAZMAN**	Level 23: **CLAIREC**
Level 14: **YERMAN**	Level 28: **STUBOMB**
Level 15: **OLLIEB**	Level 31: **PUGGER**
Level 19: **BIONIC**	Level 35: **SAGLORD**


Den Cheat für alle Waffen in „G-Police" müßt Ihr in diesem Bildschirm eingeben


So bekommt Ihr Zugriff auf Zerstörungshämmer wie den MISSILE-STAR

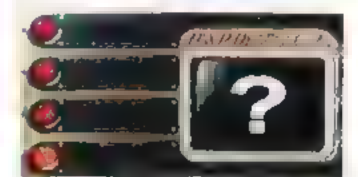

***PANTALON:** Dieses Paßwort öffnet den Zugang zu sechs geheimen Missionen*


In einer der geheimen Missionen geht Ihr mit einem Panzerfahrzeug auf Bandenjagd

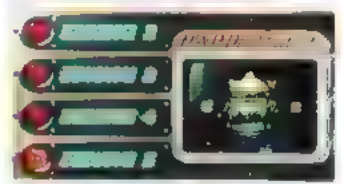

***SAGLORD:** Die Paßwörter bringen Euch schnell in hohe Levels, aber ohne Übung werdet Ihr Euch beim Angriff auf die Daedalus-Kuppel nicht lange halten!*

Hard Boiled

Haltet während des **Copyright-Bildschirms** nach Einschalten der Konsole die Tasten ◎⊗ START gedrückt. So bekommt Ihr alle Missionen.



Noch könnt Ihr in diesem Bild keine der höheren Missionen auswählen



Mit dem Cheat schafft Ihr Abhilfe



Leider wurden die Levels manchmal auf unfaire Art extrem schwer entworfen

Hexen

Folgt dieser Foto-Cheat-Story bis zum komfortablen Schummelmenü.



Im Pad-Konfigurationsmenü haltet Ihr R2 und drückt dann nacheinander die Tasten → ↓ → Ⓐ ⊗



*Als Bestätigung ertönt ein Geräusch, und im Titelbild erscheint zusätzlich die Schrift „**cheat menu activated**"*



*Unten erkennt Ihr jetzt den Menüpunkt „**cheats**", den Ihr aber noch nicht benutzen könnt. Startet daher ein neues Spiel*



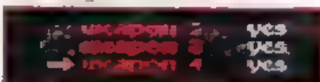
*Im Spiel selbst geht Ihr in den Pause-Modus und wählt den jetzt verfügbaren Menüpunkt „**cheats**" aus*



*Der „**god mode**" macht Euch unsterblich*



*Mit Hilfe des Cheats **keys** könnt Ihr alle benötigten Schlüssel auswählen*



Auch die Waffen 2 bis 4 gibt's hier



Die Rüstungswerte im Bild bilden die einstellbare Obergrenze



*Stellt unbedingt den Punkt „ALL ARTIFACTS" auf „**done**", dann kommt Ihr weiter*



Und hier ein kleiner Vorgeschmack auf die damit verfügbaren Rüstungen...



...und die Gegenstände, die Euch nach Beendigung der Pause gehören!

In The Hunt

In dieser Unterwasser-Ballerei wurde neben dem Level-Cheat eine Funktion für zusätzliche Continues versteckt – die Bildfolge zeigt Euch, wo genau!



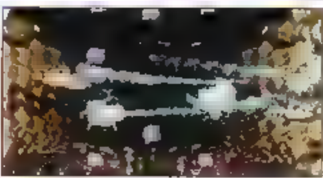
Setzt den Cursor auf die zweite Zeile. Drückt jetzt gleichzeitig ← ↑ und SELECT. Der Cursor rutscht eine Zeile hoch. Haltet die Tasten weiter unten und betätigt ◎



Das übliche Titelmenü verschwindet. Über dem Schriftzug „IN THE HUNT" erscheint die Levelanwahl



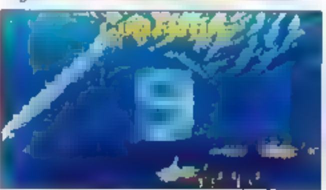
In der 6. Stufe trefft Ihr auf viele liebevoll gezeichnete Schlachtschiffe und einige andere gnadenlos harte Gegner



Durch die Levelanwahl kommt Ihr auch in den VS-Modus, in dem sich die beiden normalerweise verbündeten Spieler gegenseitig mit Bordwaffen bekriegen



Es gibt insgesamt vier verschiedene Abspänne. Im vierten laufen im Hintergrund kleine Menschen und springen begeistert winkend zu Euch ins Wasser!



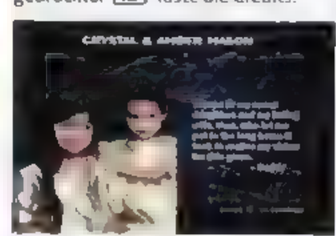
Wenn alle U-Boote zerstört sind und das letzte Continue verbraucht wurde, drückt Ihr hier gleichzeitig Ⓐ SELECT START.



...und schon dürft Ihr mit fünf neuen Continues ausgerüstet weiterspielen

Jet Rider

Um eine spezielle Botschaft der Programmierer zu bekommen, müßt Ihr zuerst die Spielfigur „**Dakota**" wählen. Geht danach zurück in den Optionsbildschirm und stellt 2 **Runden pro Rennen** ein. Zum Schluß sucht Ihr eine weibliche Figur für die Übergabe des Pokals aus (also einen „**Female Trophy Presenter**") und wählt dann noch mit gedrückter R2-Taste die Credits.

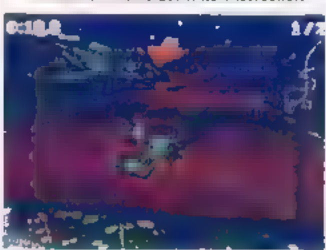


Herziger Gruß: Der Spieldesigner dankt seiner Familie für ihre Unterstützung

Um alle Rennstrecken anzuwählen, stellt Ihr den Schwierigkeitsgrad auf „**Amateur**" und den „Trophy Presenter" auf „**Male**". Gebt dann im Titelbild ↑ → ↓ ← ↑ → ↓ ← ein. Zurück im Optionsbildschirm ändert Ihr den Schwierigkeitsgrad auf „**Professional**" und den „Trophy Presenter" auf „**Rider's Choice**". Jetzt müßt Ihr nur noch ins Titelbild springen und dann die Kombination ↑ ← ↓ → ↑ ← ↓ → eingeben. Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, ertönt ein Geräusch.



Im Rad seht Ihr alle zehn Rennstrecken



Gruselig. Die Strecke Nightmare (dt. Alptraum) trägt ihren Namen zu Recht

Jumping Flash! 2

In diesem witzigen 3D-Hüpfspiel gibt es kleine Roboter mit künstlicher Intelligenz. Sie helfen Euch in bestimmten Situationen und stehen Euch als Berater zur Seite. Mit den Cheats unten im Kasten könnt Ihr auf die Roboter TEX und RACHEL zugreifen. Dafür gebt Ihr den Cheat im Titelbild ein und wählt im Anschluß daran den Roboter unter der Option „**SUPPORT AI**" aus.

Cheats

Künstliche Intelligenz TEX:
↑ ↓ L1 R2 R1 L2 ← → SELECT Ⓐ

Künstliche Intelligenz RACHEL:
← → R1 L2 L1 R2 ↑ ↓ Ⓐ SELECT



Holt die künstlichen Robo-Hirne TEX...



...oder RACHEL als Unterstützung

Krazy Ivan

Wenn die Erdkugel (die Levelauswahl) auf dem Bildschirm erscheint, drückt die Taste ⊗ (Ihr müßt sie gedrückt lassen!) und haltet dann das Steuerkreuz nach ← gedrückt. Nun drückt zusätzlich noch auf SELECT und laßt das Steuerkreuz wieder los. Jetzt könnt Ihr auch die normalerweise nicht zugänglichen orangenen Welten anwählen.



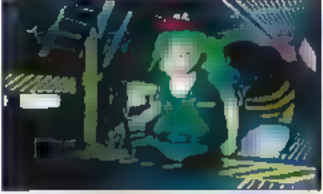
„Krazy Ivan“: Hüpft mit dem Cheat zum Beispiel direkt ins Krisengebiet USA und erledigt den Schildgenerator

Lemmings 3D

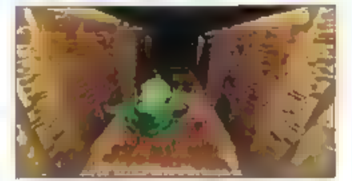
Wer die verschiedenen Endsequenzen anschauen möchte, muß die nachstehenden Paßwörter eingeben.

Passcodes für Endsequenzen

Endsequenz 1: **SPACEAAA**
Endsequenz 2: **EGYPTAAA**
Endsequenz 3: **ARMYAAAA**
Endsequenz 4: **MAZEAAAA**



*Der Passcode **SPACEAAA** führt Euch zu einer Parodie auf die Alien-Filme*



*In **EGYPTAAA** versucht sich ein Lemming als Indiana Jones*



*Mit **MAZEAAAA** verfolgt Ihr ein Pärchen von Lemmingen in einem Irrgarten*



*Das Armee-Ausbildungslager für Lemminge seht Ihr mit **ARMYAAAA***

Passcodes für „Lemmings 3D“

Level 2: **BLIMBING**	Level 5: **KURTOSIS**
Level 3: **FANAGALO**	Level 6: **GREGATIM**
Level 4: **DRICKSIE**	Level 7: **WALLAROO**

Level	Code	Level	Code
Level 8:	**AVENTAIL**	Level 45:	**LANGLAUF**
Level 9:	**GAZOGENE**	Level [illegible]:	**NANNYGAI**
Level [illegible]:	**JINGBANG**	Level [illegible]:	**SARATOGA**
Level 11:	**DIALLAGE**	Level [illegible]:	**QUINTAIN**
Level 12:	**BUNODONT**	Level [illegible]:	**MUSQUASH**
Level 13:	**NAINSOOK**	Level [illegible]:	**ZOMBORUK**
Level [illegible]:	**YAKIMONA**	Level [illegible]:	**SKILLING**
Level 15:	**FUMITORY**	Level 52:	**WOBEGONE**
Level 16:	**CINGULUM**	Level [illegible]:	**BINDIEYE**
Level 17:	**BESLAVER**	Level 54:	**FRAXINUS**
Level 18:	**ANABLEPS**	Level 55:	**LINDWORM**
Level 19:	**QUINCUNX**	Level [illegible]:	**CURLICUE**
Level 20:	**TARLATAN**	Level [illegible]:	**HANEPOOR**
Level 21:	**KAMACITE**	Level [illegible]:	**IDEMQUOD**
Level [illegible]:	**GUMMOSIS**	Level 59:	**BLANDISH**
Level [illegible]:	**PRODNOSE**	Level 60:	**MALAGASY**
Level [illegible]:	**NGULTRUM**	Level [illegible]:	**CHORIAMB**
Level [illegible]:	**COTTABUS**	Level 62:	**GARGANEY**
Level 26:	**BEDAGGLE**	Level [illegible]:	**KAOLIANG**
Level 27:	**EPICALYX**	Level 64:	**MAROCAIN**
Level [illegible]:	**HOMALOID**	Level 65:	**OBTEMBER**
Level [illegible]:	**LALLYGAG**	Level 66:	**TASTEVIN**
Level 30:	**BILABIAL**	Level 67:	**VELLOZIA**
Level [illegible]:	**CACOFOGO**	Level [illegible]:	**BORACHIO**
Level [illegible]:	**METAVURT**	Level [illegible]:	**JACKAROO**
Level [illegible]:	**SLOWBURN**	Level [illegible]:	**COOLAMON**
Level 34:	**PELLUCID**	Level 71:	**BANAUSIC**
Level 35:	**MAKIMONO**	Level 72:	**FABURDEN**
Level [illegible]:	**KHUSKHUS**	Level 73:	**RECKLING**
Level 37:	**DISPLODE**	Level 74:	**MIRLITON**
Level 38:	**RACAHOUT**	Level 75:	**OPAPANAX**
Level 39:	**ORGULOUS**	Level 76:	**BIMBASHI**
Level [illegible]:	**OUNCEDOM**	Level 77:	**CAATINGA**
Level 41:	**CABOCEER**	Level [illegible]:	**PENSTOCK**
Level 42:	**GEROPIGA**	Level 79:	**SPRINGAL**
Level [illegible]:	**BONTEBOK**	Level [illegible]:	**BABIRUSA**
Level [illegible]:	**EMPYREAL**		

Lifeforce Tenka

Gebt die Cheats im **Pause-Modus** ein.

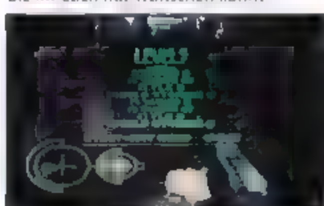
Cheats

Alle Waffen:
[L1] + △ [R1] △ □ [R1] ○ □ □

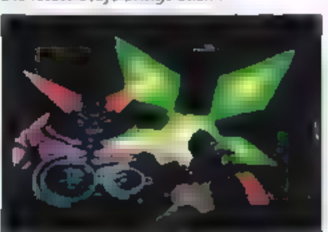
Level-Anwahl:
[L2] + ○ ○ □ △ [R1] □ △ ○

Wählt im Pause-Modus „ALL WEAPONS“...

...und Ihr habt im Spiel jede Knarre, die Ihr Euch nur wünschen könnt



Durch den Level-Cheat könnt Ihr alle verfügbaren Spielstufen frei anwählen. Die letzte Stufe bringt Euch ...

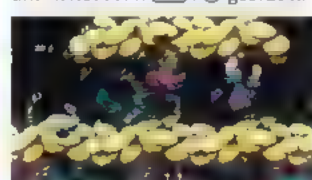


...direkt zu Gegnern, für die Ihr waffenmäßig sehr gut versorgt sein solltet!

Lomax

Um den Cheat-Modus zu aktivieren, drückt Ihr zuerst ↓ + START. Haltet START und drückt jetzt ↑. Haltet ↑ gedrückt, laßt START los und drückt zusätzlich [L1] + △ ○ × □.

Ab jetzt könnt Ihr mit der Kombination ↑ + [L1] + SELECT + START einen Level überspringen. Zusätzlich steht Euch ein Helikopter-Modus zur Verfügung. Wählt dafür den Helikopter an und haltet dann [L1] + □ gedrückt.



„Lomax“: Der Level-Skip katapultiert Euch auch in die Bonus-Levels

Madden NFL 98

Die geheimen Teams und versteckten Stadien schaltet Ihr folgendermaßen frei: Erst wählt Ihr das **„FRONT OFFICE“**, anschließend **„CREATE PLAYER“**.

Gebt jetzt die nachstehend aufgeführten Cheats als Spielernamen ein und speichert sie. Die neuen Teams und Kampfarenen tauchen daraufhin im gewöhnlichen Auswahlmenü auf.

Cheats

Geheime Teams

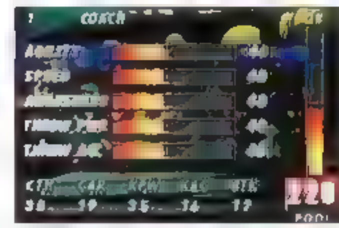
All '60s Team:
PAC ATTACK
All '70s Team:
STEELCURTAIN
All '80s Team:
GOLD RUSH
All-Time All-Madden Team:
COACH
All-Time Stats Leaders Team:
LEADERS
EA-Sports Team:
ORRS HEROES
Tiburon Entertainment Team:
LOIN CLOTH

Versteckte Stadien

Oakland Alameda County Coliseum:
SNAKE
Joe Robbie Stadium, Miami:
DANDAMAN
Municipal Stadium, Cleveland:
DAWGPOUND
Astrodome, Houston:
JETSONS
Tiburon Sports Complex, Longwood:
SHARKSFIN
RFK Stadium, Washinton:
OLDDC
Tampa Stadium, Tampa Bay:
BIG SOMBRERO
„Old West“-Stadium, Irving:
GHOST TOWN



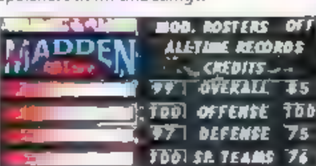
Gebt die Cheats als Spielernamen ein...



...und ändert nichts an den Werten

CREATE COACH AT AN ANNUAL SALARY OF $1.3 M?
SAVE AND EXIT
CANCEL

Speichert dann unbedingt!



***COACH:** Alle Werte des erschummelten All-Madden All-Time Teams liegen weit über dem Durchschnitt*



***GHOST TOWN:** Das „Old West“-Stadion schreckt durch Wind und Hitze ab*

MDK

Passcodes

Stage 1

Level 1-2:
○□✕□○○△○
□✕△✕○○✕○

Level 1-3:
✕△✕△✕✕△○
□✕✕△△✕□△

Level 1-4:
□△△✕○✕△○
□✕✕△○✕△△

Level 1-5:
△✕△□✕✕△○
□✕△△△□✕□

Level 1-6:
□✕✕□○✕△○
□✕△△○△○△

Level 1-7:
✕□✕✕✕○△○
□✕✕△△□△□

Level 1-9:
✕○△□✕○△○
□✕△△△✕○□

Level 1-10:
□○✕○○○△○
□✕△△○○✕□

Stage 2

Level 2-1:
○△○○○✕□✕
○✕✕△○✕□□

Level 2-2:
✕□○△✕✕□✕
○✕△△△○□✕

Level 2-3:
□□□✕○✕□✕
○✕△△○○△✕

Level 2-4:
△○□○✕○□✕
○✕✕△△△○○

Level 2-5:
□○○□○○□✕
○✕✕△○□○✕

Level 2-6:
✕△○△✕○□✕
○✕△△△△△□

Level 2-7:
○△□✕○○□✕
○✕△△○△□△

Level 2-8:
✕✕□□✕✕△○
□✕✕✕△○○□

Level 2-10:
△○○✕✕✕△○
□✕△✕△○□△

Stage 3

Level 3-1:
△✕□△✕✕□✕
□✕△✕✕○○□

Level 3-2:
○✕○□○✕□✕
□✕△✕□△✕△

Level 3-3:
✕□○○✕○□✕
□✕✕✕✕□□□

Level 3-4:
○□□△○○□✕
□✕✕✕□□□△

Level 3-5:
△□□△✕○□✕
□✕△✕✕△✕△

Level 3-6:
□○○○○○□✕
□✕△✕□○○□

Level 3-8:
○△△□○✕□✕
□✕✕△○✕△○

Level 3-9:
✕△△✕✕✕□✕
□✕△△△○○✕

Level 3-10:
□△✕✕○✕□✕
□✕△△○✕✕✕

Stage 4

Level 4-1:
□○△△○○□✕
□✕△△□○△△

Level 4-3:
○○✕○○✕△✕
○✕✕✕□□✕△

Level 4-5:
○△□△○✕△✕
○✕△✕□△□✕

Level 4-6:
△△□✕✕○△✕
○✕✕✕✕□✕✕

Level 4-7:
□✕○○○○△✕
○✕✕✕□✕○○

Level 4-10:
✕□□✕✕✕△✕
○✕✕△✕✕○✕

Stage 5

Level 5-1:
□✕□○○✕□○
□✕△✕□✕□□

Level 5-2:
△✕□□✕○□○
□✕✕✕✕○○△

Level 5-3:
○△○△○○□○
□✕✕✕□✕✕□

Level 5-4:
✕□○✕✕○□○
□✕△✕✕○□△

Level 5-5:
○○□□○○□○
□✕△✕□□□□

Level 5-6:
△○□□✕✕□○
□✕✕△✕△✕□

Level 5-7:
□○○✕○✕□○
□✕✕△□□○△

Level 5-8:
✕△✕✕✕✕□○
□✕△△△△△○

Level 5-10:
✕✕△○✕○□○
□✕✕△△○○○

Stage 6

Level 6-1:
△△✕○✕○△✕
○✕✕△✕✕△○

Level 6-2:
□△△△○○△✕
○✕✕△□✕△✕

Level 6-3:
△✕△✕✕○△✕
○✕△△✕○○○

Level 6-4:
○✕✕○○○△✕
○✕△△□△✕✕

Level 6-5:
✕□✕□✕✕□✕
○✕✕✕✕□△○

„MDK": Ihr könnt als Alternative zu den gespeicherten Spielständen die Levels mit den Codes auch direkt anwählen



Der Code im obigen Bild führt in Level 6-5 zum Boß, der Euch zertrampeln will!

MechWarrior 2

Cheats

Zusätzliche Mech-Ausbaustufen:
T#XO/AX◄◄◄

Alle Missionen verfügbar:
T◄XO/AXA◄■



Dank der erschummelten zusätzlichen Ausbaustufen hat der Mech Maddog plötzlich nicht nur zwei, sondern sage und schreibe vier Varianten!



„MechWarrior 2": Geht nach Eingabe des Codes für alle Missionen in den „LOAD"-Bildschirm. Wählt eine frühere Mission mit „**PLAY OLD**"

Cheats

Geheimer Mech ELEMENTAL:
T/XO/AZ◄#*

Geheimer Mech TARANTULA:
#/XO/A4◄LY



Der ELEMENTAL hat Laserfeuer bis zum Abwinken (des Gegners natürlich)



Der Mech TARANTULA ist sehr schnell und hervorragend gepanzert

Micro Machines V3

Cheats

Paßwort-Cheats

Als Spielernamen im „Single Player"-Modus eingeben, bringt 9 Leben:
CATLIVES

Im „Multi Player"-Modus als Namen eingeben, um alle Strecken spielen zu können:
GIMMEALL

Cheats im Pause-Modus

Das Spiel pausieren und dann die folgenden Cheats eingeben (sie werden durch einen Ton bestätigt):

Autos verwandeln sich in Objekte:
↓↓↑↑→→←←

CPU-Fahrzeuge verlangsamen:
○△□△○△□✕

Hüpf-Modus:
□→→↓↑↓←↓↓

Doppelte Geschwindigkeit:
□△○□△△△△✕

Andere Kameraperspektive:
←→□○←→□○

Cheat-Modus aktivieren:
□↑↓↓□○○△✕

Die folgenden Cheats funktionieren nur im Cheat-Modus

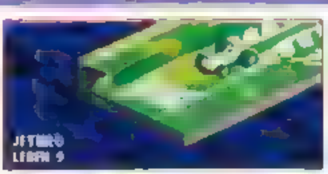
Rennen automatisch gewinnen:
SELECT + ✕

Den Autopiloten aktivieren:
SELECT + □

Alle Autos sprengen:
✕ + □ + △ + ○



CATLIVES: Mit diesem Namen ...



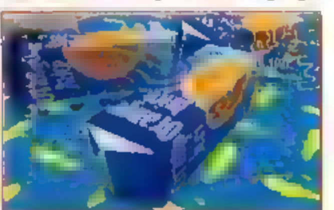
...bekommt Ihr die neun Leben einer Katze



GIMMEALL bedeutet übersetzt „Gib mir alles" und verschafft Euch alle Strecken



Die folgenden Cheats gebt Ihr im **PAUSE-Modus** ein. Es erklingt eine Bestätigung



↓↓↑↑→→←← macht aus den Autos fahrende Packungen für Orangensaft



□→→↓↑↓←↓↓: Das Auto kann jetzt hüpfen – Ihr müßt also nicht mehr über Rampen fahren, um zu springen



←→□○←→□○: Durch diese neue Kameraperspektive wirkt das Spiel fast wie ein „normales" Rennspiel



✕+□+△+○: Nicht vergessen – um alle Autos zu sprengen, müßt Ihr zuerst den Cheat-Modus aktivieren!

Motor Toon GP 2

Ihr könnt das Optionsmenü erweitern, indem Ihr ab dem Hauptmenü einfach [L1] [L2] [R1] und [R2] festhaltet.



Im erweiterten Optionsmenü konfiguriert Ihr das Spiel nach Euren Wünschen

NAMCO Museum Volume 2

Bei den vier Spielen **„Mappy"**, **„Super Pac-Man"**, **„Gaplus"** sowie **„Dragon Buster"** macht Ihr die Cheats erst durch Umlegen eines Schalters zugänglich.

In den Schalter-Bildschirm kommt Ihr nach Laden des jeweiligen Spiels durch Druck auf △. Die Bilder unten zeigen die korrekte Schalterstellung.

Cheats

„Mappy"
Level überspringen (im Spiel):
[L1]+[R1]+⊗

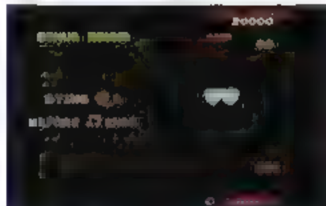
„Super Pac-Man"
Level überspringen (wenn „READY!" am Anfang eines Levels erscheint):
[L1]+[R1]+◎+START

„Gaplus"
Level anwählen (erst wenn „PARSEC 1" zu sehen ist, den Cheat aktivieren):
[L1]+[R1]+◎+START

„Dragon Buster"
Level überspringen (haltet die Tasten gedrückt und bewegt Clovis auf der Karte zu einem der Dungeons):
[L1]+[R1]+◎



„Mappy": Legt Schalter Nr. 5 im SW3-Kasten um, und...



...jetzt könnt Ihr jederzeit in den nächsten Level wechseln (hier Bonus-Stage)



„Super Pac-Man": Der Schalter mit der Nummer 6 im SW3-Kasten...



...aktiviert den praktischen Levelskip. Wie kommt man denn sonst mit gerade mal 190 Punkten in den 2. Level?



„Gaplus": Bei dieser hektischen Ballerei ist es der Schalter Nr. 4 in der SW3-Box...



...der Euch eine freie Wahl aller Spielstufen gestattet. In Level 99...



...habt Ihr es dann aber mit einer richtig tückischen Angriffsformation zu tun!



„Dragon Buster": Die Aktivierung von Schalter Nr. 5, diesmal im SW2-Kasten,...

...läßt Euch auf der Karte die Levels überspringen. Haltet Ihr die Cheat-Tasten nach einem Level-Skip weiter gedrückt, könnt Ihr immer weiterspringen!

NASCAR Racing 98

Für zwei zusätzliche Fahrzeuge wählt Ihr den **„EXHIBITION MODE"** an und geht anschließend bei der Auto-Auswahl vor, wie hier beschrieben.



Wählt Bobby Labonte's Auto an und haltet ⊗ gedrückt. Jetzt betätigt Ihr ↑ ↓



Dadurch ändert sich das Auto in den „Pinnacle Trading Cards Car"



Oder Ihr geht auf Kenny Wallace's Wagen, haltet ⊗ und tippt ↑ ↓



So bekommt Ihr den „EA Sports Car"

NBA Live 97

Namensliste

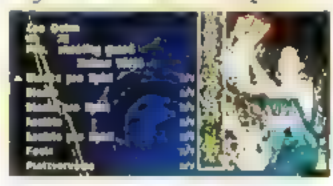
Amory Wong	Steve Royea
Allan Johanson	Crispin Hands
Brian Krause	Jeff Mair
Dom Humphrey	Sam Nelson
Daniel Ng	Ed Fletcher
Robert White	Stan Chow
Dan Scott	
David Bollo	Tamie Williams
Sheila Allan	Michael Klassen
Michael Vanaselja	Dave Warfield
Casey O'Brien	Ivan Allen
Daryl Anselmo	Brian Wideen
	Brent Nielson
Giovanni Sasso	Aaron Grant
Kim Gill	Renata Antonic
Mark Soderwall	Zoe Quinn
Greg Allen	Sean O'Brien
Cindy Green	Novell Thomas
David Laviolette	Al Murdoch
Traz Damji	Ernie Johnson
Sebastian Reinarz	
Adam MacKay-Smith	
Marcus Lindblom	

Ihr könnt mit allen Programmierern und Produzenten als geheimen Charakteren spielen. Dazu müßt Ihr zuerst mit **„CREATE PLAYER"** einen eigenen Spieler erschaffen und dann einen der Namen aus dem obigen Kasten eingeben. Bestätigt unbedingt den letzten Buchstaben jedes Namens mit START, sonst wird der neue Spieler oder die neue Spielerin nicht angenommen.

Die Spiele-Entwickler findet Ihr anschließend auf der **„FREE AGENCY"**-Liste. Da sie aber nicht als neue, selbsterschaffene Spieler gelten, könnt Ihr immer noch 40 weitere eigene Spieler zusammenstellen.



*Tragt in diesem Bild den Vor- und den Nachnamen eines Produzenten oder Programmierers ein, etwa **Zoe Quinn***



Und so sieht die Spielerin dann aus: Zoe Quinn in Action mitten im Dunk, sprunggewaltig wie ein Marsupilami

Die Erschaffer dieses Sportspieles könnt Ihr mit Hilfe des Credits-Cheats im Hauptmenü betrachten:
[L1]⊗⊗[L1]⊗⊗[R1]⊗⊗[R1]◎



Der Spieleprogrammierer Allan Johanson liebt es, Horrorgeschichten zu schreiben. Besser, als Horrorspiele zu programmieren!

NBA LIVE 98

Baut als erstes im Benutzer-Log-Bildschirm ein neues Benutzerprofil mit dem Namen **„Secrets"**. Beachtet dabei die Groß- und Kleinschreibung!

Unten links erscheint ein neuer Menüpunkt **„Bonus Features"**, zu dem Ihr mit dem ◎-Knopf gelangt.

Anschließend könnt Ihr im Bonusmenü die Cheats im Kasten eingeben, welche dann im Menü zum Aktivieren/Deaktivieren erscheinen.

Cheats

Das Spielfeld wird unter Wasser gesetzt, witzige Luftblasen der Spieler:
Seaweed

Das Home-Team läuft wahlweise als Alien-, Untoten- oder Clown-Mannschaft ein:
Scary

Wie der Scary-Cheat, nur verwandelt Ihr jetzt das Gäste-Team:
Freaky

Spieler des Home-Teams werden nahezu unsichtbar:
Cloak home

Gleiches gilt für das Gäste-Team:
Cloak away

Im Editor lassen sich Spieler mit Augenklappen herstellen:
Eyepatch

Im Editor lassen sich Spieler mit einem Monokel herstellen:
Monocle

Im Editor lassen sich Spieler mit Hüten herstellen:
Toque

Das Home-Team läuft als Chamäleon-Team ein, welches abwechselnd sichtbar oder unsichtbar wird:
Lizard

Gleiches gilt für das Gäste-Team:
Reptile



***Secrets:** Mit diesem Code im „benutzer-log" aktiviert Ihr den Cheat-Modus...*



...jetzt gibt es die „Bonus-Features"...

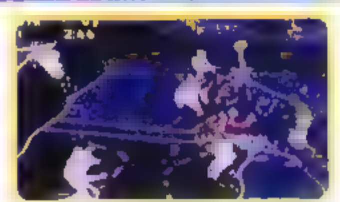
...wo Ihr die Cheats eintippen könnt...



...die dann in einer Liste auftauchen!



***Scary** und **Freaky:** Hier spielen die Aliens gegen Clowns mit großen Füßen*



Seaweed: *Ihr tretet unter Wasser an – beachtet die Luftblasen, die von den Spielern nach oben steigen!*



Cloak home: *Die eigenen Spieler werden nahezu unsichtbar – ■ sieht so ähnlich aus wie das Monster aus dem Film „Predator" mit Arnie Schwarzenegger*



Eyepatch, Monocle *oder* ***Toque:*** *Um Eure Spieler mit Extras zu verschönern, geht Ihr nach Eingabe des Cheats auf den Menüpunkt „Aufstellung"...*



...dann wählt Ihr „Neue Spieler"...



...und könnt hier jetzt zum Beispiel einen einäugigen Piratensportler basteln

Need for Speed 2

Die Programmierer haben sich wirklich Mühe gegeben! Neben der Bonus-Strecke „Monolithic Studios" wurde auch noch eine Unmenge an geheimen Fahrzeugen im Spiel versteckt.

Passcodes & Cheats

1. Strecke: **YDRLTD**	Verbesserter Wagen: **POWRUP**
2. Strecke: **QRZQPG**	Bonus-Auto Ford Indigo: **LILZIP**
3. Strecke: **WSNSBG**	Bonus-Strecke „Monolithic Studios": **SHOTME**
4. Strecke: **PHPLQG**	
5. Strecke: **DTJQQG**	
6. Strecke: **RYRPQG**	

Geheime Fahrzeuge

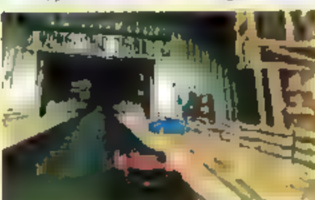
Armee Truck: **ARMYME**	Schneetruck: **SNOWME**
Schulbus: **BUSME**	Seifenkiste: **CRATME**
BMW: **BMRME**	Limousine: **LIMOME**
Mercedes: **BNZME**	Tram: **TRAMME**
Saab: **BEETME**	Tyrannosaurus Rex: **TREXME**
Toyota Landcruiser: **LCME**	Wagon: **WAGOME**
Mazda MX-5: **MAZME**	Van: **VANME**
Audi Quattro: **QUATME**	Jeep: **JEEPME**
Citroën: **CITME**	Stand A: **STDAME**
VW Käfer: **BUGME**	Stand B: **STDBME**
Mini-Truck: **SEMIME**	Stand C: **STDCME**



Die Paßwörter und Cheats könnt Ihr einfach unter „password:" eingegen. Jede richtige Eingabe wird bestätigt. So verschafft Euch etwa ***LILZIP***...



...den pfeilschnellen Ford Indigo



SHOTME *führt Euch zur versteckten Bonus-Strecke „Monolithic Studios"*



Aber auch mit einem durch ***TREXME*** *erworbenen T-Rex macht's Rennen Spaß*



TRAMME: *Die Tram fühlt sich ohne Schienen etwas unwohl*

NHL FaceOff 97

Um einen der Spieleprogrammierer in Euer Team aufzunehmen, geht Ihr in den **„Create Player"**-Bildschirm. Dort gebt Ihr einen der im folgenden aufgeführten Namen ein.

Cheats

Raja Altenhoff	**Tom Braski**
Craig Broadbooks	**Josh Hassin**
Tawn Kramer	**Alan Scales**
Kelly Ryan	**Jody Kelsey**
Chris Whaley	**Peter Dille**
Craig Ostrander	

Gebt als Spielernummer eine **„1"** ein, **„F"** für die Position und **„150"** als Gewicht. Die anderen Daten laßt Ihr ■, wie sie sind. Zum Abschluß drückt Ihr ■ und geht in den „Sign Free Agents"-Bildschirm. Dort könnt Ihr das fertige Ergebnis betrachten.



Schaut Euch etwa mal die genialen Punktewerte von Kelly Ryan an!

Nightmare Creatures

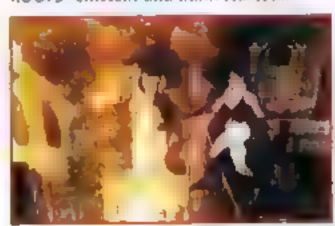
Mit ← ↑ ✕ □ ↓ △ □ ↓ habt Ihr nicht nur freien Zugriff auf alle Levels, sondern erhaltet auch unendlich viele Leben. Und zusätzlich dürft Ihr Euch noch als Monster an den anderen Spielfiguren vergreifen.



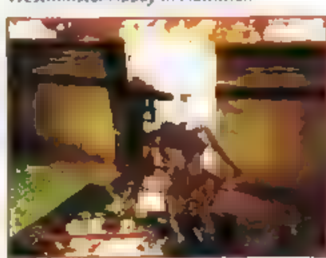
Gebt den Super-Cheat als Paßwort ein



Wenn Ihr jetzt den letzten Level „THE ROOFS" einstellt und dann startet...



...steht vor Euren Augen die Londoner Westminster Abbey in Flammen



Gebt übrigens acht: Selbst als Höllenmonster seid Ihr vor Feuer nicht gefeit!

Oddworld: Abe's Oddysee

Um alle Levels direkt anwählen zu können, müßt Ihr nur im Hauptmenü [R1] gedrückt halten und dann folgende Kombination eingeben:

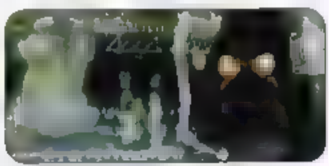
↓ → ← → □ ○ □ △ ○ □ → ←

Das Gleiche gilt für alle Filme: Haltet im Hauptmenü [R1] und tippt:

↑ ← → □ ○ △ □ → ← ↑ →



Durch den Level-Cheat kommt Ihr gleich in den Schlußlevel mit dem Bürokratennamen „Das Konferenzzimmer"



Doch Schurke Molluk erfährt von Eurem bisherigen Erfolg, gibt roten Alarm...



...und hetzt Euch dadurch seine Schergen auf den grünen Hals!



Mit dem zweiten Schummeltrick könnt Ihr Euch alle Filme ansehen



Wir bevorzugen das gute Ende und freuen uns mit dem siegreichen Abe

One

Bei dieser teilweise sehr harten Import-Ballerei müßt Ihr eventuell auf Schummeltricks zurückgreifen. Gebt folgende Cheats statt eines Paßwortes ein.

Cheats

Alle Waffen verfügbar: **MAXPOWER**

Freie Levelwahl: **HEVYFEET**

MAXPOWER: *Die korrekte Eingabe des Cheats für alle möglichen Waffen...*



...wird mit dieser Meldung hier belohnt



Die Schummelei **HEVYFEET**



...bringt Euch zur Levelanwahl

In der Fabrik unter dem Meer könnt Ihr den Flammenwerfer gut gebrauchen

Pandemonium 2

Die Cheats gebt Ihr genauso wie die Levelcodes im Paßwort-Menü ein.

Cheats & Passcodes

Cheats

31 Extraleben:
IMMORTAL

Alle Levels auswählbar:
OCMCKKEJ

Passcodes (mit 31 Leben)

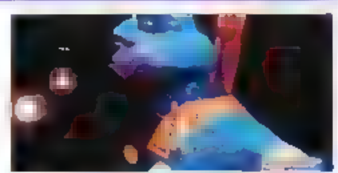
Level 2: **ALYBDPOC**	Level 9: **AQQBDPOU**
Level 3: **AMQBDPOE**	Level 10: **AQYBDPOW**
Boss 1: **AMYBDPOG**	Level 11: **ARQBDPOY**
Level 4: **ANQBDPOI**	Boss 3: **ARYBDPPK**
Level 5: **ANYBDPOK**	Level 12: **ASQBDPPM**
Level 6: **AOQBDPOM**	Level 13: **ASYBDPPO**
Level 7: **AOYBDPOO**	Level 14: **ALUBDPOB**
Boss 2: **APQBDPOQ**	Level 15: **AMMBDPOD**
Level 8: **APYBDPOS**	Boss 4: **AMUBDPOF**



OCMCKKEJ: Mit diesem Code kommt Ihr bis zum Ende des Spiels und trefft...



... RUB THE BUDDHA


...den Ihr mit gar nicht so friedfertigen Absichten schwebend umkreist

Pitfall 3D

Gebt die Cheats als Paßwort ein.

Cheats

Ur-Atari-„Pitfall":
CRANESBABY

Der Abspann:
CREDITS

Harry wird zweidimensional:
2DHARRY

Rotationsmodus (Harry dreht sich um seine eigene Achse):
NULLGHARRY

10 Extraleben:
GIBMIRLEBEN

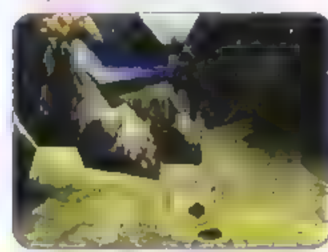


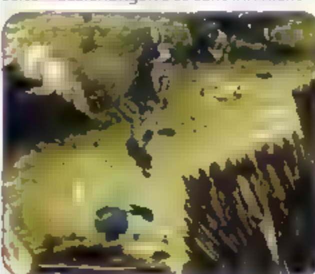
CRANESBABY: Alle Nostalgiker


...jauchzen vor Freude, wenn sie endlich mal wieder das Ur-„Pitfall" spielen dürfen!



CREDITS: Hier bekommt Ihr die Namen der Macher, um Ihnen Drohbriefe oder Komplimente schicken zu können


2DHARRY: Im Bild seht Ihr den zweidimensionalen Harry als Strich von der Seite – beziehungsweise seht Ihn nicht


NULLGHARRY: Die Schwerkraft spielt unserem Helden einen Streich – er dreht sich unkontrolliert durch die Luft



GIBMIRLEBEN: Mit diesen zusätzlichen 10 Leben solltet Ihr nun wirklich keine Probleme mehr haben!

Power Move Pro Wrestling

Als Gorgon spielen: Drückt im Titelbild L1 L1 L2 R2 R2 R1 △ ↓ ✕ ↑ SELECT.
Im Kämpfer-Auswahlbildschirm geht Ihr zu „**Agent Orange**" und drückt SELECT.


„Power Move Pro Wrestling": Gorgon

Als Sallie spielen: Drückt im Titelbild ↑ ↓ ← → △ ✕ □ ○ L1 R1 L2 R2 SELECT.
Im Kämpfer-Auswahlbildschirm geht Ihr zu „**El Temblor**" und drückt dann SELECT.

Als Sparrow spielen: Drückt im Titelbild ○ → △ ↑ □ ← ↓ ✕ ↓ □ ← △ ↑ ○ → SELECT.
Im Kämpfer-Auswahlbildschirm geht Ihr zu „**Commandant**" und drückt dann SELECT.


„Power Move Pro Wrestling": Spieler Sparrow

Rally Cross

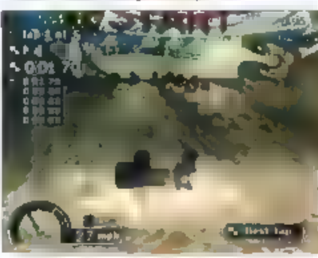
In Highscore-Listen oder im Saison-Modus funktionieren diese „Namen".

Cheats

Dicke Reifen	**FAT TIRES**
Keine Räder	**NO WHEELS**
Nur Räder	**WHEELS**
Schwerere Autos	**STONE**
Leichtere Autos	**FEATHER**
Schwerkraft	**FLOAT**
Weniger Grip	**SPINNER**
Beschleunigung	**BANZAI**
Rookie Season	**VET ME**
Veteran Season	**IM A PRO**
Seasons-Ende	**WEEOO**


Motzt Eure Karre mit dicken Reifen auf...


...oder verzichtet ganz auf sie...


...schließlich können sie auch alleine durch die Gegend rasen

Resident Evil D.C.

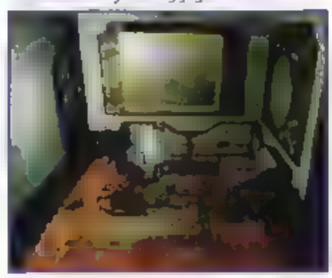
Setzt den Cursor im Hauptmenü von „Resident Evil – Director's Cut" auf **FORTGESCHRITTEN**. Drückt dann etwa vier Sekunden →. Die Schrift färbt sich grün. Startet Ihr nun ein Spiel im FORTGESCHRITTEN-Modus, wird Euch jedesmal, wenn Ihr Munition, Ink Ribbons oder Ähnliches aufhebt, die doppelte Anzahl dieser Dinge gutgeschrieben.



Drückt auf dem Menüpunkt FORTGESCHRITTEN so lange nach →...



...bis die Schrift sich giftgrün färbt


Wenn Ihr jetzt Gegenstände findet...


...wie zum Beispiel einen Munitions-Ladestreifen mit 15 Schuß...



...werden diese verdoppelt (30 Schuß)

Rock'n'Roll Racing 2

Cheats

Im PAUSE-Menü eingeben

Nitro ohne Ende:
R1 + R2 **gedrückt halten und** ↓ ↓ ↓ ○ ○ ○

Unendlich Waffen:
R1 + R2 **gedrückt halten und** ← ↑ → ↓ □ △ ○ ×

Unbegrenzt Schilde:
R1 + R2 **gedrückt halten und** ↑ ← → ↓ △ □ ○ ×

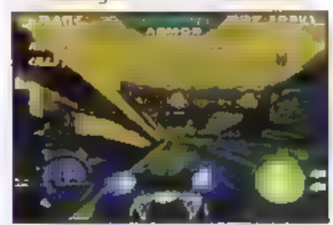
Die folgende Cheats im Hauptmenü eintippen, nachdem Ihr auf den Menüpunkt „RACE" gegangen seid

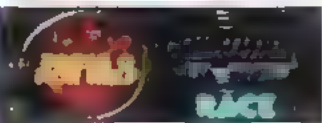
Boss-Auto:
L2 **gedrückt halten und** ← → ↓ ↑ □ ○ × △

Alles Geld der Welt:
L2 + R2 **gedrückt halten und** ← ← → → □ □ ○ ○



NITRO, WAFFEN, SCHILDE: Die obersten drei Cheats gebt Ihr in der **PAUSE** ein...


...als Belohnung habt Ihr den schnellsten und gefährlichsten Raser auf der Strecke



BOSS-AUTO, GELD: Die beiden anderen Schummeleien verübt Ihr im **Hauptmenü** auf dem Punkt **„RACE"**


Damit kommt Ihr zu dem Superschlitten der Ober-Rennsau oder...

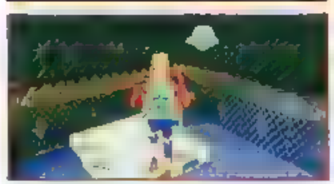


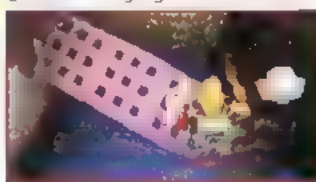
...zu unendlich viel Geld. Ab jetzt gilt: Nur noch vom Feinsten! Leistet Euch die teuersten Wagen mit der besten Ausrüstung

Rosco McQueen

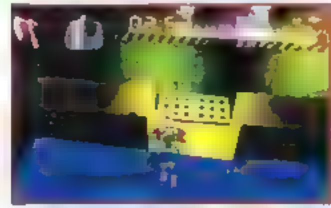
Passcodes

Laundry 2: **FLUFFY**	Auto 2: **GREASE**
Laundry 3: **SWEATY**	Auto 3: **BIGEND**
Auto 1: **HOTROD**	Harold's 1: **SMELLY**
Harold's 2: **WIDETV**	Leisure 3: **HIPHOP**
Harold's 3: **PILLOW**	Residential 1: **KENNEL**
Leisure 1: **TRICEP**	Residential 2: **BARREL**
Leisure 2: **MOTION**	Runaround: **SPLASH**


SPLASH: Im letzten Level „Runaround" müßt Ihr unbedingt das gelb markierte Quadrat im Eingangsbereich betreten


Der versteckte Fahrstuhl bringt Euch eine Ebene höher. Springt anschließend auf die Brücke aus Metallgitter


Ab ins Wasser! Rosco schwimmt fast so schön durch den Tunnel wie Lara Croft


Im nächsten Becken verlaßt Ihr das Wasser an der Einbuchtung im Rand – und schon kommt Ihr weiter!

Shadow Master

Um den Cheat-Modus zu aktivieren, startet Ihr ein neues Spiel und zerstört die ersten beiden Monster.

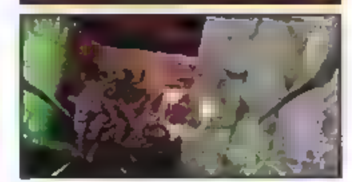
Begebt Euch dann in den Raum, aus dem die Monster kamen, und probiert die folgenden Kombinationen.

Cheats

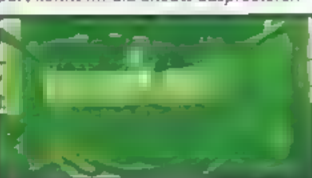
Levelauswahl:
Haltet L1 L2 R1 R2 △ **kurz gedrückt und laßt ruckartig los**

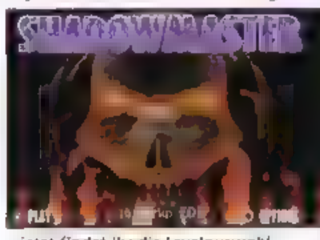
Unendlich Energie:
Haltet L1 L2 R1 R2 × **kurz gedrückt und laßt ruckartig los**

Waffen mit unendlich Munition:
Haltet L1 L2 R1 R2 ○ **kurz gedrückt und laßt ruckartig los**

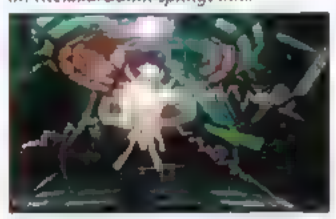

Plaziert Euch an dieser Stelle und schießt die beiden auftauchenden Monster ab...


...dann erscheinen zwei Kristalle. Fahrt jetzt in den freigewordenen Raum. Dort könnt Ihr die Cheats ausprobieren


Levelauswahl: Die korrekte Eingabe der Cheats wird durch ein farbiges Aufblitzen des Bildschirms bestätigt...



...jetzt findet Ihr die Levelauswahl im Titelbild. Damit springt Ihr...


...bis zum Endgegner. Dank unendlich Energie und Waffen mit voller Munition habt Ihr ihn sehr schnell entsorgt!

Skull Monkeys

Cheat & Passcodes

Cheat: 99 Leben
Pausiert das Spiel und gebt ein:
L1 △ ↓ ← ○ SELECT □ →

Passcodes

Level 2:
R2 R2 ○ □

Level 3:
R2 □ R2 R1 □ × R1 × ○ R1 △

Level 4:
○ △ □ △ ○ R1 R1 L1 × R1 □

Level 5:
L1 L1 □ L1 □ R1 □ L1 ○

Level 6:
△ R1 ○ L1 ○ R1 □ L1 L2

Level 7:
□ R1 ○ L1 ○ R1 ○ L1 × × □ R2

Level 8:
× □ × △ × × □ L1 □ □

Level 9:
△ R2 △ △ □ × ○ L1 □ △ □

Level 10:
× L2 □ △ ○ R1 ○ L2 □ △ L1

Level 11:
R1 × × L1 L1 R1 △ L1 L2 R1 L2

Level 12:
L1 L2 ○ L1 R2 R2 R1 L2 L2 R1 □ L2

Level 13:
△ R2 ○ L1 R2 R2 R1 L2 L2 R1 □ L2

Level 14:
□ L1 L1 R1 R2 △ R1 L2 L1 R2 □ R2

Level 15:
R2 × L2 △ △ L2 R1 R2 L1 R2 L2

Level 16:
L2 R2 R2 △ △ L2 R1 R2 L1 R2 L1

Level 17:
× △ × × R1 □ ○ × L1 ×

Codes für die Videosequenzen

Sequenz 1:
○ L1 × △ □ × × × L1 R1

Sequenz 2:
○ R1 □ △ L1

Sequenz 3:
× R2 □ ×

Sequenz 4:
□ R1 □ × × × ○ ○

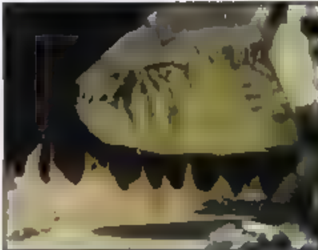
Sequenz 5:
× △ × × R1 □ ○ × L1 ×



Gebt den Cheat für die 99 Leben (rechts oben im Bild) im Pause-Modus ein



Level 17: Nach erfolgreicher Eingabe des Passcodes für den letzten Level...


...begegnet Ihr zuerst in einer Filmsequenz der berüchtigten EVIL ENGINE...


...dann wird Level 17 geladen. Der Name „EVIL ENGINE Nr. 9" ist übrigens ein Wortspiel und bezieht sich auf das Lied „Love Potion No. 9" der Band The Clovers


Im Level selbst kämpft Ihr Euch durch das Innere der EVIL ENGINE!

Spider

Passcodes

Labor
Lab Floor:
1FLMC939GPR8F3BF7KT1
Sinks:
CHMLC939GPR8F3LWGTS3
Lab Top:
86MLC939GPR8F3VFQ5S4
70's Room:
FW1MC939GPR8F3BF7KT1
Fabrik
Boxes:
FW1MC939GPR8F36DTTS3
Conveyors:
BSRMC939GPR8F3VTKKT1
Machine Room:
WDRQC939GPR8F3LM8S95
Tubes:
8WV5L939GPR8F36DTTS3
Mechanical Arms:
8WV5L939GPR8F3G1QJB
Stadt
Streets:
9WV5L939GPR8F3LRT6S4
Side of Building:
6SXXS939GPR8F3LRT6S4
Park:
W9PNT839GPR8F3B9LVS3
Under the Street:
N7KB3Y19GPR8F3V95HR5
Along the Street:
N7KB3Y19GPR8F3GGK4T3
Museum
Display Cases:
P7KB3Y19GPR8F3BPFGC3
Volcano:
G7KB3Y11GPR8F3BPFGC3
Dinosaur Bone:
H7KB3Y1QFPR8F3QXSDS4
Model City:
J7KB3Y1GWPR8F31768D1
Temple:
K7KB3Y1B15S8F3QXSDS4


Unsere Passcodes verschaffen Euch direkten Zugang zum Museum...


...in dessen Tempelbereich Ihr Bekanntschaft mit dem großen Chef macht

Spot goes to Hollywood

Um alle Levels frei wählen zu können, folgt Ihr Schritt für Schritt der folgenden bebilderten Anleitung. Zuerst müßt Ihr aber im Titelbild diese Cheat-Kombination eingeben:
△ ↑ → ↓ ← △ ← ↓ → ↑ △



Nach der korrekten Eingabe des Cheats erscheint der neue Menüpunkt „COOL"

OPEN LEVELS
EXIT

Der Punkt „COOL" führt Euch in ein neues Menü mit dem Punkt „OPEN LEVELS". Wählt diesen Punkt an

ALL LEVELS OPEN
EXIT

Die Schrift ändert sich in „ALL LEVELS OPEN". Verlaßt das Menü über „EXIT"



Geht auf „CONTINUE GAME"



Laßt den Passcode unbedingt unverändert stehen und akzeptiert ihn



Jetzt könnt Ihr eine beliebige Spielstufe anwählen. Die letzte Bonus-Runde mit dem Namen „IT'S FULL OF STARS"...


...bringt Euch in ein recht nettes Weltraum-Shoot-'em-up!

Star Gladiator

Gebt die Cheats direkt vor dem Beginn einer neuen Runde ein, bevor die Kämpfer erscheinen. Die Veränderung hält nur eine Runde an, sie kann aber beliebig oft wiederholt werden.

Cheats

Kleiner Kopf:
← + START + □ + ○
Großer Kopf und große Füße:
→ + START + □ + ○


„Star Gladiator": Hayatos Schrumpfkopf...


...wird dank Cheat zum Riesenschädel (oder liegt es an Junes Hinterteil?)

Steel Reign

Cheats

Alle normalen Panzer und zusätzliche Bonus-Panzer auswählbar:
L1 L2 L1 ○ □
○ ○ L2 L1 R2

Bonus-Level:
L1 L2 L1 L2 R2
R1 □ ○ □ □

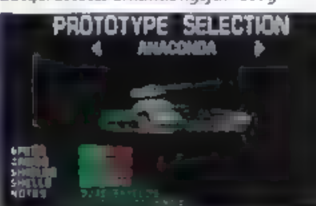


Gebt die Cheats im Hauptmenü ein



BONUS-LEVEL: Ihr fahrt über den Mars...


...und steuert dabei ein mit Solarzellen ausgerüstetes Erkundungsfahrzeug



BONUS-PANZER: Der ANACONDA hat sehr gute Werte in allen Kategorien...


...und besteht in der Hauptsache aus einem großen, treffsicheren Kanonenrohr

Street Fighter EX Plus Alpha

Es gibt ein geheimes Bonus-Spiel, in dem Ihr Eure überschüssigen Kräfte an heimtückisch herumrollenden Fässern (leider ohne Inhalt) auslassen könnt!



Geht auf „**PRACTICE**" und gebt dann diesen Cheat ein: START ↑ ↑ → ↑ → ↑ START



Im „**PRACTICE**"-Menü selbst erscheint der neue Menüpunkt „**BONUS GAME**"


Jetzt müßt Ihr schnell sein, denn die Fässer kommen von oben und den Seiten!

Auf der CD tummeln sich vier weitere Kämpfer, die von Ihrer Randexistenz genug haben – befreit sie!



Bewegt im „**MODE SELECT**"-Menü den Cursor auf „**PRACTICE**". Drückt dann SELECT ↑ → ↓ → SELECT. Es erscheint „HERE COMES A NEW CHALLENGER"


CYCLOID-BETA ist beinahe durchsichtig!

Street Racer

Wer in diesem Spiel alle Strecken im Race-Modus benutzen will, der muß je nach Schwierigkeitsgrad die im Kasten genannten Paßwörter eingeben, und zwar im **Options-Menü**.

Passcodes

Gold-Klasse .... NEJATI
Platin-Klasse .... DOUGAL
Super-Klasse.......... TURGAY


„Street Racer": Rast mit dem neuen Fahrer Rabbit um die Kurven!

Super Puzzle Fighter II

Sämtliche versteckten Charaktere findet Ihr auf dem **Kämpfer-Auswahlbildschirm.** Ihr könnt sie in allen Spielmodi anwählen – abgesehen vom „Street Puzzle"-Modus.

Cheats

Als AKUMA spielen
Für Spieler 1: Bewegt den Cursor auf Morrigan, haltet dann SELECT und gebt ein:
↓↓↓←←←◎

Für Spieler 2: Bewegt den Cursor auf Felicia, haltet dann SELECT und gebt ein:
↓↓↓→→→◎

Als DEVILOT spielen
Für Spieler 1: Bewegt den Cursor auf Morrigan, haltet dann SELECT und gebt ein:
←←←↓↓↓
Erst wenn der Timer ■ Restsekunden anzeigt, bestätigt Ihr mit ■

Für Spieler 2: Bewegt den Cursor auf Felicia, haltet dann SELECT und gebt ein:
→→→↓↓↓
Erst wenn der Timer 10 Restsekunden anzeigt, bestätigt Ihr mit ◎

Als DAN spielen
Für Spieler 1: Bewegt den Cursor auf Morrigan, haltet dann SELECT und gebt ein:
←←←↓↓↓◎

Für Spieler 2: Bewegt den Cursor auf Felicia, haltet dann SELECT und gebt ein:
→→→↓↓↓◎

Als HSIEN-KO spielen
Für Spieler 1: Bewegt den Cursor auf Morrigan, haltet dann SELECT und bewegt den Cursor ein Feld nach rechts und drückt ◎

Für Spieler 2: Bewegt den Cursor auf Felicia, haltet dann SELECT und bewegt den Cursor zwei Felder nach links und drückt ■

Als AMANDA spielen
Für Spieler ■ Bewegt den Cursor auf Morrigan, haltet dann SELECT und bewe■t den Cursor zwei Felder nach rechts und drückt ◎

Für Spieler 2: Bewegt den Cursor auf Felicia, haltet dann SELECT und bewegt den Cursor ein Feld nach links und drückt ◎



Spieler 1 verwandelt Morrigan (links unten in der Charakterwahl) in AKUMA...



...oder in die pfiffige DEVILOT...



...oder in die geheimnisvolle HSIEN-KO

Test Drive: Offroad

Ihr erhaltet zusätzliche Autos (siehe Bilder unten), wenn Ihr als Spielernamen folgende Wörter eingebt.

Cheats

Monster Truck	BEEFY
Buggy	SPRINTER
Stock Car	LOWRIDER
Roadster	FIFTY



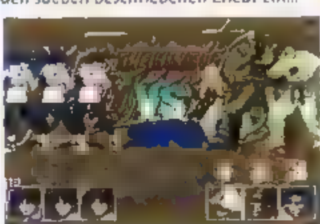




The King of Fighters '95

Wollt Ihr in ein Team mehrmals den gleichen Kämpfer aufnehmen? Dann wählt als erstes im Hauptmenü **„TEAM PLAY"** und antwortet auf die **„TEAM EDIT"**-Frage mit **„YES"**. Nun befindet Ihr Euch im Charakter-Auswahlbild. Haltet hier **„A"** gedrückt und drückt nacheinander gleichzeitig
↓△←✕→□△↑◎
Nun könnt Ihr Euren Lieblingskämpfer mehrfach auswählen, wenn Ihr Euer Team zusammenstellt!


In diesem Auswahlbildschirm gebt Ihr den soeben beschriebenen Cheat ein...

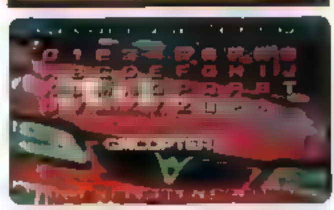

...um dann beispielsweise Yuri Sakazaki gleich dreimal in Euer Team aufzunehmen

TOCA Touring Car Championship

Wenn Ihr statt Eures Namens die nachfolgenden Cheats eingebt, habt Ihr Zugriff auf eine Vielzahl von nützlichen und teilweise auch schwachsinnigen Schummeleien.

Cheats

Extrawagen:
CMGARAGE
Kollisionsabfrage aus:
CMNOHITS
Heli-Perspektive:
CMCOPTER
Go-Kart-Ansicht:
CMCHUN
Neuer Hintergrund:
CMSTARS
Cartoon-Hintergrund:
CMTOON
„Micro Machines"-Perspektive:
CMMICRO
Disco-Nebel:
CMDISCO
Niedrige Schwerkraft:
CMLOGRAV
Regen von unten nach oben:
CMRAINUP
Alle Wagen sind schneller:
XBOOSTME



CMCOPTER: Tippt ganz einfach den Code statt des Namens von Spieler 1...


...schon fliegt der Hubschrauber

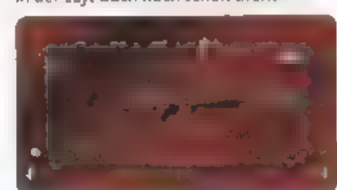
Tomb Raider II

Cheats

In den nächsten Level springen:
R2+←, R2+→, R2+←, R2+↓, R2+↑, **dreimal 360° im Kreis drehen, dann Sprung nach vorne mit Drehung in der Luft (schnell nacheinander: ■ ↑ ◎)**

Alle Waffen:
R2+←, R2+→, R2+←, R2+↓, R2+↑, **dreimal 360° im Kreis drehen, dann Sprung nach hinten mit Drehung ■ der Luft (schnell nacheinander: ◎ ↓ ◎)**


Wenn Ihr beim Cheat für alle Waffen alles richtig macht und Euch beim Sprung in der Luft auch noch schön dreht...


...werdet Ihr mit Waffen – wie zum Beispiel der M16 mit 5000 Schuß – belohnt!

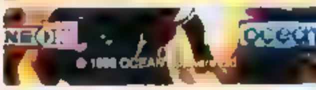
Tunnel B1

Alle Codes gebt Ihr im **Titelbild** ein. Zur Bestätigung ertönt ein Geräusch, und das nächste Menü erscheint.

Cheat & Passcodes

Cheat
Alle Waffen:
→→↑↓←↑→←

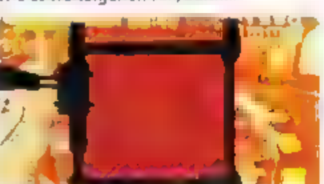
Passcodes
Level 2:
→↑→←↑→←→
Level 3:
↓↑→↓↓→←↑
Level 4:
←↓→↓↓→←↓
Level 5:
→→↑↓→↑→→
Level 6:
↓↑←→→→↓↓
Level 7:
↑←→←↓→↑↑
Level 8:
↑→↑↑←←→←
Level 9:
→↑→→←↓↑→
Level 10:
↑↓↓←↑↓←↑
Level 11:
→←←←←↓→↓
Level 12:
←←→↑→↓→↑



Gebt den obigen Cheat und sämtliche Passcodes in diesem Titelbildschirm ein


Alle Waffen haben durch die Schummelei auch noch unendlich viel Munition


LEVEL 12: Wenn Ihr nicht mehr wißt, wie es weitergehen soll, dann...


...werft einen Blick auf die Karte. Doch ohne den „Alle Waffen"-Cheat werdet Ihr in diesem Level keine Chance haben

Twisted Metal



Unsere Passcodes bringen Euch sofort...


...zum letzten Level „ROOFTOP COMBAT"


...wo Ihr auch die Helikopter-Sicht nützen könnt – sie bietet eine gute Übersicht!


Multi Cars: In der Arena stürzen sich die Gegner gleichzeitig auf Euch – das ist eine echte Herausforderung!

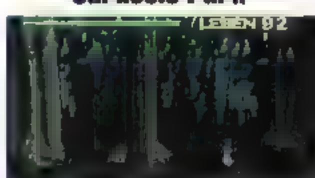
Cheat & Passcodes

Passcodes
Freeway:
× □ □ ○ △
River Park:
× △ □ ○ □
Cyburbia:
× □ △ △ △
Warehouse:
○ △ □ ○ ○
Rooftop Final Stage:
□ △ × ○ ×

Cheats
Multi-Cars – alle Gegner gehen gleichzeitig auf Euch los:
□ △ ○ □ □
Helikopter-Sicht – benutzt diesen Passcode und drückt dann in der ARENA- oder der ROOFTOP-Stage START und ↑ gleichzeitig:
○ ○ △ ×, leer
Unverwundbarkeit:
□ △ ×, leer, ○
Unbegrenzte Waffen:
△, leer, □ ○ ○

Special-Cheat
Nachdem Ihr im ROOFTOP-Level alle drei Gegner zerstört habt, solltet Ihr sofort über den Rand des Gebäudedachs fahren und Euch in die Tiefe stürzen.
Während Ihr fallt, erscheint bei richtigem Timing die Ankündigung des Kampfs gegen Minion. Dann werdet Ihr mit voller Energie und allen Startwaffen wieder aufs Dach gesetzt!

Vergessene Welt – Jurassic Park


Wer hat wohl mehr Chancen, zu überleben? Sarah mit 92 Leben...


...oder der T-Rex mit 97 Leben?

Mit den Paßwörtern im nächsten Kasten könnt Ihr Euch in den diversen Spielstufen mehr Leben verschaffen.

Passcodes
Human Hunter (23 Leben):
□ × ○ △ × ○ □ △ □ × ○ ×
Sarah (92 Leben):
△ × △ × ○ × □ △ △ □ ○ ×
Compy (59 Leben):
△ × □ △ ○ × □ ○ □ △ × ○
T-Rex (97 Leben):
△ □ ○ □ × △ △ ○ □ △ △ ×
Raptor (23 Leben):
□ × ○ △ × ○ □ △ × □ ○ ×

Wing Commander IV

Um die Levelanwahl zu erhalten, drückt Ihr im Copyright-Bildschirm (direkt nach dem Piracy-Protect-Bild) nacheinander ↑ ↓ ↓ ↑ R2. Ein paar Sekunden später erscheint ein schwarzer Bildschirm mit der Schrift „**SCENE=1**".

Jetzt könnt Ihr mit R1 und R2 den Startlevel verändern und das Spiel mit × beginnen. Allerdings müßt Ihr für späte Spielsequenzen schon die entsprechende CD eingelegt haben!

Im Kampf selbst habt Ihr auch noch die Möglichkeit, durch gleichzeitiges Drücken von L1 L2 □ alle Schiffe auszulöschen – allerdings auch die verbündeten Kampfraumer!



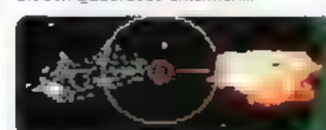
Gebt den Level-Cheat in diesem Bild ein



Wählt anschließend eine Szene mit den R1 R2 -Tasten aus

„Szene 6" etwa führt Euch zu dieser schönen einsamen Frau an der Bar, die in Kürze von Maniac angebaggert wird

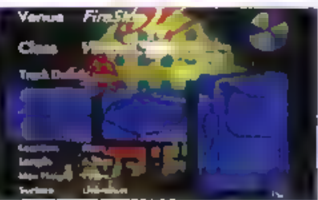

Maniacs Raumschiff ist übrigens in dem blauen Quadrat zu erkennen...


...oh, 'tschuldigung, das war wohl der Vernichtungs-Cheat!

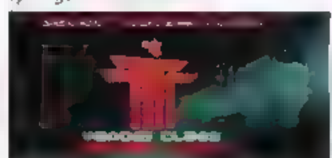
WipEout

Markiert im Optionsbildschirm den Punkt „**One Player**" und gebt die nachstehenden Cheats ein.

Cheats
Firestar-Kurs:
R1 + L1 + → + START + □ + ○ ×
Rapier-Klasse:
R2 + L2 + ← + START + SELECT , □


Prägt Euch den Streckenverlauf des Firestar-Kurses gut ein...


...sonst kommt es zu unerwarteten Sprüngen und Zeitverlust


Erschummelt Euch die Rapier-Klasse gleich von Anfang an!

WipEout 2097

Dieser Cheat wird im Hauptmenü eingegeben. Während der Eingabe müßt Ihr die Tasten L1 R1 und SELECT gedrückt halten.

Alle Strecken: .... □ ○ △ ○ ○



Mit diesem Cheat sind alle Strecken und Klassen von Anfang an verfügbar

Der nachfolgende Cheat verwandelt Eure Raumgleiter in eine Hummel, eine Schnecke, ein UFO oder ein Schwein. Haltet dazu während des Boot-Vorgangs die Tasten L1 R2 START und SELECT gedrückt.

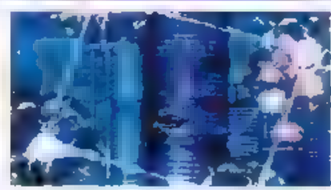


So sieht die wahrscheinlich schnellste Schnecke der Galaxis aus


Hier ist Eure Schnecke im Wettstreit mit einer Hummel und der Rennsau

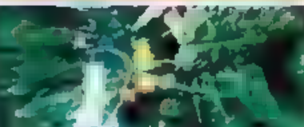
X2

Cheats
8 Credits 267776
9 Schiffe 220969
Unverwundbar 180771
Abspann 300167


„X2": Trotz schwerster Angriffe verfügt Ihr dank des Unverwundbarkeit-Cheats immer über volle Energie

Passcodes

Level 2:	Level 5:	Level 8:
713948	866141	040186
Level 3:	Level 6:	Level 9:
900277	321904	841003
Level 4:	Level 7:	Level 10:
213490	198861	216409


Hüpft etwa direkt zu Level 10 (Criticus)

Z

Alle aufgeführten Cheats müßt Ihr wie die normalen Paßwörter eingeben.

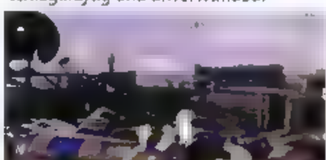
Cheats
Besser ausgerustete Einheiten:
□ ○ × △ △ × ○ □
Unverwundbare Einheiten:
□ △ ○ × × ○ △ □
Levelanwahl:
△ △ × ○ △ △ × ○
Um den Abspann zu sehen, gebt Ihr den folgenden Code ein, wählt Level 20 aus und drückt dann im Spiel auf dem 2. Joypad die Taste △:
× △ □ ○ △ ○ × □

PASSWORT EINGEBEN

Cheats werden wie Codes eingegeben


LEVELANWAHL: Nach Eingabe des Cheats geht Ihr auf den Menüpunkt „**LEVEL NOCHMAL**". Jetzt könnt aus allen Levels den gewünschten auswählen


Hier im Bild sind Eure Einheiten sehr schlagkräftig und unverwundbar


Im Abspann schwenkt die Kamera über einen Berg von leeren Öldosen auf ein paar total betrunkene Roboter

Heart of Darkness

Angst im Dunklen? Keine Sorge! SCREENTRIX begleitet Dich auf der Suche nach Deinem entführten Haustier und zeigt den Weg zum Sieg über die Schattenwesen und den Fürst der Dunkelheit.

Andy und Whiskey, ein (fast) unzertrennliches Paar

Allgemeine Tips
Wie besiege ich am besten...

Würmer: Es ist besser, nicht hin und her zu klettern – die Würmer kommen von alleine auf Dich zu. Postiere Dich möglichst an einer Seitenbegrenzung, damit Dich die Würmer nur von drei Seiten aus angreifen können. Gib nur einzelne, genau gezielte Schüsse ab.

Schattenvögel: Warte, bis sie ihre endgültige Feuerposition eingenommen haben. Während dieser Zeit können sie Deinen Schüssen nicht ausweichen.

Schattenhorden: Schieße abwechselnd im Stand und im Liegen. Diagonale Schüsse eignen sich besonders gut, um flatternde Schatten aus der Luft zu holen. Bei mehreren Angreifern kümmere Dich zuerst um die Schattenhunde, die am gefährlichsten sind.

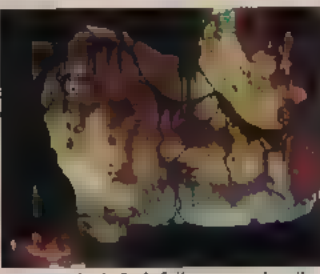
Spinnen: Die Spinnen sind sehr schnell und weichen Deinen Schüssen geschickt aus. Sobald Du ihnen zu nahe kommst, werden sie Dich von alleine angreifen. Warte, bis sie eine Armlänge von Dir entfernt sind, und erledige sie dann mit gezielten Schüssen.

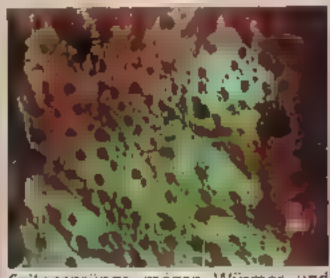
Selbst die sehr flinken Spinnen haben nicht den Hauch einer Chance, wenn Du sie aus nächster Nähe erledigst.

Wenn Du Dich wie auf dem Bild gezeigt postierst, kannst Du nur von zwei Seiten angegriffen werden.

Allgemeine Tips
Gewußt wie!

- Um Dich beim Klettern fallenzulassen, drücke auf dem Steuerkreuz zuerst nach unten und tippe anschließend kurz auf die Sprungtaste.
- Wenn Du die Sprungtaste beim Klettern antippst und dabei nach rechts oder links drückst, kannst Du praktischerweise auch auf großen Kletterflächen zur Seite springen.
- Falls Du beim Klettern abstürzen solltest, halte sofort die Sprungtaste gedrückt, um Dich am nächsten Vorsprung wieder festzuhalten.
- Denke daran, daß Du im Stehen auch diagonal nach unten schießen kannst. Mit diesen schrägen Schüssen lassen sich Gegner wunderbar von einem Vorsprung aus erledigen.
- Wenn Du die Schußtaste schnell mehrmals hintereinander drückst (Dauerfeuer), kannst Du die Richtungstaste loslassen, ohne daß sich die Schußrichtung ändert. Dies ist besonders hilfreich, wenn Du auf einem Vorsprung stehst und diagonal nach unten schießt.
- Wenn Dich ein Schatten umarmt, drücke für etwa eine halbe Sekunde in eine Richtung und dann für etwa eine halbe Sekunde in die andere Richtung, um den Gegner abzuschütteln.
- Wenn Du einen Salto ausführen willst, drücke die Sprungtaste zweimal (aber nicht zu schnell) hintereinander.


Lasse Dich einfach fallen, um schneller an Dein Ziel zu kommen.


Seitensprünge mögen Würmer und Spinnen überhaupt nicht.

Heart of Darkness





Nach dem filmreifen Intro mußt Du den Sprungknopf drücken, um aus dem Flieger herauszuspringen. Schon bald merkst Du, daß Du Dich im Reich der Dunkelheit befindest, denn dort ist der Schatten eines Skeletts gefährlicher als dessen alte Knochen. **Da hilft nur die Plasmakanone.**

Der dann ebenfalls auftauchende Schattenhund ist eines der gefährlichsten Schattenwesen.



Sobald Du das Bild betrittst, wirst Du von einem Schattenwesen festgehalten. Wie es abzuschütteln ist, steht bei den allgemeinen Tips.

Die große Felswand, die den Weg versperrt, kannst Du mit der Kanone sprengen, wenn Du auf das obere Ende schießt. Leider legt der Plasmastrahl dabei eine Höhle frei, aus der zahlreiche Schattenwesen strömen. Laufe schnell ins nächste Bild.



In den nächsten beiden Bildern mußt Du Dich Stück für Stück vorwärtskämpfen, da von beiden Seiten Schattenwesen angreifen.

Leider zeigt Deine Wumme gegen die heranstürmenden Schattenhunde keine Wirkung. Da hilft nur ein Jump! **Über die ersten beiden und den vierten Hund solltest Du mit einem Salto, über den dritten mit einem normalen Sprung hinwegspringen.**



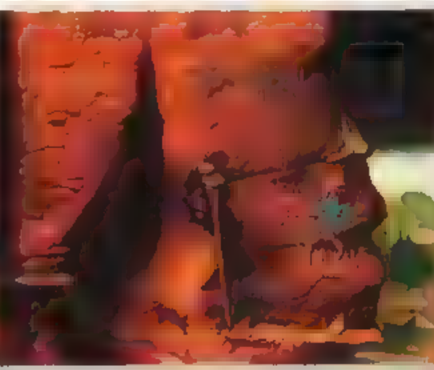
Im nächsten Bild siehst Du zwei Schattenwesen auf der oberen Plattform. Kümmere Dich zuerst um das linke, indem Du kurz vor dem Beben springst. So gerätst Du nicht aus dem Gleichgewicht. **Den rechten Schatten zu erlegen, ist dann ein Kinderspiel.**

Leider wird Dir wenig später die wertvolle Plasmakanone abgenommen, so daß Dir nichts anderes übrig bleibt, als schleunigst davonzurennen.



Vorsicht vor Brücken und schmalen Wegen, denn sie dürfen nur im Schrittempo betreten werden. Nimm nach dem Balanceakt die Beine in die Hand und renne dem rettenden Licht entgegen.

Während der folgenden Kletterpartie mußt Du von einer Felswand zur anderen springen. Nichts leichter als das, wenn Du die Sprungtaste nach dem Absprung gedrückt hältst.



Vom Felsvorsprung mit dem Skelettfuß scheint es nicht weiterzugehen, doch zwei Sprünge auf den morschen Untergrund reichen aus, um Deine Reise fortzusetzen – der Vorsprung bricht einfach ab.

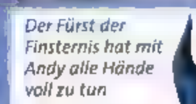
Weiter oben kletterst Du geradewegs in das Skelettmaul eines Riesensauriers. Springe schnell nach rechts an die Wand, bevor Dich der Oberkiefer zermalmt. **Klettere im nächsten Bild bis zum Knochen, den Du bei Berührung lockerst. Drücke ihn jetzt nach links und benutze ihn als Brücke, um über den gähnenden Abgrund zu gehen.**



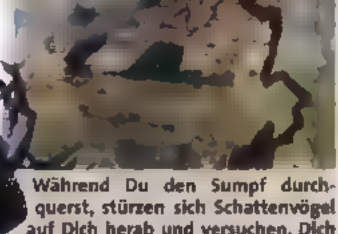
Der Böse Diener: Auch er möchte gern die Welt beherrschen

Im zweiten Bild scheint es nicht mehr weiterzugehen. Springe an die Liane, um den Weg freizumachen.

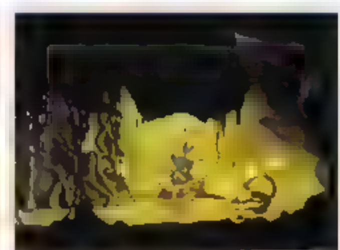
Die fleischfressende Pflanze läßt Dich für einige Sekunden in Ruhe, wenn sie ein Glühwürmchen geschnappt hat. **Warte also, bis sie genüßlich kaut, und springe dann über sie rüber.**



Der Fürst der Finsternis hat mit Andy alle Hände voll zu tun

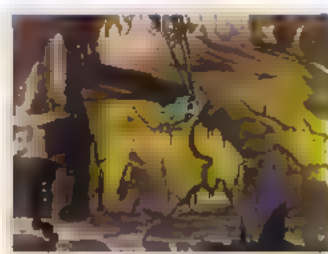


Während Du den Sumpf durchquerst, stürzen sich Schattenvögel auf Dich herab und versuchen, Dich mit ihren Klauen zu greifen. Ihren Angriffen kannst Du ausweichen, indem Du Dich an den tiefen Stellen im Sumpf duckst. Sobald Du die Lichtstrahlen passiert hast, können Dir die Vögel nichts mehr anhaben.



Laufe an der Felswand vorbei bis zur Quelle der Glühwürmchen und einer fleischfressenden Pflanze.

Warte, bis sich die Pflanze ein Glühwürmchen geschnappt hat und stelle Dich dann unter die leuchtende Blase. **Springe nun dreimal gegen die Blase, um viele Glühwürmchen freizulassen, die Dir später helfen werden.**



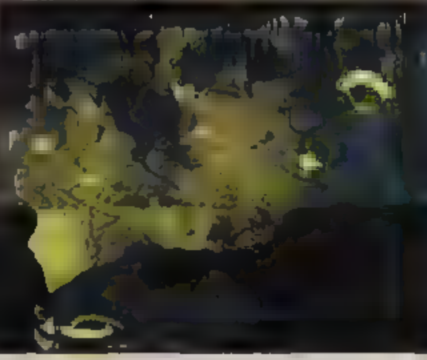
Laufe zwei Bilder zurück und klettere dort auf den erhöhten Felsvorsprung.

Gehe jetzt nach rechts bis zum Ende der Plattform und springe an die vermeintliche Liane. Sie entpuppt sich in Wirklichkeit als fiese, fleischfressende Pflanze, die Dir weiter oben den Weg versperrt hätte. Jetzt wird sie niemanden mehr verspeisen.



Gehe jetzt erst einmal zurück zur Felswand. Klettere dort nach ganz oben und laufe nach rechts, bis Du in eine dunkle Höhle gelangst.

Warte, bis sich die erste fleischfressende Pflanze ein schmackhaftes Glühwürmchen geschnappt hat. Springe dann im Laufen über die Spalte und renne ins nächste Bild.



Bevor Du an die Liane springst, muß sich die mittlere Pflanze ebenfalls ein leckeres Glühwürmchen geschnappt haben, sonst wird sie Dich bei Deiner Landung verspeisen. Krieche aus dem Bild, damit Dich die rechte Pflanze nicht erwischt.

Klettere, draußen angekommen, auf den Felsen, damit die nächste Filmsequenz startet.

HEART OF DARKNESS

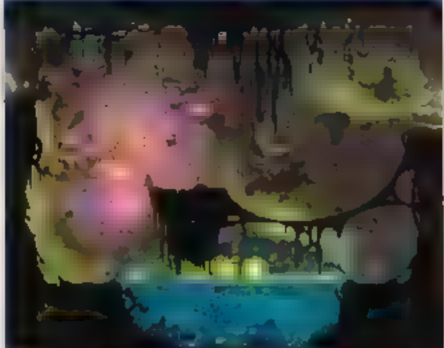


In der folgenden Sequenz drückst Du abwechselnd nach rechts und links, um Dich zum Ast auf der linken Seite zu schwingen. Laufe, ohne anzuhalten, nach rechts, und das Monster wird Dich nicht erwischen.

Klettere in dem Bild mit den zwei dicken Baumstämmen auf dem rechten Stamm nach oben. **Springe, oben angekommen, an die Liane, um Deinen Kumpel vor dem Schattenvogel zu retten.**

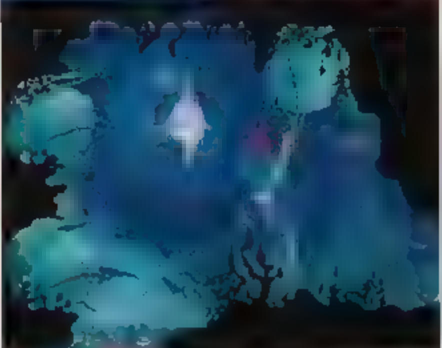
Level 3
See der Dämonen

Tauche sofort nach unten und berühre den grün-leuchtenden Energiestein. Ab jetzt kannst Du mit grünen Feuerbällen schießen, allerdings nur außerhalb des Wassers. Schwimme dann nach rechts und folge dem Gang. Nachdem Du aus dem Wasser geklettert bist, mußt Du mit einem Megaschuß die Steinbarriere zum Einsturz bringen.



Kicke den Samen ins Wasser, indem Du gegen ihn läufst, und warte, bis ihn die Strömung ans andere Ufer spült. Schieße jetzt einen Megaschuß auf den Samen, er verwandelt sich in einen Kletterbaum.

Klettere nun die Wand hoch und springe an den Baum. Drücke in der Luft die Sprungtaste, um Dich automatisch festzuhalten.



Wenig später befindest Du Dich wieder im Wasser. **Komme den großen, kübelförmigen Wasserpflanzen nicht zu nahe, da sie versuchen, Dich aufzusaugen.**

Andere Wasserpflanzen stoßen nur Wasser aus und sind somit ungefährlich. Achte auf die kleinen Wasserbläschen, um zu erkennen, um welche Art von Wasserpflanze es sich handelt.



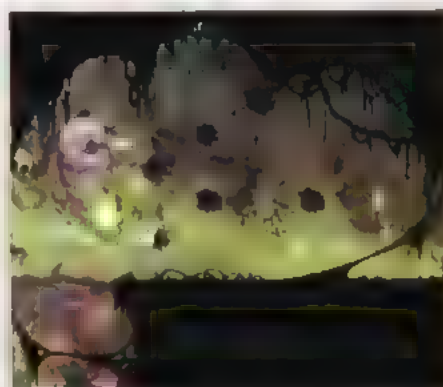
In der Höhle mit den fleischfressenden Pflanzen mußt Du die linke obere Pflanze betäuben, indem Du sie mit einem Megaschuß triffst. **Springe dann nach rechts und drücke erneut den Sprungknopf, um Dich an der Wand festzuhalten.**

Betäube jetzt mit einem Megaschuß die rechte Pflanze und lasse Dich von diesem Bild ins nächste fallen. Das erreichst Du, indem Du über der Öffnung den Sprungknopf und Unten gleichzeitig kurz drückst. Laß Dich im nächsten Bild einfach auf den Boden fallen und renne nach links in die Öffnung.

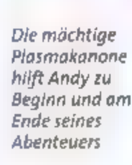


Nachdem Du die Schattenwesen erledigt hast, mußt Du drei Mega-Schüsse nach links abfeuern. **Der erste Schuß trifft den Baum, der zweite setzt die fleischfressende Pflanze für kurze Zeit außer Gefecht.**

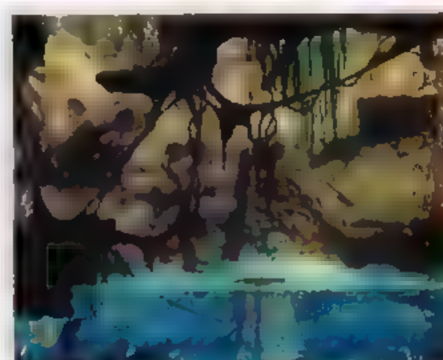
Der dritte Schuß gilt dem Samen, der wieder zum Kletterbaum wird. Klettere nun nach oben, schiebe den Stein nach links und krieche ins nächste Bild.



Gehe drei Schritte nach links. Warte, bis ein Wurm direkt neben Dir auftaucht, und schieße einmal auf ihn. Denke daran, daß Du für jeden Wurm nur einen Schuß benötigst. Du kannst an dieser Stelle stehen bleiben, bis alle Würmer erledigt sind. Das Wichtigste ist, daß Du ganz ruhig bleibst und nur einzelne, gezielte Schüsse abgibst.



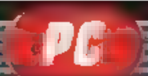
Die mächtige Plasmakanone hilft Andy zu Beginn und am Ende seines Abenteuers

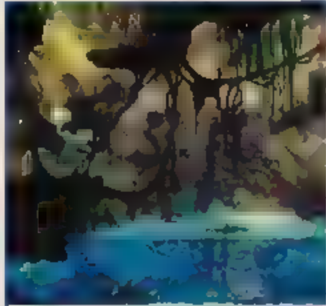


Springe ins Wasser und tauche den schmalen Gang entlang. Am Ende mußt Du den Felsbrocken wegschieben, der die Strömung aufhält.

Schwimme jetzt sofort wieder zurück und gehe bis zu dem Bild mit dem Kletterbaum und der Pflanze.

Verwandle den Baum mit einem Megaschuß wieder in einen Samen und betäube die Pflanze erneut. Springe jetzt über den Samen und kicke ihn nach rechts ins Wasser.





Durch die Strömung wird der Samen auf den Baumstumpf getrieben. Stelle Dich an den Rand der Plattform und schieße im Stehen einen Megaschuß schräg nach unten auf den Samen.

Springe jetzt an den Kletterbaum und von dort an den nächsten. Verwandele dieses Gehölz ebenfalls mit einem gut gezielten Megaschuß in einen Samen und kicke ihn ins Wasser.



Es muß sich jetzt jeweils ein Samen auf einem Baumstumpf befinden. Fahre fort wie im letzten Bild und klettere dann den zweiten Baum nach oben.

Am Ende Deiner kurzen Kletterpartie siehst Du, wie eines der finsteren Schattenwesen nach Verstärkung ruft.

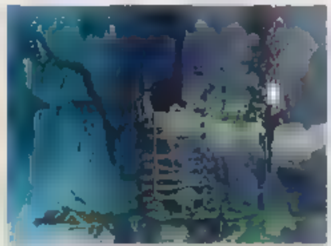
Renne schnell ins linke Bild, verwandle den Samen in einen Baum und klettere auf ihm eine Etage höher. **Von hier oben kannst Du in aller Ruhe Deine zahlreichen Widersacher mit diagonalen Schüssen erledigen.**



Level 4
Schwebende Insel

Ignoriere die Schattenvögel und laufe ins nächste Bild. Stelle Dich vor die Brücke und erledige die Schattenwesen auf der rechten Seite des Bildes.

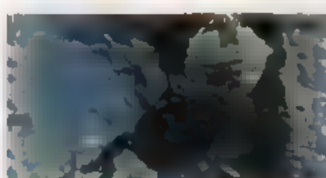
Sind nur noch ein oder zwei Wesen übrig, kannst Du über die Brücke laufen und sie aus nächster Nähe beseitigen. Sie können nicht ausweichen, wenn Du direkt neben ihnen stehst. Laufe bis zum Ende des nächsten Bildes, ohne die Schatten zu beachten.



Nachdem Du die Liane losgelassen hast, landest Du zwischen zwei lauernden Schatten. Bleibe ganz cool und schieße einmal nach rechts und einmal nach links. **Der Baum eine Ebene höher ist böse gesinnt und läßt Dich nicht an ihm hochklettern. Verwandle ihn mit einem Megaschuß in einen Samen, den Du ans Ende des nächsten Bildes kicken mußt.** Nachdem Du ihn wieder zurückverwandelt hast, kannst Du an ihm hochklettern.



Hier triffst Du auf lebende Baumwurzeln. Wenn Du Dich ihnen näherst, versucht ihr Schatten, Dich herunterzuschubsen. Sollte dies passieren, mußt Du die Sprungtaste drücken und Dich damit schnellstmöglich wieder festhalten. **Nähere Dich den Baumwurzeln, bis sich ihr Schatten bewegt, um sie dann mit einem Megaschuß für kurze Zeit zu betäuben und an ihnen vorbeizuklettern.** Dafür hast Du allerdings nur rund drei Sekunden Zeit.



Betäube zuerst den linken Baumstumpf und dann den rechten. Klettere zügig zur oberen linke Ecke und verlasse das Bild über den oberen Bildrand. Warte in der linken unteren Ecke, bis Du alle Würmer erledigt hast. Klettere dann weiter nach oben.

Um das schwere Steintor zu öffnen, mußt Du den Schatten der großen Steinkugel nach rechts schubsen.

Beseitige die Schattenvögel. Springe im Laufen nach rechts in den Abgrund und halte die Sprungtaste gedrückt. Klettere zügig nach rechts, um den Würmern zu entgehen.



Achte auf die kleinen Steinbrocken. Ihnen folgt ein größerer, der an der gleichen Stelle herunterfallen und Dich mit in die Tiefe reißen wird, wenn Du nicht rechtzeitig nach links oder rechts ausweichst. Im nächsten Bild siehst Du die Verursacher des Steingefälles.

Die Steine fallen in einem bestimmten Rhythmus herunter, den Du Dir merken solltest, um problemlos weiterzuklettern. Achte in den nächsten Bildern nicht auf die vielen Spinnen, sondern klettere einfach weiter.

Oben angekommen, unterhält Dich eine weitere geniale Filmsequenz.

Whiskey: Am liebsten würde er dem Bösen Diener ins Gummibein beißen

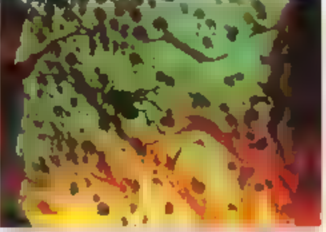
Level 5
Feuerstrom

Erledige in den ersten drei Bildern alle Dir auflauernden Schattenwesen. Wenn Du die graue Steinplatte im zweiten Bild betrittst, senkt sich für kurze Zeit die zweite Steinsäule im dritten Bild. Die Steinplatte im dritten Bild hebt die erste Steinsäule. **Berühre also die Steinplatte im zweiten Bild und springe über die im dritten hinweg.** Du mußt Dich allerdings beeilen, denn die zweite Steinsäule versinkt nur für kurze Zeit im Boden. Ansonsten einfach noch einmal probieren!

Heart of Darkness



Hier mußt Du etwas Geduld haben. Du darfst den grünen Schleim, den die Spinne ausspuckt, nicht berühren, sonst verlierst Du den Halt und stürzt nach unten. Wenn Du die Spinne erledigt hast, klettere nach oben und dann nach rechts. **Schieße nach rechts, sobald Du in das nächste Bild kletterst, um den Schatten auf dem Podest zu erledigen.** Klettere und springe weiter nach rechts, ohne um Dich um die beiden anderen Schatten zu kümmern.



Warte an dieser Stelle, um eine Spinne anzulocken. **Schieße erst, wenn sie eine Armlänge von Dir entfernt ist.**

Wenn Du jetzt noch ein Stück weiter nach oben kletterst, wird sich auch die zweite Spinne nähern. Verfahre mit ihr wie mit der ersten.

Im nächsten Bild wird es schwieriger, Du wirst von Spinnen und Würmern gleichzeitig angegriffen. Weiche dem grünen Schleim aus und bleibe dabei im unteren Drittel des Bildschirms.



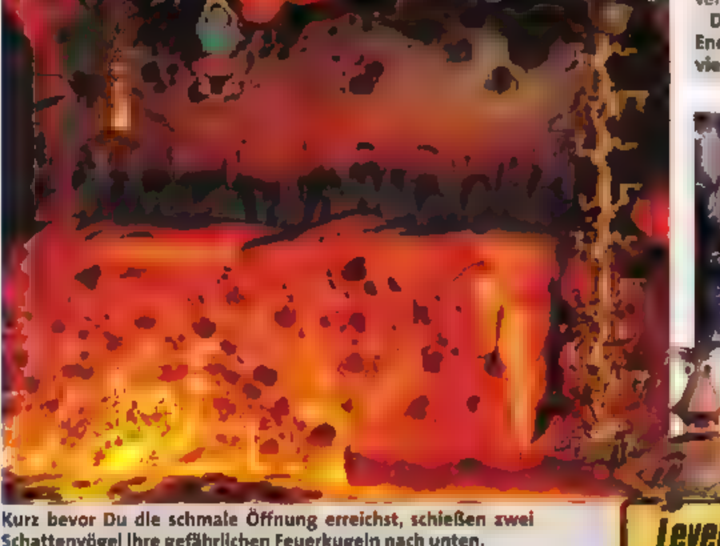
Nach kurzer Zeit klettern die Spinnen nach unten, um Dich zu schnappen. Erledige eine nach der anderen und schieße immer erst, wenn sie eine Armlänge von Dir entfernt sind. Nachdem Du die Spinne erledigt hast, klettere im unteren Teil des Bildes an den Lavastrahlen vorbei ins nächste Bild. Zuerst steigt ein langer Lavastrahl empor, gefolgt von zwei kurzen. Nach dem kurzen Strahl hast Du Zeit, um vorbeizuklettern.

Kicke im nächsten Bild den Samen durch die Öffnung nach rechts und verwandle ihn in einen Kletterbaum.

Drehe Dich um und schieße so lange Energiekugeln nach links, bis Du alle vier Schattenvögel erledigt hast.



Den Finger am Abzug, erlebt Andy so manche Überraschung



Kurz bevor Du die schmale Öffnung erreichst, schießen zwei Schattenvögel ihre gefährlichen Feuerkugeln nach unten.

Warte neben der besagten Öffnung und beseitige die beiden Flatterwesen, indem Du von dieser Stelle aus selbst einige Feuerbälle abschießt. Solltest Du an dieser Stelle größere Probleme haben, so kannst Du Dich auch fallenlassen und die Vögel vom Boden aus erledigen. Klettere dann nach oben, um diesen heißen Level endlich zu verlassen.

Level 6
In den Höhlen

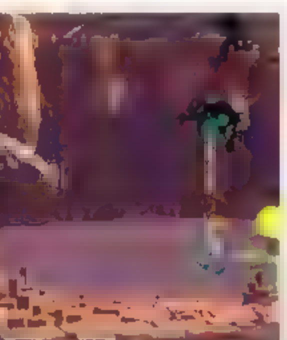
Laufe in den ersten beiden Bildern sofort nach rechts und lasse Dich jeweils in den Abgrund fallen.

Schieße im dritten Bild auf den Samen, er verwandelt und blockiert als Baum die linke Säule. Gehe anschließend nach rechts und drücke die Steinplatte an der Wand. Gehe dann zurück und lasse Dich in das Loch fallen.



In diesem Bild darfst Du Dich nur im Liegen bewegen. **Krieche nach rechts, bis es nicht mehr weitergeht, und drehe Dich um, um beim Zurückkriechen den Samen mitzunehmen.**

Plaziere den Samen im nächsten Bild unter die mittlere der fünf Säulen und verwandle ihn in einen Kletterbaum.

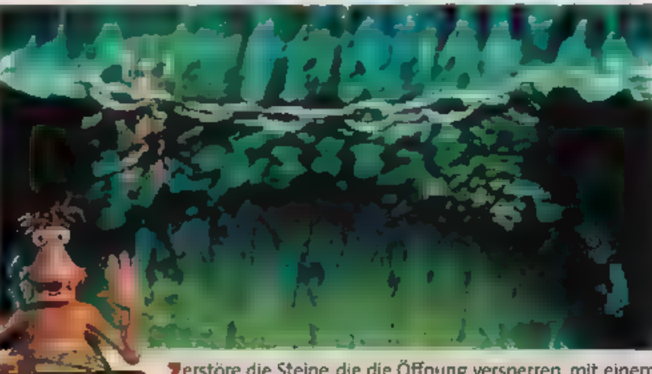


In diesem und dem nächsten Bild mußt Du Dich so lange aufhalten, bis alle Schattenvögel vernichtet sind.

Feuere also nicht planlos durch die Gegend, sondern gib einzelne, gezielte Schüsse ab.

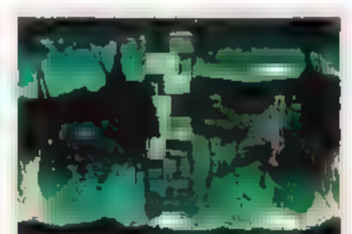
Vergiß nicht, daß Du auch nach oben schießen kannst, um die Vögel vom Himmel zu holen!

Level 7
Refugium der Finsternis



Zerstöre die Steine, die die Öffnung versperren, mit einem Megaschuß. **Laufe im nächsten Bild an dem gepanzerten Wächter vorbei und halte die Lauftaste gedrückt, damit Du nicht über die Kette wanderst, sondern nach unten fällst.**

Schieße abwechselnd aus dem Stand und im Liegen auf die Schatten und versuche, den gepanzerten Wächter nicht zu treffen. Die gehirnförmigen Überbleibsel des Wächters mußt Du mit einem Megaschuß beseitigen.



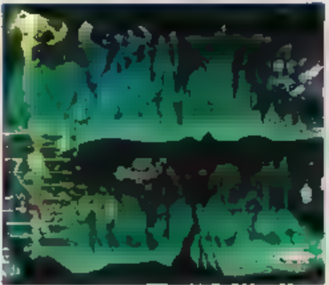
Springe über das Loch und trete auf den rosa Schalter. **Gehe zurück und klettere an den Steinblöcken nach unten, dann nach rechts, um Dich auf den rechten Schalter fallen zu lassen.**

Der Schalter hebt die linke Säule, und eine Horde Schatten strömt in den Gang. Nachdem Du alle bezwungen hast, trete auf den mittleren Schalter, um die rechte Säule zu heben.

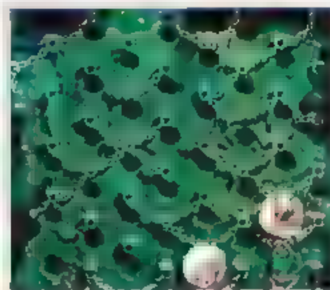
Beseitige die beiden gepanzerten Wächter, laufe ins linke Bild und klettere dort die Leiter hinab, um den nächsten rosa Schalter zu drücken.



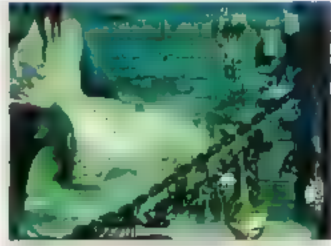
Andy ist nicht aufzuhalten – da guckste, was!



Schieße alle an der Decke kriechenden Schatten ab, bevor Du die Leiter erklimmst. Erledige die gepanzerten Wächter und gehe nach rechts bis zu den drei Säulen. Stelle Dich vor den rosa Schalter und warte, bis sich die zweite und dritte Säule gleichzeitig senken. Springe über den Schalter und laufe schnell nach rechts.



Springe in den Abgrund, indem Du die Sprungtaste nur kurz antippst. Natürlich ist dies nur ein vorgetäuschter Suizid: Drücke im letzten Drittel des Bildes erneut die Sprungtaste, um Dich festzuhalten. **Postiere Dich jetzt so, daß Deine Füße den unteren Bildschirmrand berühren, damit Dich die Würmer nicht von unten angreifen können.**

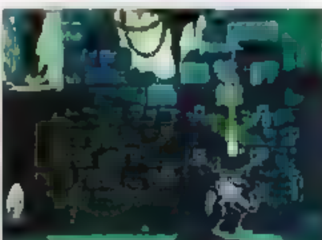


Klettere nach unten, nachdem Du die Würmer ausgeschaltet hast.

Nun drückst Du den Schalter an der Wand und kletterst an den Steinblöcken nach links auf die Plattform. Gehe nach links und bediene sofort die Schußtaste, wenn Du das Bild betrittst. **Drücke den Schalter und stelle Dich rechts ans Ende der Plattform. Von hier aus lassen sich die Schatten mit diagonalen Schüssen hervorragend erledigen.**

Klettere zurück zu dem Bild mit den drei rosa Schaltern. Gehe nach rechts und klettere die Leiter hinab.

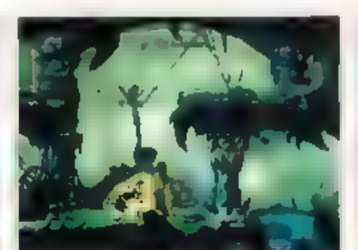
Um an den leider unbesiegbaren Würmern unbeschadet vorbeizuklettern, mußt Du sie ablenken. Klettere dazu die Leiter ganz nach unten (oder lasse Dich einfach fallen) und zerlege den gepanzerten (aber sterblichen) Wächter mit ein paar Energiesalven. **Klettere danach sofort nach oben und warte vor der oberen Öffnung, bis sich zwei neue Wächter gebildet haben. Die Würmer kümmern sich jetzt um die Wächter und achten für kurze Zeit nicht auf Dich. Nutze die Gelegenheit und klettere an ihnen vorbei.**



Kurze Zeit später wirst Du vom Bösen Diener gefangengenommen. Feuere einen Megaschuß in die morsche Decke und anschließend auf den heruntergefallenen Samen.

Klettere hoch und schiebe den Stein nach rechts. Drücke den rosa Schalter und verlasse das Bild nach links.

Hänge Dich an die Mauer und zerlege den gepanzerten Wächter von oben. Warte, bis sich zwei neue Wächter gebildet haben und springe nach links. Drücke den Schalter, klettere schnell nach oben und verlasse dann das Bild. Solange sich genügend Wächter im Bild befinden, werden Dich die Würmer nicht beachten.

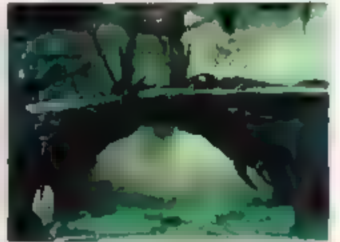


Gehe nach links in das nächste Bild, warte dort eine Sekunde und gehe wieder zurück. Dadurch lockst Du ein paar Schatten in das erste Bild und mußt so nicht gleichzeitig gegen Schatten und Schattenvögel kämpfen.

Wende dieselbe Taktik in den nächsten beiden Bildern an.

Trete am Ende des Ganges auf die Metallplatte, klettere nach oben und gehe dann nach links.

Lasse Dich auf die Holzbretter fallen und warte dort solange ab, bis ein gepanzerter Wächter mit seinem tückischen Bodenfeuer auf Dich schießt. Springe nach oben, und das Feuer wird das Holz unter Dir verbrennen.

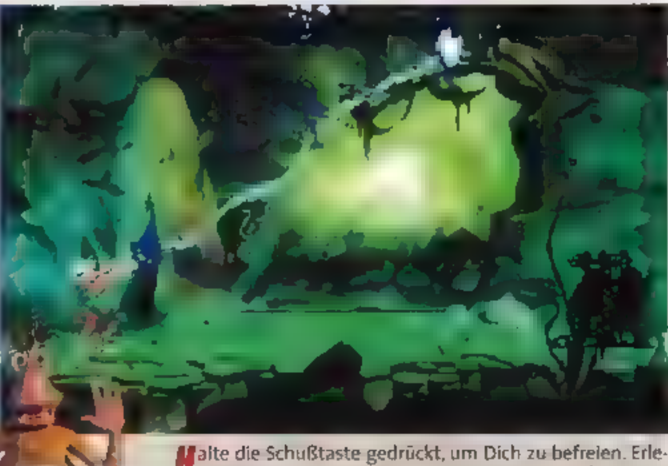


Laufe sofort nach links, springe im nächsten Bild im Laufen über den Schattenhund und gehe langsam über die Kette. Lasse Dich von der Plattform fallen und krieche nach links in die Öffnung.

Drücke am Ende des Ganges den Schalter, springe über den Schattenhund und krieche wieder zurück. Klettere an den grauen Steinblöcken nach oben und laufe, oben angekommen, sofort nach links.

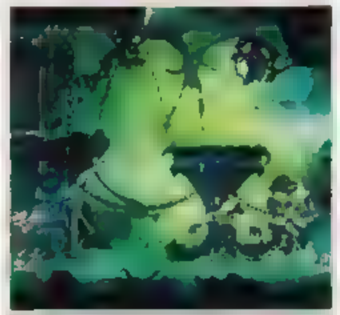
Springe über das erste Loch und lasse Dich in das zweite fallen.

Hat er nicht den typischen Lehrerblick ...?!



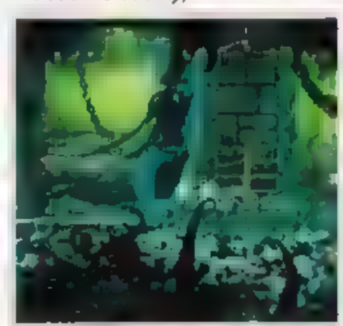
Level 8
Inmitten der tiefsten Finsternis

Halte die Schußtaste gedrückt, um Dich zu befreien. Erledige die heranstürmenden Schatten und schieße besonders häufig nach oben und schräg oben, um die flatternden Schatten aus der Luft zu holen. **Im nächsten Bild wirst Du von allen Seiten durch Schattenwesen bedrängt. Nimm Dir als erstes die an der Decke entlanglaufenden Schatten vor, die sich von oben auf Dich herabstürzen wollen. Arbeite Dich Stück für Stück vor und verlasse das Bild, auch wenn noch nicht alle Schattenwesen ausgeschaltet sind.**



Vernichte zuerst die Schattenwesen und kümmere Dich dann um die gepanzerten Wächter. Je näher Du den gehirnähnlichen Überresten bist, desto schneller werden sie vom Plasmastrahl aufgelöst. Springe über die großen, am Boden entlanglaufenden Feuerbälle, möglichst mit einem Doppelsprung.

Schieße im nächsten Bild als erstes die Schattenvögel ab und kümmere Dich dann erst um die gepanzerten Wächter. Trete am Ende des Ganges auf die Metallplatte und gehe den Weg zurück. Klettere die Leiter hoch und gehe rechts weiter.



Nach dem Gespräch mit dem Bösen Diener mußt Du drei Kristallstücke finden und zu ihm bringen.

Das erste befindet sich im nächsten Bild. Um eines der drei glitzernden Kristallstücke zu bewegen, kannst Du entweder dagegen gehen, kriechen oder mit der Plasmakanone schießen.

Schiebe den ersten Kristall zum Bösen Diener und gehe wieder zurück, um den nächsten Kristall zu holen. Achte hierbei auf die heranstürmenden Schattenhunde, während Du den Gang entlangkriechst. Der erste taucht auf, bevor Du das Bild verläßt.

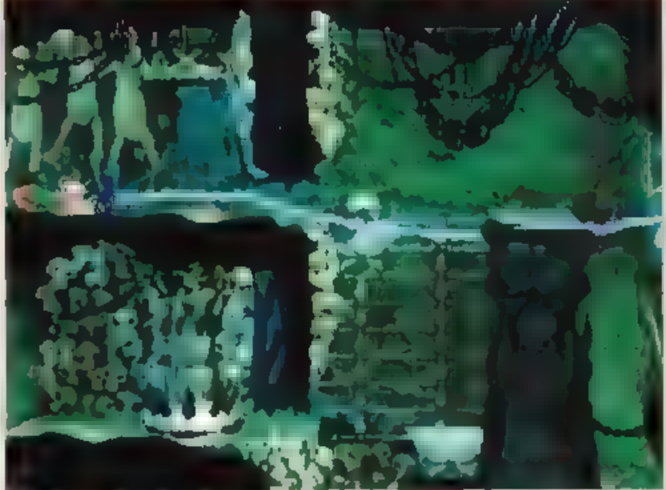


Die Säule hebt sich nur, wenn Du Dich auf der Metallplatte befindest. Lege Dich auf die Platte und schieße den Kristall mit Deinem Plasmastrahl ins linke Bild. Klettere die Leiter hinab und krieche den Gang entlang. Bringe den Kristall zum Bösen Diener und gehe zurück zu der Stelle, an der Du den zweiten Kristall gefunden hast. Dort kriecht ein Schattenhund über die Platten, der die Säulen in Bewegung setzt.



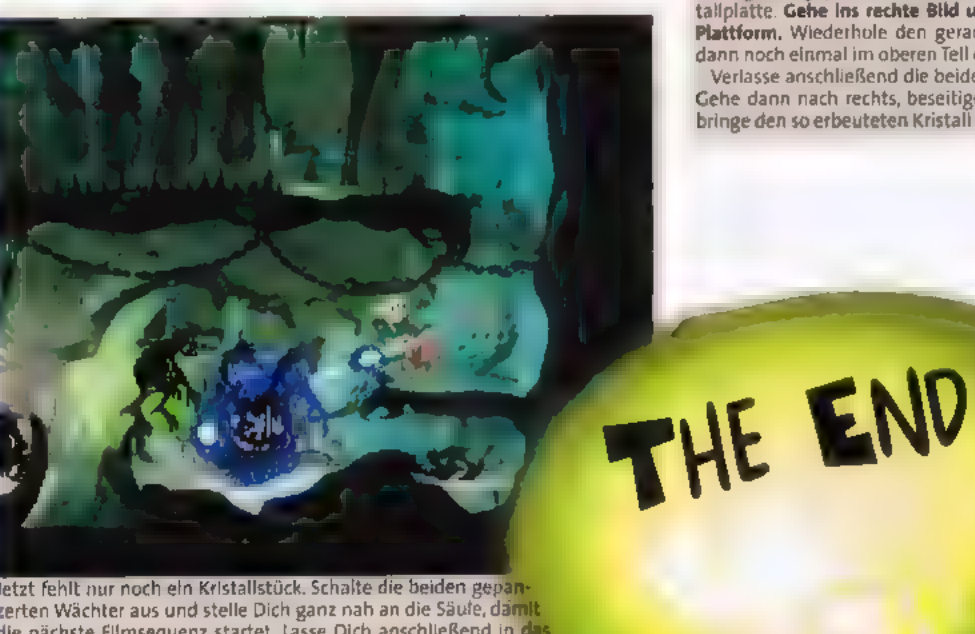
Sobald der Schattenhund auf die rechte Metallplatte gekrochen ist, heben sich beide Säulen. Renne zur Leiter, klettere sie hinauf und springe ohne Verzögerung über das Loch.

Du mußt auf jeden Fall über das Loch gesprungen sein, bevor der Hund die linke Platte erreicht hat. Da der Hund Deinen Bewegungen mit kurzer Verzögerung folgt, kannst Du somit den Ablauf leicht kontrollieren.



Erledige alle gepanzerten Wächter in diesem Bild und trete auf die obere Metallplatte. **Gehe ins rechte Bild und schieße den Kristall auf die bewegliche Plattform.** Wiederhole den gerade beschriebenen Vorgang im unteren und dann noch einmal im oberen Teil des Bildes.

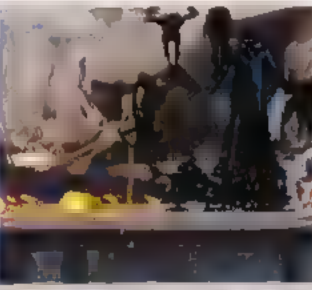
Verlasse anschließend die beiden Bilder, indem Du die Leiter hinabkletterst. Gehe dann nach rechts, beseitige die dort auf Dich lauernden Wächter und bringe den so erbeuteten Kristall zum Bösen Diener.



Jetzt fehlt nur noch ein Kristallstück. Schalte die beiden gepanzerten Wächter aus und stelle Dich ganz nah an die Säule, damit die nächste Filmsequenz startet. Lasse Dich anschließend in das Loch fallen, nachdem sich die Säule gehoben hat.

Zerlege die Schattenwesen auf dem Boden mit diagonalen Schüssen, bevor Du von der Plattform springst. Unter der Plattform lauert ein Schattenhund. Drehe Dich nach der Landung entweder sofort um und schieße im Liegen nach rechts oder laufe in den Abgrund.

THE END



Benutze den Doppelsprung, um über die Flammen des Fürsten zu springen.

Bei der riesigen Anzahl an Gegnern ist ■ besonders wichtig, das Plasma nicht nur im Stand nach vorne abzufeuern, sondern häufig im Liegen oder diagonal nach oben zu schießen. Besonders die flatternden Schatten, die versuchen, direkt hinter Dir zu landen, solltest Du früh aus der Luft holen.



Nach der Vernichtung des Fürsten der Dunkelheit und Deinem Sturz in die Tiefe landest Du in einem dunklen Raum.

Auf dem Bild siehst Du die beiden Geister, die Du mit Deiner Waffe treffen kannst. Wenn Du ihnen zu nahe kommst, ohne sie auszuschalten, werden sie Dich ins Nimmerland befördern. Nachdem Du acht oder neun Geister besiegt hast, öffnet Whiskey die Tür zur Freiheit. Du hast ■ geschafft!



Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Spezialzeitschriften-Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Str. 8, 81737 München
Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENTRIX, Charles-de-Gaulle-Str. 8, 81737 München.

Postadresse:
BRAVO SCREENTRIX, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089 / 6786-0, Telefax: 6786-7477, Leserservice: 089 / 6786-7460, E-Mail: screentrix@aol.com

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Art Director: Sigrid Kowalewski
Chef vom Dienst: Gerhard Fuhrmann
Textchefin: Martina Hornung
Redaktion: Andreas von Lepel, Marita Reich *(Assistenz)*
Bildredaktion: Karin Jetzlsperger
Grafik und Layout: Martina Schmid

Autoren und freie Mitarbeiter dieser Ausgabe: Michael Martin, Frank Glaser, Michael Anton, Michael Stapf
Schlußredaktion: Britta Arnold, Doris Krieger, Elke Krotz

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: IP Print, Vermittlung für Zeitschriftenwerbung, Westerbachstraße 32, 61476 Kronberg. Geschäftsführer: Dominico Madlle, Anschrift IP Print. Verantwortlich für Anzeigeninhalt und -struktur: Monika Meene, Anschrift IP Print, Telefon: 06173 / 99-1729, Fax: 06173 / 99-1793

BRAVO SCREENTRIX kostet im Einzelhandel DM 6,90. Auslandspreise: Österreich: öS 58,00; Schweiz: sfr 7,20; Italien: Lire 9.600; Belgien: bfr 162,00, Frankreich: FF 33,00.

Repro: Otterbach Repro GmbH & Co., Hardbergstr. 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM, Karlsruher Str. 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: Heinrich Bauer Vertriebs KG, Brieffach 4050, 20079 Hamburg

Inhalt



Wer A sagt, muß auch W sagen: Hier findet Ihr Cheats von „Age of Empires" bis „Worms 2"

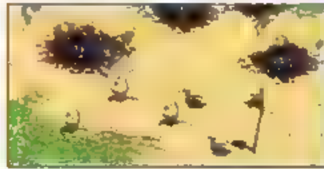
Age of Empires

Drückt während des Spiels [RETURN] und gebt die folgenden Cheats ein.

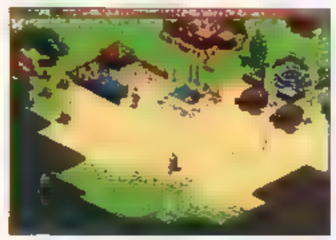
Cheats

Alle Gegner sterben:
DIEDIEDIE
Man gibt auf:
RESIGN
Komplette Karte sichtbar:
REVEAL MAP
+1000 Einheiten Essen:
PEPPERONI PIZZA
+1000 Einheiten Gold:
COINAGE
+1000 Einheiten Holz:
WOODSTOCK
+1000 Einheiten Steine:
QUARRY
Kriegsnebel aus:
NO FOG
Selbstmord:
HARI KARI
„Nuke Trooper" mit Laserwaffe:
PHOTON MAN
Kontrolliert die Tiere:
GAIA
Gebäude sofort fertigstellen:
STEROIDS
Szenario gewinnen:
HOME RUN
Auto mit Raketenwerfer:
BIGDADDY
Futuristischer Kämpfer, welcher Nuklear-Raketen abfeuert:
E=MC2 TROOPER

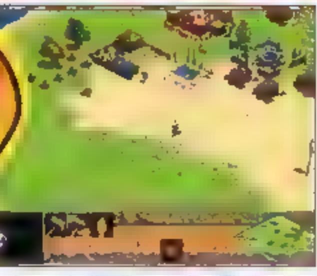
DIEDIEDIE: der einfachste Weg zum Sieg



HARI KARI: Vom berühmt-berüchtigten japanischen „Harakiri" inspiriert, wählen Eure Soldaten den Freitod



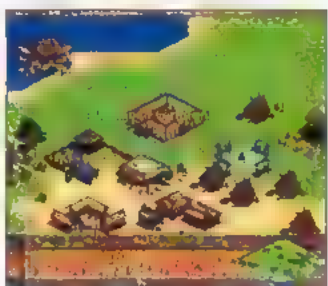
NO FOG: Falls Euch der schwarze Nebel stört und Ihr Euch lieber umsehen wollt...



...dann schaltet ihn mit dem Cheat ab!

Tja, noch sehen Eure Bestände an Holz, Essen, Gold und Steinen sehr schlecht aus

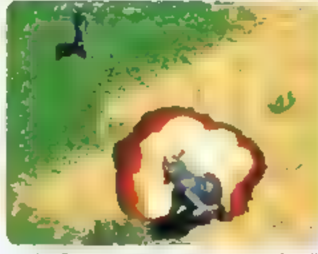
*Doch durch zweimaliges Anwenden von **WOODSTOCK, PEPPERONI PIZZA, COINAGE** und **QUARRY** seid Ihr jetzt reich*



RESIGN: Wenn sich Euer Land in einer echten Krise befindet, könnt Ihr weitermachen – oder doch besser aufgeben



E=MC2 TROOPER: Der Nuklearkämpfer...



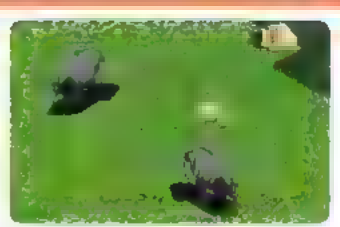
...schießt mit Raketen, die beim Aufprall in einer Feuerwolke explodieren



BIGDADDY: Der Wagen ist nicht ganz zeitgemäß, aber sehr nützlich



PHOTON MAN: Verschießt rote Strahlen!



GAIA: Wenn Ihr die Tiere steuert, verliert Ihr die Kontrolle über die Menschen

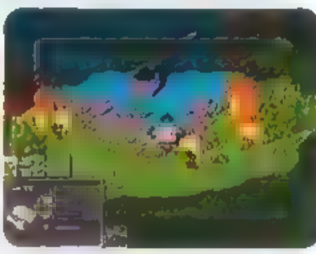


HOME RUN: Sofortiger Sieg

Akte Europa

Während der Missionen könnt Ihr mit den Zahlen 1-6 auf dem Ziffernblock die Rolle der Gegner übernehmen.

Die ■ steht für Euch selbst, die 1-6, je nach Anzahl der gegnerischen Parteien, für die vorhandenen Feinde.



Noch ist alles normal, Ihr steuert Eure eigenen Einheiten durch die Gegend



Doch nach dem Seitenwechsel spielt Ihr auf einmal die grüne leichte Infanterie...



...oder die verloren wirkenden Roten

Amok

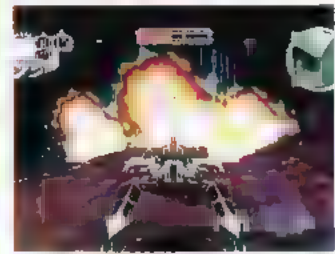
Die Cheats werden genau wie die normalen Paßwörter für die einzelnen Missionen eingegeben.

Passcodes & Cheats

Passcodes	Cheats
Mission 2, Phase 1: **CBYXYC**	Unsichtbarkeit: **BABYXX**
Mission 3, Phase 1: **XABXAB**	Levelauswahl: **ZZZCYX**
Mission 3, Phase 2: **AZCBXC**	Dauerfeuer: **YAYAYA**
Mission 4, Phase 1: **YYBBCY**	Credits: **ZAZACC**
Mission 4, Phase 2: **BAXCXX**	

ZZZCYX: Durch diesen „Amok"-Cheatcode erscheint die Levelauswahl im Menü...

„Balls of Steel": Auf dem Spieltisch sind auch viele Gags versteckt. Hier etwa seht Ihr den düsteren Nachtsicht-Modus



...mit der Ihr direkt zu den letzten Missionen vorstoßt – achtet dabei auf die Feinde auf dem Radarschirm!



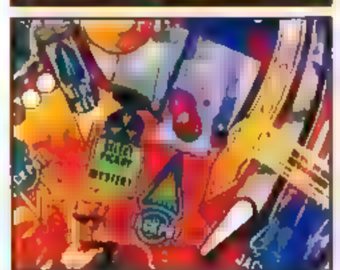
Falls plötzlich goldene Pfeile auftauchen, befindet Ihr Euch im Superbonus-Modus. Schießt einfach auf die Pfeile, bis sie verschwinden, und ■ gibt massig Punkte

Balls of Steel

Drückt zuerst die [DRUCK]-Taste – Ihr findet sie rechts von [F12]. Gebt dann die einzelnen Cheats ein. Aber Achtung: Nicht jeder der aufgeführten Cheats funktioniert auf jedem Spieltisch!

Cheats

Die „Kickbacks", die Euren Ball wieder ins Spiel schleudern, werden aufgefrischt (beliebig wiederholbar):
bucket
Video:
couch potato
2-ball aktiviert:
evil twin
Extraball erleuchtet:
freakshow
Superkanone:
nerf gun
Superpops erleuchtet:
popcorn
Crawler attack erleuchtet:
roach motel
Target practice (Zielübung):
t-minus 1
Bug hunt:
t-minus 2
Guard duty:
t-minus 3
Xenophobia:
t-minus 4
Meteor storm:
t-minus 5
Rescue:
t-minus 6
Showdown:
t-minus 7
Final assault:
t-minus 8
3-ball aktiviert:
triplets
Sehr schneller, roter Powerball:
warp core



warp core: Der Powerball ist blutrot und flitzt höllisch schnell über den Tisch



bucket: Mit diesem Cheat könnt Ihr die „Kickbacks" ständig wieder aufladen und damit die Bälle retten

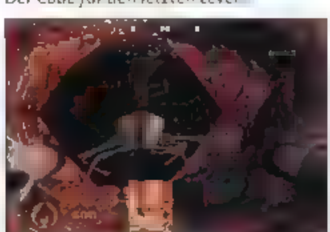
Blam! Machinehead

Passcodes

Level 1.2:
Q58NM LDZCQ 4HWGE
Level 1.3:
TDM75 UHBOT X06BE
Level 1.4:
VO1PP JCP6V H4ULJ
Level 2.1:
OF2OF OHX8Y OE95W
Level 2.2:
42W3T JGK-P 5K5H7
Level 2.3:
VR4TZ 6EZD5 SHCMM
Level 2.4:
1NBCX CXVI6 PA3K1
Level 2.5:
ZFOXD Y5KXJ Q2NGZ
Level 3.1:
2XV5D AHO3J 52MF-
Level 3.2:
WOJBH 3Y8-D -7FRU
Level 3.3:
THYDH OMZDU 3CZFK
Level 3.4:
15OJ3 130BP V2MW8
Level 4.1:
YCTS6 PUUKS 28SD1
Level 4.2:
Q29LH UDUY4 21FSD
Level 4.3:
W57Y6 HQPIW BOFGK
Level 4.4:
2RHK4 RB9RU Z1IT2



Der Code für den letzten Level



...bringt Euch zu einem Spinnen-Monster aus Metall, welches Euch gleich unter heftigen Beschuß nehmen wird

Bleifuß

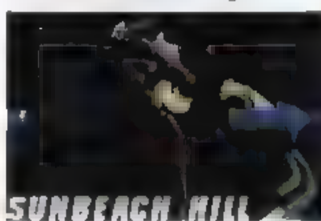
Die folgenden Cheats können beliebig während der Eingabe des Spielernamens, der Strecken- oder der Wagenauswahl eingetippt werden.

Cheats

Alle sechs Strecken sind verfügbar:
vtelo
Alle gegnerischen Fahrer steuern im Rennen die Bullet:
aburn
Während des gesamten Rennens wird die Uhr angehalten:
clock
Die Hütchen verwandeln sich in Kegel von der Bowlingbahn:
joint



vtelo: Jetzt könnt Ihr auf den drei Rennstrecken „Palm Town Night",...



...dem kurvigen „Sunbeach Hill" und



...„Sandrock" von Anfang an Euren Spaß haben und kräftig Bleifuß geben!



aburn: Alle gegnerischen Fahrer haben die pfeilschnelle Bullet als Wagen



clock: Die Uhr zeigt noch 38 Sekunden...



...und bleibt verläßlich darauf stehen



joint: Die Straße – die vielleicht größte Bowlingbahn der Welt – frei zum Kegeln!

Bleifuß Fun

Die folgenden Cheats müssen bei gedrückter [SHIFT]-Taste im Hauptbildschirm eingegeben werden.

Cheats

Karosserien werden gestreckt:
BANARNE
Seltsame Grafikeffekte:
FILMJOLK
Nur Räder:
SKUNK
Alle Autos:
SLASKTRATT
Alle Strecken:
SURMULE
Andere Kameraperspektive:
SVINPOLE



BANARNE: Die gestreckten Autos sehen lustig aus, fahren aber ganz normal



FILMJOLK: Mit diesem Cheat wird „Bleifuß Fun" nahezu unspielbar



SKUNK: Hier fahrt Ihr mit heißen Reifen ohne überflüssiges Drumherum



SLASKTRATT: Unter allen nun verfügbaren Zusatzfahrzeugen hat der „Ignition" die besten Werte in jedem Bereich



SURMULE: Übt schon im voraus auf allen Strecken, während Eure Freunde noch die Anfängerkurse besuchen!

Text: Andreas von Lepel



SVINPOLE: Mit dieser Perspektive seid Ihr viel näher am „Bleifuß Fun"-Geschehen

Comanche 3

Drückt während des Fluges einfach **[r]**. Gebt anschließend einen der unten aufgeführten Cheatcodes ein – und schon haben sich Eure Überlebenschancen deutlich verbessert.

Cheats	
Comanche reparieren	**catg**
Munition wieder voll aufladen	**dogg**
Comanche unsichtbar	**ratz**
GPS Hellfires	**batg**
Gegner einfrieren	**cowz**


*Mit **COWZ** friert Ihr Eure Gegner ein, fliegt aber selber ungehindert weiter*

Croc

Gebt als Paßwort folgende Kombination ein, um alle Levels zu aktivieren. Man startet auf der geheimen 5. Insel.
← ← ← ← ↓ → → ← ← ↓ → ↓ ← ↑ →



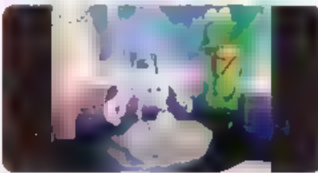
Mit dem Super-Duper-Power-Paßwort...



...könnt Ihr nicht nur alle normalen Levels...



...sondern auch die geheimen Levels wählen. Tretet jetzt an gegen den Schlußgegner SECRET SENTINEL!


Ein tiefer Abgrund umgibt den Obermotz. Paßt genau auf, wohin Ihr springt!

D.O.G.

Gebt die folgenden Cheats einfach während einer der Missionen ein:

Cheats

Geist-Modus:
mmghost
Keine Kollision mit der Umgebung:
mmlevitate
Munition auffüllen:
mmtriggerhappy
Gott-Modus (Unsterblichkeit):
mmfaithnomore
Neuer Buggy:
mmferrari
Missionsziele erfüllt:
mmactivate
Alle Gegner werden zerstört:
mmjustice
Der Buggy bekommt einen Booster:
mmparanoide


Unsterblich: Im Gott-Modus lauft Ihr unversehrt durch jedes Feuer

Dark Earth

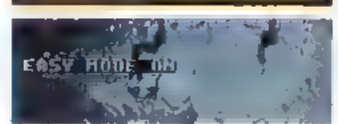
Zuerst müßt Ihr den Cheat-Modus – hier EASY MODE genannt – aktivieren. Dazu pausiert Ihr das laufende Spiel mit der Taste **[P]** und gebt den Code **fortytwo** ein. Anschließend bestätigt Ihr mit der **[RETURN]**-Taste.

Die anderen Cheats werden genauso eingegeben. Beachtet dabei immer, daß die Tasten [Y] und [Z] möglicherweise vertauscht sind.

Cheats

Cheatcodes
Easy Mode (aktiviert die weiteren Cheatcodes und die Cheat-Tasten):
fortytwo
Kleiner Kämpfer:
dwarf
Große Füße:
bigfoot
Riesenschädel:
bighead
Normale Größe:
normal

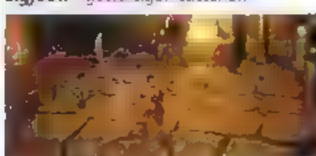
Cheat-Tasten
Arkhans Lebensenergie füllen:
[STRG]-[D]
Die Lebenspunkte des Gegners auf den Wert 1 reduzieren:
[D]



***fortytwo:** Schaltet zuerst in den EASY MODE (Die Zahl 42 ist übrigens laut Douglas Adams die Antwort auf die Frage nach dem Sinn des Lebens...)*


***bighead:** Arkhan mit Riesenschädel*


***bigfoot:** ...gewaltigen Latschen*


***dwarf:** ...oder als Zwergenkämpfer*

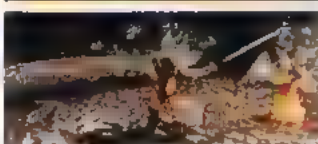

Die Cheats lassen sich auch kombinieren. Dann steuert Ihr zum Beispiel einen Mini-Helden mit Brummschädel und Flossenfüßen durch das Spiel

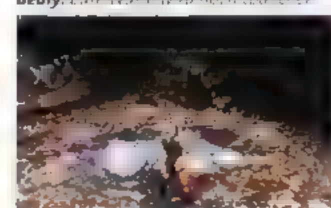
Die by the Sword

Haltet im Spiel **[F1]** gedrückt und gebt die folgenden Cheats ein.

Cheats

Gott-Modus:
mukor
Tödliche Waffe:
dedly
Charakter wird immer größer:
golrg
Charakter schrumpft wieder:
btiny


***dedly:** Eure Waffe wird noch tödlicher*


***mukor:** Im Gott-Modus zerlegt Ihr die Feinde wie Kinder ein Kartenhaus*


***golrg:** Ihr wachst über Euch selbst hinaus...*


***btiny:** ...und werdet auch wieder kleiner*

Die Siedler II

Für den Cheat-Modus gebt Ihr im Spiel **thunder** oder **winter** (je nach Version) ein. (es erscheint oben rechts ein „!").

Cheats

Die komplette Karte zeigen:
[Alt]+[F7]
Die Spielgeschwindigkeit ändern (sehr hilfreich!):
[Alt]+[1] bis **[Alt]+[6]**


***thunder:** Wenn der Cheat-Modus aktiv ist, seht Ihr rechts oben im Bild ein „!"*


***[Alt]+[F7]:** So sieht die Karte an den Grenzen normalerweise aus...*


...mit dem Cheat seht Ihr deutlich mehr!


***[Alt]+[1]** bis **[Alt]+[6]:** Nun könnt Ihr die Spielgeschwindigkeit drastisch steigern – schon nach Minuten ist eine komplette Infrastruktur aufgebaut!*

Dragonheart

Im Hauptmenü müßt Ihr die Kombination ↓ ← ↓ → ↓ ↑ drücken. Dann könnt Ihr alle Spielstufen anwählen.



Schmuggelt Euch über die Levelwahl...



...zum „verachtenswerten Lot"

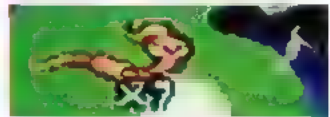
Earthworm Jim

Cheats

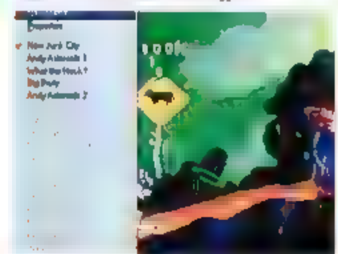
Jim verwandelt sich in ein Strichmännchen:
hatman
EWJ-Entwicklungsteam:
iddqd
EWJ-Beta-Tester:
idkfa
Extraleben:
itsawonderful
Die ersten 5 Levels sind auswählbar:
slaughterhouse
Munition der Standard-Waffe erhöht sich auf 1000:
popquizhotshot
Maximale Continues:
onandonandon



hatman: Dieser Kreidekerl kann genau wie Jim laufen, springen und ballern



itsawonderful ...world, denn Ihr könnt Euch mit diesem Cheat immer wieder neue Extrawürmer beschaffen



slaughterhouse: Jetzt könnt Ihr die ersten 5 Levels mit einem Mausklick statt mit stundenlangem Spielen erreichen



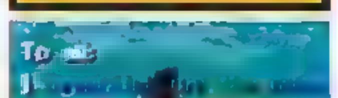
popquizhotshot: Ein kleiner Cheat, und schon habt Ihr wieder 1000 Schuß!

F22-Raptor

Drückt während des Spiels [T] und gebt die folgenden Nachrichten ein.

Cheats

Mission wird siegreich beendet:
it's not my fault
Nicht mehr getroffen werden:
never tell me the odds
Flugzeug wird repariert:
we can rebuild him
Unverwundbarkeit:
there can be only one



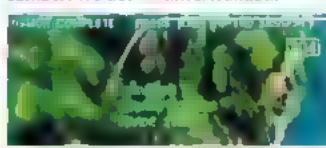
never tell me the odds: Nach Eingabe des Cheats im Chat-Modus...



...erscheint die Bestätigung „Can't be hit: ON" (Ihr werdet nicht mehr getroffen)



we can rebuild him: Der Schaden an Eurem Flieger wird sofort repariert



there can be only one – „es kann nur einen geben": Mit diesem Zitat aus dem Film „Highlander" mit Christopher Lambert werdet Ihr unverwundbar



It's not my fault: Ihr beendet die gerade geflogene Mission siegreich...

...obwohl Ihr keines der beiden geforderten Missionsziele erfüllt habt

FIFA 98

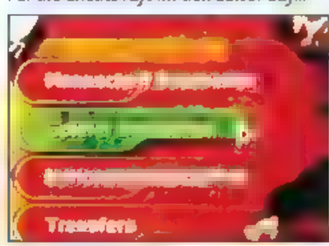
Gebt die Cheats als Spielernamen in Kleinbuchstaben ein. Wenn der Code richtig ist, erscheint das Cheat-Menü.

Cheats

Große Köpfe:
eac rocks
Schwalbe:
johnny atomic
Ball fliegt verrückt übers Feld:
dohdohdoh
Die Spieler fallen manchmal um:
xplay
Die Fußballer bewegen sich komisch:
footy



Für die Cheats ruft Ihr den Editor auf...



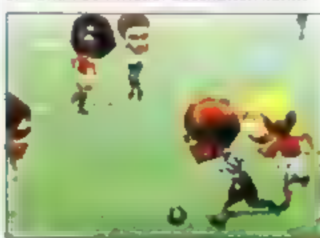
...und wählt dann „Spieler bearbeiten"



*Gebt die Cheats unbedingt in **Kleinbuchstaben** ein und bestätigt mit [RETURN]*



Daraufhin erscheint das geheime Menü, in dem Ihr alle eingegebenen Cheats on- und auch wieder abschalten könnt



eac rocks: So erkennt man sie viel besser, die Jungs mit den strammen Waden



xplay: Aus unerfindlichen Gründen legt es jetzt alle eigenen Spieler aufs Grüne

Formula Karts

Die nachstehenden Paßwörter gelten für den **ARCADE**-Modus. Ihr beginnt auf der genannten Strecke mit dem in Dollar ($) angegebenen Startkapital.

Passcodes

3 Runden mit dem SEGA-Team
Frankreich – 1700 $
mpba cihh fgaa mfie ccaa ccaa aaig bjip
Australien – 2200 $
mpca gchh apac cjln cmaa ekaa aikg bjip
Holland – 3700 $
mpda ehdk kgac lhin ekaa giaa aikg bjip
England – 5200 $
mpea eegk ipac cjio giaa igaa aikg bjip
Brasilien – 7200 $
mpfa ingi bpae fklg jaaa koaa aikg bjip
Japan – 8900 $
mpga badl hhae fmjg lcaa naaa aikg bjip

6 Runden mit dem SEGA-Team
Frankreich – 1500 $
ipbb mfec loaa mlie boaa boaa aaae bilp
Australien – 2000 $
ipcb gcfg dhac ejlm ciaa egaa aiae bilp
Holland – 3000 $
ipdb cobi jpac lbim dmaa geaa aiae bilp
England – 3500 $
ipeb abgl jpac nlim egaa icaa aiaa bilp
Brasilien – 2000 $
ipfb akgi bpae kbje ciaa kkaa caaa bjip



„Formula Karts": Das lange Paßwort hier...



...bringt Euch mit dem nötigen Kleingeld für Aufrüstungen...



...ohne Umweg nach Brasilien

Dort startet Ihr aus der ersten Position!

Frogger

Stellt zuerst das Spiel auf **Pause** ([ESC] drücken). Gebt dann die Cheats langsam und mit Leerzeichen ein.

Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, erscheint unten im Bild eine Nachricht, daß der Cheat jetzt aktiviert ist.

Geht auf „Beenden". Nun könnt Ihr alle Levels auswählen. Leider kann man die beiden Cheats nicht wieder wegschalten, Ihr müßt neu starten.

Cheats

Unendlich Leben:
no more road splats
Alle Levels offen:
show me more zones please



Dank der Freischaltung aller Levels...



...macht Ihr schon früh Bekanntschaft mit den fliegenden Killer-Piranhas

Gex

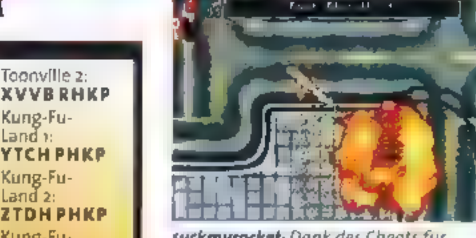
Passcodes

Cementery 1: **SVZFKHGP**	Toonville 2: **XVVBRHKP**
Cementery 2: **BXRFYHGP**	Kung-Fu-Land 1: **YTCHPHKP**
Cementery 3: **ZVTCYHGP**	Kung-Fu-Land 2: **ZTDHPHKP**
Jungle 1: **KXVKRHKP**	Kung-Fu-Land 3: **DXVGRHKP**
Jungle 2: **CVHCSHKP**	Rezopolis: **GYVYRHKP**
Jungle 3: **SVKLPHKP**	End: **PZYPRXYL**
Jungle 4: **CVBLPHKP**	
Toonville 1: **RVTCSHGP**	

PZYPRXYL: *Am Ende seiner Reise ...*

...verschlägt es Gex auf den Planeten „X"...

...ein technologisches Wunderwerk



suckmyrocket: *Dank des Cheats für alle Waffen habt Ihr für Zerstörungsorgien auch einen Flammenwerfer*

Grand Theft Auto

Alle Cheats gebt Ihr als Namen ein.

Cheats

Alle Levels:
itsgallus
Alle Waffen:
suckmyrocket
Auto unzerstörbar:
stevesmates
Keine Polizei:
iamthelaw
Maximale Punkte:
itcouldbeyou



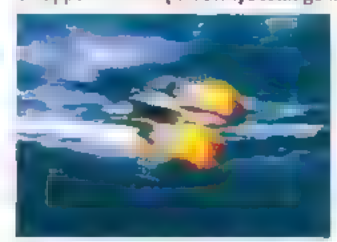
*Die Eingabe von **itsgallus** gewährt Euch...*



...die freie Wahl zwischen allen Mafia-Operationsgebieten in Nordamerika

Helicops

Um Euren Hubschrauber unverwundbar zu machen, drückt Ihr im Spiel auf die Taste **[7]**. Jetzt erscheint Euer Spielername, und Ihr könnt den Cheat
ironman
eintippen und mit **[RETURN]** bestätigen.



Einen derart katastrophalen Absturz könnt Ihr Euch leicht ersparen!

Hercules

Die Levelcodes aller drei Schwierigkeitsstufen werden im Spiel über Symbole auf Vasen und Tonkrügen eingegeben. Die Symbole sind der Reihe nach von 1 bis 11 durchnumeriert (unten). Beim Eingeben eines bestimmten Passcodes (im Kasten) müßt Ihr nur die Zahl durch das entsprechende Symbol ersetzen.

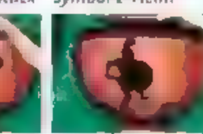


Symbol 1: Geldstück

Symbol 2: Helm



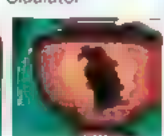
Symbol 3: Wolke & Blitz



Symbol 4: Gladiator



Symbol 5: Minotaur

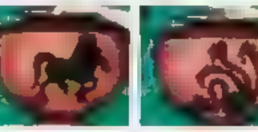


Symbol 6: Kopf des Hercules



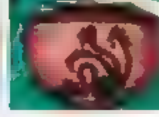
Symbol 7: Bogenschütze

Symbol 8: Pegasus





Symbol 9: Nessus





Symbol 10: Hydra



Symbol 11: Medusa



Im letzten Level bekommt Ihr es mit dem harten Herrscher des Hades zu tun

Cheat

Alle Filmsequenzen
9 - 11 - 2 - 10

Passcodes

Anfänger-Schwierigkeitsgrad

Your Basic Did:
1 - 2 - 10 - 3
The Hero's Gauntlet:
6 - 11 - 8 - 8
Centaur's Forest:
3 - 1 - 3 - 7
The Big Olive Part 1:
7 - 4 - 10 - 3
The Big Olive Part 2:
3 - 5 - 11 - 1
Hydra Canyon:
8 - 1 - 3 - 7
Medusa's Lair:
9 - 2 - 4 - 3
Cyclops Attack:
8 - 9 - 9 - 10
Titan Flight:
8 - 8 - 2 - 1
Passageway Of Eternal Torment:
3 - 11 - 8 - 1
Vortex Of Souls:
9 - 10 - 4 - 7

Mittlerer Schwierigkeitsgrad

Your Basic Did:
4 - 5 - 4 - 11
The Hero's Gauntlet:
10 - 11 - 1 - 11
Centaur's Forest:
9 - 6 - 5 - 7
The Big Olive Part 1:
9 - 1 - 10 - 6
The Big Olive Part 2:
4 - 10 - 7 - 4
Hydra Canyon:
1 - 2 - 1 - 4
Medusa's Lair:
7 - 8 - 7 - 9
Cyclops Attack:
2 - 8 - 6 - 7
Titan Flight:
4 - 1 - 1 - 3
Passageway Of Eternal Torment:
11 - 4 - 9 - 8
Vortex Of Souls:
4 - 3 - 4 - 9

Herkulischer Schwierigkeitsgrad

Your Basic Did:
8 - 7 - 5 - 11
The Hero's Gauntlet:
9 - 10 - 2 - 3
Centaur's Forest:
3 - 5 - 4 - 4
The Big Olive Part 1:
5 - 11 - 10 - 11
The Big Olive Part 2:
7 - 2 - 7 - 1
Hydra Canyon:
11 - 4 - 8 - 1
Medusa's Lair:
10 - 4 - 8 - 9
Cyclops Attack:
2 - 8 - 5 - 11
Titan Flight:
10 - 8 - 8 - 2
Passageway Of Eternal Torment:
4 - 6 - 11 - 1
Vortex Of Souls:
1 - 10 - 5 - 4

Hexen II

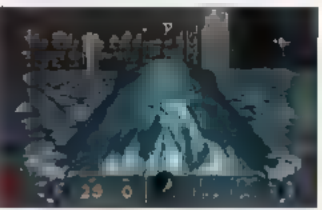
Auch in der Fortsetzung bescherte uns „Hexen"-Macher Activision eine Reihe nützlicher Schummeltricks. Bevor Ihr sie allerdings eingebt, müßt Ihr die Taste **[^]** drücken und nach dem Code mit **[RETURN]** bestätigen.

Cheats

Alle Waffen/Mana:
IMPULSE 9
Spiele als Schaf:
IMPULSE 14
Fackel:
IMPULSE 23
Alle Waffen/Mana/Gegenstände:
IMPULSE 43
Neustart:
IMPULSE 99
999 Lebenspunkte:
GIVE H 999
Gott-Modus:
GOD



Kämpft von Anfang an mit der besten Waffe des Assassin, dem „Stab des Set"



Das gefährlichste Schaf der Welt!



Auch die 999 Lebenspunkte erschummelt Ihr Euch im Texteingabe-Modus

Holiday Island

Drückt im Spiel einfach **[SHIFT]+[STRG]+[ALT]+[G]**, und selbst Eure drängendsten Geldprobleme haben sofort ein Ende.



*Aus dem Betrag von **9.977.719.180 DM** (im Bild links oben) wurden innerhalb von nur wenigen Monaten...*



*...auf die oben genannte Weise stolze **21.462.984.960 DM***

Hunter Hunted

Gebt die folgenden Cheats während des Spiels ein und schließt sie mit einem Druck auf **[RETURN]** ab.

Cheats

Unverwundbarkeit/alle Waffen:
COLE
Unverwundbarkeit:
RAYL
Alle Waffen:
LUKASZUK
Volle Gesundheit:
SNELLINGS
Graue Spielfigur:
VINCENT
Blaue Spielfigur:
BLUE
Grüne Spielfigur:
SAGE
Hellgrüne Spielfigur:
AVACADO
Spielfigur Braun-1:
OCHRE
Spielfigur Braun-2:
HAHN



LUKASZUK: Wenn selbst die Bazooka nicht mehr helfen kann...



RAYL: ...dann schaltet doch auf Unverwundbar (100% Energie trotz Explosion)

Hyperblade

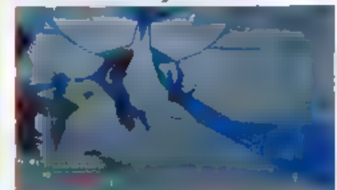
Gebt während des Spiels die aufgeführten Tastenkombinationen ein.

Cheats

Stärkere Offensive und Defensive:
MDMKSB
Ein „verstecktes" Team:
SHUIN
Kleinere Charaktere:
POTATOE
Umgedrehte Charaktere:
SPICYBRAINS
Gorillas als Charaktere:
GORILLA



Ob als breitschultrige Gorillas...



...oder auf dem Kopf schwebend – Eure Spieler machen weiter!

Imperium Galactica

Um die Cheatcodes zu aktivieren, haltet Ihr während des laufenden Spiels die **[SHIFT]**-Taste gedrückt und gebt dann **KAROLY** (oder **KAROLZ** auf manchen Rechnern) ein. Ab jetzt müßt Ihr nur noch die entsprechende Taste eines der aufgeführten Cheats drücken.

Beachtet aber, daß es einige Nebeneffekte gibt. Die Grafik links unten im Bild hat Fehler. Zusätzlich kann die logische Folge des Spiels zerstört werden, wenn Ihr Euren Rang hochsetzt.

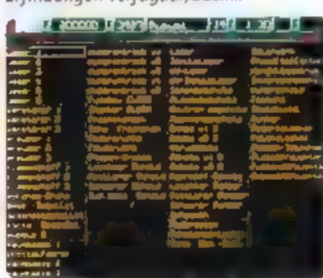
Falls Ihr durch dieses Cheaten ein Problem mit dem Spiel haben solltet, dann müßt Ihr einen alten Spielstand laden, in dem noch kein Cheat angewendet wurde.

Cheats

Alle Kolonien und Erfindungen:
C
Rang 1 (Leutnant):
5
Rang 2 (Captain):
6
Rang 3 (Commander):
7
Rang 4 (Admiral):
8
Rang 5 (Großadmiral):
9



Hier im Bild sind noch sehr wenige Erfindungen verfügbar, doch...



...schlagartig sind sie alle da!

Independence Day

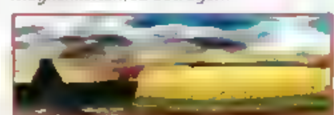
Nachdem auch die Aliens im Film fiese Tricks angewendet haben, solltet Ihr keine Hemmungen haben, das Gleiche zu tun. Für das komfortable Cheat-Menü gebt Ihr als Spielernamen **RADARMY** ein und ruft es dann im Hauptmenü mit der Tastenkombination **[STRG]+[SHIFT RECHTS]+[B]** auf.



*Zuerst den Namen **RADARMY** eintippen, dann zurück ins Hauptmenü*



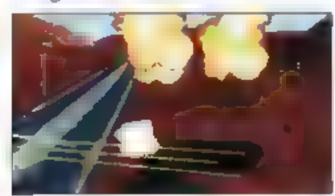
...und die Kombination eingeben. Jetzt verfügt Ihr über ein gutes Dutzend Möglichkeiten, zu betrügen!



Zum Beispiel könnt Ihr Euch vor einem Spiel erst einmal als Tourist die Landschaft ganz genau anschauen

Interstate '76

Wenn Ihr während des Spiels einfach **[STRG]+[SHIFT]** drückt und danach **GETDOWN** eingebt, werdet Ihr sofort von allen angegriffen. Wenn Ihr bei diesem Angriff umkommt, habt Ihr jedoch wunderbarerweise die Mission erfolgreich bestanden!



Trotz totaler Vernichtung beendet Ihr die Mission mit obigem Cheat als Sieger

Isnogud

Passcodes

Hafen: **CORROO**	Kleine Welt: **PICNICI**
Aquarium: **FISHER**	Maulwurfwelt: **POILUS**
Dschungel: **GOGONO**	Spielzeugland: **FEDODO**
Teppichrennen: **EXTERN**	Hölle: **FOURNO**
Mond: **XFILES**	Zauberwald: **PIKEPI**
Weltraum: **GOTERR**	Beim Kalifen: **OVISIR**
Geisterpalast: **SPECTR**	



*Mit dem Paßwort **OVISIR** geht's...*



...natürlich direkt ins Kalifenreich

Legacy of Kain

Die folgenden Tastenkombinationen werden direkt im Spiel eingegeben.

Cheats

Komplettes Dark Diary:
← → **[ALT] [STRG]** ↑ ↓ → ←

Volle Magiepunkte:
→ → **[ALT] [STRG]** ↑ ↓ → ←

Volle Lebenspunkte:
↑ → **[ALT] [STRG]** ↑ ↓ → ←



In dem komplettierten Dark Diary könnt Ihr alle Filmsequenzen anschauen

Lemmings Paintball

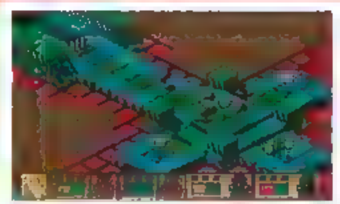
Passcodes

Schwierigkeit: FUN

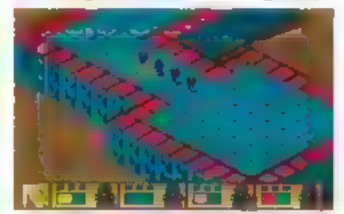
Level	Passcode
Level 1	0440650859
Level 2	0440650795
Level 3	0440650987
Level 4	0440650923
Level 5	0457428331
Level 6	0457428267
Level 7	0457428459
Level 8	0457428395
Level 9	0508021867
Level 10	0508021803
Level 11	0508021995
Level 12	0508021931
Level 13	0524799339
Level 14	0524799275
Level 15	0524799467
Level 16	0524799403
Level 17	0038521963
Level 18	0038521899
Level 19	0038522091
Level 20	0038522027
Level 21	0055299435
Level 22	0055299371
Level 23	0055299563
Level 24	0055299499
Level [illegible]	0105892971

Schwierigkeit: TRICKY

Level	Passcode
Level 1	0105892971
Level 2	0089115754
Level 3	0072338537
Level 4	0055561320
Level 5	0173001839
Level 6	0156224622
Level 7	0139447405
Level 8	0122670188
Level 9	0107990123
Level 10	0091212906
Level 11	0074435689
Level 12	0566584720
Level 13	0175098991
Level 14	0158321774
Level 15	0141544557
Level 16	0124767340
Level 17	0101698667
Level 18	0084921450
Level 19	0068144233
Level [illegible]	0051367016
Level 21	0168807535
Level 22	0152030318
Level [illegible]	0135253101
Level 24	0118475884
Level 25	0103795819
Level 26	0087018602



„Lemmings Paintball": Der FUN-Level 25 bringt Euch zu „Mamamia The Ground Is Moving" (dt.: Der Boden bewegt sich)...



...und der TRICKY-Level 26 zu „If You Can't Beat 'em, join 'em" (dt.: Wenn du sie nicht schlagen kannst, verbünde dich mit ihnen)

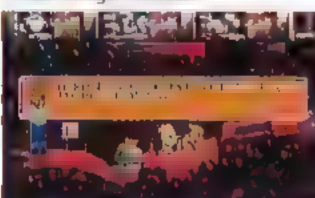
Lost Vikings 2

Passcodes

Level	Code	Level	Code
Level 1	NTRO	Level 17	YOVR
Level 2	1STS	Level 18	OV4L
Level 3	2NDS	Level 19	T1N3
Level 4	TRSH	Level 20	D4RK
Level 5	SW1M	Level 21	H4RD
Level 6	WOLF	Level 22	HRDR
Level 7	BR4T	Level 23	LOST
Level 8	K4RN	Level 24	OBOY
Level 9	BOMB	Level 25	HOM3
Level 10	WZRD	Level 26	SHCK
Level 11	BLKS	Level 27	TNNL
Level 12	TLPT	Level 28	H3LL
Level 13	GYSR	Level 29	4RGH
Level 14	B3SV	Level 30	B4DD
Level 15	R3TO	Level 31	D4OY
Level 16	DRNK		



Bei der Eingabe des letzten Passcodes aus dem obigen Kasten...



...merkt auch der dümmste Wikinger auf der Stelle, daß es sich dabei um den letzten Level handelt

Machine Hunter



Noch sieht das Titelbild normal aus, die Schrift „MACHINE HUNTER" steht prominent über den Menüpunkten



Gebt jetzt im Paßwort-Menü den Cheat namens ???HOST??? ein – oh Wunder...



...der Titel hat sich verändert: Aus „MACHINE HUNTER" wurde „HOST" – und zusätzlich gibt's auch noch „CHEATS"



Im Cheat-Menü könnt Ihr viele Dinge wie den Level, die Unverwundbarkeit und unbegrenzte Power-ups einstellen

Mageslayer

Die Cheats gebt Ihr als Kommandos in die Konsole ein. Drückt dafür zuerst [^], also die Taste links neben der [1].

Cheats

Ich-Perspektive:
+6dof
Endsequenz:
bigfinale
Listet alle Karten auf:
dir maps
Lädt eine Map:
map <mapname>
Flug-Modus:
fly
No-Clipping-Modus:
noclip
Alle Gegner töten:
ode to jack
Magischer Angriff:
impulse 10
God-Mode (Gott-Modus):
impulse 11

Die Schummeleien werden alle in der sogenannten Konsole eingetippt – das heißt, im hier gezeigten Eingabebereich



map <mapname>: *Mit diesem Cheat wählt Ihr einen Level aus. Die einzelnen Namen der Levels erhaltet Ihr mit dem Kommando **dir maps***



+6dof: *Ihr fühlt Euch gleich stärker zu Hause, wenn Ihr die Umgebung aus der Ich-Perspektive betrachtet*

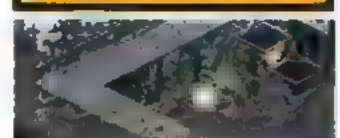
Meat Puppet

Gebt die Codes während des Spiels ein. Sobald der letzte Buchstabe getippt wurde, wird der Cheat aktiviert. Somit ist es zum Beispiel günstig, den Code für volle Energie schon am Anfang bis auf den letzten Buchstaben einzugeben und ab diesem Zeitpunkt nur noch mit der Maus zu spielen.

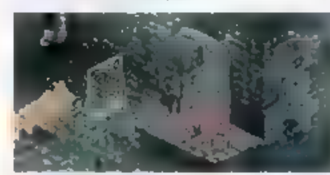
Wenn Ihr dann einmal dringend Energie nötig habt, tippt Ihr einfach den letzten Buchstaben „e", schon ist die Energieleiste wieder auf grün!

Cheats

Kleine Explosionen:
–boom
Alle Feinde im Bild zerstören:
–dansmartbomb
Volle Gesundheit:
–ingesth
Volle Munition:
–ingestw
Volle Energie:
–ingeste
Volle Gesundheit/Munition/Energie:
–ingesta



*Die kleinen Explosionen mit dem bezeichnenden Namen **–boom** sind schon sehr nützlich, ...*



*...aber mit **–dansmartbomb** zerlegt Ihr Eure Gegner immer noch am besten*

MegaRace 2

Um in diesem Rennspiel zu cheaten, startet Ihr das Spiel von DOS aus mit den nachfolgenden Cheatcodes.

Cheats (als DOS-Befehl)

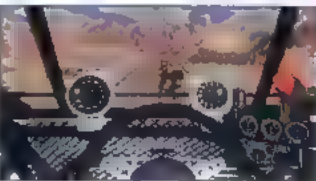
Am Spielanfang 99.999 Dollar:
megarace money
Streckenkarte einblenden:
megarace map



Mit den 99.999 Dollar könnt Ihr Euch einen schnellen Wagen leisten und ihn auch noch perfekt tunen

Monster Truck Madness

Das „Jurassic Park"-Fieber griff anscheinend vor einiger Zeit auch unter den Programmierern um sich. Wie in „Need for Speed II" könnt Ihr in diesem „Monster Truck"-Rennspiel einen Dinosaurier steuern, der die anderen Fahrzeuge zur Schnecke macht. Dazu tippt Ihr während des Spiels: **trex**



Von oben habt Ihr den besten Überblick: So sieht das Rennen aus der Sicht des Tyrannosaurus Rex aus



Direkt hinter dem Monster ist außer seinem kräftigen Nacken nicht besonders viel zu erkennen...



...darum schaltet besser mit [CTRL]+[3] in die ferne Verfolgerperspektive, um gewagte Überholmanöver durchzuführen



Und so starben sie dann aus, die Dinosaurier – sie waren wohl dem modernen Rennbetrieb nicht gewachsen

Myth

Da haben es Euch die Programmierer wirklich einfach gemacht: Für die vielgesuchte Levelanwahl müßt Ihr nur die [LEERTASTE] gedrückt halten und dann ein neues Spiel anwählen.



Haltet in diesem Bild die [LEERTASTE] gedrückt und aktiviert „NEUES SPIEL"



Schon erscheint ein komfortables Menü zur Auswahl der gewünschten Schlacht

NBA Jam Extreme

Um mit einer Mannschaft aus Smileys zu spielen, stellt Ihr Euch als **GRR** vor und wählt als Datum den **19. Juni**.



Das Home-Team sieht grimmig aus.



...erst im laufenden Spiel liegen auch lachende Smileys am Boden

Need for Speed 2 SE

Tippt im Hauptmenü einfach die folgenden Cheats ein. Als Bestätigung ertönt ein Soundeffekt.

Cheats

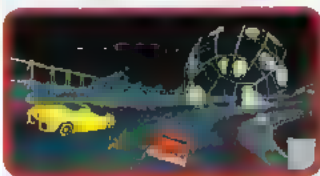
1. Extra-Auto: **tombstone**	3. Extra-Auto: **fzr2000**
2. Extra-Auto: **bomber**	Extra-Strecke: **hollywood**



tombstone: *PS, die faszinieren – mit diesem Cheat fahrt Ihr den spritzigen Tourenwagen im Bild auf allen Strecken*



bomber: *Oder bevorzugt Ihr einen aufgebohrten Oldtimer mit einer spitzenmäßigen Beschleunigung...*



...mit dem Ihr beim Zweier-Duell meistens die Nase ein Stückchen vorne habt?



hollywood: *Der Verlauf der geheimen Zusatzstrecke ist hier gut zu erkennen*

NHL 98

Die folgenden Codes tippt Ihr während des Spiels mit gehaltener **[SHIFT]**-Taste ein. Beachtet dabei wieder, daß Ihr je nach Tastaturbelegung „Y" und „Z" vertauschen müßt, dann wird aus VICTORY möglicherweise VICTORZ.

Cheats

Lange Gliedmaßen:
MANTIS
Mannschaft aus lauter Zwergen:
NHLKIDS
Tor:
HOMEGOAL
Eigentor:
AWAYGOAL
Strafzeit:
PENALTY
Verletzung:
INJURY
Feuerwerk und Explosionen:
VICTORY
Die Spieler machen einen Bodycheck:
CHECK



MANTIS: *Wie wollt Ihr Eure Spieler denn haben, lieber lang und schlaksig...*



NHLKIDS: *...oder klein und dick?*



VICTORY: *Krieg im Stadion? Nein, nur ein Feuerwerk zur Feier des Tages*

Normality

Tippt während des Spiels **WENDY** (oder **WENDZ**) und **[RETURN]**. Dann könnt Ihr ab sofort die nachfolgenden Cheats benutzen.

Cheats

Videosequenzen anschauen:
G
Zu einem bestimmten Ort gehen:
[F1]



Springt von Ort zu Ort, oder...



...verderbt Euch den Spaß und schaut Euch die Videosequenzen sofort an

Nuclear Strike

Gebt die Cheats als Paßwörter ein. Bei korrekter Eingabe erklingt ein Ton.

Passcodes & Cheats

Passcodes
Level 1:
JUNGLEWAR
Level 2:
BUCCANEER
Level 2 (alternativer Code):
HAMMERHEAD
Level 3:
DETONATE
Level 4:
AFTERSHOCK
Level 4 (alternativer Code):
BLITZKRIEG
Level 5:
CHESSPIECE
Level 5 (alternativer Code):
NOMANSLAND
Level 6:
BASTILLE
Geheimer Level:
LIGHTNING

Cheats
Unbegrenzter Treibstoff:
UNLEADED
Unendlich viel Munition:
GUNSRUS
Unzerstörbare Panzerung:
CHAINMAIL
Spät-Modus
(Ihr könnt nicht feuern, der Feind aber auch nicht...):
EAGLEEYE
Sicht von oben:
OLDSCHOOL
Schockwelle (schießt eine Rakete in den Boden und schaut dann mal...):
SHARK BAIT
Schockwelle, unendlich Munition:
MAD BOMBER
Unbegrenzt Treibstoff, unendlich Munition und Panzerung:
CHEESYPOOF



MAD BOMBER: *Der Cheat ist eine gute Mischung. Ihr seid nicht unverwundbar, habt aber unendlich Munition und die...*



...Schockwelle. Sie schlägt gerade gewaltig ein. Beobachtet dabei den Boden – er wirft Falten! Zusätzlich werden aus den noch vorrätigen 9 Raketen...



...kurze Zeit später wieder ▒ Raketen. Denn praktischerweise wird Euer Vorrat immer wieder automatisch aufgefüllt

Oddworld: Abe's Oddysee

Haltet im Hauptmenü die **[SHIFT]**-Taste gedrückt und gebt dann die folgenden Kombinationen ein.

Cheats

Alle Zwischensequenzen:
↑ ← → ← → ← → ↓
Alle Levels anwählen:
↓ → ← → ← → ← ↑



Gebt die Cheats in diesem Bild ein

SCHLECHTES ENDE
GUTES ENDE

Wenn Ihr neugierig seid, könnt Ihr Euch alle Zwischenfilme und...



...die beiden alternativen Endsequenzen anschauen – hier das GUTE ENDE

DAS KONFERENZZIMMER

Auch der Sprung ins KONFERENZZIMMER ist möglich – das ist der letzte Level

Overboard

Die Paßwörter für die gesammelten Levels der Freibeuter-Ballerei kommen direkt vom Hersteller Psygnosis, der damit viel Spaß wünscht!



Im Piratenabenteuer „Overboard" könnt Ihr Spielstände nicht nur speichern und laden, sondern auch über einen der Passcodes auf der nächsten Seite direkt entern


„Overboard": Passcode für Level 2

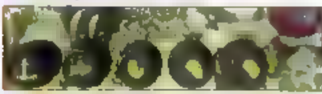

Passcode für Level 3


Passcode für Level 4


Passcode für Level 5


Passcode für Level 6


Passcode für Level 7

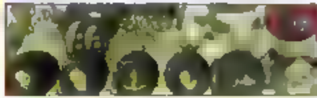

Passcode für Level 8


Passcode für Level 9


Passcode für Level 10


Passcode für Level 11

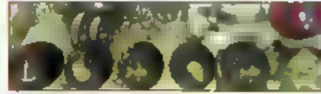

Passcode für Level 12


Passcode für Level 13


Passcode für Level 14


Passcode für Level 15

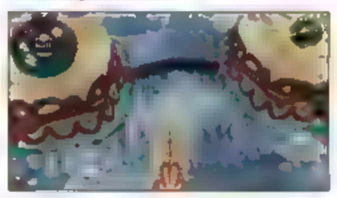

Passcode für Level 16


Passcode für Level 17


Passcode für Level 18


Passcode für Level 19


Passcode für Level 20


Hinter diesen Schleusen liegen die Geheimnisse und Gegner des 20. Levels – also macht Euer Schiff klar zum Gefecht!

Pandemonium

Cheats

14 Leben, maximale Energie, alle Levels, Feuerstrahl:
AOIMFPIJ

14 Leben, maximale Energie, alle Levels, Eisstrahl:
AOEMDPIJ

14 Leben, maximale Energie, alle Levels, Schrumpfstrahl:
AOMMHPIJ

Alle Levels:
AEMCBAIJ

14 Leben, maximale Energie, alle Levels und Schrumpfstrahl – und das alles durch **AOMMHPIJ**

Panzer Dragoon

Um die folgenden Cheats einzugeben, müßt Ihr in den Bildschirm für die Wahl des Schwierigkeitsgrades gehen. Beachtet dabei aber, daß die Tastatursteuerung eventuell von Euch anders konfiguriert wurde. Standardmäßig ist etwa der Zoom1 ein „A". Weiterhin ist „Links schauen" nicht das gleiche wie die Steuerfunktion ←.

Cheats

Unendlich viele Continues:
↑ Zoom1 → Zoom2 ↓ Zoom3 ← Zoom2 ↑ Zoom1

Freie Level-Anwahl:
↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → Zoom1 Zoom2 Zoom3

Unverletzbarkeit:
Links schauen, Links schauen, Rechts schauen, Rechts schauen, ↑ ↓ ← →

„Panzer Dragoon": Die Level-Anwahl der letzten Episode bringt Euch...

...auf direktem Weg zu einem Riesendrachen, gegen dessen Angriffe...


...die zusätzlich einstellbare Unverwundbarkeit sehr nützlich ist!

Perfect Weapon

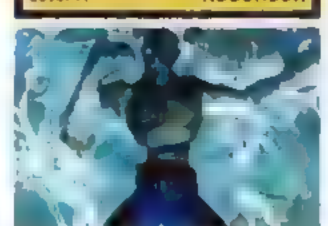
Alle Cheats während des Spiels eingeben und mit [RETURN] bestätigen.

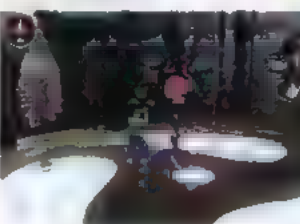
Cheats

Riesenkopf für Blake:
gmbigh
Alle Power-ups:
gmpete
Blake wird zu einem Cyborg:
gmborg
Gegner leicht zu besiegen:
gmkill
Unverwundbarkeit:
gmgodm

Passcodes

Level	Passcode
Level 1	DBDBBABA
Level 2	ADDCAADC
Level 3	ACBABBCC
Level 4	ADDDCACC
Level 5	DDBDBBCA
Level 6	CCDBCCDA
Level 7	AADBDDAC
Level 8	CADDCBCC
Level 9	ADAABADB
Level 10	BADDBBBC
Level 11	ABBDADDA

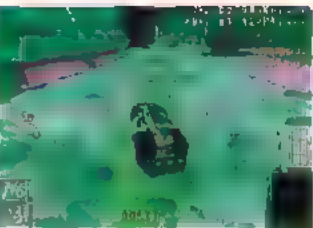

Mit dem Passcode **BADDBBBC** *kommt Ihr zu einem echt harten Gesellen in Level [illegible]*

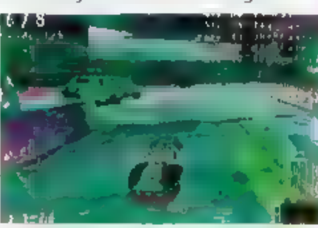

...den Ihr dann dank des richtigen Cheats als Cyborg bekämpfen könnt

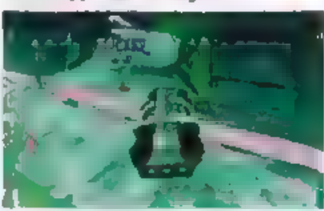
POD

Cheats

Zeige Karte an:
map
Erweiterte Karte:
map+[F9]
Rückspiegel:
retro
Zeige Name unter dem Fahrzeug:
label


Die erweiterte Karte links von Eurem Renner hilft bei der Orientierung...


...der Rückspiegel ermöglicht genüßliche Blicke auf frustrierte Gegner...


...und die Spielernamen über den vorausfahrenden feindlichen Fahrzeugen lassen persönliche Haßbeziehungen zu

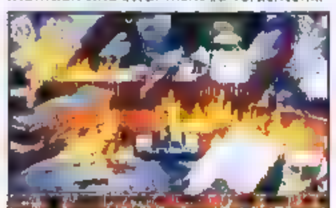
Postal

Während des Spielens tippt Ihr einfach die nachstehenden Cheats ein.

Cheats

Rucksack:
CARRYMORE
Minen:
CROTCHBOMB
Alle explosiven Waffen + Munition:
EXPLODARAMA
Flammenwerfer mit vollem Kanister:
FIREHURLER
Alle Feuerwaffen + Munition:
FLAMENSTEIN
Granaten und Molotow-Cocktails:
LOBITFAR
Sprühkanone:
SHELLFEST
Schrotflinte:
SHOTGUN
Raketenwerfer mit Raketen:
TITANIII

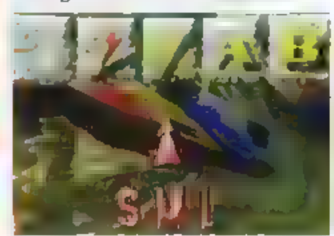

FLAMENSTEIN: *Alle Feuerwaffen mit Munition sind zwar nicht zu verachten...*


FIREHURLER: *...aber mit dem Flammenwerfer macht man doch mehr Eindruck*

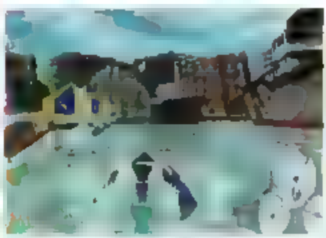


Powerboat Racing

Gebt als Spielernamen **SML** ein, und alle Rennboote verwandeln sich in ferngesteuerte Miniatur-Boote.



***SML:** Der Verkleinerungszauber macht...*



...aus ganz normalen Rennbooten...



...mini-kleine Winzschiffchen, die vor jeder Schaumkrone Angst haben!

Project Paradise

Mit einem Druck auf die Taste **[P]** aktiviert Ihr den Pause-Modus, in dem Ihr dann die im Kasten genannten Cheats anwenden könnt.

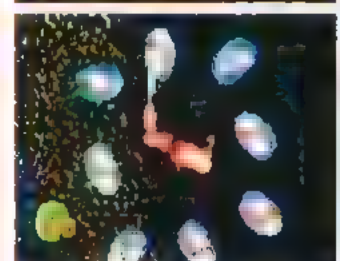
Cheats

Alle Zaubersprüche	**Magic**
Alle Waffen	**Metal**
Power-ups	**Evil**

Weiterhin gelten die folgenden Levelcodes im Bildschirm für Paßwörter.

Passcodes

Freedom Town Level 2	**Hellgate**
Freedom Town Level 3	**Dream Evil**
Virtual Desert	**Demon**
Forgotten World	**Black Sun**
Dark Rain	**Bogart**
Cyber Abyss	**Firespell**
Fire and Fear	**Pandemonium**
Cyberlink	**Cyberspace**



*Die Power-ups erreicht Ihr mit **Evil***



*Wenn Ihr alle Waffen braucht, tippt doch einfach mal **Metal** – sogar die Munition wird bei diesem Cheat mitgeliefert!*

Rayman

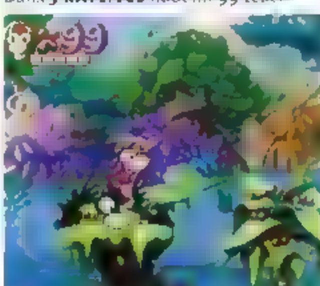
Auch für die im folgenden genannten Cheats solltet Ihr wissen, wie Eure Tastaturbelegung aussieht. Wie bereits mehrfach erwähnt, sind bei englischsprachigen Spielen die Buchstaben [Z] und [Y] häufig vertauscht. Wenn also ein Cheat wie RAYPOINT nicht funktioniert, probiert einfach mal RAZPOINT aus, dann sollte es klappen!

Cheats

99 Leben:
3 RAYLIVES
Alle Spezialfähigkeiten:
POWER
Die goldene Faust:
GOLDFIST
Ab in den nächsten Level:
WINMAP
5 Energiepunkte:
RAYPOINT



*Dank **3 RAYLIVES** habt Ihr 99 Leben*



*Mit **RAYPOINT** kommen noch 2 Energiepunkte zu den hier bestehenden 3 dazu*



*Und so sieht die goldene Faust **GOLDFIST** beim Abschuß aus*

Road Rash

Gebt zur Aktivierung des Schummel-Modus während des Spiels **xyzzy** ein. Ab diesem Zeitpunkt könnt Ihr die nachstehenden Cheats aufrufen.

Cheats

Kette als Schlaginstrument (vorher Arm mit Faust):
thwack!
Baseballschläger:
k'thunk
Nitro-Turbo (10 rote Kugeln auf dem Armaturenbrett):
spoon!



***thwack!:** Ob Ihr Euch mit Kette oder...*



***k'thunk:** ...einem Baseballschläger aufs Motorrad schwingt, ist egal – die Gegner haben nichts mehr zu lachen*

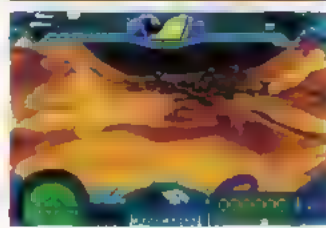
Scorched Planet

Die Codes werden einfach während des laufenden Spiels eingetippt.

Cheats

Alle Waffen und Munition:
FATAL

Mission „Swamp Fever"
Level 1:
CROC1
Level 2:
CROC2
Level 3:
CROC3
Mission „Battle of little Egypt"
Level 1:
HEAT1
Level 2:
HEAT2
Level 3:
HEAT3



Gebt die Cheats im laufenden Spiel ein

BATTLE OF LITTLE EGYPT: LEVEL 3

***HEAT3:** In der letzten Mission müßt Ihr Kolonisten retten und Euch auf die Schlacht mit dem Endgegner vorbereiten*



Der Obermotz wartet in einer ägyptisch angehauchten Welt voller Pyramiden



***FATAL:** Mit diesem Cheat wird aus dem mager bestückten Waffenarsenal...*



...ein Bild der Freude für jeden Liebhaber weitreichender Vernichtungszauber

Sega Rally Championship

Laßt bei der Tastaturbelegung die Tasten [X,Y,Z] unbelegt, sonst könnt Ihr sie nicht als Cheat-Tasten benutzen.

Cheats

Spiegel-Modus:
Haltet [Y] im „SELECT GAME"-Screen des Arcade-Modus gedrückt und drückt anschließend [RETURN], um einen Modus auszuwählen

Geisterwagen:
Wählt „Time Attack" und haltet im Auswahlbildschirm „SELECT LAPS" die Tasten [X] und [Z] gedrückt und wählt „3 LAPS"



*Für die spiegelverkehrten Strecken wählt Ihr zuerst den **Arcade-Modus**...*



*...und haltet dann in diesem Bild **[Y]** gedrückt, wenn Ihr **[RETURN]** betätigt...*



...und schon wird aus dieser normalen...



...Rennstrecke ein spiegelverkehrter Kurs

Time Attack

*Um gegen einen Geisterwagen anzutreten, geht Ihr über **„Time Attack"**...*



*...in den **„SELECT LAPS"**-Bildschirm. Haltet hier die Tasten **[X]** und **[Z]** gedrückt und wählt „3 LAPS" mit **[RETURN]** aus...*


...der ercheatete Geisterwagen in „Sega Rally Championship" fährt fast Ideallinie

SimCopter

Bei der Eingabe der Schummelcodes für dieses Spiel müßt Ihr unbedingt als erstes die Tasten **[CTRL]+[ALT]+[X]** drücken! Daraufhin wird ein Cheat-Menü sichtbar, in welchem Ihr die Eingaben vornehmen könnt, die im folgenden Kasten aufgelistet sind.
Aber Achtung: Übernehmt dabei unbedingt die korrekte Groß- und Kleinschreibung! Nach der richtigen Eingabe der Cheats ertönt als Bestätigung ein Geräusch.

Cheats

Unverwundbarkeit:
Shields up
In der Auswahl läßt sich mit den Tasten [1]...[9] ein beliebiger Helicopter wählen:
I'm the CEO of McDonnell Douglas
Bringt Euch zum Helicopter:
I love my helicopter
Super Geschwindigkeit ([Shift]-Taste):
superpowermultiply
Beendet den Level:
Been there, done that
Zeigt die komplette Karte an:
The map, please


Hier im Cheat-Fenster gebt Ihr den Code **Been there, done that** ein...


...schon habt Ihr die Mission bestanden!


Als **CEO** von **McDonnell Douglas** wählt Ihr zwischen allen Hubschraubern

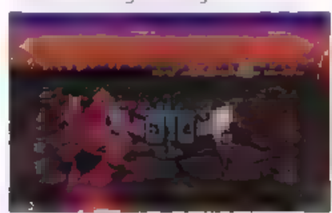
SlamScape

Gebt diese Cheats direkt im Spiel ein.

Cheats

Unverwundbarkeit:
SHAZAM
Power-ups:
KABLASTROPHE
Alle Credits:
CREDITS


Die Unverwundbarkeit erkennt Ihr an dem kleinen weißen Balken links unten neben der Energie-Anzeige

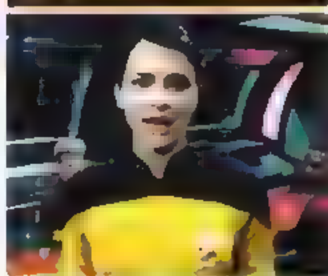

Mehr Power-ups durch Cheat-Power!

Star Trek: Borg

Gebt die Codes während des Spiels ein. Beachtet auch hier, daß Ihr je nach Tastaturbelegung [Y]- und [Z]-Taste vertauschen müßt! So wird aus **obey** eventuell der Cheatcode **obez**.

Cheats

Eine Entscheidung zurücknehmen:
borg
Richtige Entscheidung treffen:
hugh
Zur nächsten Entscheidung gehen:
obey


Obige Cheats helfen Euch, als Cadet Qaylan Furlong die richtigen Entscheidungen zu treffen, um die Föderation zu retten

Starcraft

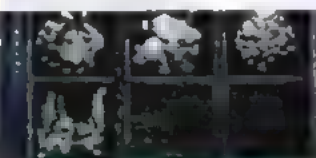
Drückt im Spiel **[RETURN]** und gebt in der dann erscheinenden Chat-Box die Cheat-Sätze ein. Bestätigt die Eingabe am Schluß wieder mit **[RETURN]**.

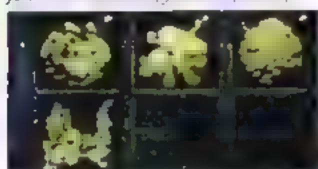
Cheats

Spiel-Cheats
Gebäude werden schneller fertig:
Operation CWAL
Plus 10.000 Mineralien u. 10.000 Gas:
Show me the money
Computer benutzt keine Magie mehr:
NoGlues
Ihr verliert den Level:
Game over man
Unendlich Magie für alle Einheiten, die Zauber aussprechen:
The Gathering
Alle Einheiten sind unverwundbar:
power overwhelming
Den Level als gewonnen beenden:
there is no cow level
Unendlich Mineralien:
whats mine is mine
Unendlich Gas:
breathe deep
Alle Einheiten werden umsonst aufgerüstet:
something for nothing
Die ganze Karte ist sichtbar:
black sheep wall
Alle Upgrades der Units sind verfügbar:
medieval man
Man kann alle Gebäude unabhängig von den Anforderungen bauen:
modify the phase variance
„Fog of War" ist deaktiviert:
war aint what it used to be

Level-Cheats
Um in beliebige Levels zu springen, müßt Ihr zuerst den Levelsprung mit **ophelia** aktivieren und dann einen Level wählen (etwa Terran10).
Zu Terraner-Level x springen (x = 1-10):
Terranx
Zu Protoss-Level x springen (x = 1-10):
Protossx
Zu Zerg-Level x springen (x = 1-10):
Zergx


Show me the money: Eure Bestände werden prompt um 10.000 Mineralien und 10.000 Gas erhöht


modify the phase variance: Ihr könnt ab jetzt alle Gebäude (grau dargestellt)...


...unabhängig von den Anforderungen bauen (aus grau wird goldfarben)


medieval man: Die Upgrades der Einheiten (rechts unten grau im Bild)...


...sind jetzt auch verfügbar (goldfarben)


black sheep wall: Die unerforschte Karte links unten im Bild...


...wird vollständig aufgedeckt

Sub Culture

Tippt die Cheats direkt im Spiel ein.

Cheats

Selbstzerstörung: **kamikaze**	Man findet eine Kiste mit Geld: **wonga**
Rumpf verstärken: **tonka**	Gott-Modus: **imnotluc**
Volle Schilde: **refill**	Gehe auf Stufe 0: **rinse**
Strahlenschutz: **mutant**	Gehe auf Stufe 1: **dryer**
Beschleunigen: **billy**	Gehe auf Stufe 2: **cotton**
Geigerzähler: **tick**	Gehe auf Stufe 3: **delicates**
Mission geschafft: **didit**	Gehe auf Stufe 4: **tumble**
Alle Missionen frei: **haveall**	Gehe auf Stufe 5: **colours**
	Gehe auf Stufe 6: **halfload**

tonka: Bestätigung des Cheats

refill: Bestätigung des Cheats

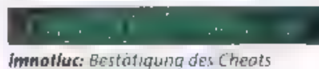
mutant: Bestätigung des Cheats

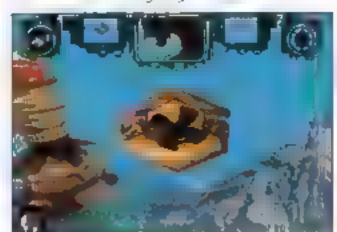
billy: Bestätigung des Cheats

tick: Bestätigung des Cheats

cotton: Bestätigung des Cheats

haveall: Bestätigung des Cheats


imnotluc: Bestätigung des Cheats


wonga: Ganz zufällig liegt im U-Boot noch eine Kiste mit Geld herum – damit ist wohl früher mal einer untergetaucht!

Terminator 2: The Arcade Game

Um den Level-Skip zu ercheaten, müßt ihr zuerst im Titelbild ↑ ↓ ← → ↑ ↓ ← → eintippen. Als Bestätigung ertönt das gesprochene Wort „excellent".

Von diesem Moment an könnt Ihr im Spiel die Pause aktivieren und dann durch das gleichzeitige Drücken der Feuerknöpfe Ⓑ und Ⓒ in den nächsten Level springen.



Gebt den Cheat direkt im Titelbild ein!

Test Drive 4

Um einen Cheat einzutragen, müßt Ihr beim Speichern des Spiels den Schummelcode als zehnten Spielstand eintragen und anschließend die Eingabe mit **[RETURN]** bestätigen.

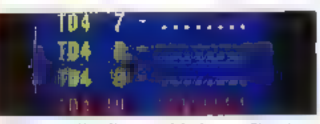
Ihr könnt ohne Probleme mehrere Cheats gleichzeitig verwenden.

Cheats

Alle Autos: **SRACLLA**	Vogelperspektive: **BIRDVIEW**
Alle Strecken: **LEVELLLA**	Nitro-Beschleuniger durch Hupen: **NITROXXX**
Große Autos: **MIKTROUT**	Zusatzcredits: **BOBCRED**
Kleinstwagen: **MPALMER**	Schwarz-Weiß-Modus: **BANDW**
Credits mit coolen Bildern zeigen: **CREDITZ**	Vom Schwarz-Weiß-Modus wieder auf normale Farbdarstellung schalten: **COLOUR**
Kollisionen abschalten: **AARDVARK**	



*Geht zuerst über die **OPTIONEN**... ...zum Punkt **SPIEL LADEN/SPEICHERN**... ...und dann auf **SPIEL SPEICHERN***



Hier tragt Ihr die verschiedenen Cheats auf der zehnten Position ein



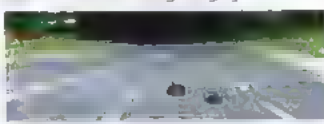
***BANDW:** Schwarz-Weiß-Darstellung*



***LEVELLLA:** Alle Strecken freigeschaltet*



***MIKTROUT:** Ein Mini ganz groß*



***MPALMER:** Mal wieder klein sein – Spielzeugautos auf großer Fahrt*



***BIRDVIEW:** Die Vogelperspektive bringt Euch ein völlig neues Spielgefühl, vor allem, wenn Ihr Kleinstwagen fahrt!*

The Reap

Ein Cheat für Profis: Spielt zuerst solange, bis Ihr einen Passcode erhalten habt. Geht dann unter Windows 95 über den Explorer in das Verzeichnis, in das „The Reap" installiert wurde.

Öffnet die Datei „**PASSWORD.DAT**" mit dem Editor und tragt die hier aufgeführten Passcodes ein. Vergeßt danach nicht, zu speichern!

Passcodes

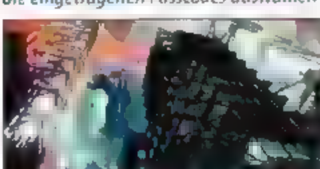
qbkcbedb	**5cmcb4fsb**
cclcbudc	

Password.dat - Editor
Datei Bearbeiten Suchen ?
qbkcbedb
cclcbudc
5cmcb4fsb

Gebt die Passcodes im Editor so ein, daß das Ergebnis wie hier auf dem Bild aussieht. Speichert dann unbedingt!



Jetzt könnt Ihr bei den Kennwortern die eingetragenen Passcodes auswählen



So kommt Ihr in den Genuß der sehr schönen Zwischensequenzen...



...und Grafiken der späteren drei Levels

Tiger Shark

Für diese Masse an nützlichen Cheatcodes gebt Ihr zuerst in einem Menü ein **[n]** und danach ein **[Leerzeichen]** ein. Tippt dann schnell den Cheatcode, und es erscheint eine Nachricht, die den aktivierten Cheat erklärt.

Cheats

In jedem Menü
Neue Munition: **ammo**
Unendlich Munition: **blast**
Rechtecke um jedes Objekt: **box**
Feinde schießen nicht: **emptz**
Keine Kollisionen: **free**
Gott-Modus: **happz**
Fast keine Schwerkraft: **pilot**
Alle Cheats aufheben: **reset**

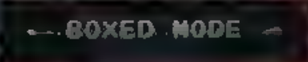
Im Hauptmenü
Preview des Spiels „Bug Riders": **bugy**
Springe zu Datenbank Nr. 1 – 9: **db#** (# = Platzhalter für jeweilige Zahl)
Menü für Filmsequenzen: **movie**
Foto-Galerie: **photo**

SPECIAL AMMO MODE

*Die [illegible] **ammo***

FREE AMMO MODE

*...**blast** und I des sehr nützlichen*



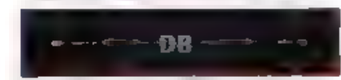
*...**box**: Damit sind die Gegner...*



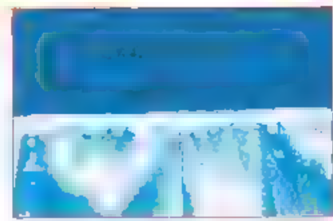
...schon auf große Entfernung an ihrem roten Rahmen zu erkennen



*Bei **bugy** lehnt Ihr Euch zurück und seht einen „Vorfilm" des Spiels „Bug Riders", der Euer Interesse wecken soll*



*Mit **db#** schmuggelt Ihr Euch in eine der Datenbanken. Statt # müßt Ihr den Level eingeben. So bringt Euch etwa **dbg**...*



...in die neunte Spielstufe, die mit einem Sprung über einen Wasserfall beginnt

Total Annihilation

Für dieses Echtzeit-Spektakel gibt es eine ganze Reihe nützlicher Cheats. Am praktischsten ist natürlich die Levelanwahl. Um sie zu erreichen, klickt Ihr zuerst auf **EINZEL**-Spiel und gebt im Anschluß daran auf der Tastatur das Codewort **DRDEATH** ein. Daraufhin erscheint zwischen den Menüpunkten LADEN und ZURÜCK ein Knochen. Wählt diesen an, und Ihr kommt in den Modus **BELIEBIGES SPIEL**. Jetzt könnt Ihr eine der Missionen aussuchen.



Der Weg zur Levelanwahl: Zuerst müßt Ihr „EINZEL" auswählen



*Als nächstes tippt Ihr **DRDEATH** ein*



Jetzt erscheint ein Knochen. Wenn Ihr diesen wie einen Schalter anklickt...



...könnt Ihr ein BELIEBIGES SPIEL wählen

Die Cheats auf der nächsten Seite gebt Ihr während des laufenden Spiels ein. Ruft als erstes mit **[RETURN]** den Eingabe-Modus auf und bestätigt jeden Cheat mit einem zweiten Druck auf die **[RETURN]**-Taste. Allerdings könnt Ihr manche Cheats nur in Multiplayer- oder in Einzelgefechten verwenden.

Cheats für „Total Annihilation"

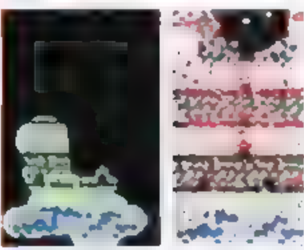
Alle Einheiten im Radar zu sehen:
+radar
Sofortiger Sieg:
+iwin
Alle Einheiten sterben:
+kill
Metallvorräte vernichten:
+nometal
Energie weg:
+noenergy
Schußkraft der Einheiten verdoppeln:
+doubleshot
Spielzeit einblenden:
+clock
Den „Fog of War" ausblenden:
+dither
Gesamte Karte anzeigen:
+nowisee



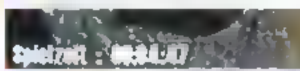
***+dither** löst den „Nebel des Krieges" auf*



Die Landschaft wird übersichtlicher



*Aus diesem kleinen Kartenausschnitt links wird mit **+nowisee** der gesamte Umgebungsplan (rechtes Bild)*



Die eingeblendete Uhr informiert über die vergangene Zeit bei Eurem Feldzug



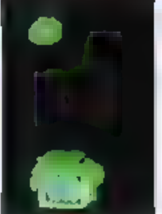
*Langweilig, aber mächtig: Der Cheat **+iwin** führt zum sofortigen Sieg*

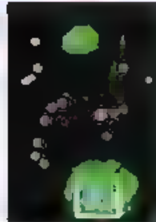


*Mit **+nometal** und **+noenergy** vernichtet Ihr Eure Vorräte. Als Handicap bei Multiplayer-Gefechten brauchbar!*



*Mit **+kill** sterben ALLE Einheiten, nicht nur die der Gegner!*

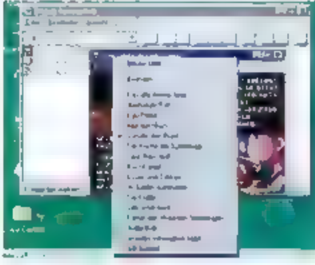




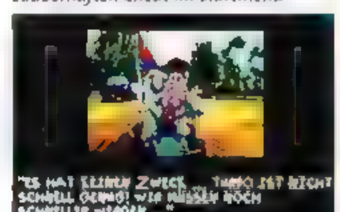
*Eure etwas kärgliche Radarausrüstung (linkes Bild) könnt Ihr mit **+radar** kräftig aufpeppen (rechtes Bild)*

Toy Story

Tippt im „PRESS START"-Bildschirm die Tastenfolge **ABRACADABRA**. Danach könnt Ihr aus allen Levels wählen.



Die Levels findet Ihr nach einem zauberhaften Cheat im Startmenü



Wenn Ihr die letzte Spielstufe RAKETENMANN wählt, seht Ihr ein Bild aus der heißen Schlußsequenz des Films...

RAKETENMANN

DAS WAR KNAPP! DER LASTER IST IN SICHT UND DER WAGEN VON ANDY AUCH. FLIEG ZUM WAGEN, UND DU BIST IN SICHERHEIT.

VIEL GLÜCK!

...und erhaltet die Missionsbeschreibung

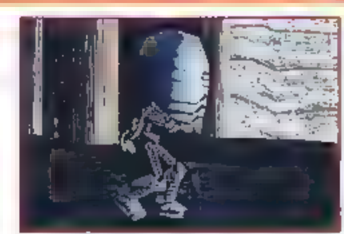
Turok

Cheats

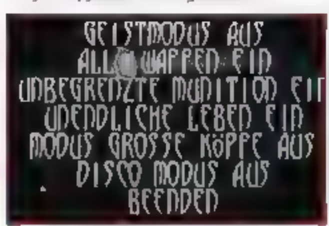
Alle Waffen:
MGRLSGTM
Unendlich Munition:
RHNSRLL
Unendlich Leben:
JFFSPNGDNBRG
Geist-Modus:
MBRNKLSN
Große Köpfe:
PRMSHN
Disco-Modus:
BGGNTSS



*Die Cheats gehören in das dafür bereitgestellte Cheat-Menü. **PRMSHN** etwa...*



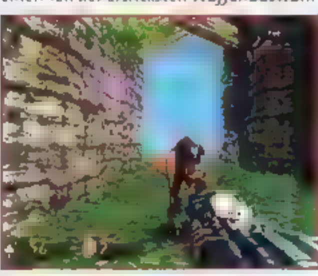
...zeitigt ein sofortiges Ergebnis: Große Köpfe sind auch gute Ziele



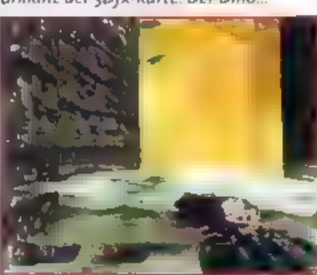
Wenn Ihr die Cheats einmal eingegeben habt, lassen sie sich bequem im Menü aktivieren und wieder ausschalten



***MGRLSGTM**. Am linken Bildrand seht Ihr einen Teil der ertricksten Waffenauswahl*



Diese Superwumme zeigt die grafische Brillanz der 3Dfx-Karte: Der Dino...



...verendet in einer bombastischen Explosionswelle (war übrigens Notwehr)

Uprising

Drückt zunächst **[M]**, um das Chat-Menü zu öffnen. Gebt anschließend jedes der im Kasten stehenden drei Codewörter in Großbuchstaben ein und bestätigt mit **[RETURN]**.

Cheat

Unverwundbarkeit und unendlich viel Munition:
TUFF
CHUMP
DANGEROUS



Unverwundbarkeit bei „Uprising": Seht Ihr den Laserschuß direkt vor Eurer Windschutzscheibe, der gleich einschlägt...



...genau, es ist Euch trotzdem nichts passiert, die Schadensanzeige bleibt neutral

Virtua Fighter

Wenn Ihr als Dural antreten wollt, müßt Ihr im Menü „Player Select" zuerst ↓ ↑ → und dann gleichzeitig ← und **blocken** ausführen.



Ob Blondschopf Jacky jetzt noch eine Chance gegen Euch hat?

Virtua Fighter 2

Ihr könnt die beiden Metallkämpfer Silber-DURAL sowie Gold-DURAL ercheaten. Beide findet Ihr im Charakter-Auswahlbildschirm.

Cheats

Silber-DURAL:
Runter, Hoch, Rechts, Block+Links
Gold-DURAL:
Runter, Hoch, Links, Block+Rechts



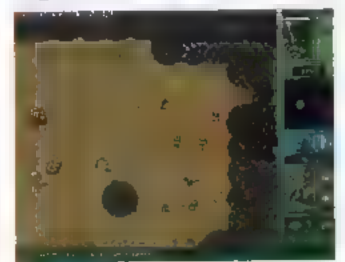
Ob mit dem silbernen DURAL oder...



...einem vergoldeten Fighter – mit etwas Geschick ist Euch der Sieg sicher!

War Wind

Damit Ihr immer genau wißt, wo Ihr seid, geht Ihr mit der [RETURN]-Taste in das Chat-Menü. Laßt Euch dort mit dem Cheat **!show me the way** die Koordinaten auf der Karte anzeigen (mit **[RETURN]** bestätigen)!



Ganz links oben im Bild seht Ihr die nützlichen Koordinaten eingeblendet

Wetlands

Die Cheats müßt Ihr am Anfang als Spielernamen eingeben – Ihr könnt sie nur nacheinander einzeln benutzen.

Cheats

Alle Missionen anwählbar:
COOLCOLE
Energie immer auf 100 Prozent:
SAVANNAH
Dauerfeuer-Munition unendlich:
ELRAPIDO



Mit dem Spielernamen COOLCOLE

...ist Euch die freie Auswahl unter allen Missionen bis zum Endkampf gegeben

Wing Commander: Prophecy

Falls Ihr festhängt und es Euch ärgert, daß Ihr den Rest der Story nicht zu sehen bekommt: Tippt die Cheatcodes einfach mitten im Kampf ein, und schon wendet sich das Fliegerglück.

Cheats

Normale Cheats
Detaillierter Ziel-Modus:
goodtarget
Aktiviert den Radio-Modus:
moretunes

Debug-Cheats
Debug-Modus einschalten, ab jetzt gelten die folgenden [STRG]-Cheats:
dynomite
Kollisionsabfrage ein/aus:
[STRG]+[c]
Unzerstörbarkeit:
[STRG]+[i]
Zerstört das ausgewählte Ziel:
[STRG]+[F12]



***goodtarget**: In diesem Ziel-Modus sind sekundäre Ziele durch diagonal im Raum liegende rote Vierecke markiert*



[STRG]+[F12]: Eben ist der Gegner noch fast außer Schußweite...



...doch schon zerbläst Ihr ihn dank der Cheat-Geheimwaffe in alle Partikelwinde

WipEout 2097

Cheats

Im Titelbild eingeben
Schiffe drehen durch:
rush

Im Hauptmenü eingeben
Alle Tracks:
xtrack
Piranha-Team freischalten:
xteam
Phantom-Klasse freigeben:
xclass

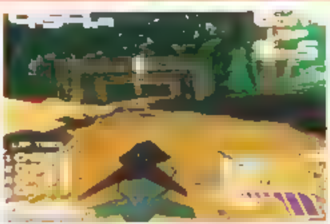
Im Pause-Modus eingeben
Unendlich Waffen:
psymega
Maschinengewehr:
psyrapid
Unendlich Energie:
psyprotect
Zeitbegrenzung aus:
psyticker
Bildwiederholrate anzeigen:
framerate



*Das Piranha-Team erreicht Ihr mit dem Cheat **xteam** im Hauptmenü*



*Für die Strecken der Phantom-Klasse schummelt Ihr mit **xclass***

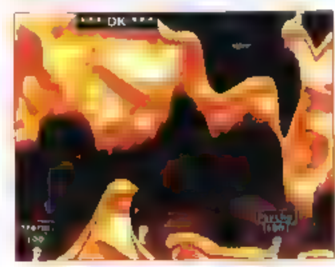


Entspanntes Fahren bei „Wipeout 2097": Oben wird die Zahl der Bilder pro Sekunde („Framerate") eingeblendet, die Energie ist auf unendlich, und die Zeituhr steht

Worms 2

Achtung: Drückt nach Eingabe der Cheats im Spiel unbedingt die **[BACKSPACE]**-Taste, das ist die Taste zum Löschen von Buchstaben vor dem Cursor. Den Stern [*] gebt Ihr am besten mit der Taste auf dem Nummernblock ein.

Übrigens: Die Passcodes von Level 1 bis 45 ergeben, direkt aneinander gelesen, eine kleine „Worms"-Geschichte.



*Der Cheat wird nach seiner Eingabe durch die Meldung "***OK***" bestätigt*



*"**supershopper**": Überall tauchen Kisten mit grünlichem Schimmer auf*

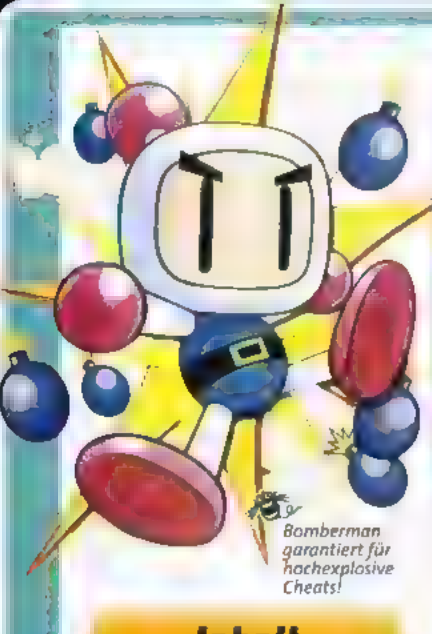


*"**godmode**": Die Würmer sind unverletzlich, es gibt auch keine Anzeige der Lebenspunkte mehr. Aber: Ertrinken können sie immer noch, also Vorsicht!*

Cheats & Passcodes „Worms 2"

Cheats
Alle Würmer sind unsterblich:
****godmode****
[BACKSPACE]
Jede Menge Kisten mit Waffen werden ins Szenario gebeamt:
****supershopper****
[BACKSPACE]

Passcodes
Level 1:
ONCEUPONA
Level 2:
TIMETHEREWERE
Level 3:
SOMESMALLWORMS
Level 4:
WHOGOTVERYVERY
Level 5:
ANNOYEDAND
Level 6:
DECIDEDTO
Level 7:
GOTOARMSIN
Level 8:
ORDERTOWIPE
Level 9:
OUTTHEIR
Level 10:
VICIOUSENEMY
Level 11:
COUNTERPARTS
Level 12:
THEYDEVELOPED
Level 13:
SOMEREALLY
Level 14:
COOLWEAPONSSUCH
Level 15:
ASBANANABOMBS
Level 16:
ANDMAGICBULLETS
Level 17:
THEYTRAINED
Level 18:
ALLNIGHTSAND
Level 19:
EVERYDAYSOTHEY
Level 20:
WOULDBECOME
Level 21:
PROFICIENT
Level 22:
INTHEIRWORMLY
Level 23:
WAYSSOMETIMES
Level 24:
THEYWOULDSHOOT
Level 25:
GRANNIESJUST
Level 26:
FORFUNANDLAUGH
Level 27:
ABOUTITINTHE
Level 28:
EVENINGTIME
Level 29:
WEAPOLOGISEON
Level 30:
BEHALFOFALLTHE
Level 31:
TERRITORIESTHAT
Level 32:
WEWENTTOTHE
Level 33:
TROUBLEOFTRANSLATING
Level 34:
WORMS2INTOBUTWE
Level 35:
DIDNTHAVETIMETO
Level 36:
TRANSLATETHESE
Level 37:
PASSWORDSNOTTHAT
Level 38:
THEYNEEDTOBEDONE
Level 39:
WESUPPOSETHAT
Level 40:
YOUAREREALLY
Level 41:
EXPECTINGTO
Level 42:
SEEAWONDERFUL
Level 43:
CHEATMODEWHEN
Level 44:
FINISHTHEMISSIONS
Level 45:
ANDYOUARERIGHT


Bomberman garantiert für hochexplosive Cheats!

Inhalt

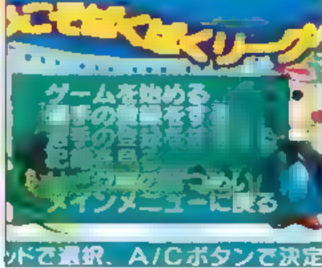
Athlete Kings

Wollt Ihr sehen, wie ein 100-Meter-Läufer die Aschenbahn entlanghüpft, als sei ihm ein Hammer auf die Zehen gefallen? Dann gebt beim Start des Rennens nach der **„Course..."**-Ansage diese Kombination ein: ↑ ← ↓ → Ⓧ


Das ist der 100-Meter-Läufer beim Versuch, den Schnellhüpf-Rekord zu brechen

Baku Baku

Wenn der **Eröffnungsbildschirm** mit Laub und den Augen erscheint, drückt Ihr Ⓑ Ⓐ Ⓒ ↑ Ⓑ Ⓐ Ⓒ ↑ START. Damit kommt Ihr in ein verstecktes, aber leider nicht übersetztes Optionsmenü.


Viel Spaß beim Experimentieren: Dieses geheime Optionsmenü der japanischen Designer wurde nämlich nicht übersetzt

Bomberman

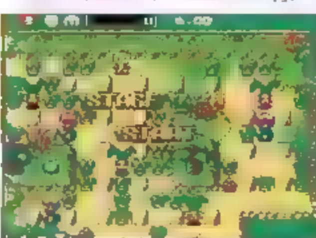
Ihr könnt Euch im Battle-Modus zwei neue Charaktere erschummeln. Haltet dazu im **„Which Mode"**-Bildschirm die [L]- und [R]-Taste einige Sekunden lang gedrückt. Auf diese Weise findet Ihr gleich rechts von den normalen Spielfiguren die beiden neuen Helden Yuna und Manto.

Gebt zusätzlich im **Titelbild** die Passcodes aus dem Kasten ein, solange **„Press Start"** aufleuchtet. Haltet alle Tasten gleichzeitig gedrückt, bis ein Geräusch ertönt.

Passcodes

Welt 1	[L] [R] ← ↑ Ⓐ
Welt 2	[L] [R] ← ↑ Ⓑ
Welt 3	[L] [R] ↑ → Ⓒ
Welt 4	[L] [R] ↑ → Ⓧ
Welt 5	[L] [R] ↑ Ⓨ
Abspann	[L] [R] ↓ Ⓩ


Rechts im Bild seht Ihr Manto, den neuen Charakter (mit der „1" über dem Kopf)


Ab in die Dschungel-Levels geht's mit dem Cheat für Welt 4 (Abschnitt 1)

Bubble Bobble

Für das Cheat-Menü gebt Ihr im **Titelbild** beim TAITO-Logo die Kombination ↓ ↑ ↓ ↑ → ↓ ← ↓ ↑ ein und schließt es mit einem Sprung ab. Wenn Ihr das schnell genug hinbekommt, erscheint links unten als Bestätigung die Schrift **„DEBUG ENABLED"**.



Gebt in diesem Bild den Cheat ein



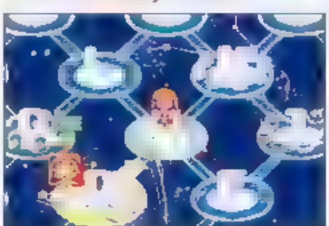
...die Bestätigung „DEBUG ENABLED" findet Ihr anschließend links unten

Bust A Move 3

Drückt im **Titelbild** Ⓐ ← → Ⓐ. Es erscheint ein kleines grünes Männchen am unteren rechten Bildschirmrand.

Im **„Single Player"**-Modus könnt Ihr nun einige neue Levels spielen.


Wenn Ihr den kleinen grünen Kerl hier seht, hat der Cheat funktioniert...


...es gibt jetzt neue Levels zum Anwählen

Christmas Nights

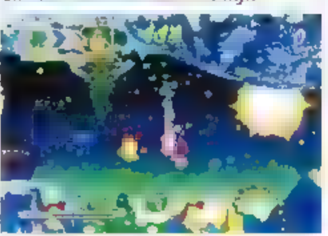
Die limitierte Version des Sega-Klassikers „Nights" benutzt die interne Uhr des Saturn, um das Spiel aufgrund des Datums und der Zeit grafisch zu verändern. Gebt also im **System-Menü** des Saturn ein neues Datum mit Uhrzeit ein und schaut zu, was passiert.

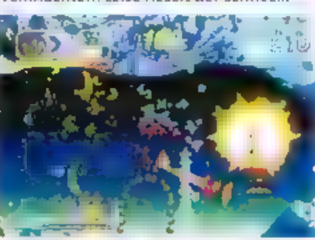
Datum-Cheats

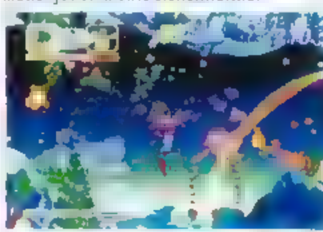
Im Schnee spielen:
Datum im Dezember oder im Januar
Statt Schnee fallende Mondsicheln:
Uhrzeit 9:00 AM
Statt Schnee Edelsteine:
Uhrzeit 12:00 PM
Statt Schnee Bonbons:
Uhrzeit 3:00 PM
Statt Schnee Funken:
Uhrzeit 6:00 PM
Statt Schnee Sterne:
Uhrzeit 9:00 PM
Statt Schnee rote Herzen:
Uhrzeit 12:00 AM

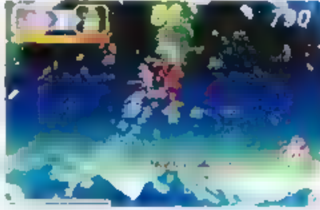

Gebt zuerst ein Datum im Dezember oder Januar ein, zum Beispiel „12/24" wie im Bild. Das Datum wird gedreht, da in Amerika und damit im Saturn zuerst der Monat, dann der Tag geschrieben wird!


Claris im weihnachtlichen Outfit


Weihnachten: Leise rieselt der Schnee...

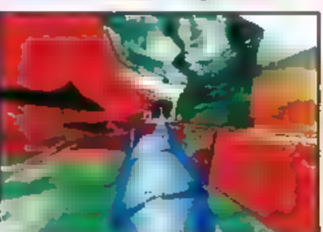

...oder fallen kleine Sichelmonde?


Vielleicht sind es auch Edelsteine...


...oder bevorzugt Ihr fallende Bonbons?

Cyber Speedway


Falls Euch die vielen Anzeigen stören...


...könnt Ihr sie während des Rennens durch Drücken von Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ weg- und natürlich auch wieder zuschalten

Dark Savior

Geht in den **Sound-Test** und drückt dort Ⓧ, Ⓨ und Ⓩ. Am unteren Bildrand erscheint ein Klavier, das jeden Song auf den Tasten mitspielt.



Mit Hilfe des Pianos unten im Bild könntet Ihr lernen, die schönen Melodien aus „Dark Savior" selbst nachzuspielen!

Dragon Heart

Passcodes

Fluß:
3R4RW 7TBK3 HSPLH
Ebene:
LLPPG Z4CMB BRGCD
Pendawood:
XC9ND HRSWN NSCJT
Das Dorf Fyrd:
SBQKP 6PQHC HBHX3
Die Gebirgsbarbaren:
XDP4K ZQQVF QRB7S
Das Dorf Ulather:
KGKBD P4QWZ 737XC
Der Chanon-Sumpf:
7GV7B V3LDC VFLN3
Gruft von Camelot:
GCCCL QDQMD 3BWR3
Schlachtfeld:
J643Z TSHZP K46MN
Caer Elnonoch, Kampfarena:
3KBCD HJP7C BG9FF
Burghof:
B9DGX DVLQH 9JS6M



Das Paßwort für den letzten Level verschafft Euch zusätzlich auch noch...

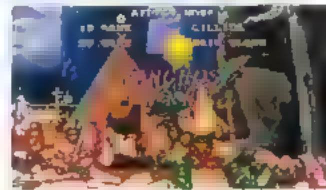


...eine gute Ausrüstung und sieben Leben

Golden Axe

Im VS-Spiel nervt die lange Warterei zwischen den Duellen: Die Kämpfer werden neu ausgewählt, wofür immer wieder der große Auswahlbildschirm gebraucht wird. Das kostet leider viel Ladezeit. Es gibt jedoch eine Abhilfe: Nachdem einer der Spieler im VS-Modus ein Match gewonnen hat und die Schrift „... Wins" erscheint, drückt Ihr START, um das Spiel zu pausieren, sowie die [L]-Taste.

Nun erscheint ein kleines Menü für die Auswahl der Kämpfer. Nach Eurer Wahl drückt Ihr wieder [L] und beendet den Pause-Modus. Auf der Stelle fängt ein neues Match an – also ohne den zeitraubenden Umweg über den großen Auswahlbildschirm.



Spart Ladezeit und benutzt das kleine Menü zur Auswahl Eurer Kämpfer!

Gun Griffon

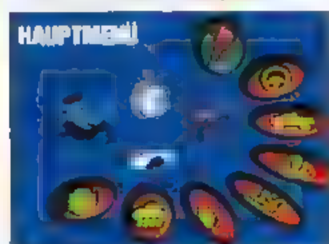
Wenn Ihr Eurem Mech-Roboter deutlich bessere Überlebenschancen verschaffen möchtet, müßt Ihr im **Titelbild** die folgenden Schummeltricks eingeben.

Cheats

Unbegrenzte Munition:
Ⓑ Ⓑ Ⓑ Ⓒ START
Unzerstörbare Panzerung:
↓ ↓ Ⓒ Ⓒ Ⓐ START
Mission auswählen:
Ⓨ Ⓨ Ⓐ Ⓨ Ⓨ
Feinde bedrängen:
→ → Ⓑ Ⓒ Ⓐ START
Unbegrenzte Sprungraketen:
↑ → ↓ ← Ⓩ START
Zielvierecke entfernen:
← → Ⓒ Ⓐ START
Angriffsradar:
Ⓑ Ⓑ Ⓑ ↓ Ⓒ START
Unbesiegbarkeit:
← → Ⓑ Ⓒ Ⓒ START
Endsequenz:
↓ ↑ → Ⓐ ← START
Geschützturm-Zentrierung aus:
Ⓑ Ⓑ Ⓑ ↑ Ⓒ START
Höhe des Mechs verändern (nach Cheat mit Pad 2 Ⓒ und Ⓩ):
↓ ← Ⓒ Ⓒ START
Für Debug-Modus auf Pad 2 eingeben:
→ → Ⓧ Ⓑ Ⓐ [L] [L] [L] [R]

Hardcore 4x4

Länger nicht mehr Truck gefahren? Dann wird's Zeit, denn es gibt neue Cheats für alle Rennklassen, verändertes Fahrverhalten und einen Wüstenpanzer!

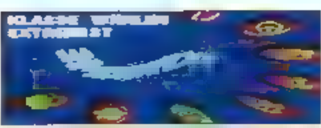


*Wählt zuerst in den Optionen die **TIME TRIALS** an (im Bild grün markiert)*

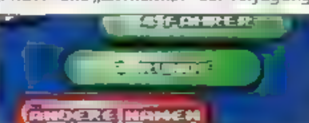


*Um auf ALLE RENNKLASSEN Zugriff zu haben, stellt Ihr auf **1 Fahrer, 3 Runden** und ändert dann noch den Namen...*

*...auf „**NOVICE--**". Beachtet dabei unbedingt die beiden Leerstellen!*



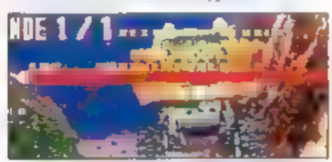
Jetzt stehen Euch auch die Rennklassen „PROFI" und „EXTREMIST" zur Verfügung



*TRUCK-TUNING: Wenn Ihr unter die Mechaniker gehen wollt, stellt Ihr auf **4 Fahrer, 1 Runde** und ändert...*



*...die vier Namen auf **FIDDLE, WITH, VEHICLE, MEKANIXS**. Das Ganze ist Witz-Englisch und heißt in etwa „mit der Automechanik herumpfuschen"*



Im Rennen ruft Ihr jetzt durch [L]+Ⓩ ein „Pfuschmenü" auf. Mit Ⓨ und Ⓩ wechselt Ihr die einzelnen Punkte, mit [L] und [R] verändert Ihr die Werte



WUSTENPANZER: Dieser Cheat funktioniert nur in der „War Zone" (logisch...)



*Ruft dort das **PAUSE**-Menü auf und tippt Ⓐ Ⓑ → Ⓐ Ⓒ Ⓐ ↓ Ⓐ Ⓑ → Ⓐ. (Das heißt ABRACADABRA, wenn Ihr statt Pfeilen die Richtungen R(ight) und D(own) nehmt)*



Und da steht er auch schon zu Eurer Verfügung, der schnelle Wüstenpanzer!

Last Bronx

Wollt Ihr mitten im Kampf aus dem Ring springen? Wenn ja – aus welchem Grund auch immer – dann klettert mit einem Rückwärtssprung auf den Zaun und drückt schnell gleichzeitig die folgende Kombination:
Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ+[R]



Für diesen Cheat springt Ihr zuerst oben auf die Absperrung des Kampfringes...



...um Euch dann dahinter in Sicherheit zu bringen – die Runde verliert Ihr aber

Auf dem dritten Track der CD befindet sich eine geheime Nachricht von den Kämpfern Yusaku und Lisa.

Zum Abhören nehmt Ihr einen normalen CD-Player oder den Saturn und wählt den dritten Track an. Denkt daran, daß Ihr beim Saturn das Laufwerk dazu geöffnet lassen müßt.



Geht auf den dritten Track und startet ihn mit PLAY. Dann hört Ihr die geheime Nachricht – allerdings auf Japanisch

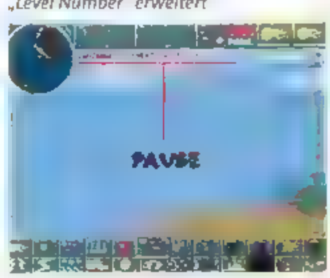
Magic Carpet

Über das Optionsmenü erreicht Ihr den Level-Skip. Spielt dort beim **Sound-Test** die Sounds 11, 31, 15, 5, 26 und 22 in genau dieser Reihenfolge ab. Oben im Bild erscheint die Bestätigung „Cheat!", und unten findet Ihr die Levelanwahl bis Spielstufe 75.

Im Spiel selbst könnt Ihr Euch jetzt nach Betätigung der **PAUSE** mit der Taste Ⓧ alle Zaubersprüche, mit Ⓨ das Ende des Levels und mit Ⓩ zusätzliches Mana erschwindeln.



Das Optionsmenü wird durch den Punkt „Level Number" erweitert



Die Cheats in der Spielpause werden mit einer Meldung bestätigt, hier „Access all Spells" (dt.: Alle Zaubersprüche)

Text: Andreas von Lepel

Manx TT

Das Programmierer-Team TANTALUS verfügt über ein Special-Superbike, mit dem auch Ihr fahren dürft. Dazu gebt Ihr im ARCADE-Modus im **Schaltungsauswahl**-Bildschirm sehr schnell die folgende Kombination ein:
[L] [L] [R] [R] ← → ← Ⓩ Ⓨ Ⓩ
Wartet jetzt noch, bis die Zeit abgelaufen ist. Schwingt Euch dann auf das neue Motorrad. Ihr erkennt es an der grauen Farbe und an dem TANTALUS-Logo auf dem Rücken des Fahrers.

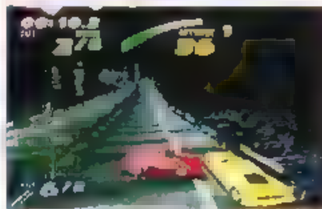


Wir schieben uns mit dem TANTALUS-Superbike auf Platz Eins!

Need for Speed



*Nach Eingabe des Cheats **TSYBNS***



...tobt Ihr Euch mit sieben Gegnern auf der Strecke „LOST VEGAS" aus

NHL Allstar Hockey

Wollt Ihr 600 Punkte auf einen eigenen Spieler verteilen? Erzeugt einen neuen Spieler im Menü „**Construct Player**" und gebt ihm einen Namen.

Haltet im Anschluß daran gleichzeitig Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓧ Ⓨ Ⓩ gedrückt und beendet durch Eingabe von ↑ den Punktecheat.



Mit den 600 erschummelten Punkten könnt Ihr alle Werte auf 100 hochputschen



Der so getunte Spieler ist beim Ansturm aufs Tor kaum aufzuhalten!

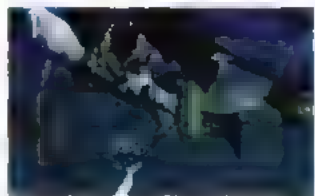
Pandemonium

Beamt Euch direkt zum dritten Boß, der „Wishing Engine", und zwar mit dem Paßwort **ALMABHOL**.

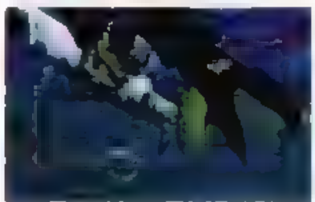


Dieser Boß sollte mit sieben Herzen und 31 Leben absolut kein Problem mehr sein!

Panzer Dragoon II



Beachtet den Radar rechts oben im Bild. Er sieht aus wie immer



...doch nur solange, bis Ihr auf Pad 2 Ⓐ gedrückt haltet. Dann werden die Feinde nämlich durch kleine gelbe Dreiecke dargestellt und ihre Höhe über Grund angezeigt!

Falls Ihr mitten im Spiel aufgeben wollt, ohne zu warten, bis die Energie verbraucht ist, so drückt Ihr gleichzeitig [L] [R] Ⓐ Ⓑ Ⓒ. Damit setzt Ihr Eurem Spieler-Leben selbst ein frühzeitiges Ende.



Beendet Euer Spieler-Leben per Cheat!

Pro Pinball – The Web

Falls Euch der Flipper zu lahm sein sollte, könnt Ihr die Geschwindigkeit des Spiels verdoppeln.

Dazu müßt Ihr nur den Highscore als Tagesbester erreichen und dann den Namen „**PRO**" eingeben. Wenn Ihr das nächste Mal spielt, werdet Ihr schon sehen, wie gut Ihr seid.

Weitere nützliche Tips und Strategien gibt es unter dieser Internet-Adresse: *www.empire.co.uk/propinball/theweb*

Resident Evil

Das Häuschen im Grünen schon lange durchforstet und alle Zombies ruhiggestellt? Keine Angst, es geht weiter mit dem Horror! Folgt der Foto-Cheat-Story Schritt für Schritt. Dann wartet ein komplett neuer Spielmodus auf Euch – das knallharte **BATTLE GAME**!



Startet ein neues Spiel und sucht zuerst ein Ink Ribbon am Treppengeländer



Habt Ihr es an dieser Stelle gefunden, speichert Ihr das Spiel gleich damit



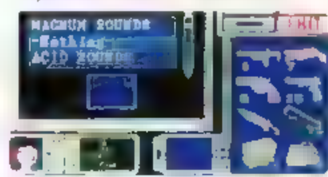
*Anschließend macht Ihr einen **RESET***



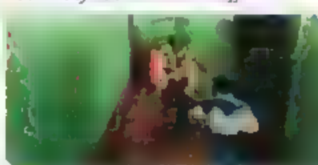
*Jetzt könnt Ihr das „**BATTLE GAME**" wählen*



Lauft zuerst zu der Kiste in der Ecke...



...darin befinden sich alle Waffen!



Nun müßt Ihr Euch durch die verschiedenen Levels den Weg freikämpfen – laßt Euch (nicht) überraschen!

SEGA Touring Car Championship

Für neue Autos und Strecken müßt Ihr zuerst einen **Sega Arcade-Racer** in die zweite Joypad-Buchse stecken.

Wechselt anschließend im Saturn-Modus ins Optionsmenü und wählt die **Steuerungskonfiguration**.

Drückt auf dem Sega Arcade-Racer Ⓧ Ⓨ Ⓩ und START gleichzeitig (START als letztes betätigen). Zur Bestätigung hört Ihr daraufhin ein Geräusch.

Wenn Ihr nun bei der Fahrzeugauswahl Ⓧ drückt, erscheint ein neues Auto, der **Sega Racing Proto**.

Alternativ dazu könnt Ihr den Cursor auf den Alfa Romeo bewegen und Ⓩ drücken – dadurch erhaltet Ihr den **Lancia Delta HF Integrale**.

Zieht den Cursor auf den Toyota Supra und drückt Ⓨ, und schon erscheint der **Toyota Celica GT-Four**.

Als neue zusätzliche Strecken sind jetzt der „**Urban Circuit**" und der „**Boom Town Circuit**" verfügbar.



Aus dem OPEL Calibra V6 wird nach dem Cheat durch Drücken von Ⓧ...



...der Flitzer SEGA RACING PROTO



Der LANCIA DELTA HF INTEGRALE...



...und der aus dem original „Sega Rally" bekannte CELICA sind auch recht flott



Die neuen Kurse „Boom Town Circuit"...



...und „Urban Circuit" machen...



...mit den geheimen Rennschüsseln natürlich doppelt so viel Spaß!

Um zu den folgenden versteckten Strecken zu gelangen, müßt Ihr die interne Uhr des Saturn umstellen.

Nachdem Ihr das Datum geändert habt, wählt Ihr die „**SATURN SIDE**" und dann „**GLOBAL NET EVENT**" aus.

Cheats

„Winter Holiday"-Strecke:
25.12.1997 04:46
„Hit and Run!"-Modus:
13.02.1998 16:30
„Aprilscherz"-Strecke:
01.04.1998 01:30



Wenn Euch am Anfang des Spiels das eingestellte Datum mißfällt, könnt Ihr es einfach ändern: Wählt „NO" im Bild



*Für die neuen Strecken müßt Ihr Euch erst für die „**SATURN SIDE**" entscheiden...*



*...danach wählt Ihr „**GLOBAL NET EVENT**"*



Am 1. Weihnachtsfeiertag wartet...



...ein heimeliger Nachtkurs auf Euch. Zur Dekoration stehen geschmückte Christbäume am Wegesrand



*... zweiten „**GLOBAL NET EVENT**" müßt Ihr...*



...am Freitag, dem 13. Februar, auf allen drei Strecken im „Hit and Run!"-Modus...



...alle Hütchen abräumen – nicht leicht!



*Der dritte und letzte „**GLOBAL NET EVENT**"...*



...schickt Euch am 1. April...

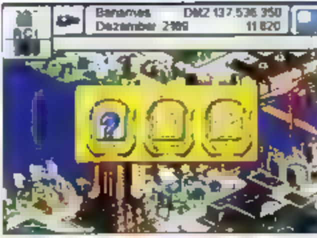


...auf eine Strecke, auf der Ihr als Geisterfahrer in die falsche Richtung fahrt. Oder irren sich etwa die anderen Fahrer?

SimCity 2000

Ihr könnt beim Glücksspiel bis zu 2000 Mark gewinnen. Zuerst müßt Ihr das Glücksspiel legalisieren, dann einen Yachthafen bauen. Wenn ein Boot ausläuft, setzt Ihr den Cursor darauf und drückt mehrmals Ⓛ, bis eine Slot-Maschine erscheint. Jedes Spiel kostet 10 Mark, die Walzen stoppt Ihr mit Ⓒ.

Setzt den Cursor auf das Segelboot



...und nach mehrmaligem Drücken auf Ⓛ erscheint die Slot-Maschine



Allerdings müssen auch Einnahmen aus dem legalisierten Glücksspiel ordnungsgemäß aufgeführt werden

Sonic 3D Blast

Für eine Handvoll nützlicher Cheats solltet Ihr Ⓒ gedrückt halten, wenn Ihr mit START ein neues Spiel beginnt! Schaltet dann im Spiel auf **PAUSE** und benutzt die nachstehenden Befehle.

Cheats

In den nächsten Act springen ..... Ⓐ
In die nächste Spielstufe springen Ⓑ
Direkt zum letzten Level .... Ⓒ
Extraleben .... Ⓧ
Medaillen .... Ⓨ
Continues .... Ⓩ



Bei Anwendung des Medaillen-Cheats werden aus null Medaillen...



...innerhalb von acht Sekunden vier!



Genauso erhöht Sonic seine drei Leben...



...auf sechs, ohne sich vom Platz zu rühren

Soviet Strike



***COLDPIZZA**: Der Treibstofftank wird immer wieder automatisch aufgefüllt*



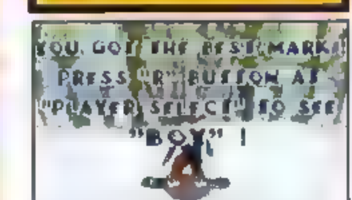
***ALBATROSS**: Der Verbrauch geht glatt um die Hälfte zurück, als Bestätigung erscheint das Wort „Geheim!"*

Steep Slope Sliders

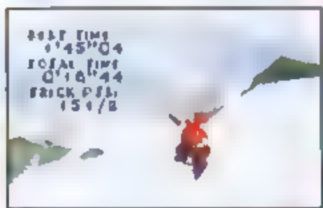
Mit etwas Fingerspitzengefühl könnt Ihr vier Extra-Charaktere freischalten.

Cheats

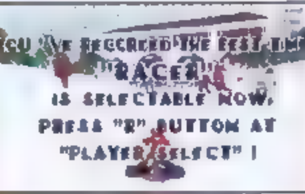
Den „Extreme 02"-Kurs mit einer neuen Bestzeit beenden:
Boy
Neue Bestzeit im „Alpine"-Kurs:
Racer
Bester Stunt-Punktestand beim „Skateboard"-Kurs:
Hero
Den höchsten Stunt-Punktestand in der Halfpipe erreichen:
Skinhead



*Bei bester „Extreme 02"-Abfahrtszeit werdet Ihr mit dem Fahrer **BOY** belohnt*



Mit Eurem Boy wagt Ihr Euch dann auf den „Alpine"-Kurs und gewinnt...



*...den Boarder **RACER** dazu*



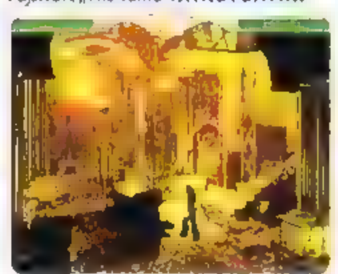
Der steht mit seinem langen Snowboard vorne rechts ziemlich cool im Bild

The Crow – City of Angels


Paßwort „The Pier": AAAAXYBBAA


Paßwort „The Ship": YXYXABYYXA


Paßwort „The Tomb": AYABYBAYXX


Paßwort „The Church": ABBAABBBAB

Three Dirty Dwarves



Levelauswahl: Geht zuerst ins Optionsmenü. Dort drückt Ihr [L]+[R]



Es erscheint ein Paßwort-Menü. Gebt jetzt den Cheat **MOSHOLU** ein


Im Optionsmenü seht Ihr jetzt „CHEAT MODE", und ■ gibt eine Levelauswahl


Der abschließende 15. Level bringt Euch zu „BARNEY'S MACHINES"...


...die irgendwie auf Euch sauer sind!

Virtua Fighter 2

Cheats

Silberner Dural: Geht auf **AKIRA** und drückt ↓ ↑ →, →+Ⓐ

Goldener Dural: Geht auf **LION** und drückt ↓ ↑ ←, →+Ⓐ



Verwandelt im Auswahlbild AKIRA...


...in den silbernen DURAL oder...


...den Schönling LION in die goldene Ausführung des metallenen Edelkämpfers

WarCraft II

Gebt die folgenden Cheats im **PAUSE**-Menü als Paßwörter ein. Die einzelnen Buchstaben werden mit Hilfe des Ⓒ-Buttons ausgewählt.

Cheats

Maximale Ausbaustufen:
DCKMT

Alle Zaubersprüche und Erneuerung des Manas mit jedem Spruch:
VRYLTTL

Komplette Karte anzeigen:
NSCRN

Plus 10.000 Gold und 5000 Holz/Öl:
GLTTRNG

Siegsequenz abbrechen und laufendes Spiel weiterspielen:
NVRWNNR



Gebt die Cheats im **PAUSE**-Menü ein


NSCRN: Die oft hinderliche schwarze Sichtbeschränkung


...verschwindet dank des Cheats, und die ganze Karte steht Euch zur Verfügung


GLTTRNG: Durch diesen Trick werden aus 3000 Gold und je 1000 Holz und ■...

...ohne Probleme 13.000 Gold sowie 6000 Holz- und 6000 Öleinheiten

Winter Heat

Für ein anderes Outfit müßt Ihr im **Auswahlbildschirm** einen Charakter anwählen und ↓ gedrückt halten, bevor Ihr die Wahl mit Ⓐ bestätigt.



So sieht der Deutsche Karl Vain normalerweise aus, doch durch den Cheat...



...zieht er seinen roten Rennanzug an

X-Men: Children of the Atom

Um zwischen den Bildschirmformaten des Saturn und des Automaten umzuschalten, sucht Ihr Euch im **Optionsmenü** einen Schwierigkeitsgrad aus. Drückt jetzt solange ↑ und ↓, bis die neue Option erscheint.

Weiterhin könnt Ihr im Zweispieler-Modus auch als AKUMA spielen. Geht dazu vor wie im Kasten beschrieben.

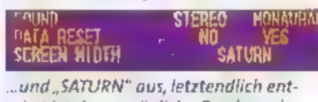
Cheats

Spieler 1
Geht der Reihe nach auf:
SPIRAL
SILVER SAMURAI
PSYLOCKE
COLOSSUS
ICEMAN
COLOSSUS
CYCLOPS
WOLVERINE
OMEGA RED
SILVER SAMURAI
Wartet jetzt eine Sekunde und drückt dann gleichzeitig:
WEAK KICK
FIERCE PUNCH
FIERCE KICK

Spieler 2
Geht der Reihe nach auf:
STORM
CYCLOPS
COLOSSUS
ICEMAN
SENTINEL
OMEGA RED
WOLVERINE
PSYLOCKE
SILVER SAMURAI
SPIRAL
Wartet wieder eine Sekunde und drückt dann gleichzeitig:
WEAK KICK
FIERCE PUNCH
FIERCE KICK



Wählt nach unserem ersten Cheat zwischen den Bildformaten „ARCADE"...



...und „SATURN" aus, letztendlich entscheidet der persönliche Geschmack



Wenn der Cheat für AKUMA zum Beispiel bei Spieler 1 funktioniert, verschwindet das Bild des Kämpfers links oben


Im Spiel selbst ist er aber gut zu sehen und mit schnellen Würfen dabei!



einfach
BRAVO
ScreenFun
TASTISCH
Günstig und praktisch:
drei ScreenFun bekommen – zwei bezahlen!
Wenn Du den Coupon ausfüllst und abschickst, bekommst Du drei Ausgaben der ScreenFun zum Preis von zwei! Und die Hefte werden Dir ohne zusätzliche Gebühren direkt nach Hause geliefert.
3 Hefte zum Preis von 2
Deine ScreenFun-tastischen Abo-Vorteile:
Du sparst 4 Mark – bekommst also ein Heft ganz umsonst.
Du zahlst keine Zustellgebühr.
Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten.
Bitte Coupon ausfüllen und schicken an: Heinrich Bauer Verlag, Leserservice, 20347 Hamburg.
JA, ich möchte ScreenFun 3 Hefte lang zum Probierpreis von DM 8,00 (statt DM 12,00) testen.
Wenn ich BRAVO ScreenFun regelmäßig weiterlesen möchte, brauche ich nichts zu unternehmen. erhalte BRAVO ScreenFun dann zum Bezugspreis von jährlich DM 48,00 inkl. Zustellgebühr.
Ich kann das Abonnement anschließend jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht erhaltene Hefte, erhalte ich dann umgehend zurück.
Name
Vorname
Geburtsdatum
Straße/Nr.
PLZ/Ort
Telefon
1. Unterschrift
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls Du noch keine 18 Jahre alt bist.)
M-OV 03/002 02/01212
Vertrauensgarantie:
weiß, daß innerhalb von Tagen ab Absendung der Bestellung – rechtzeitiges Absenden genügt – diese Bestellung beim Heinrich Bauer Verlag, Leserservice, 20347 Hamburg, widerrufen kann.
Dieses Angebot ist gültig zum 31.12.1998 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.
bin damit einverstanden, daß mir der Verlag telefonisch weitere interessante Angebote macht (falls nicht erwünscht, bitte streichen).
Datum
2. Unterschrift
Ich weiß, daß ich innerhalb von 14 ab Absendung der Bestellung – rechtzeitiges Absenden – diese Bestellung beim Heinrich Bauer Verlag, Leser- 20347 Hamburg widerrufen kann.
habe ich abgeschickt am:
Abo-Hotline
Fax 040/3019-8182



Diese Cheats verleihen nicht nur Eurer F15-Strike-Eagle Flügel!

Inhalt

After Burner 2



Haltet für die Levelanwahl im ***Titelbild*** *die Tasten Ⓐ Ⓑ Ⓒ zusammen gedrückt und drückt erst dann* START



...drückt weiterhin Ⓐ Ⓑ Ⓒ und wählt im gezeigten Bild zwischen den Levels 1 bis 20

Air Diver

Erst einmal müßt Ihr die verschiedenen Cheats freischalten. Dazu geht Ihr im **Missions-Auswahlbild** zuerst mit dem Fadenkreuz auf eine Fläche, die kein Kampfgebiet darstellt.

Anschließend haltet Ihr START und drückt nacheinander folgende Tasten: Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓑ Ⓐ Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓑ Ⓐ Ⓑ. Wenn Ihr jetzt START loslaßt, ertönt ein Geräusch, und der Cheat-Modus ist aktiv.

Das Spiel startet Ihr nun in dem gewünschten Gebiet mit den Tasten Ⓐ, Ⓑ, Ⓒ oder START. Im Kasten unten findet Ihr den jeweiligen Effekt.

Zusätzlich lassen sich zwei Cheats kombinieren, indem Ihr START für die Unverwundbarkeit und Ⓐ, Ⓑ oder Ⓒ drückt. Achtung, Ihr müßt die Tasten solange halten, bis das Spiel beginnt!

Cheats

Kampf gegen das Flieger-As:
Startet mit Ⓐ

Der Supercarrier:
Startet mit Ⓑ

Kampf gegen den letzten Flieger:
Startet mit Ⓒ

Unverwundbarkeit:
Startet mit START



Um den Cheat-Modus zu aktivieren, müßt Ihr den im Text genannten Code in einem freien Gebiet eingeben



Das Flieger-As ist ein harter Brocken, der ständig versucht, hinter Euch zu kommen

Aladdin

Wolltet Ihr schon immer einmal einen Programmierer haben, der Eure Wünsche erfüllt? Kein Problem! Wenn Ihr im **OPTIONS-Menü** einfach die Tastenfolge Ⓐ Ⓒ Ⓐ Ⓒ Ⓐ Ⓒ Ⓐ Ⓒ Ⓑ Ⓑ Ⓑ Ⓑ eingebt, erscheint der berühmte David Perry (der Macher, der hinter „Earthworm Jim" steckt). Er ermöglicht Euch den Zugriff auf ein Cheat-Menü.



Star-Programmierer David Perry erkundigt sich nach Euren Wünschen...



...und erfüllt sie im Cheat-Menü



Wünscht Ihr Euch zum Beispiel den Ritt auf dem Teppich („Rug Ride") und den „Map View Mode", fliegt als Ergebnis ein herrenloser Teppich durch die Lavagrotte

Alien Soldier

Passcodes

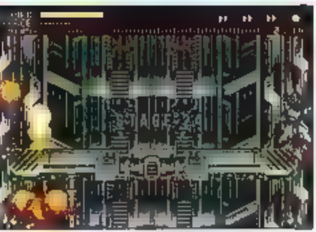
Level 2: **3698**	Level 10: **8316**	Level 18: **1039**
Level 3: **0257**	Level 11: **6402**	Level 19: **9002**
Level 4: **3745**	Level 12: **9874**	Level [illegible]: **2878**
Level 5: **7551**	Level 13: **1930**	Level 21: **3894**
Level 6: **8790**	Level 14: **3698**	Level [illegible]: **4913**
Level 7: **5196**	Level 15: **2623**	Level 23: **2852**
Level 8: **4569**	Level 16: **7749**	Level 24: **7406**
Level 9: **8091**	Level 17: **32/8**	



„Alien Soldier" ist eines der letzten großen und auch effektreichsten Mega-Drive-Spiele, und noch dazu höllisch schwer...



...aus diesem Grund bekommt Ihr im Kasten oben die Passcodes bis Level 24



...wobei Euch Level 24 umgehend in den Fahrstuhl des Grauens befördert!

Alisia Dragoon

Bevor Ihr die verschiedenen Schummeleien benützen könnt, müßt Ihr den Cheat-Modus aktivieren. Folgt dazu einfach Schritt für Schritt der Anleitung in der Bilderfolge unten.

Danach funktionieren die Codes, die hier im Kasten stehen. Ihr gebt sie auf dem 1. Pad (P1) und dem 2. Pad (P2) ein.

Passcodes & Cheats

Cheats

Spezial-Pause:
Ⓐ (P2)

Innerhalb der Spezial-Pause ein Einzelbild weiterschalten:
Ⓐ (P2)

Spezial-Pause wegschalten:
Ⓑ (P2)

Alle Lebenspunkte:
Ⓐ (P2), ↑ (P1)+Ⓑ (P2)

Magie-Level um 1 erhöhen:
Ⓐ (P2), ← (P1)+Ⓑ (P2)

Werte Deines Gefährten verbessern:
Ⓐ (P2), → (P1)+Ⓑ (P2)

Superbeam:
Ⓐ (P2), Ⓑ (P1)+Ⓑ (P2)

Eine Episode weiterspringen:
Ⓒ (P2)

Passcodes

Level 1:
Ⓒ (P2), dann Ⓒ (P2) halten

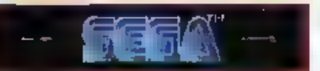
Level 2:
Ⓒ (P2), dann Ⓑ (P2) halten

Level 3:
Ⓒ (P2), dann Ⓑ (P2)+Ⓒ (P2) halten

Level 4:
Ⓒ (P2), dann Ⓐ (P2) halten

Level 5:
Ⓒ (P2), dann Ⓐ (P2)+Ⓒ (P2) halten

Level 6:
Ⓒ (P2), dann Ⓐ (P2)+Ⓑ (P2) halten



Cheat-Modus aktivieren: *Dazu müßt Ihr Ⓐ drücken und halten, sobald dieses SEGA-Logo verschwindet*



Wenn sich die hier gezeigte Schrift auflöst, laßt Ihr Ⓐ los und haltet Ⓑ gedrückt



Macht genauso weiter: Sobald der Text „ASSOCIATED WITH GAIMAX" nicht mehr zu sehen ist, geht Ihr von Ⓑ auf Ⓒ

Zu guter Letzt müßt Ihr nur noch Ⓒ freigeben und auf **START** drücken, wenn obige Schrift verblaßt. Ein musikalisches Signal bestätigt die richtige Eingabe

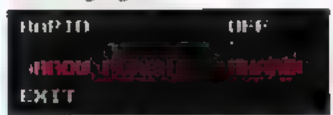
Nach der Eingabe der Cheats hat Alisia maximale Lebenspunkte, eine magische Waffe mit dem 8. und höchsten Level und einen kampfstarken Gefährten



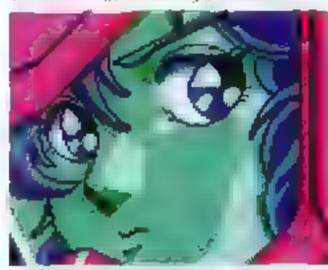
SUPERBEAM: Alisia bekommt eine so starke Magie, daß fast jeder Feind durch nur einen einzigen Blitz stirbt!

Arrow Flash

Der folgende Trick macht Euch insofern unverwundbar, als Ihr die Spezialwaffe „Arrow Flash" in unbegrenzter Anzahl zur Verfügung habt.



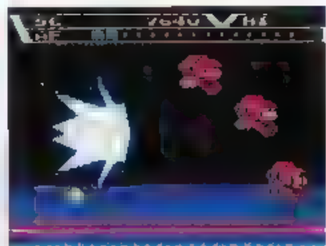
Stellt als erstes vor Spielbeginn in den **„OPTIONS"** den Menüpunkt **„ARROW FLASH"** von „STOCK" auf **„CHARGE"**...



...geht dann zurück ins **Hauptmenü** und wartet, bis der **Vorspann** zu sehen ist. Schaut ihn Euch **vollständig** an...



...und wartet nun weiter, bis der Computer ein **Demo-Spiel** gezeigt hat...



...nun startet Ihr das Spiel und haltet dann Ⓒ gedrückt – Ihr seht: Ihr seid von der Energie des „Arrow Flash" umgeben und damit unverwundbar

Battletech

Passcodes & Cheat

Level 2	STJNNN
Level 3	GRBCHV
Level 4	BBYLND
Level 5	BMBRMN
Unendlich Munition	BRN521



Wenn Euch der Auftrag im 5. Level zu schwierig ist (denn gleich kommen von überall die Gegner)...



...dann benutzt am besten den Cheat **BRN521** für unendlich viel Munition

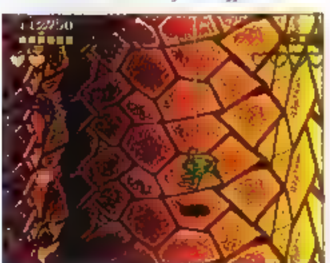
Battletoads

Ein Extraleben ergattert Ihr, indem Ihr im 2. Level, der „WOOKIE HOLE", einen der Vögel **10mal hintereinander** trefft.

Dazu müßt Ihr unter dem Vogel sein und das normalerweise schon nach dem ersten oder zweiten Schlag tote Federvieh mit Euren Schlägen immer wieder nach oben befördern.



Tja, in die 2. Spielstufe müßt Ihr es schon ohne unsere Hilfe schaffen...



...dafür warten dort nach einem Test die Extraleben auf Euch – trefft einen der Vögel 10mal hintereinander!

Bio-Hazard Battle

Die Levelanwahl ist etwas schwierig zu erreichen. Falls Ihr es also nicht beim ersten Mal schafft, probiert es einfach noch einmal – die folgenden Bilder beweisen, daß der Cheat funktioniert.



Sobald das SEGA-Logo erscheint, betätigt Ihr Ⓒ und haltet die Taste gedrückt



Wenn die Schrift „Press START Button" zu sehen ist, macht Ihr **mit dem Richtungskreuz einen vollen Kreis im Uhrzeigersinn** (oben anfangen und aufhören)



Ein Geräusch bestätigt die korrekte Eingabe. Nach dem Spielstart könnt Ihr jetzt einen der Levels anwählen...



...aber seht Euch vor: der Schwierigkeitsgrad in Level 8 ist unheimlich!

Boogerman

Der Cheat für die Levelanwahl wurde im **Titelbild** versteckt. Gebt einfach ↑↓←→ⒸⒷⒶ ein, und das begehrte Auswahlmenü erscheint sofort.



Vor der Eingabe des Cheats solltet Ihr an der hier im Bild gezeigten Stelle stehen und nichts anderes gedrückt haben

Wenn Ihr so richtig mutig seid und bei der Wahl des Levels mit ↑ und ↓ den letzten Boß „Booger Meister" wählt...



...dann macht Euch auf ein paar sehr unmanierliche Biogas-Attacken gefaßt!

Castlevania

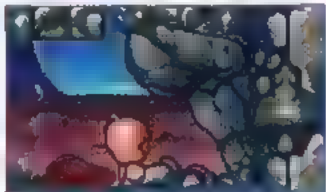


Diese Anordnung der Symbole befördert Euch in den 6. Level von „Castlevania"

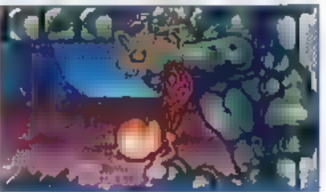
Chuck Rock 2

Um einen Level weiter zu springen, müßt Ihr zur Vorbereitung das laufende Spiel **pausieren** und drückt dann ⒷⒶ→ⒶⒸ↑↓Ⓐ. Die Pause muß automatisch aufhören.

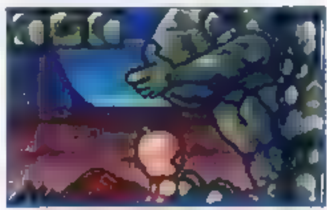
Ab jetzt schummelt Ihr Euch jedesmal einen Level nach oben, wenn Ihr wieder die **Pause** aktiviert und dann Ⓐ gedrückt haltet und → betätigt.



„Fruit Mountains": Wie kommt der Sohn des Chuck hier nur weiter?



Die Lösung: Schlagt mit der Keule nach oben auf die steinerne Hand...



...und diese Hand fällt nach unten

Crüe Ball

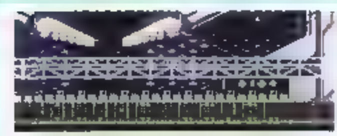
Dieser etwas seltsame Flipper bietet Euch neben einer geheimen Levelanwahl auch noch einen versteckten Sound-Test. Doch dazu müßt Ihr erst die Cheats freischalten, indem Ihr das **„MUSIC DEMO"** und dann dort den Titel **„TWISTED FLIPPER"** anwählt.

Anschließend betätigt Ihr die Tasten ⒷⒸⒶⒷ und startet das Spiel. Nun könnt Ihr vor Abschuß des Balls den Level erhöhen: Haltet dazu ↑ und stellt die gewünschte Spielstufe mit Ⓑ ein.

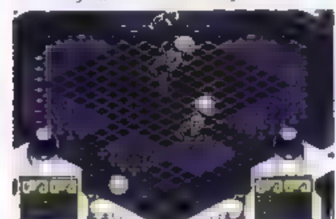


Gebt den Cheat in diesem Bild ein

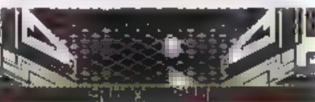
Text: Andreas von Lepel



„Crüe Ball": Der maximal erreichbare Level heißt „VOLUME LEVEL 9"



In dieser Spielstufe trefft Ihr auf allerlei Wesen, vom Skelett bis hin zum Clown



Das Sound-Menü bekommt Ihr durch gleichzeitiges Drücken von Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ

Cyberball

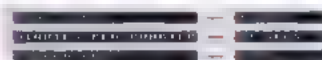


CGBB B8FB BB2V: Dank dieses Paßworts könnt Ihr Euch ...



...die Endsequenz mit den „Chicago Killers" als Champions anschauen

Dave Robinson's Supreme Court



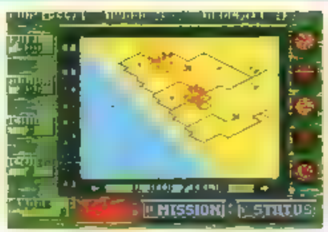
Haltet bei den Optionen Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ gedrückt, und Ihr könnt die Spielzeit von normalerweise mindestens drei Minuten...

...auf bis zu 20 Sekunden verringern

Desert Strike



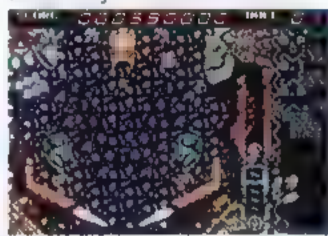
Klein, aber fein: Das Paßwort **TQQQLOM**...



...verschafft Euch zwei zusätzliche Kampfhubschrauber – die Ihr dank des stark gepfefferten Schwierigkeitsgrades auch bitter nötig habt!

Dragon's Fury

Dank des Paßworts **DEVILCRASH**



...startet Ihr mit ganzen acht Bällen!

Dynamite Duke



Für das Cheat-Menü stellt Ihr zuerst den Cursor auf den Menüpunkt „**OPTIONS**". Betätigt dann 10mal die Ⓒ-Taste...

START
SUPER OPTIONS

...und nach Druck auf START erscheinen jetzt die gesuchten „**SUPER OPTIONS**"...

SUPER OPTIONS
GAME LEVEL EASY
BGM 01
EFFECT 01
MISSION 07
LIFE 10
CONTINUE 05
D PANCH
EXIT

...in denen Ihr neben weiteren Einstellmöglichkeiten auch die Levelwahl findet



In Mission 7 kämpft Ihr gegen einen (wie immer) verrückten Wissenschaftler

Ecco II – The Tides of Time

Passcodes	
Crystal Springs	UEPMCVEB
Fault Zone	IAWDLIZA
Two Tides	COAZHZYA
Sky Way	OHZFYXCB
Tubes of Medusa	YCZBXHZA
Skylands	GVCIVYEB



Ihr mußt im Wasser zuerst nach links schwimmen. So kommt Ihr in den Eingabebildschirm für die Paßwörter

F-15 Strike Eagle II

Es gibt wohl nichts Ärgerlicheres für einen Kampfpiloten, als daß ihm mitten im Einsatz seine Raketen ausgehen und der gefürchtete letzte Liter Treibstoff im Afterburner verglüht.

In derartigen Fällen kann der folgende Cheat Leben retten, indem er auch im Fluge Euren Vorrat an Waffen, Sprit und Decoys wieder auffüllt!



Wählt zuerst im **Optionsbildschirm** den Menüpunkt „**SEE CREDITS**" aus



Gebt dann bei den Danksagungen den Code ↑ ← ↓ → ↑ → ↓ ← ↑ ein. Es ertönt eine Fanfare als Bestätigung



Im Spiel selbst gibt es jetzt den neuen Menüpunkt „**RE-SUPPLY**" bei den Optionen, die während des Fluges aufrufbar sind

Gaiares

Wollt Ihr Unverwundbarkeit? Kein Problem: Schaltet zuerst einmal im Spiel auf **PAUSE**. Haltet dann Ⓐ+Ⓒ gedrückt und betätigt ←. Das Bild „erstarrt" – nichts bewegt sich mehr. Wenn Ihr die Pause beendet, bleibt Ihr bis zum Ende des Levels unverwundbar.

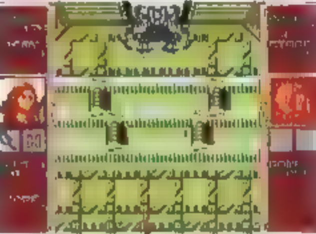


Und tschüß! Durch Eure Unverwundbarkeit explodieren die Gegner durch Berührung mit Eurem Raumschiff. Diesen Cheat könnt Ihr in jedem Level wiederholen!

Gain Ground



Drückt im **Optionsmenü** Ⓐ Ⓒ Ⓑ Ⓒ. Ihr findet die versteckte Levelanwahl



Danger! In der 50. und letzten Runde werdet Ihr mit Lenkraketen beschossen

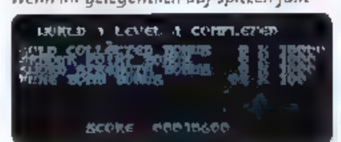
Galahad

CONTROLS
LIVES
START WORLD
CREDITS
DIFFICULTY
MUSIC TEST
FX TEST
EXIT

Aktiviert den Cheat-Modus, indem Ihr im **Optionsmenü** als „START WORLD", also Anfangswelt, den Code **LTUS** eintragt



Damit habt Ihr immer fünf Leben, selbst wenn Ihr gelegentlich auf Spitzen fallt



Durch Drücken von Ⓐ+START beendet Ihr den Level übrigens sofort erfolgreich

Ghouls'n Ghosts

Wollt Ihr die in diesem megaschweren Klassiker verborgenen Schummeleien freischalten, so drückt Ihr im Titelbild die Tastenfolge ↑ ↓ ← → so oft, bis Ihr einen Ton hört. Ab jetzt sind die im Kasten genannten Level-Cheats aktiviert.

Weiter gibt [illegible] die **Unverwundbarkeit**. Wartet dazu auf die Nachricht „**PUSH START BUTTON**" und drückt danach Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓐ ↑ ↓ ← →. Ihr hört einen Ton. Wenn Ihr jetzt das Spiel mit Ⓑ + START startet, kann Euch praktischerweise nichts mehr passieren.

Level-Cheats

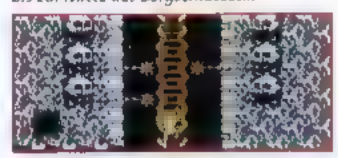
The Floating Island on the Lake:
Ⓐ + START
The Village of Decay:
↑ + START
Town of Fire:
↑ + Ⓐ + START
Baron Rankle's Tower:
↓ + START
The Crystal Forest:
← + START
Horrible Faced Mountain:
↓ + Ⓐ + START
Loki:
↓ + → + START
The Ice Slopes:
← + Ⓐ + START
Beginning of Castle:
→ + START
Middle of Castle:
→ + Ⓐ + START



*Achtung! Schaltet die Level-Cheats und die **Unverwundbarkeit** erst dann frei, wenn das Titelbild so aussieht wie hier*



Die Level-Cheats bringen Euch maximal bis zur Mitte des Bergschlosses...



...die letzten Meter müßt Ihr Euch hart erkämpfen. Hier solltet Ihr den Rhythmus der Kugelketten auswendig lernen

Hit the Ice

Passcodes

Gegner „The Blues":
1QQ3
Gegner „The Pinks":
2A13
Gegner „The Yellows":
2R93
Gegner „The Purples":
3AH3
Gegner „The Greens":
3RQ3
Gegner „The Grays":
4B13



Die gesammelten Paßwörter gelten für den Spiel-Modus „LEAGUE PLAY"



4B13: Mit diesem Code tretet Ihr als...



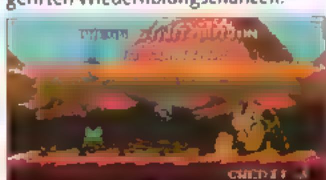
...Mannschaft „SKYBLUES" gegen die berühmt-berüchtigten „GRAYS" an

Insector X

Bei dieser klassischen Ballerei (ab dem Level [illegible] besonders spannend!) könnt Ihr ganz einfach Eure Credits erhöhen.

Wenn das letzte Leben verspielt ist, beginnt der Zähler **von 10 Sekunden auf 0** zu zählen. Haltet während dieser Zeit die Taste ↑ und drückt, so schnell Ihr könnt, immer wieder Ⓒ.

Sind Eure Finger flink genug, erhöht sich die Zahl der Credits. So erschummelt Ihr Euch maximal acht der begehrten Wiederholungschancen.



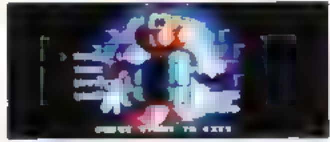
Ab jetzt habt Ihr [illegible] Sekunden Zeit, um Eure mageren 3 Credits auf...



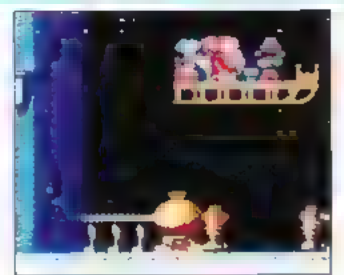
...zum Beispiel 5 zu erhöhen. Doch vergeßt nicht, rechtzeitig das Spiel zu starten!

James Pond II

Für das Cheat-Menü haltet Ihr im **Titelbild** Ⓐ+Ⓒ, steuert zusätzlich nach ←+↓ und drückt jetzt nur noch START dazu. So sieht es dann aus:



Der im Cheat-Menü angewählte Level 80 bringt Euch direkt zu Eurem...



...triumphalen Abflug im Schlitten des Nikolaus. Der letzte Endgegner wurde übrigens gerade von einem großen und schweren Sack Geschenke geplättet

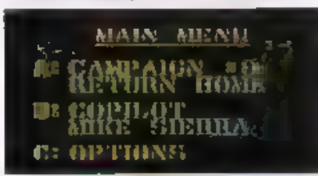
Jungle Strike

Die folgenden Paßwörter verschaffen Euch zu Beginn jeder Mission 10 Leben und alle geretteten Kopiloten.

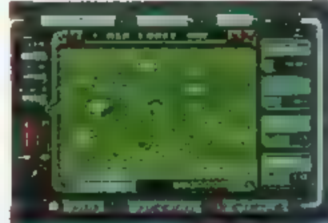
Passcodes

Campaign 2: **RXVWT7456KB**	Campaign 6: **WS6MHPZJFTZ**
Campaign 3: **9WT7NL6MHBV**	Campaign 7: **TMHPGCFDYN3**
Campaign 4: **X7NL4SHPG94**	Campaign 8: **7PGCZJYK34X**
Campaign 5: **VL4S6MGCZVH**	Campaign 9: **NCZJFD3BR67**

Das letzte Paßwort führt zur Kampagne mit dem vielversprechenden Namen...



...„RETURN HOME" (Rückkehr nach Hause). Zuerst stellt sich jedoch die Aufgabe...



...„Air Force One", das Flugzeug des amerikanischen Präsidenten, zu retten

Krusty's Super Fun House

Passcodes

Level 2: **WHOAMAMA**	Level 4: **BROCKMAN**
Level 3: **FLANDERS**	Level 5: **SIDESHOW**



SIDESHOW: *Dieses Paßwort öffnet...*



...endlich die lange verschlossenen Tore

Lawnmower Man

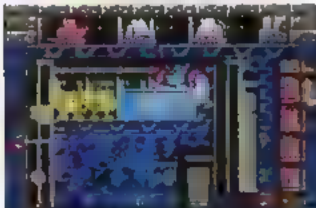
Auch für das Spiel zum Spielfilm „Der Rasenmähermann" gibt es einen Cheat. Dafür müßt Ihr zuerst eine beliebige Jump&Run-Sequenz erreichen, zum Beispiel nach der ersten Reise durch den Cyberspace. Hier drückt Ihr auf START und gebt dann ↑ → Ⓐ Ⓑ Ⓐ ↓ ← Ⓐ ↓ ein. Jetzt die Pause mit START wegschalten und gleich darauf noch einmal auf START drücken!

Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, könnt Ihr Euch jetzt mit Ⓑ in den nächsten Level katapultieren.



Der Cheat klappt nur in einem der seitlich dargestellten Plattform-Levels

Lost Vikings



Jetzt gilt's: In Level 41 steht Ihr dem Obermotz Auge [illegible] Auge gegenüber

Passcodes

Level 1:	GR97	Level [illegible]:	8TRY
Level 2:	TLPT	Level [illegible]:	JNKR
Level 3:	GRND	Level 24:	RVTS
Level 4:	LLMO	Level [illegible]:	CBLT
Level 5:	FLOT	Level [illegible]:	HOPP
Level 6:	TRSS	Level 27:	SMRT
Level 7:	PRHS	Level 28:	V8TR
Level 8:	CURN	Level 29:	NFL8
Level 9:	BBLS	Level 30:	WKYY
Level 10:	TR33	Level 31:	CMBO
Level 11:	VLLN	Level 32:	8BLL
Level 12:	QLKS	Level 33:	TRDR
Level 13:	PHRO	Level 34:	FNTM
Level 14:	C1RO	Level 35:	WRLR
Level 15:	SPKS	Level 36:	PDDY
Level 16:	JMNN	Level 37:	TRPD
Level 17:	SNDS	Level 38:	TFFF
Level 18:	TMPL	Level 39:	FRGT
Level 19:	TTRS	Level 40:	4RN4
Level 20:	JLLY	Level 41:	MSTR
Level 21:	PLNG		

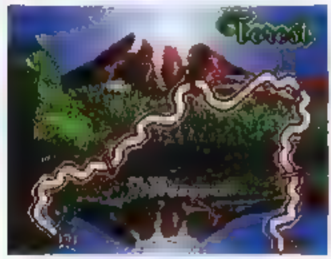
Lotus Turbo Challenge



SLUGPACE: *Der ideale Cheat für Bleifüße*



„Lotus Turbo Challenge": Mit **SLUGPACE** steigt Eure Beschleunigung vielfach an...



...so könnt Ihr die einzelnen Kurse mit spitzenmäßigen Punktezahlen gewinnen!

Mega Bomberman

Passcodes

Area 4, Crankin' Castle

Level 1:	Level 3:	Boss:
6803	9723	5653
Level 2:	Level 4:	
0513	3353	



3353: Dieses Paßwort bringt Euch...



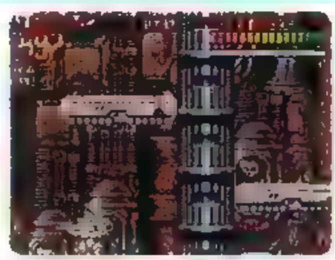
...in die 4. Area. Ihr könnt jetzt aber auch die früheren Levels auswählen

Mega Turrican

Die Unverwundbarkeit erschummelt Ihr Euch im **PAUSE-Modus**. Drückt die Tastenfolge Ⓐ Ⓐ Ⓐ Ⓑ Ⓑ Ⓑ Ⓐ Ⓐ Ⓐ und beendet dann die Pause wieder.



Beachtet den Schuß vor Eurem Helden und die Energieleiste rechts oben



Der Schuß hat ihn getroffen und einen Meter nach rechts zurückgeworfen, Eure Energie ist aber noch genauso hoch!

Micky Mania

Wenn Ihr die Spielstufen direkt anwählen wollt, so müßt Ihr im Menü „**SOUND TEST**" die im Bild unten gezeigten Werte „CONTINUE", „APPEAR" und „THINK..." einstellen. Geht dann mit dem Stift auf **EXIT** und haltet mindestens fünf Sekunden lang ← gedrückt.

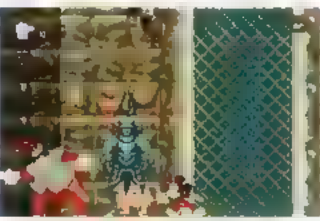
Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, ertönt ein Jingle. Startet Ihr das Spiel danach, erscheint ein Menü zur Auswahl des jeweiligen Levels.

MUSIC CONTINUE
FX APPEAR
SPEECH THINK
EXIT

Wenn Ihr die im Bild genannten Werte einstellt und danach mindestens fünf Sekunden auf „EXIT" nach ← drückt,

LEVEL END BATTLE
START

...dann erscheint nach dem Start des Spiels automatisch die Levelanwahl!



Im Endkampf: Versucht Kater Karlo, sobald er in die Höhe springt, den Wagen mit den Stahlspitzen unterzuschieben!

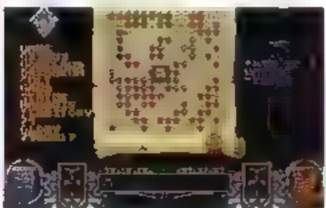
Onslaught



*Simpler Cheat: Gebt im Paßwort-Menü für alle Stellen eine **0** (Null) ein...*



...der Code wird sofort akzeptiert



Dadurch gehört das gesamte Gebiet Euch (durch die roten Burgen markiert)

OutRun



*DER WEG ZUM CHEAT-MENÜ: Drückt als erstes im **Titelbild** auf START ...*



*...dann müßt Ihr im nächsten Bild **elfmal** Ⓐ, **dreimal** Ⓑ und **achtmal** Ⓒ tippen*



*Wenn Ihr dann die Optionen anwählt, gelangt Ihr zu den „**HYPER OPTIONS**"...*



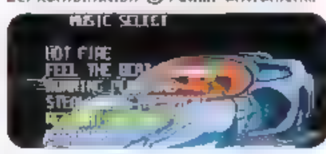
...in denen sich neben anderen Goodies auch der Level (hier Nr. 5) einstellen läßt

OutRun 2019

Damit es Euch in Eurem futuristischen Flitzer nicht zu langweilig wird, gibt es einen Cheat für die verschiedenen Musikstücke aus dem Bordcomputer:



*Dazu müßt Ihr nur im „**STAGE SELECT**"-Bildschirm die gewünschte Strecke mit der Kombination Ⓒ + START anwählen...*



...und schon könnt Ihr Euch zwischen sechs Musikstücken entscheiden...



...und derart beschwingt losrasen!

Pagemaster

Um von einer Buchseite auf die nächste zu gelangen (es geht also um einen Level-Skip), müßt Ihr folgenden Cheat am Anfang einer Welt eintippen: ← ↑ ← ↑ START Ⓑ ← Ⓐ



Gebt Ihr den Cheat an dieser Stelle ein...



...springt Ihr in die nächsten Welten

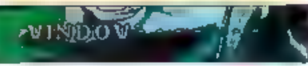
Pete Sampras Tennis

Die folgenden Passcodes gebt Ihr einfach im „**WORLD TOUR**"-Modus ein.

Passcodes



Runde 2:
CAR
Runde 3:
VEGAN
Runde 4:
STAR
Runde 5:
LCD
Runde 6:
WALL
Runde 7:
SINKORSWIM
Runde 8:
SHELF
Runde 9:
WINDOW
Crazy-Modus und Huge Tour:
ZEPPELIN



***WINDOW** ist Euer Fenster zur 9. Runde der spannenden Weltmeisterschaft...*



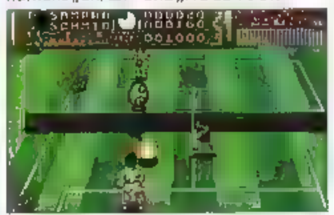
...diesmal tretet Ihr auf einem Hartplatz in Bombay gegen Eure Gegner an



*Witzig wird's mit dem Code **ZEPPELIN**...*



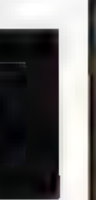
...■ erscheinen zwei weitere Spielmodi namens „CRAZY" und „HUGE TOUR"



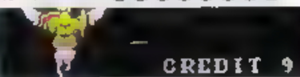
Bei „CRAZY" tauchen lauter verrückte Dinge auf, wie Riesenbälle und Eierköpfe, die auf dem Netz balancieren

Phelios

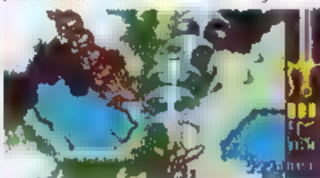
Für diesen Shooter der Extraklasse gibt es sechs zusätzliche Continues.



Drückt in diesem Bild schnell folgende Kombination: ⒸⒶⒷⒶⒸⒶⒷⒶ



Die Credits-Anzahl erhöht sich auf neun



Derart ausgerüstet, kämpft Ihr Euch locker durch die einzelnen Levels...



...bis zu den jeweiligen Endgegnern: Hier bekommt Ihr es mit der Medusa zu tun!

Revenge of Shinobi

Dieses brillante Ninja-Spiel hat unseren Cheat wirklich verdient. Kramt das Modul doch mal wieder heraus. Mit unendlich vielen Shurikins (Wurfsternen) habt Ihr endlich eine gute Chance, das Spiel zu schaffen und die beiden alternativen Endsequenzen zu sehen!

Stellt zuerst den Zähler für die Shurikins auf „00" und wartet ein Weilchen ab

Die „00"-Anzeige verwandelt sich in „∞", das Zeichen für Unendlich



Nun bleibt die Zahl der Wurfsterne (in der Mitte oben im Bild) fix auf 999 stehen

Road Rash 2

Gebt den Cheat als Paßwort ein.

Cheat & Passcodes

Superbike „Wild Thing 2000": **00DA 1V0N**

Level	Strecke	Passcode
Level 1	Alaska	00DB110N
	Hawaii	00DH101B
	Tennessee	035P1130
	Arizona	02J0117G
	Vermont	02U910F5
Level 2	Alaska	05BHQ105
	Hawaii	03BB1MIV
	Tennessee	041QAN33
	Arizona	05RB2N73
	Vermont	06IRQMFC
Level 3	Alaska	08DA3NOP
	Hawaii	0AUB3M1D
	Tennessee	06A43C30
	Arizona	08T4RD7M
	Vermont	0DE5RC58
Level 4	Alaska	0G04KC0K
	Hawaii	09ETC91B
	Tennessee	0DQD49FE
	Arizona	0J4T4976
	Vermont	0NGD49FE
Level 5	Alaska	0QQT590V
	Hawaii	03F6L5J13
	Tennessee	0M445J3L
	Arizona	0U1K517D
	Vermont	25US5JFD

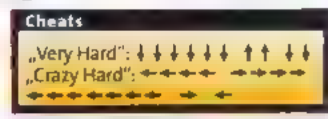


Der Cheat **00DA 1V0N** wird genau wie ein Paßwort akzeptiert...

...und damit gehört das Superbike WILD THING 2000 jetzt Euch!

Rocket Knight Adventures

Falls Euch das Spiel zu leicht ist, könnt Ihr beim „Konami"-Logo neue Schwierigkeitsstufen einstellen.



Cheats

„Very Hard": ↓↓↓↓↓↓ ↑↑ ↓↓
„Crazy Hard": ←←←← →→→→ ←←←←←←← → ←



Den Schwierigkeitsgrad „CRAZY HARD" könnt Ihr nach der Eingabe des Cheats im **Options-Bildschirm** einstellen

...und Ihr seid in den einzelnen Levels unverwundbar – diese herabfallende Felsenspitze hätte Euch sonst sehr weh getan

Rolling Thunder 2

Codesatz für Runde 1: **A PRIVATE THUNDER CREATED THE POWDER**

Codesatz für Runde 2: **A CURIOUS RAINBOW LEARNED THE FUTURE**

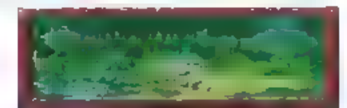
Codesatz für Runde 3: **A MAGICAL ISOTOPE BLASTED THE DEVICE**

Codesatz für Runde 4: **A PRIVATE LEOPARD PUNCHED THE NEURON**

Codesatz für Runde 5: **A SLENDER FIGHTER ELECTED THE GENIUS**

Rolo to the Rescue

Nachdem das Spiel geladen wurde und der Wald erscheint, haltet Ihr gleichzeitig ↑+←+Ⓐ+Ⓒ. Drückt jetzt bei noch gehaltenen Knöpfen auf **RESET** und wartet, bis der Bildschirm schwarz wird. Betätigt dann Ⓑ, und es erscheint ein sehr nützliches Cheat-Menü.



Gebt den oben genannten Cheat ein, sobald diese Waldszene zu sehen ist



Das geheime Cheat-Menü: Schaltet hier sämtliche Optionen an...

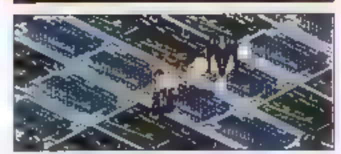


...dann könnt Ihr Euch auf der Karte vollkommen frei bewegen...

Skeleton Krew

Passcodes

Level 2:	Level 3:	Level 4:	Level 5:
BGWY	PSKI	HDZT	WGBX



Viel Spaß im hammerharten 5. Level!

Sol Deace

Für das geheime Cheat-Menü müßt Ihr im Titelbild schnell die Kombination ⒶⒷⒸⒶⒷⒸⒷⒸⒷⒶ drücken und mit START abschließen.

Wählt anschließend den Menüpunkt „**OPTION**" an, und schon könnt Ihr unter „**START**" den Level aussuchen.

Zusätzlich könnt Ihr Euch 99 Leben verschaffen, indem Ihr auf „**MODE**" geht und dann so oft nach → drückt, bis die Bestätigung „**MY99**" erscheint.



Gebt im Titelbild den Code ein, und es erscheint der neue Menüpunkt „OPTION"



Wählt die siebte und letzte Spielstufe an und besorgt Euch noch die ■ Leben...



...denn hier werdet Ihr sie brauchen!

Sonic 3D Blast

Wollt Ihr die Levelanwahl erhalten? Dann drückt im Titelbild, und zwar, solange noch „**PRESS START**" blinkt, die Knöpfe ⒷⒶ→ⒶⒸ↑↓Ⓐ. Wenn Ihr die englischen Richtungswörter Right, Up und Down einsetzt, könnt Ihr Euch den Code als den Namen des Killerfisches „BARACUDA" merken!

Nach Eurer Eingabe erscheint das **Hauptmenü**, obwohl Ihr nicht START gedrückt habt. Wählt jetzt den Menüpunkt „**START**" – und das Levelanwahl-Menü taucht auf. Ihr könnt nun jeden Level wählen, inklusive der Bonusrunden von Tails und Knuckles!


„Sonic 3D Blast": Gebt den Code von Seite 83 hier ein, während „PRESS START" blinkt


So sieht das Hauptmenü aus, das nun erscheint. Wenn Ihr „START" drückt...



...kommt Ihr zur Levelanwahl. Wählt „The Final Fight" wie auf dem Bild.


...und Ihr gelangt direkt zum Endkampf!

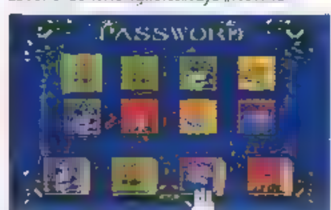

Übrigens: Wenn der „Sonic"-Cheat aktiviert wurde, könnt Ihr jederzeit in einem Level PAUSE anschalten und Euch mit Ⓐ in den nächsten Level beamen!

Sparkster

Mit den Symbolen, die im folgenden dargestellt werden, erreicht Ihr in jeder Schwierigkeitsstufe den 6. Level.



Level 6, Schwierigkeitsstufe „Normal"



Level 6, Schwierigkeitsstufe „Hard"



Level 6, Schwierigkeitsstufe „Very Hard"

Stargate

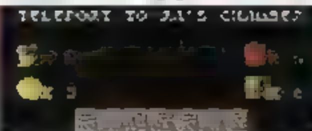
Wir haben für Euch einige interessante Missionen des Spiels zum gleichnamigen Kassenschlager des Regisseurs Roland Emmerich herausgesucht. Gebt für jede Mission den am Bildrand unten eingeblendeten Code ein.



Kümmert Euch um die Verräter


...und besucht Daniel tief unten in den Katakomben. Anschließend könnt Ihr...


...Euch die Laserwaffen Eurer außerirdischen Gegner besorgen...


...und die Nagadans bewaffnen. Diese führt Ihr zur Revolte gegen ihre Herren...

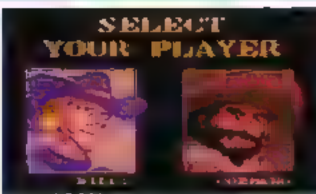
...um den Gott Ra müßt Ihr Euch jedoch in seiner Kammer persönlich kümmern!

Sunset Riders

Um Euch 99 Continues zu ergaunern, müßt Ihr zuerst im **Optionsbildschirm** den Sound **„OE"** kurz anspielen. Dann geht Ihr zurück ins Titelbild und startet das Spiel. Wählt eine der beiden Figuren mit Ⓐ aus und drückt dann sofort gleichzeitig ↓+Ⓐ+Ⓑ+Ⓒ.



Es ist wichtig, daß Ihr den Sound „OE" zumindest eine kurze Zeit anspielt



Nach der Auswahl Eures Helden müßt Ihr sofort den Cheat eingeben!

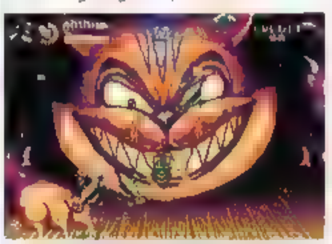

Solltet Ihr jetzt noch nicht der große Schütze sein, spielt das keine Rolle – denn mit 99 Continues schafft Ihr alles!

The Adventures of Batman & Robin

Um während des Spiels in den nächsten Level zu springen, müßt Ihr als erstes mit START die Pause aktivieren und im Anschluß daran die Kombination Ⓑ Ⓐ ↓ Ⓑ Ⓐ ↓ ← ↑ Ⓒ eingeben.



Die Grafik in diesem Comic-Spiel ist nicht nur in den Standbildern – wie dem hier gezeigten – phantastisch...

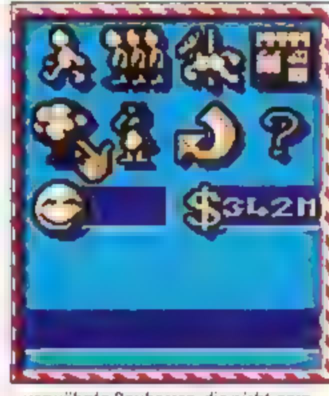

...auch im Spiel selbst ist die Grafik super. Diese Riesenkatze im Hintergrund etwa wird in Echtzeit berechnet und gedreht!

Theme Park

Endlich steinreich: Mit dem ultimativen Paßwort **3ER9998LWEL** bekommt Ihr glatte 342 Millionen Dollar – ab jetzt könnt Ihr nach Herzenslust bauen!



Das oberwichtige Paßwort für...


...verwöhnte Bauherren, die nicht gern jeden Dollar zweimal umdrehen!

Toy Story

Damit Ihr in diesem Spiel (US-Version) schwierige Levels abkürzen könnt, müßt Ihr im Titelbild sehr schnell die Kombi Ⓐ Ⓑ → Ⓐ Ⓒ Ⓐ ↓ Ⓐ Ⓑ → Ⓐ eingeben. Auf diese Weise könnt Ihr in jedem beliebigen Level einfach in den **PAUSE-Modus** gehen und mit Ⓐ den Level beenden.



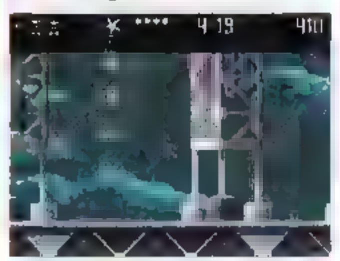
Mit dem Cheat könnt Ihr den Level schaffen – doch die Sterne kriegt Ihr leider nicht

Vectorman

Für dieses Spiel (US-Version) gibt es einen Cheat, den Ihr während des Spiels im **PAUSE-Modus** eingebt: Drückt Ⓒ Ⓐ ← ← Ⓐ Ⓒ Ⓐ Ⓑ.

Die Spielfigur verwandelt sich in einen Pfeil, mit dem Ihr durch Feinde gehen könnt. Um wieder normal weiterzuspielen, gebt Ihr denselben Cheat ein zweites Mal ein.


Wenn der Code richtig eingegeben wurde, bewegt sich der Vectorman


Mit dem kleinen lila Pfeil könnt Ihr das Spielfeld erkunden und Gegner zerstören



Asterix & Obelix schummeln nur gemeinsam!

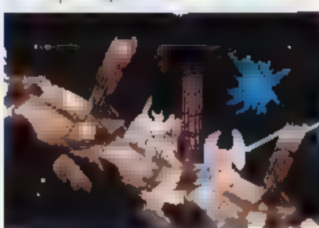
Inhalt

Actraiser 2

Der Nachfolger des berühmten ersten Teils bietet mit drei Schwierigkeitsstufen selbst für Profis einige Herausforderungen. Wir verraten Euch die gesammelten Paßwörter.



Das Super-Paßwort MYST MYST MYST...



...schickt Euch in den letzten Level. Dort stirbt Eure Gefährtin – trotz all Eurer Leben könnt Ihr nichts dagegen tun!

Passcodes

Easy
Level 1-1: **XZKC XBZN XXZD**
Level 1-2: **JCLD XYTX SLCS**
Level 2-1: **MWMX YJKP BCCH**
Level 2-2: **MFLT CMSP TPTF**
Level 3-1: **JYWT TSTP MBXX**
Level 4-1: **MFLH MFDS LTYP**
Level 4-2: **MFMJ PLBW YYJP**
Level 5-1: **MFMS TTLK WSFP**
Level 5-2: **MFMJ TWSY FYPX**
Level 6-1: **MFXT SHJT BDLY**
Level 6-2: **MFCY BDXF CXBY**

Normal
Level 1-1: **XZKC XBZM WTHC**
Level 2-1: **MLWK BPZW YJCW**
Level 2-2: **MMFH MBKC FFTZ**
Level 3-1: **MSCY HKHD ZFHC**
Level 3-2: **MFLT CMSP XWFZ**
Level 4-1: **MFLH MFDS HXPS**
Level 4-2: **MFMJ PLBW LPCX**
Level 5-1: **MFMJ TTLK FPTP**
Level 5-2: **MFMJ TWSY HMTF**
Level 6-1: **MFXT SHJT CYTP**
Level 6-2: **MFCY BPXF DWKL**
Level 7-1: **MFCL SYMC MCXF**
Level 7-2: **MFCL SYMX WKTD**

Hard
Level 1-1: **XZKC XBZM FSFC**
Level 1-2: **FCLD XYTX XXXJ**
Level 2-1: **MLWK BPZW LBPJ**
Level 2-2: **MMFH MBKC HJWP**
Level 3-1: **MSCY HKHD BYMF**
Level 3-2: **MFLT CMSP WXJK**
Level 4-1: **MFLH MFDS PHYX**
Level 4-2: **MFMJ PLBW MSYW**
Level 5-1: **MFMJ TTLK HTWT**
Level 5-2: **MFMJ TWSX JSHJ**
Level 6-1: **MFZT SHJT DLWP**
Level 6-2: **MFCY BPXF YZJT**
Level 7-1: **MFCL SYMC PWWX**
Level 7-2: **MFCL SYMX FJSD**

Letzter Level mit unendlich Leben
MYST MYST MYST

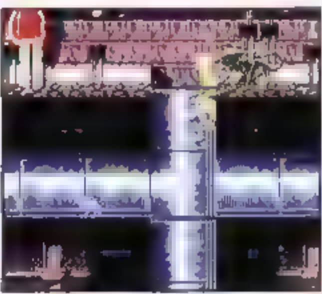
Alien 3

Passcodes

Level 2: **QUESTION**	Level 5: **CABINETS**
Level 3: **MASTERED**	Level 6: **SQUIRREL**
Level 4: **MOTORWAY**	Endsequenz: **OVERGAME**



Das ausgesprochen harmlose Paßwort SQUIRREL (engl. für Eichhörnchen)



...schickt Euch in den kein bißchen harmlosen sechsten Level



OVERGAME: Die Schlußsequenz zeigt nicht nur das Ende des Oberaliens...



...sondern auch die dreifache Todesursache Ripleys: tiefer Fall + glühendes Erz + Alien in der Brust = endgültiges Aus?

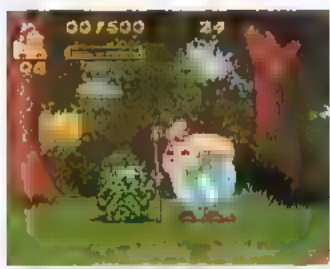
Asterix & Obelix

Stellt zunächst den **Zweispieler-Modus** ein und drückt danach im Spiel auf **PAUSE**. Entscheidet Euch, mit welchem Gallier Ihr weiterspielen wollt. Drückt dann auf Pad 1 oder Pad 2 so oft auf [R], bis die Leben des einen Spielers zu denen des anderen Spielers addiert werden. Jetzt laßt Ihr den beraubten Gallier (den ohne Extraleben) aus dem Spiel scheiden (sterben) und spielt mit doppelt soviel Leben wie vorher weiter.

Zusätzlich findet Ihr im folgenden die gesammelten Levelcodes für Helvetia, Grecia, Egyptia und Hispania.



*Noch seid Ihr zu zweit unterwegs. Dann schaltet Ihr in den **PAUSE**-Modus...*



...und schon ist nach dem Cheat in diesem Fall Obelix mit der doppelten Anzahl an Leben (sechs) unterwegs



Passcode für HELVETIA (Schweiz)



Passcode für GRECIA (Griechenland)

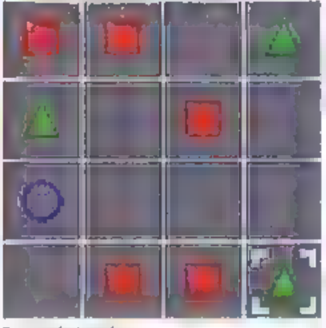


Passcode für EGYPTIA (Ägypten)

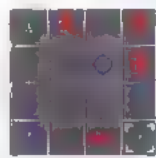


Passcode für HISPANIA (Spanien)

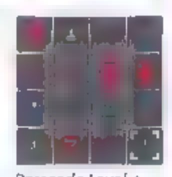
Batman & Robin



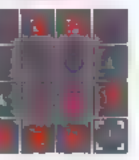
Passcode Level 2



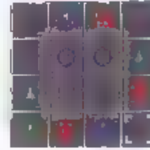
Passcode Level 3



Passcode Level 4



Passcode Level 5



Passcode Level 6



In Level 6 von „Batman & Robin" müßt Ihr verhindern, daß Scarecrow von seinem Luftschiff aus gefährliches Gas versprüht

Bubsy II

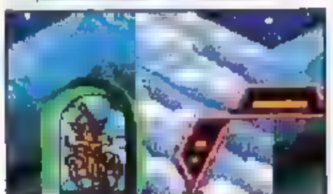
In der gelungenen Fortsetzung des ersten Abenteuers von Bubsy helfen Euch die folgenden Cheats weiter.

Cheats

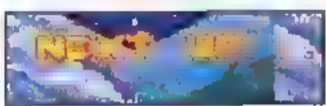
Unverwundbarkeit:
Ⓧ Ⓐ Ⓑ Ⓨ ↑ ↓
Alle Levels geschafft:
↑ Ⓐ Ⓐ Ⓐ ↓



Ihr gebt die Cheats im Titelbild ein



***Alle Levels geschafft:** Jetzt könnt Ihr durch alle Tore marschieren...*



...und kommt so auch in den Schlußlevel



*Dort tauchen sehr seltsame Monster auf, die Ihr aber dank der **Unverwundbarkeit** leicht fertigmacht – einfach anspringen!*

Die Schlümpfe



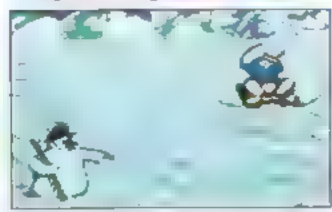
Hier seht Ihr das Paßwort für den See...



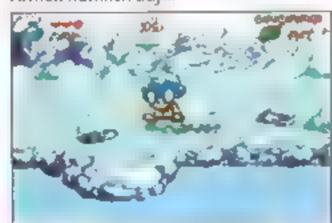
...für die Grotte mit dem Brillenschlumpf...



...und für die witzige Schlittenfahrt



Achtet bei der Schlittenfahrt gut auf die Schneemänner. Sie deuten mit ihren Armen nämlich auf...



...die nächsten Sprungschanzen über die auf dem Weg liegenden eiskalten Flüsse!

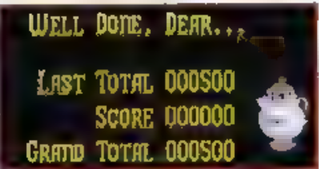
Die Schöne & das Biest

Falls Ihr die wunderschönen Grafiken schneller sehen wollt, dann schummelt einfach mit dem Level-Cheat.

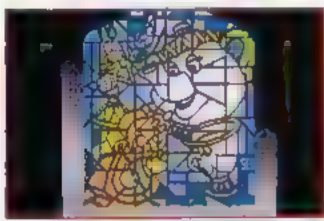
Dafür müßt Ihr zuerst ein Spiel ganz normal starten und dann mit START die **PAUSE** anwählen.



Im PAUSE-Modus drückt Ihr ← Ⓨ Ⓛ ↓. Dadurch verlaßt Ihr die Pause wieder



Ab jetzt könnt Ihr im Spiel durch das Drücken von Ⓛ + SELECT problemlos in den nächsten Abschnitt wechseln



In den höheren Spielstufen beschreiben farbenprächtige Mosaik-Grafiken den Fortlauf der Handlung



Später im Spiel gibt es eine winterliche Schneeballschlacht mit dem Biest

Donkey Kong Country 3

Wollt Ihr wieder einmal mit bunten Klötzen spielen? Wartet im **„Game Over"**-Bildschirm, bis die Musik verklungen ist. Jetzt könnt Ihr mit den Tasten Ⓛ Ⓡ Ⓐ Ⓑ Ⓧ Ⓨ die Klötze zum Hüpfen bringen.

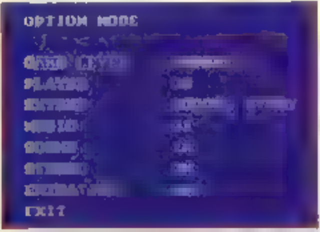


Versucht doch mal, möglichst viele bunte Klötze bis an den oberen Bildschirmrand zu bekommen!

Final Fight Guy



Wenn Ihr hier im Titelbild Ⓛ gedrückt haltet und erst dann START triggert...

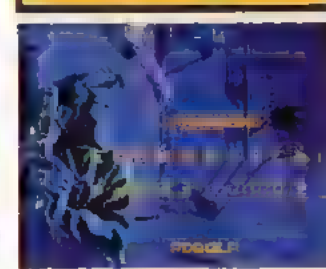


...erscheint das versteckte Optionsmenü

Flashback

Passcodes

	Easy	Normal	Expert
Level 2:	JWLYX	BGSFM	JNGLQ
Level 3:	RSVP	PRHG	HNYTM
Level 4:	DXCPT	WNPQ VX	KVNF
Level 5:	SLMN	NMRYL	DWNGH
Level 6:	ZTHRK	SNTHN	STBRM
Level 7:	CRLQXZ	KLZHT	RDBQLR

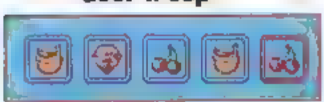


***RDBQLR**: Das Paßwort für den letzten Level im höchsten Schwierigkeitsgrad...*

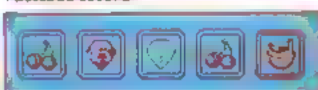


...befördert Euch umgehend in eine halborganische Schleimwelt voller übler Überraschungen

Goof Troop



Passcode Level 2



Passcode Level 3



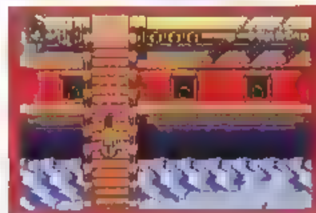
Passcode Level 4



Passcode Level 5



Im letzten Level angekommen...



...dürft Ihr endlich aufs Piratenschiff!

Hagane

Für unendlich viele Continues begebt Ihr Euch ins **Konfigurationsmenü** und hört Euch die **Musikstücke 9, 8, 7** und **6** in der genannten Reihenfolge an.



Spielt als erstes das Musikstück mit der Nummer 9, dann nacheinander 8, 7 und 6



Als Bestätigung des Cheats erscheint hinter dem Wort „CONTINUE" ein Unendlichkeitszeichen („∞")



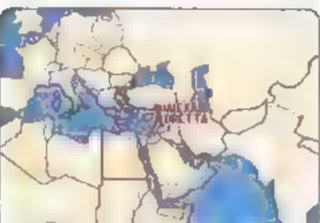
Text: Andreas von Lepel

Indiana Jones Greatest Adventures

Da es die Programmierer von Factor 5 mit dem „Hard-Mode" auch so gemeint haben, kommen hier alle dazu gehörenden Paßwörter.



Nepal — Pankot — Kairo — Venedig — Kreta — Salzburg — Shanghai — Berlin — Shunking — Alexandretta



In Alexandretta erwartet Euch...



...eine abenteuerliche Gebirgsgegend, die mit Fallen nur so gespickt ist

ISS Deluxe

Wollt Ihr den Schiedsrichter in einen Hund verwandeln? Triggert im **Titelbild** mit dem zweiten Pad die Kombination ↑↑↓↓←→←→ⓑⓐ



Wenn Ihr den Code hier im Titelbildschirm auf dem zweiten Pad eingebt



...verwandelt sich der Schiedsrichter in einen Hund. Was macht er nur bei einem Foul – beißen statt roter Karte?

Jungle Strike

Passcodes

Campaign #2 – Sub Hunt:
2PJ29K8ZWORT
Campaign #3 – Training Ground:
FPBWSF8040Q#
Campaign #4 – Night Strike:
ORBOWF8YWOLT
Campaign #5 – Puloso City:
PPGXD68YKOMT
Campaign #6 – Snow Fortress:
6PQ04K88OOST
Campaign #7 – River Raid:
HQCWN28XYOS#
Campaign #8 – Mountains:
4Q4ZZK4VFOL#
Campaign #9 – Return Home:
#QM4G#8Z#OPT



In der neunten Campaign „RETURN HOME" (dt.: Rückkehr nach Hause)...



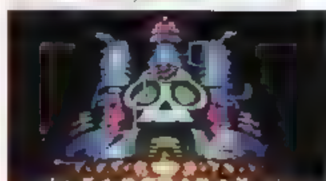
...müßt Ihr vor der Siegesfeier erst noch den Präsidenten der USA in seinem Hubschrauber beschützen!

Mega Man 7

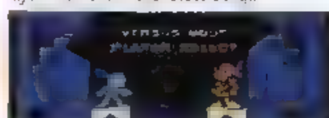
Capcom hat innerhalb des gigantisch großen Hüpfabenteuers auch ein kleines Fightspiel versteckt. Die Bildergeschichte verrät, wo Ihr es findet.



Dieser Passcode für den letzten Level...



...führt direkt in die letzte Burg...



...Gebt Ihr den Code jedoch ein und haltet beim Aktivieren noch die Tasten L und R gedrückt, dann erreicht Ihr den VS-Modus. Wählt hier zwischen den Kämpfern Megaman und Forte!



Special Move Megaman: Für einen vorgetäuschten **WARP** drückt Ihr ↑↑



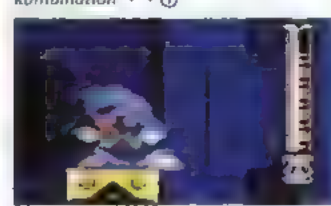
Special Move Megaman: Den **ARROW FLASH** aktiviert Ihr mit ↓, ↓+→, →, Ⓨ



Special Move Megaman: Der **LEG BREAKER** kommt durch ↓↓Ⓑ ins Spiel



Special Move Forte: Auch Forte hat eine fiese Attacke auf Lager. Ihr erschummelt den **SONIC CRUSHER** im Sprung mit der Kombination →→Ⓨ



Special Move Forte: Auch Forte kann einen **WARP** mit ↑↑ antäuschen

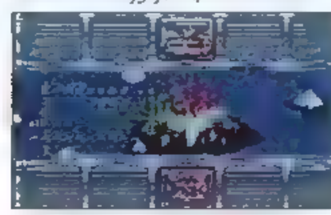
Mega Man X2

Passcodes (blockweise)

6545	3835	3835	3838
6884	8286	8286	1256
3741	3841	3841	3834
4251	1426	3626	3413
5838	4818	5855	5852
1713	5273	1716	7286
3854	3144	3884	3884
3711	7431	3672	3626
2867	3876	5572	2867
6133	3163	7367	6153
3428	3788	3388	3528
7681	3451	3226	7681



Gebt die Passcodes blockweise (wie im Kasten oben aufgeführt) ein. Der letzte...



...führt Euch zur „X-HUNTER-STAGE", einem Level, in dem Ihr die mitgelieferte...



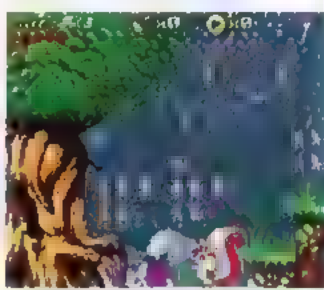
...volle Bewaffnung bitter nötig habt!

Mr Nutz

Für diese Cheats müßt Ihr ein zweites Joypad haben. Haltet darauf im Titelbild die Tasten L R SELECT START gedrückt und gebt dann ebenfalls auf dem zweiten Pad Folgendes ein: ↑↑↑↓↓↓←→←→



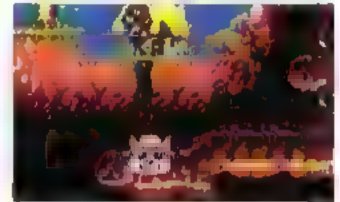
Wenn der Cheat funktioniert, erscheint statt „START" das Wort „**CHEATER**"



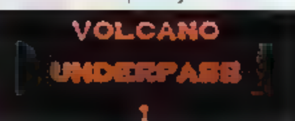
Wenn Eure Lebensenergie zu knapp wird (links oben, nur noch 1 roter Punkt)...



...dann drückt einfach L – schon ist die Energieleiste wieder komplett gefüllt



Durch R dagegen katapultiert Ihr Euch immer eine Spielstufe weiter...



...zum Beispiel unter den Vulkan



Da die Lava nicht auf Anhieb tötet, sondern Euch immer nur einen Energiepunkt nach dem anderen abzieht, gibt's auch hier keine Probleme – L hilft!

Pagemaster

Auch für dieses Lizenzspiel zum gleichnamigen Film gibt es eine Levelwahl.



Startet den ersten Level und pausiert das Spiel. Drückt dann die Kombination Ⓑ Ⓐ [L] ↓ Ⓨ Ⓑ Ⓐ [L] ↓ Ⓨ. Beendet danach die Pause wieder



Mit START + SELECT kommt Ihr jetzt auf die Karte. Dort lassen sich sämtliche Spielstufen frei anwählen

Parodius

Cheats

Unverwundbarkeit (PAUSE-Modus):
[L] [R] ↑ Ⓧ → Ⓐ ← Ⓨ ↓ Ⓑ Ⓐ Ⓨ Ⓐ Ⓨ [R]

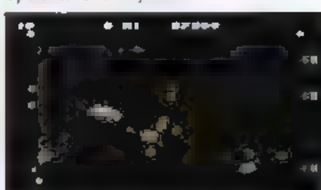
Beste Bewaffnung (PAUSE-Modus):
Ⓑ Ⓑ Ⓧ Ⓧ Ⓐ Ⓨ Ⓐ Ⓨ ↑ ←

Level-Anwahl (Optionsmenü):
↑ → ↓ ← Ⓧ Ⓐ Ⓑ Ⓨ

Höhere Schwierigkeit (Optionsmenü):
↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → Ⓑ Ⓐ



Die Levelanwahl gibt es im Optionsmenü zu finden



Im gegnerischen Kugelhagel hilft entweder die Unverwundbarkeit...



...oder eine maximale Bewaffnung

Pitfall – The Mayan Adventure

Die Levelanwahl wurde im **Titelbild** versteckt. Gebt hier die Kombination Ⓧ SELECT Ⓐ SELECT Ⓨ Ⓐ Ⓧ SELECT ein und wählt anschließend frei zwischen sämtlichen Spielstufen.



Falls Ihr dabei den Level „WARRIOR SPIRIT" anwählt, solltet Ihr Euch bereits im Vorfeld darauf gefaßt machen...



...von einem harten Gegner angegriffen zu werden: Zuerst zieht er Euch magisch zu sich her, dann wirbelt er Euch durch die Luft und schmeißt Euch weg

Pocky & Rocky 2

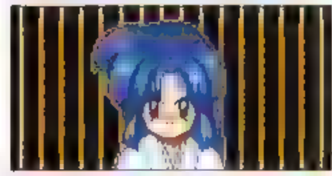
Wir haben für Euch die Levelcodes dieser Action-Adventure-Perle gesammelt. Benutzt sie aber möglichst nur im Notfall, sonst verpaßt Ihr viele schöne und witzige Stellen!

Passcodes

Level 2: HT1J	Level 5: S2YP	Level 8: GZLR
Level 3: V3BX	Level 6: 6DZ4	Level 9: 5KOQ
Level 4: F87N	Level 7: TRSC	



5KOQ: Der Code für den letzten Level...



...bringt Euch in eine schwierige Lage. Ihr müßt Prinzessin Luna retten...



...die im Schloß des Dämonen von dessen Schergen festgehalten wird!

Pop'n Twinbee

Die beiden erstgenannten Cheats funktionieren während des Spiels.

Cheats

Volle Energie:
START SELECT Ⓐ Ⓨ Ⓐ Ⓨ Ⓧ Ⓑ Ⓧ Ⓑ [R] [R] START SELECT

Unverwundbarkeit:
START Ⓐ Ⓨ Ⓐ Ⓨ [L] [R] [L] [R] Ⓧ Ⓑ Ⓑ START

Levelanwahl:
Drückt im **Options-Bildschirm** auf
↑ ← ↑ ← ↑ ← ← ← → → → ↓ ← ↓ ← ↓ Ⓑ





Im Options-Bildschirm erscheint ein weiterer Punkt für die Wahl des Levels

Power Drive

Passcodes

Arizona:
F-JXYM31SJGYSW1Ø

Finnland:
BB9T2C8ØPDK-WXGØ

Australien:
BHK8KN-WX597FQSZ

Großbritannien (1):
CRJKTH8BPØ5K-RQC

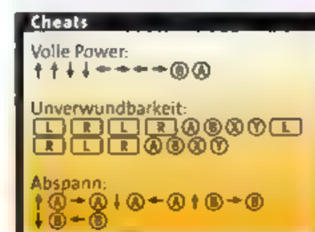
Großbritannien (2):
DYK3YG5QZZ335LF4

Primal Rage

Für das geheime Optionsmenü tippt Ihr im Hauptmenü diese Tastenfolge:
← ← ← → → ← ← → → → ← →



Nach der korrekten Eingabe des Codes erscheint der neue Menüpunkt „CHEATS"



Dahinter verbergen sich nützliche Einstellungen für interessante Wettkämpfe, etwa: Spieler 1 gewinnt mit einem Schlag

Rainbow Bell Adventures

Gebt die Cheats im **PAUSE**-Modus ein.

Cheats

Volle Power:
↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← → Ⓑ Ⓐ

Unverwundbarkeit:
[L] [R] [L] [R] Ⓐ Ⓑ Ⓧ Ⓨ [L] [R] [L] [R] Ⓐ Ⓑ Ⓧ Ⓨ

Abspann:
↑ Ⓐ → Ⓐ ↓ Ⓐ ← Ⓐ ↑ Ⓑ → Ⓑ ↓ Ⓑ ← Ⓑ

Passcodes „Rainbow Bell Adventures"

Level 1: RkRGd	Level 12: GKMmT	Level 23: p1w4b
Level 2: 2J5mP	Level 13: QW11T	Level 24: JRMbb
Level 3: hrtND	Level 14: WT0tG	Level 25: r35Bb
Level 4: TjPDN	Level 15: MKpkG	Level 26: 4JmMG
Level 5: dnhJD	Level 16: kjW4G	Level 27: mwm2b
Level 6: 3G2kN	Level 17: 21TQb	Level 28: bmDqb
Level 7: mt4PD	Level 18: GPBTb	Level 29: jrb0b
Level 8: HNTrD	Level [illegible]: q214G	Level 30: NbdgG
Level 9: dkdGd	Level 20: JRMbb	Level 31: Tj1mb
Level 10: gmgGt	Level 21: t4GDb	Level 32: Pdkjb
Level 11: 02bWJ	Level 22: 2GbjG	Oberboß: 5rPNT



Im Abspann treffen die drei Helden auf die friedfertige Schönheit Melora

Road Runner's Death Valley Rally

Für 75 Leben drückt Ihr im Titelbild nacheinander ← SELECT [R] Ⓨ START und haltet diese Tasten auch weiterhin gedrückt. Wenn die Worte „**ZIPPITY SPLAT**" erscheinen, drückt Ihr zusätzlich noch Ⓧ, und das Spiel beginnt.



Haltet hier die soeben beschriebenen Tasten gedrückt. Erst wenn...



...diese Worte auf dem Bildschirm auftauchen, startet Ihr mit Ⓧ das Spiel



Und da habt Ihr sie, Eure 75 Leben!



Spawn

Passcodes	
Level 2: D996 3D1D	Level 7: 86B1 55BG
Level 3: 4729 342F	Level 8: DHB4 9GDG
Level 4: D6CF 3B7D	Level 9: BC98 CBFF
Level 5: D54F 49BD	Level 10: 0828 CBBG
Level 6: 0515 55FF	



Den Passcode **0828CBBG** für Level 10 sollten nur „Spawn"-Profis benutzen...



...denn die Gegner haben [illegible] sich! Bleibt bei dieser Mutation immer in Bewegung und springt auf das Monster!

Street Fighter Alpha 2

Für einen geheimen Kampfschauplatz wählt Ihr zuerst im **VS-Modus** Eure Charaktere aus. Bei der Arena geht Ihr dann auf **Sagat** (Thailand) und haltet dort die START-Taste mindestens fünf Sekunden gedrückt. Betätigt jetzt bei immer noch gehaltener START-Taste eine der Aktionstasten – und schon geht es auf eine Wiese in Australien.



Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, verwandelt sich Thailand in Australien, das Land der Känguruhs...



...und sturmgepeitschten Wiesen

Auf die gleiche Art könnt Ihr Chun-Li neu einkleiden und mit einem aufladbaren Feuerball ausstatten. Wählt Chun-Li aus und haltet ebenfalls die START-Taste mindestens fünf Sekunden gedrückt. Betätigt dann zusätzlich eine Aktionstaste.



Chun-Li im „Street Fighter II Turbo"-Outfit

Syndicate

Passcodes

Mission [illegible]:
BLW-KJN6TJLR8M7CB
Mission 20:
CBBVF7B7-KP9THNMKCKB
Mission 34:
9296Q7J1N7NDS84THB
Mission 42:
15CW6L0BMLH-681B
Mission 49:
NFHB0B2-S78HB



In den Codes sind alle Informationen über Eure Spielerfolge gespeichert



In der 49. Mission ist beinahe schon die gesamte Erde weiß eingefärbt

The Mask

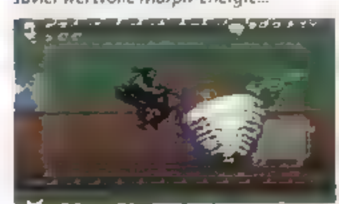
Das geheime Cheat-Menü könnt Ihr erreichen, indem Ihr in den **Optionsbildschirm** geht und dann die folgende Kombination drückt:
Ⓐ Ⓑ Ⓧ Ⓨ L R L Ⓐ Ⓑ



Nach korrekter Eingabe des angegebenen Cheats erscheint ein weiterer Menüpunkt mit dem Namen „**CHEAT OPTIONS**"



In diesen Optionen findet Ihr unendlich viele Leben, Gesundheit, alle Levels und soviel wertvolle Morph-Energie...



...wie Ihr nur irgendwie verprassen könnt (zum Beispiel als Wirbelsturm)

True Lies

Cheats

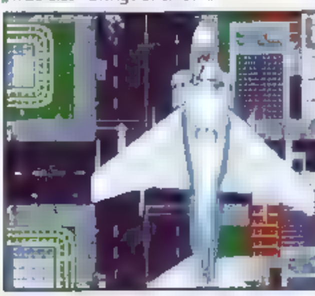
Levelanwahl:
MNCHT
Alle Waffen:
BGWPNS
Unendliche Energie:
BGGRLY



Gebt die Cheats im **Paßwort-Menü** ein und bestätigt dann unbedingt mit „**END**"



Die übersichtliche Levelanwahl von „True Lies" bringt Euch zu einem...



...spannungsgeladenen Finale und ermöglicht Euch anschließend noch...



...einen kleinen Tanz mit Arnie – natürlich handelt es sich um einen Tango!

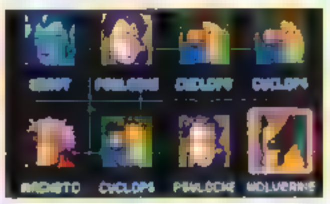
X-Men Mutant Apocalypse



Passcode für Level 5



Passcode für Level 6



Passcode für Level 7



Level 7: Cyclops kämpft sich hier auf seinem Weg zum fiesen Obermotz Magneto durch die Raumstation Avalon

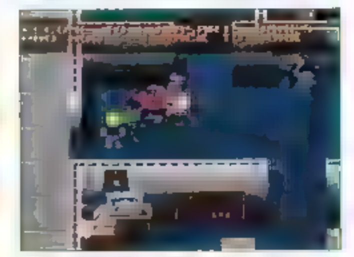
Zombies

Passcodes

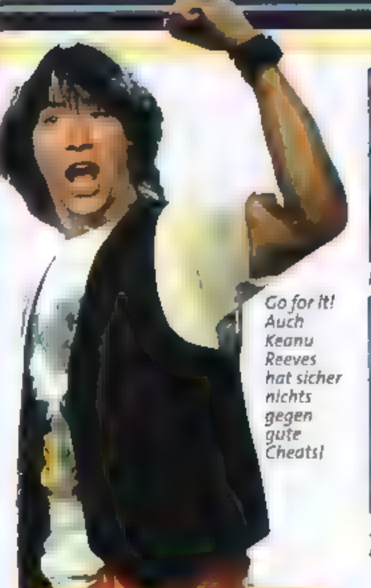
Level 4: **XHRS**	Level 24: **GYLM**	Level 44: **BLHR**
Level 5: **GHRT**	Level 25: **XYLZ**	Level 45: **PLHZ**
Level 8: **WBGR**	Level 28: **GLZJ**	Level ?: **VHRV**
Level 9: **PBGG**	Level 29: **PLZM**	Level ?: **YLZD**
Level 12: **GFCY**	Level 32: **XJQY**	Level ?: **WJQK**
Level 13: **XFCK**	Level 33: **SJQT**	Level ?: **BZVG**
Level 16: **KKYM**	Level 36: **KZVJ**	Level ?: **VLHX**
Level 17: **BKYZ**	Level 37: **FZVM**	Level ?: **XWJR**
Level 20: **BXBS**	Level 40: **KRPY**	(Erklärung für die „?"
Level 21: **VXBB**	Level 41: **RRPT**	siehe unter dem Bild)



Die „?"-Levels sind etwas Besonderes. So ist **XWJR** ein Credit-Level mit dem Namen „Monsters among us" (dt.: Monster unter uns). Darin trefft Ihr...



...auf die Mannschaft von LucasArts, die Euch zurück an die Arbeit schickt!



Go for it! Auch Keanu Reeves hat sicher nichts gegen gute Cheats!

Inhalt

Animaniacs

Passcode Studio 1 — *Passcode Studio 2*

Passcode Studio 3 — *Passcode Studio 4*



Im endlich freigeschalteten Studio 4...



...begebt Ihr Euch auf die Suche nach einem Oscar – Verzeihung, Felix!

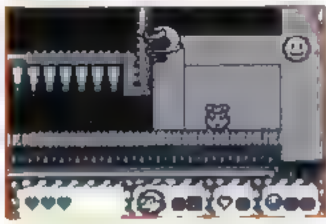
B.C. Kid 2

Passcodes

Level 2: **0320**	Level 4: **2821**
Level 3: **7534**	Level 5: **7939**

INPUT PASSWORD 7939

Die Kombination 7939 – eine von 10.000 möglichen, alle auszuprobieren hat keinen Sinn! – beamt Euch...



...ohne Umwege in den fünften Level, in dem Ihr sehr viel klettern müßt!

Battle Bull

*Das Paßwort $F** beamt Euch...*

...ohne Umweg in Level 48

Battle Ping Pong

Mit diesen Paßwörtern erreicht Ihr nicht nur die verschiedenen Wettbewerbe, sondern verwandelt den Gameboy auch in eine Stoppuhr!

Passcodes & Cheat

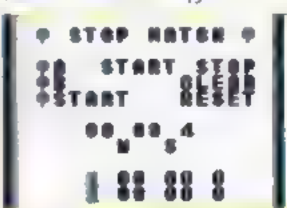
Wettbewerbe	Wettbewerb 6: **5802**
Wettbewerb 2: **7822**	Wettbewerb 7: **8731**
Wettbewerb 3: **6524**	Wettbewerb 8: **0511**
Wettbewerb 4: **1604**	**Stoppuhr** **1199**
Wettbewerb 5: **0781**	



Mit dem Passcode 0511 gelangt Ihr...



...auf direktem Wege in den letzten internationalen Wettkampf



Mit 1199 bekommt Ihr eine voll funktionsfähige Stoppuhr, die auf 1/10-Sekunden genau läuft

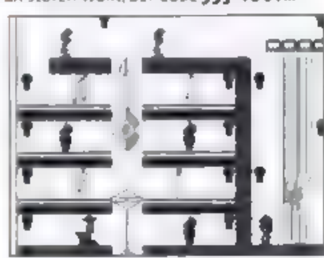
Bill & Ted's Excellent Adventure



Erkennt Ihr den jungen Keanu Reeves (r.) aus dem durchgeknallten Film „Bill & Teds verrückte Reise durch die Zeit"?

SCHOOL CONCERT
555-1881

Wenn Ihr das Schulkonzert von Anfang an stören wollt, der Code 555-1881...



...läßt Euch mit 8 Leben dort herumtollen

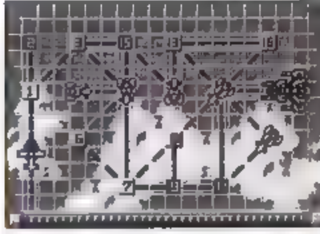
Passcodes

Level 2: **555-4239**	Level 7: **555-2989**
Level 3: **555-6767**	Level 8: **555-6737**
Level 4: **555-8942**	Level 9: **555-6429**
Level 5: **555-4118**	Level 10: **555-1881**
Level 6: **555-8471**	

Bionic Commando



Das hier abgebildete Paßwort für den letzten Level dieses sehr guten Spiels...



...zeigt Euch zuerst die Missionskarte



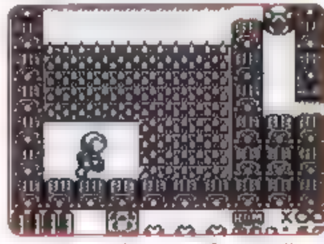
Danach macht Ihr Euch auf den Weg und schwingt Euch durch eine abgedrehte Endzeitgrafik zum letzten Boß

Blaster Master Boy

Für die freie Anwahl aller Levels geht Ihr im Titelbildschirm auf CONTINUE, haltet Ⓐ und drückt auf START.



Die einzelnen Spielstufen wählt Ihr mit ← und →. Aber Achtung, später wird's schwer. Der neunte Level zum Beispiel...



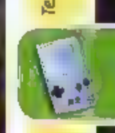
...stellt Euch schon am Anfang vor die Frage: Wie komme ich über den Boden mit den Stahlspitzen?

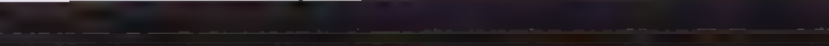
Blodia

Passcodes

Level 16: **AIJD**	Level 19: **BKQF**	Level 22: **APQD**
Level 17: **DIFP**	Level 20: **ANPD**	Level 23: **DQMQ**
Level 18: **DJGN**	Level 21: **CNGL**	Level 24: **BNCE**
		Level 25: **CPHI**

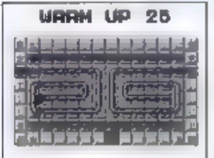
Text: Andreas von Lepel · Fotos: BRAVO-Archiv





Die letzten Levels sind sehr schwer. Probiert doch zum Beispiel einmal...





...Level 25 – hier braucht Ihr Glück und Geduld!

Boxxle

Passcodes

Level 1-10: B♠XW	Level 6-10: K♠X?
Level 2-10: D♠XX	Level 8-10: M6X1
Level 3-10: G♠XY	Level 9-10: N♠X2
Level 4-10: H♠XZ	Level 10-10: P♠X3
Level 5-10: J♠XI	Level 11-8: Q♠HT

PASSKEY
Q♠HT
BDGHJ KLMNP
QRTVW XYZ!?
01234 56789
♥♠♣♦★ END

Das ♠-Symbol ist das „Pike", wie es in normalen Kartenspielen vorkommt

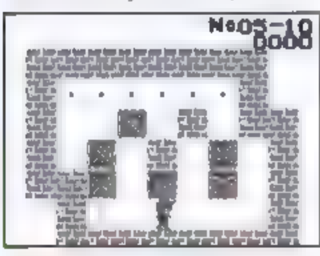


Level 11-8 sieht auf dem Bild so einfach aus, ist es aber ganz und gar nicht!

Boxxle 2

PASSKEY
OK84
BDGHJ KLMNP
QRTVW XYZ!?
01234 56789
♥♠♣♦★ END

Auch für die Fortsetzung von „Boxxle" haben wir ein Paßwort: **oK84**...



...öffnet Euch die gesamte fünfte Etage mit allen dazugehörigen Levels

Bubble Bobble

Passcodes

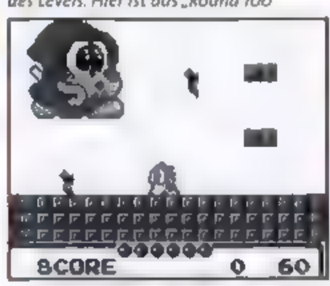
Level 25: 4LL1	Level 75: HLB3
Level 50: 1GBF	Level 100: KZBJ

PASSWORD
KZBJ
B C D F G H J K
L M N P Q R S T
V W X Z 1 3 4 5
NEXT BACK EXIT
END

Nach Eingabe des gewünschten Codes im „PASSWORD"-Bildschirm...



...erscheint im Titelbild die Bestätigung des Levels. Hier ist das „Round 100"

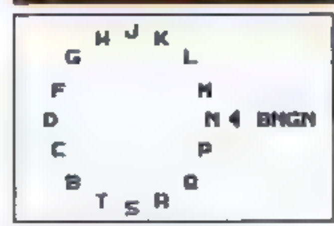


In „Runde 100" tretet Ihr gegen den Endgegner an – er sieht fast genauso aus wie der Nikolaus

Burai Fighter Deluxe

Passcodes

Eagle	Ace
HGKM	GBHL
CPFG	MHCB
JJCM	CDMN
DKLF	KDPG
Albatros	**Ultimate**
HGNC	GDCP
BMHB	LMCS
DGBF	CCHL
JGJH	BNGN



Ultimativ schwer wird das Spiel mit dem „Ultimate"-Passcode **BNGN**...

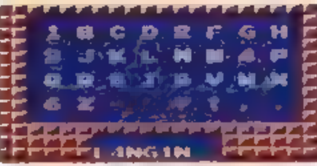


...hier seht Ihr ein letztes Bild des Helden in einer Sackgasse kurz vorm Ableben

Castle Quest

Passcodes

Castle 2: 1PPL2	Castle [illegible]: L2M4N	Castle 18: C4C4N5T
Castle 3: GR1P2	Castle 11: L3M3	Castle [illegible]: G51V1
Castle 4: 4R1NG2	Castle 12: P2R1	Castle [illegible]: M1RR4N
Castle 5: M2L4N	Castle [illegible]: M1NG4	Castle 21: M3NT
Castle 6: CH2RR6	Castle 14: P1P16	Castle 22: P2C4N
Castle 7: P21CH	Castle 15: K3W3	Castle 23: T4M1T4
Castle 8: B2RR6	Castle [illegible]: L3CH22	Castle 24: W1LN5T
Castle 9: PL5M	Castle 17: V4C1D4	Castle 25: L4NG1N



Mit dem Code **L4NG1N** für den 25. Level im QUEST-Modus schummelt Ihr Euch...



...auf direktem Wege zum letzten Schloß mitsamt seinem Inhaber

Choplifter II

Passcodes

Sektor 3:
GDGMPLYTRYHRDRSPRYSNS

Sektor 4:
CMPTRWZCHPYBYSVRYWPPY

Sektor 5:
GMBYQZOLVLYTYSGDDYGMZ



GDDYGMZ: In Sektor 5, Level 3, mußt Du noch...



...zwanzig gefährdete Freunde in Sicherheit bringen

Daffy Duck

Passcodes

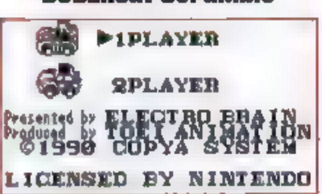
Level 2:	Level 3:	Level 4:
86300	63020	82048

Das Paßwort für den vierten Level...



...bringt Euch einen Schritt vor den sicheren Abgrund. Jetzt kommt es auf den gefühlvollen Einsatz des Jets an!

Deadheat Scramble



Levelauswahl: Wartet, bis die Wagen stehen und drückt dann achtmal Ⓑ, achtmal Ⓐ und dann wieder so oft Ⓑ, wie Ihr Level überspringen wollt

STAGE 6
RATE 0085000
TIME 1:25:00

... bringt Euch etwa achtmal Ⓑ, achtmal Ⓐ und fünfmal Ⓑ in den 6. Level...



...in dem ... hoch hergeht. Fahrt lieber etwas langsamer und vermeidet dafür Zusammenstöße, denn die Zeit ist knapp

Dick Tracy

Passcodes

Level 2: 49730	Level 4: 59715
Level 3: 64608	Level 5: 56115



Achtung, die Alarmuhr ruft Euch zu einem Notfall ... Level 5!

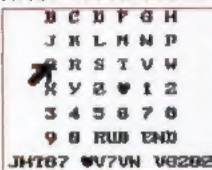


Dort wurde eine Bekannte von Dick Tracy in der Hafengegend entführt!

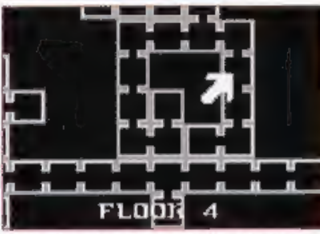
Dr. Franken

Das Super-Paßwort verschafft Euch Zugang zum letzten Level und ein gut gefülltes Inventar:

JHT87 ♥V7VN VG20Z



Beachtet unbedingt das Herz am Anfang des zweiten Codeworts!



Ihr beginnt im vierten Stock mit jeder Menge nützlicher Gegenstände



Auch Eure weibliche Schöpfung ist schon fast fertiggestellt (ach, dieses Lächeln...)

Faceball 2000

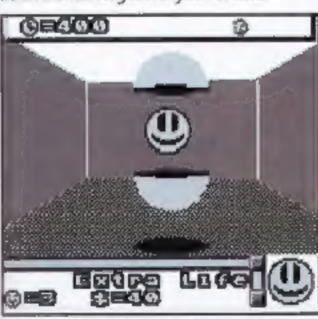
Befolgt Ihr diese bebilderte Anleitung Schritt für Schritt, dann winken Euch neun Zusatzleben und Level-Warps.



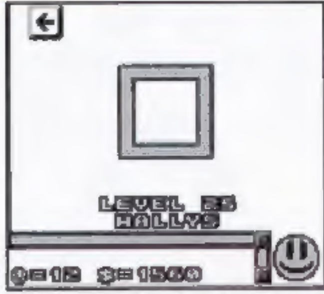
Feuert im ersten Level genau fünfmal auf den blinkenden Levelausgang



Ihr werdet in einen Level gebeamt, in dem neben verschiedenen Level-Warps auch Bonus-Kugeln zu finden sind

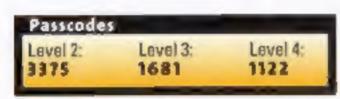


In dieser Kugel hier stecken neun Leben



Probiert die verschiedenen Ausgänge aus – durch einen kommt Ihr in Level 25!

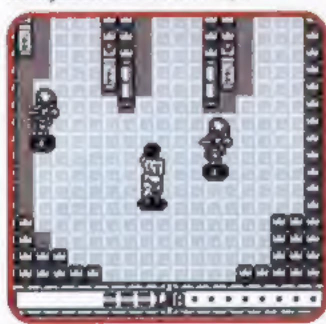
Fortified Zone



Passcodes		
Level 2: 3375	Level 3: 1681	Level 4: 1122



Über die ***I.D. Codes*** *(Nummern zur Identifikation Eurer Identität)...*



...gelangt Ihr in die höheren Levels. Achtung, die gepanzerten Wächter sind sehr viel härter als die Jungs vom Anfang

Gargoyle's Quest

Passcodes

Sprung durch das Dimensionstor in das erste Dorf auf Eurer Reise:
F7K8-PSO5

Ab ins dritte Dorf:
4YRL-EEXZ

Palast erledigt, ins vierte Dorf:
9P5L-XAW6

Nach Wüstenschloß, sechstes Dorf:
XYSD-E6Y9

Die letzte Stadt:
56CD-E67C

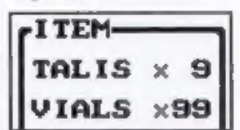
Das letzte Paßwort:
NPAN-RRXY



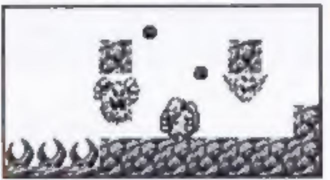
Das freundliche Monster im Haus verrät Euch gerne das letzte Paßwort...



...damit habt Ihr die aufgeführten Fähigkeiten, Gegenstände und Zauber



Zusätzlich gibt's neun Leben und 99 Vials!



Seid Ihr so ausgerüstet, können Euch die Feuergeister nur schwer Böses antun

GO!GO! TANK

In diesem witzigen, „Lemmings"-verwandten Geschicklichkeitsspiel müßt Ihr den Weg für einen Panzer freimachen. Dazu schnappt Ihr Euch mit dem Flugzeug Bauklötze, die Ihr an den richtigen Stellen fallenlaßt.

Um diese Aufgabe etwas zu erleichtern, könnt Ihr durch einen simplen Cheat die Kollision des Flugzeug mit der Umgebung abschalten.



Vorher: *Im normalen Spiel seid Ihr bisher mit der Umgebung zusammengestoßen*



Cheat: *Drückt im Titelbild die Kombination:*
← ↑ → ↑ ← ← ↑ → ↑ ← ↑ ←



Nachher: *Es lebe die freie Kurswahl!*

Indiana Jones und der letzte Kreuzzug

Passcodes

Die Katakomben:
1819241297

Angriff auf Burg Brunwald:
06192513D7

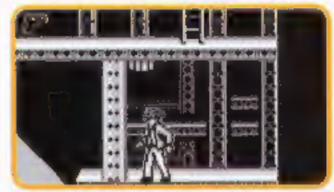
Flucht aus dem Zeppelin:
CF1B2693JB

PLEASE
ENTER CODE
CF1B2693JB

CF1B2693JB: *Dieses Paßwort...*



...bringt die Figur nach dem Helden mit dem markanten Face (Harrison Ford)...



...in den Zeppelin. Links oben findet Ihr eine Pistole mit drei Schuß Munition!

Jurassic Park

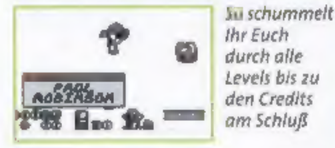
In dieses Spiel mit dem berühmten Titel und den vielen zähnefletschenden Dinosauriern zum Jagen wurde vom Hersteller ein Level-Skip eingebaut.



Wenn der T-Rex das Maul geöffnet hat, gebt Ihr möglichst schnell ein:
↑ ↓ ← ↑ ↓ →
SELECT
↑ ↓ ← ↑ ↓ →
SELECT

Wollt Ihr jetzt im Spiel einen Level überspringen, haltet Ihr START *gedrückt und betätigt dann* SELECT





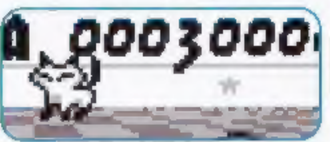
So schummelt Ihr Euch durch alle Levels bis zu den Credits am Schluß

Kirby's Pinball Land

In diesem witzigen Flipperspiel gelangt Ihr mit einem einfachen Trick direkt zu den Bonus-Spielen und den Endgegnern der einzelnen Levels.



Für die Bonus-Spiele drückt Ihr im Titelbild gleichzeitig ← Ⓑ SELECT



Als Bestätigung läuft eine weiße Katze von rechts durch die Highscore-Liste

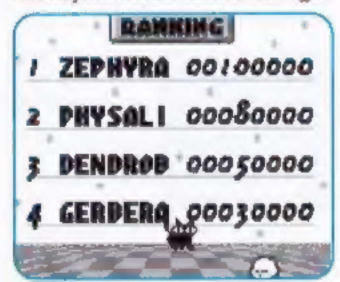




„Kirby's Pinball Land": Wählt jetzt einen der Levels aus...



...und Ihr kommt direkt zum Bonus-Spiel. Hier müßt Ihr mit den Bällen ins Tor treffen



Die Endgegner erreicht Ihr so: Drückt im Titelbild gleichzeitig → Ⓐ Ⓑ SELECT und wartet auf die Highscore-Liste mit einer schwarzen Katze von links

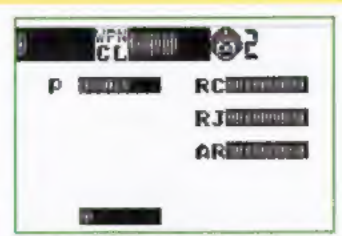


Nun tretet Ihr nach der Wahl des Levels einem Endgegner gegenüber!

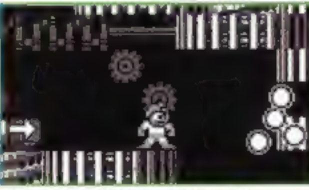
MegaMan 2

Passcodes & Cheats

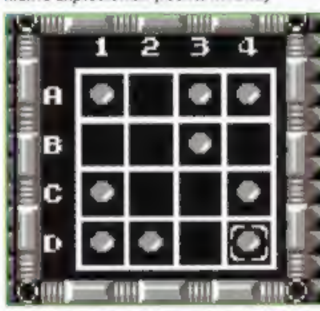
Sprung zu Dr. Wily's Fortress:
A1, A3, A4, B3,C1, C4, D1, D2,D4
Clash-Waffe:
A2, B1, B3, B4,C3, D1, D2, D4
Metal-Waffe:
A2, A3, B1, C3,D1, D2, D4
Wood-Waffe:
A2, A3, B1, B4,C3, D1, D2, D4
Hard-Waffe:
A1, B3, C1, C2,D1, D4
Magnet-Waffe:
A3, A4, B1, B3,C1, C2, C4, D1, D3
Top-Waffe:
A1, A3, A4, B3,C1, C2, C4, D1,D3



***Clash-Waffe:** Ihr springt mit diesem Code an eine Stelle im Spiel, in der Ihr die Waffe schon besitzt*



Die Clash-Waffe verursacht nette kleine Explosionen (rechts im Bild)



Der links gezeigte Passcode bringt Euch in die Festung des Dr. Wily...



...wie Ihr auch am großen „W"-Symbol über MegaMan erkennen könnt

Mercenary Force

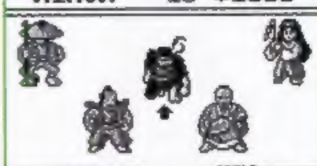
Wenn Ihr in dieser actionreichen Ballerei schummeln wollt, müßt Ihr zuerst den Cheat-Modus aktivieren.

Dazu drückt Ihr im Titelbild gleichzeitig die Tasten ↑ SELECT Ⓐ Ⓑ. Beginnt jetzt mit START ein neues Spiel. Ihr habt 50.000 Yen zu Eurer Verfügung, um Kämpfer zu kaufen.

Zusätzlich könnt Ihr in höhere Levels springen, indem Ihr, sobald die Schrift **„ROUND 1"** erscheint, nach → haltet und dabei START drückt. Für jeden Druck auf START kommt Ihr einen Level höher auf Eurem Weg zum Sieg.



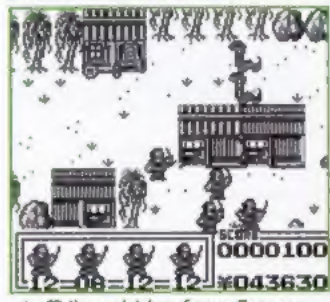
Das ist der richtige Platz, um den Cheat-Modus erfolgreich zu aktivieren



Auf die Schnelle erhaltet Ihr 50.000 Yen!

ROUND 2

*Da Ihr erfolgreich „ROUND 1" in **„ROUND 2"** verwandelt habt...*



...trefft Ihr sogleich auf neue Gegner



Der „MegaMan" macht auch auf dem Gameboy noch eine gute Figur

Nigel Mansell's World Championship

Passcodes

Afrika:
CTR0 100M 0200 0000
Portugal:
QWH/ F013 0400 0050
Italien:
3P7/ F112 0600 2080
England:
GR/Y C21K 1000 2080
Deutschland:
VK/Y 9320 1800 0080
Kanada:
7CRY 932M 1D00 0080
Ungarn:
LFPY 7432 1D00 2080
Brasilien:
00FY 543L 1700 0000
Spanien:
C15Y 553K 2100 00J0
Frankreich:
Q3YW 3541 2300 2080
Monaco:
3YPW 2640 2500 2050
Belgien:
HV9W 064J 2H00 0050
San Marino:
VX1V G651 2H00 20J0
Japan:
7QTS G65P 3000 0080
Australien:
MJTS D764 3200 2080



*„Nigel Mansell's World Championship": Ihr müßt Eure Passcodes im Modus **„FULL SEASON"** eingeben*

Australian Grand Prix
Location: Adelaide
8 Laps of
.34 miles

MJTS D764 3200 2080 bringt Euch in „Nigel Mansell's World Championship" nach Australien. Hier die Wegbeschreibung der letzten Strecke

Prince of Persia

Passcodes

Level	Passcode	Level	Passcode
Level 2:	06769075	Level 9:	11807785
Level 3:	39666065	Level 10:	39402454
Level 4:	82106115	Level 11:	20701444
Level 5:	51005105	Level 12:	86637474
Level 6:	45302635	Level 12-2:	50130564
Level 8:	65909795	Abspann:	46036514



46036514: Mit diesem Passcode...



...kommt Ihr direkt in Level 12 zum Abspann. Tretet auf die Bodenplatte...



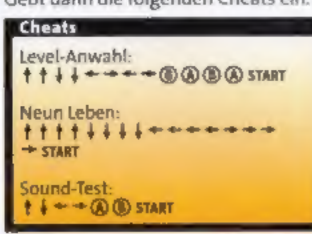
...und rennt durch die sich öffnenden Tore in die Arme Eurer Geliebten!

THE TYRANT JAFFAR LIES DEAD. HIS POWER SHATTERED. THROUGHOUT THE LAND THE PEOPLE OF PERSIA HAIL THEIR PRINCESS, AND THE BRAVE YOUTH WHO SAVED HER FROM THE FORCES OF DARKNESS

Der Schlußtext erzählt Euch noch etwas über den toten Tyrannen Jaffar und das glücklich verliebte Prinzenpaar

Probotector

Drückt im Titelbild START, bis Ihr den „**Probotector**"-Schriftzug ganz seht. Gebt dann die folgenden Cheats ein.



Cheats

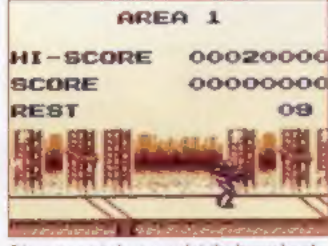
Level-Anwahl:
↑↑↓↓←→←→ⒷⒶⒷⒶ START

Neun Leben:
↑↑↑↑↓↓↓↓←←←←→→→→ START

Sound-Test:
↑↓←→ⒶⒷ START



So sieht das Cheat-Menü für die Auswahl der Spielstufe aus

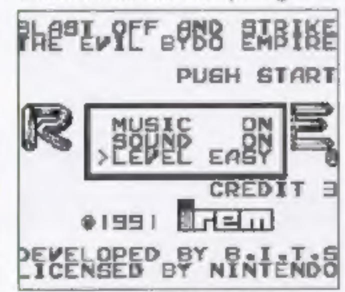


Diese neun Leben werdet Ihr brauchen!

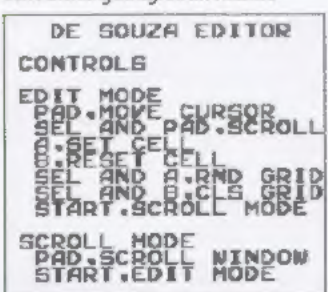
R-Type

Den etwas harschen Schwierigkeitsgrad könnt Ihr im Titelbildschirm mit SELECT und ↓ verändern.

Weiterhin ist im Spiel eine witzige Variante der Lebens-Simulation „Life" versteckt. Dazu müßt Ihr in der Highscore-Tabelle lediglich die Kombination ←+↓, Ⓐ, Ⓑ drücken. Daraufhin erscheint ein Bild mit den Spielregeln.



Hier seht Ihr das Auswahlmenü für den Schwierigkeitsgrad im Titelbild



Die Bedienungshinweise für den Editor des „Life"-Spiels: Mit dem Steuerkreuz bewegt Ihr den Cursor. Wenn Ihr gleichzeitig SELECT drückt, scrollt das Spielfeld. Mit Ⓐ setzt Ihr dann Lebenszellen



Die Spielregeln: Wenn eine Zelle zu wenige benachbarte Zellen hat, stirbt sie aus Einsamkeit ab. Wenn aber zu viele Nachbarn um sie herum leben, stirbt sie wegen Überbevölkerung



Dieses Muster hat sich aus dem vorhergehenden entwickelt und wird leider nicht mehr lange leben! Experimentiert einfach eine Weile herum. Schon aus kleinen Anordnungen entstehen manchmal sehr witzige Strukturen

The Hunt for Red October

Zuerst gab es das Buch von Tom Clancy, dann den gleichnamigen Film mit Sean Connery (auf deutsch: „Jagd auf Roter Oktober") und etwas später noch das Spiel für Euren Gameboy.

Damit Ihr nicht untergeht, wurden einige hilfreiche Cheats eingebaut.



Cheats

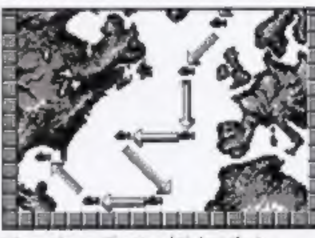
Im Titelbild
Levelanwahl:
Ⓑ SELECT ←→
Im Kursbildschirm
25 Leben:
Ⓐ+Ⓑ halten, dann SELECT ↑↓
25 Raketen:
Ⓐ+Ⓑ halten, dann ↑↓
25 Einheiten Treibstoff:
Ⓐ+Ⓑ halten, dann ←→



*Den Cheat für die **Anwahl der Levels** gebt Ihr hier im Titelbild ein*

WORLD:
-8-

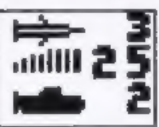
Die höchste Mission ist Welt Nummer 8



*Die anderen Cheats aktiviert Ihr im **Kursbildschirm**. Im letzten Abschnitt des Spiels seid Ihr kurz vor den USA gelandet*



Mit 25 Leben jagt Euch auch die große Gegnerzahl keine Angst mehr ein



25 zielsuchende Raketen und...

...25 Einheiten Treibstoff schützen Euch ebenfalls gegen vorzeitiges Abtauchen

Yogi Bear

Für den schnellen Daumen gibt es im Titelbild eine Level-Anwahl. Drückt ↑↓←→←→↑↓→←→←Ⓑ



Phantasievoll. In „Yogi Bärs Goldrausch" erwartet Euch in Level 23...



...eine wildgewordene Wolke mit Hut, die mit Eisenkugeln schmeißt

Zool

Ein Cheat mit einem etwas schwierigen Timing: Für unendlich viele Leben müßt Ihr, wenn das „**Chupa Chups**"-Logo eingeblendet wird, sofort die Tasten ⒶⒷ↑ gedrückt halten.



Gebt den genannten Cheat schnellstmöglich in diesem Bild ein...



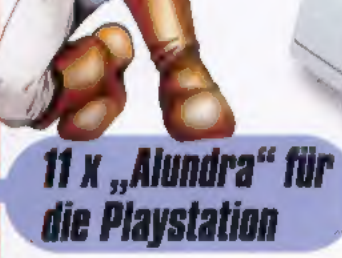
...wenn Ihr alles richtig gemacht habt, blinkt dieses „Zool"-Logo



Mit SCREENTRIX gewinnt Ihr nicht nur im Spiel, sondern auch im echten Leben!

Tolle Preise zu gewinnen!

So geht's: Schickt zur Teilnahme an einer Verlosung je eine Postkarte mit dem angegebenen Stichwort an BRAVO SCREENTRIX, Stichwort: ..., Postfach 200221, 80002 München
Einsendeschluß ist der 15.1.1999. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



1 Sega-Dreamcast-Konsole und 3 Spiele

Diesen Traumpreis gibt es nur für die unter Euch, die Adleraugen besitzen: Wenn Ihr nämlich eindeutig nachweisen könnt, daß ein Cheat oder ein Passcode in diesem SCREENTRIX-Heft ungültig ist, habt Ihr die Chance, die neue High-End-Konsole von Sega zu ergattern! SCREENTRIX prüft dann nach, ob und wie sich der Druckfehlerteufel eingeschlichen hat, und verlost unter allen Fehler-Findern das Sega-Dreamcast und drei Spiele.

Wenn Ihr also wirklich einen leibhaftigen Fehler aufstöbern konntet, schreibt ihn mit Angabe des Spieletitels und der Heft-Seitenzahl auf eine Postkarte. Denkt auch daran, das Stichwort anzugeben: **„Dreamcast"**.

11 x „Alundra" für die Playstation

Eine Playstation daheim, die SCREENTRIX mit der „Alundra"-Lösung in der Hand, doch das Spiel besitzt Ihr nicht? Schreibt uns eine Postkarte mit dem Stichwort **„Alundra"** – und mit etwas Glück gehört Ihr zu den elf glücklichen Gewinnern!





1 voll ausgestatteter Spiele-PC mit 3Dfx-Karte

Ihr könnt einen kompletten Spiele-PC mit einer Voodoo-Beschleunigerkarte gewinnen: einen Pentium 233 MMX mit 32 MB RAM, einer 2-Gigabyte-Festplatte und einer 4-MB-Grafikkarte Matrox Millennium. Dazu kommen ein 24fach-CD-ROM-Laufwerk, die Soundblaster 16 und ein Joystick.

Wer an der Verlosung dieses PC teilnehmen will, schreibt einfach eine Postkarte unter dem Stichwort **„Spiele-PC"**.



